

The logo of Johannes Kepler University Linz (JKU) is displayed in a large, bold, black sans-serif font. The letters 'J', 'K', and 'U' are stylized, with the 'K' featuring a unique geometric design. The background of the slide is a low-angle, perspective view of a modern university building with a light-colored facade and many windows, creating a sense of architectural depth and scale.

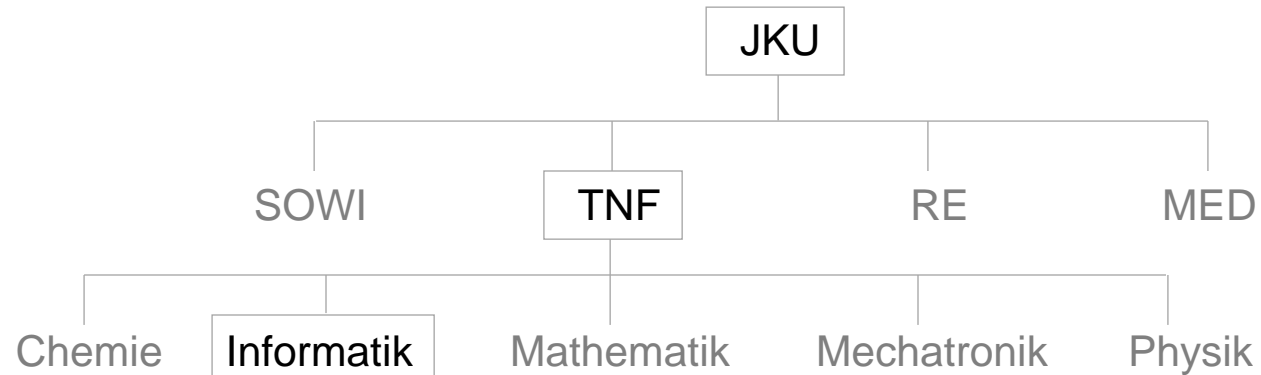
JKU

**JOHANNES KEPLER
UNIVERSITÄT LINZ**

Die Informatik-Studien an der JKU

Hanspeter Mössenböck

Einordnung der Informatik an der JKU



4 Fakultäten

5 Fachbereiche

14 Institute

- Anwendungsorientierte Wissensverarbeitung
- Complex Systems
- Computergrafik
- Computational Perception
- Formale Modelle und Verifikation
- Integrierte Schaltungen
- Machine Learning
- Netzwerke und Sicherheit
- Pervasive Computing
- Signalverarbeitung
- Software Systems Engineering
- Symbolic AI
- Systemsoftware
- Telekooperation

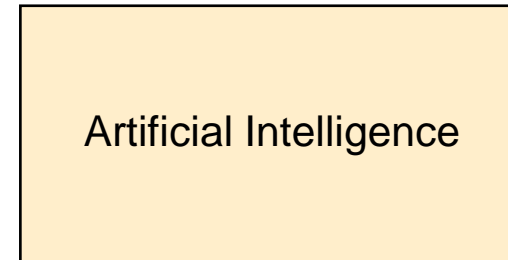
- älteste Informatik Österreichs
- ca. 3000 Studierende (INF + AI)
- ca. 35 ProfessorInnen
- ca. 100 wiss. MitarbeiterInnen
- ca. 6 Mio € Drittmittelvolumen / Jahr
- ca. 750 verschiedene LVAs / Jahr

Übersicht über die Informatik-Studien an der JKU

Bachelorstudium



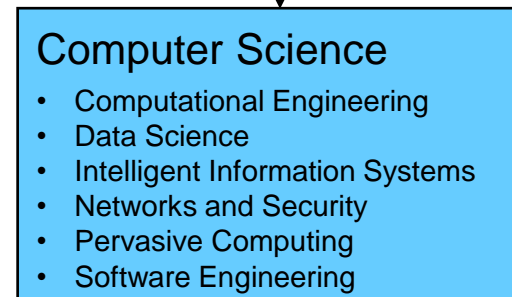
3 Jahre
Titel: BSc
Profil: breit einsetzbare
IT-Fachleute



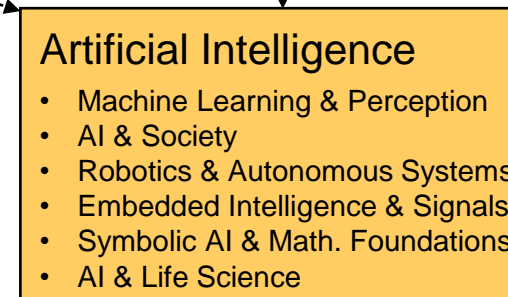
Weitere Informatik-nahe Studien

- Wirtschaftsinformatik (BA+MA)
- Elektronik und Informations-technik (BA+MA)
- Mechatronik (BA+MA)

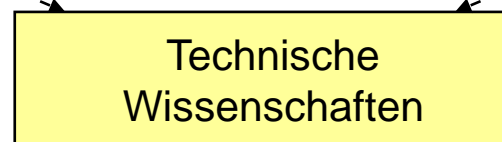
Masterstudium



2 Jahre
Titel: Dipl.-Ing.
bzw: MSc
Profil: IT-Profis



Doktoratsstudium



3-4 Jahre
Titel: Dr.
Profil: Forscher

Bachelorstudium Informatik

Einführung (1)

Propädeutikum

Theorie (24)

Analysis
Algebra
Diskrete Strukturen
Statistik
Logic
Formal Models
Berechenbarkeit/Kompl.

Hardware (13)

Digitale Schaltungen
Elektronik
Rechnerarchitektur
Dig. Signalverarbeitung

Software (21)

Softwareentwicklung 1
Softwareentwicklung 2
Alg. & Datenstrukt. 1
Alg. & Datenstrukt. 2
Systems Programming
Software Engineering

Systeme (16)

Betriebssysteme
Computernetzwerke
Compilerbau
Embedded Systems
Multimediasysteme

Anwendungen (15)

DB & Informationssyst. 1
DB & Informationssyst. 2
Computer Graphics
Artificial Intelligence
Intro Machine Learning

Vertiefung (9)

... nach Wahl ...

Freie Lehrveranstaltungen (6)

... nach Wahl ...

Sprachen
Soziale Kompetenz
Wirtschaft
Andere Studien
...

Advanced Compiler Construction
Advanced Operating Systems
Cloud Security
Computer Algebra
Digitale Bildverarbeitung
Human/Computer Interaction
Mobile Computing
Modeling and Computer Simulation
Quantum Computing
VLSI Design
Web Engineering
Web Search and Mining
Wireless LANs
...

Begleitende Inhalte (10)

Wirtschaftsgrundlagen
Rechtsgrundlagen
Projektmanagement
Präsentations- und Arbeitstechnik
Ethik und Gender Studies

Bachelorarbeit (5)

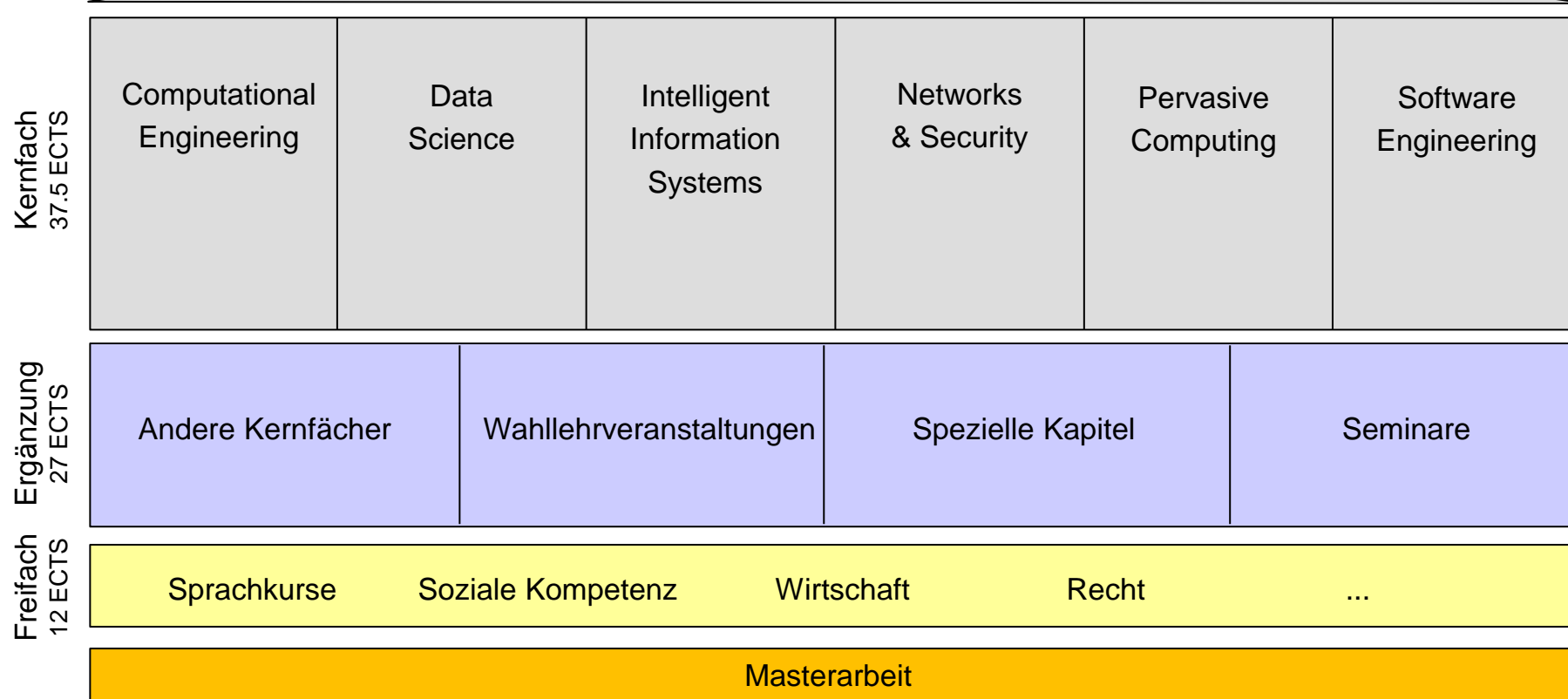
Projektpraktikum

Gesamtstundenumfang:

120 Sst

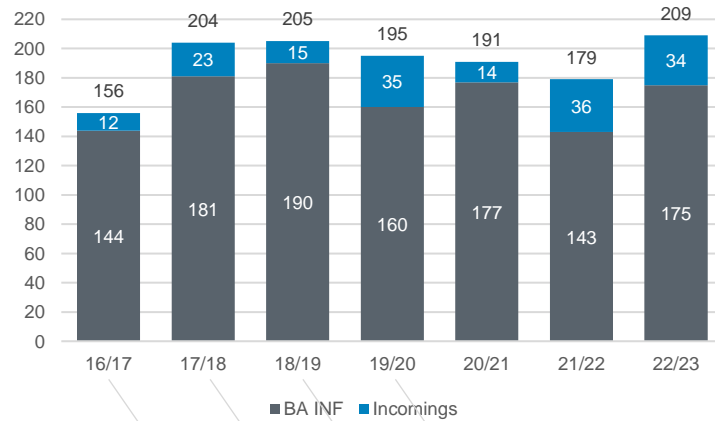
180 ECTS

Masterstudium Computer Science

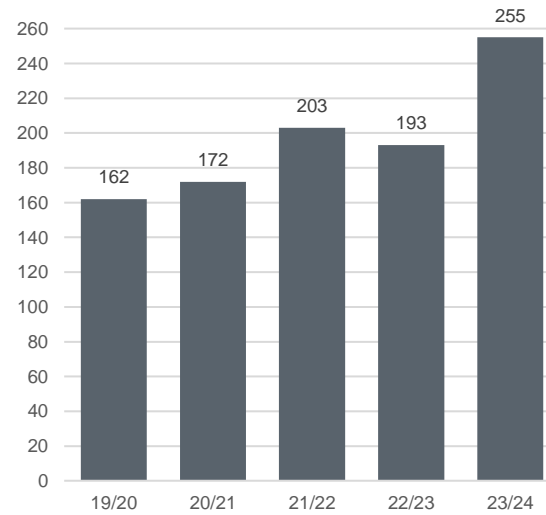


Studienanfänger*innen und Absolvent*innen

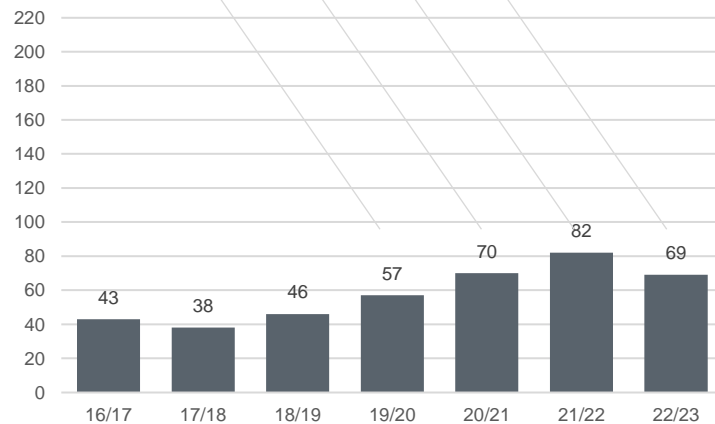
Studienanfänger*innen BA Informatik



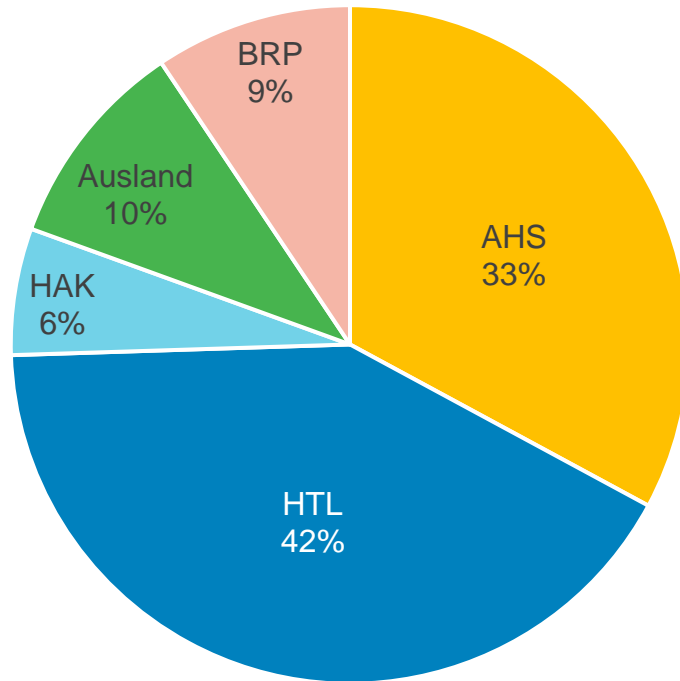
Studienanfänger*innen BA Artificial Intelligence



Absolvent*innen BA Informatik

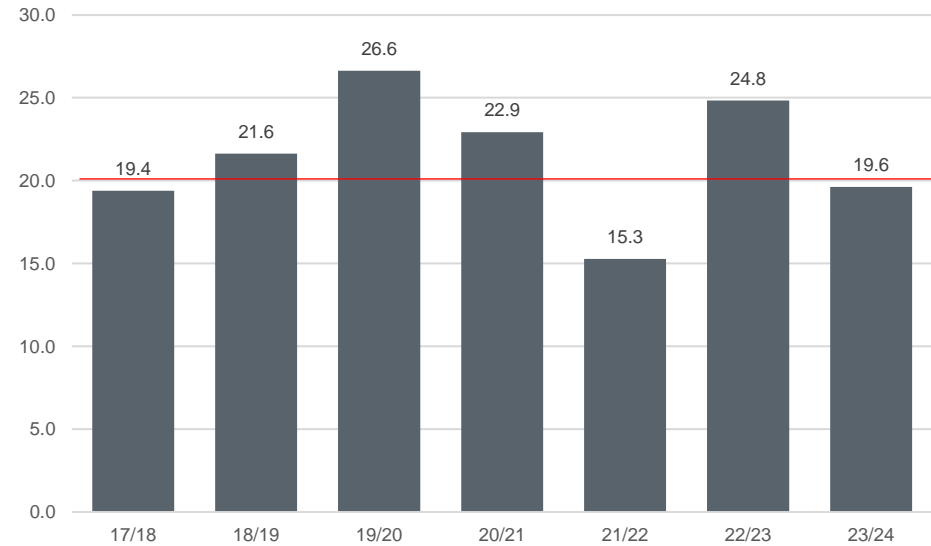


Studienanfänger*innen nach Schultyp

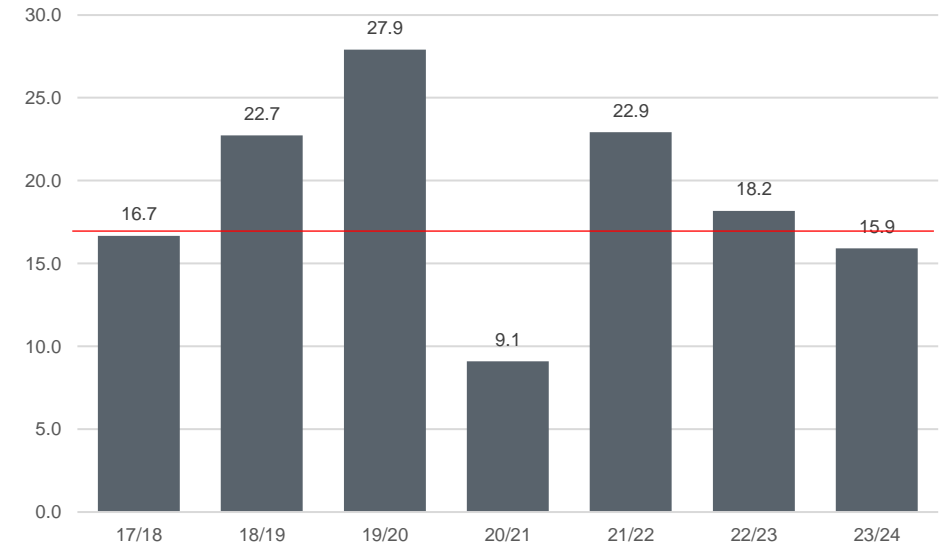


Frauenanteil

Frauenanteil Erstsemestrige BA Informatik WS %

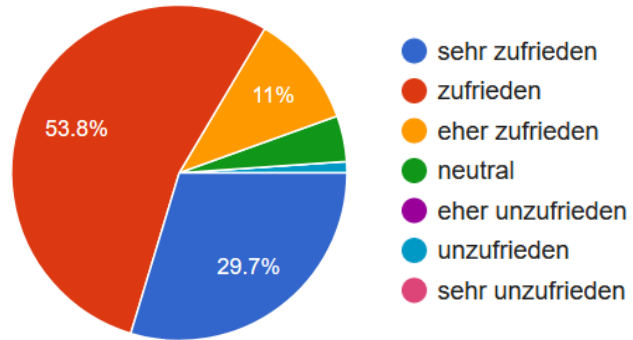


Frauenanteil Erstsemestrige MA Computer Science WS %



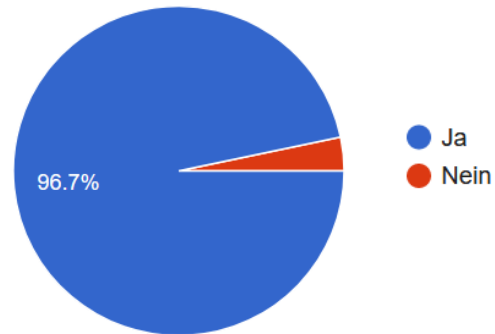
Zufriedenheit der Absolvent*innen

Wie zufrieden waren Sie mit Ihrem Studium?



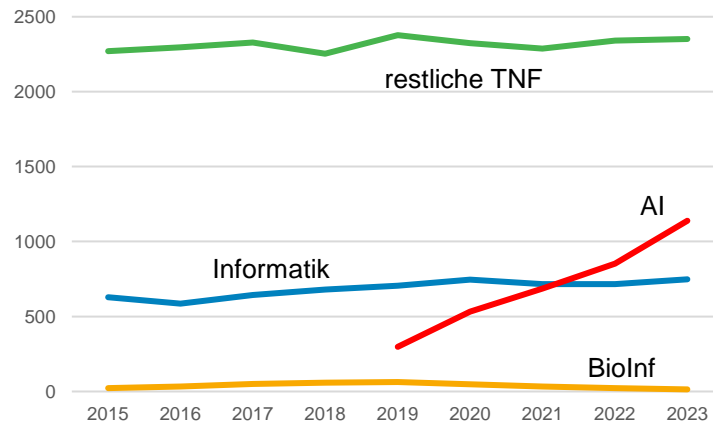
84% sehr zufrieden oder zufrieden

Würden Sie das Informatikstudium weiterempfehlen?

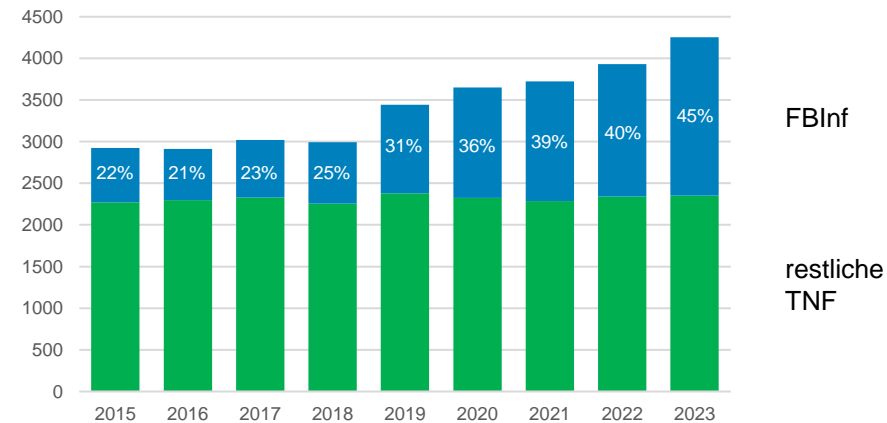


Informatik ist der größte Fachbereich der TNF

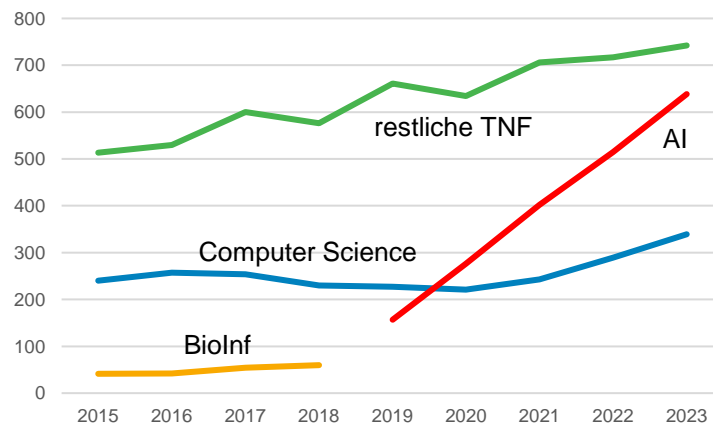
Bachelorstudien



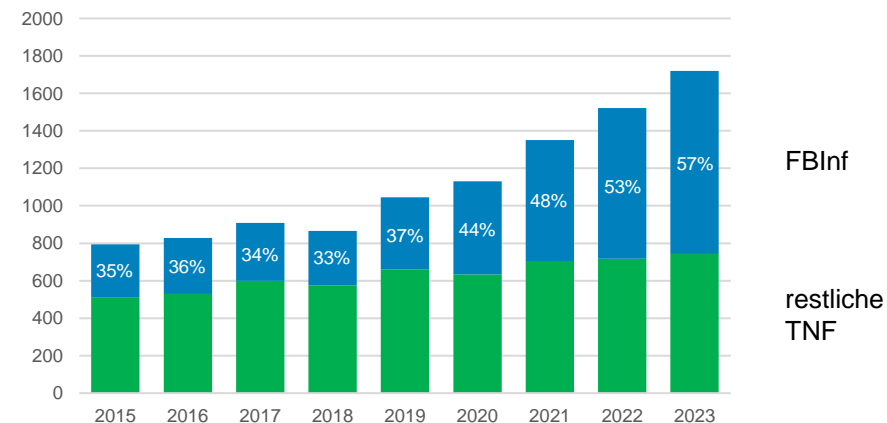
Anteil FBInf



Masterstudien



Anteil FBInf



Angebote

für Schülerinnen und Schüler

HeadStart@Informatics

Ausgewählte Lehrveranstaltungen für SchülerInnen ab der 7. Klasse AHS

7. Klasse WS:	Digitale Schaltungen	} StEOP
7. Klasse SS:	Softwareentwicklung 1	
8. Klasse WS:	Informationssysteme 1	

Werden im späteren Studium angerechnet

Anmeldefristen

Für Wintersemester:	30. Juni
Für Sommersemester:	31. Dezember

Infos und Anmeldeformulare

informatik.jku.at/headstart

Tomorrow's Experts in Computing

Informatik-Workshops für Schülerinnen und Schüler

	Thema	Dauer	Kontaktperson
1	Alles logisch?	3h	Assoc.-Prof. Dr. Martina Seidl
2	Deep Learning: Wie Computer lernen, Bilder zu erkennen	3.5h	DI Johannes Lehner
3	Echolot – Was wir von der Fledermaus lernen können	3h	Univ.-Prof. Dr. Mario Huemer
4	Ein Fahrsimulator für manuelles, automatisiertes und autonomes Fahren	2–3h	Aso Validi, MSc
5	Entwurf und Fertigung moderner digitaler Schaltungen	4h	a.Univ.-Prof. Dr. Timm Ostermann
6	Game Design	4h	Univ.-Prof. Dr. Günter Wallner
7	JavaFX Game Programming	2–4h	Dr. Markus Weninger
8	3D Game Programming in Unity	2–4h	Dr. Markus Weninger
9	Spieleentwicklung mit Scratch	1.5–3h	Dr. Markus Weninger
10	Mobile Computing – App-Entwicklung für Smartphones und Tablets	4h	Dr. Karin Anna Hummel
11	Visualisierung großer Datenmengen im Web	4h	Univ.-Prof. Dr. Marc Streit
12	Was Sie unbedingt über Internet Security wissen sollten	4h	DI Tobias Höller
13	Wie funktioniert eigentlich ein Compiler?	4h	o.Univ.-Prof. Dr. Hanspeter Mössenböck
14	Wie nutzen Drohen künstliche Intelligenz und was fangen sie damit an?	2h	Univ.-Prof. Dr. Oliver Bimber
15	Wie simuliert man ein Verkehrssystem am Computer?	4h	a.Univ.-Prof. Dr. Herbert Prähofer

informatik.jku.at/tec

Young Computer Scientists

5 Workshops an 4 Tagen

Fr 08.03.2024	Game Design Game Programming in Unity
Fr 22.03.2024	Industrie 4.0 - wie man Maschinen programmiert
Fr 12.04.2024	Alles logisch?
Fr 19.04.2024	App-Entwicklung für Smartphones und Tablets

Ferialpraktikum bei renommiertem oö IT-Unternehmen

Dynatrace, Fabasoft, Cloudflight, AEC FutureLab, KEBA, ...

Individuelle Anmeldung durch Schüler **bis November 2024** (für Frühjahr 2025)

jku.at/jku-young-scientists/informatik/

FIT - Frauen in die Technik

FIT-Infotage jeweils im Februar

- Präsentation sämtlicher TNF-Studienrichtungen
- Technikschnuppern in Kleingruppen

jku.at/fit

Weitere Informationen

Computer Science

AboutFacultyStudent unionCurrent studentsProspective studentsAlumni

Home

About
Contact us
Awards and honors
News
In the media
History

Research
Faculty
Institutes
Research labs
Affiliated institutes
Theses
Science Park


Teaching
For current students
For prospective students
Bachelor's program
Master's program
PhD program
Teacher education

Student Union
Introduction
Student News
Contact
Team

Further Information
Informatik Austria
Alumni
Jobs

Infos für SchülerInnen
Webmaster

Home



Welcome!


Welcome to the Department of Computer Science at the Johannes Kepler University, Linz, Austria.

The Department of Computer Science at JKU is a vibrant place to study and a premier institution for research. Our department provides a fine center for graduate and undergraduate studies in computer science. We offer PhD, Master, and Bachelor degrees, with varying specializations. We also educate computer science teachers. The department employs a 30-strong tenured faculty and has about 1000 enrolled students (roughly 650 Bachelor, 300 Master, and 80 PhD students). The department is internationally recognized and has a strong commitment to fundamental and applied research in computer sciences, covering bio informatics, computational perception, computer architecture, computer graphics, computer supported cooperation, database systems, formal methods, networks, parallel computing, pervasive computing, and software engineering.

For new and prospective students: we provide details on how to study computer science at JKU and why computer science is one of the best jobs in the world. We hope to hear from you and we welcome you to explore this site.

JKU professor [Gabriele Kotsis](#) served as the president of the Association for Computing Machinery (ACM) from 2020 to 2022. ACM is the world's largest scientific and educational computing society (based in New York) with about 100,000 members.

Here is a recent [article](#) of JKU professor Richard Küng about Quantum Computing research at JKU and elsewhere (in German).



Strong
in International Rankings

Alumni Survey
(in German)

HeadStart@Informatics
(Studieren ab der 7. Klasse AHS)

informatik.jku.at

- Studienpläne
- Lehrinhalte
- FAQs
- Berufsbilder
- Institute
- ...