

Programmation vers l'écriture Période 5

Domaine le geste graphique

	MS	GS
SEMAINE 1	Tourner en boucles	Encadrez-vous !
SEMAINE 2	Tourner en boucles	Encadrez-vous !
SEMAINE 3	Boucler la boucle	Concentrez-vous !
SEMAINE 4	Tourner autour	Concentrez-vous !
SEMAINE 5	Tourner autour	Contours graphiques
SEMAINE 6	Lignes en tous genres	Combiner et inventer des graphismes
SEMAINE 7	Lignes en tous genres	Alternez-vous !

VB : j'ai volontairement mis moins de semaines pour cette période particulière avec des semaines « hachées » de jours fériés et de jours particuliers (sorties, préparation spectacle, kermesse ...)

Domaine l'entrée dans l'écriture

	MS	GS
SEMAINE 1	Ecrire un groupe nominal en capitales d'imprimerie et l'illustrer en fonction d'un projet (correspondance ou cahier de comptines)	Jouons avec les 3 écritures
SEMAINE 2	Ecrire un groupe nominal en capitales d'imprimerie et l'illustrer en fonction d'un projet (correspondance, cahier de comptines, écriture pour la fête des mères)	Jouons avec les 3 écritures
SEMAINE 3	Jouons avec les lettres minuscules et majuscules	Billet doux pour maman
SEMAINE 4	Ecriture des chiffres de 0 à 5	
SEMAINE 5	Ecriture des chiffres de 0 à 5/ écrire une carte pour papa	Un poème pour papa
SEMAINE 6	Ecrire une invitation ou une lettre	Ecrire une invitation ou une lettre
SEMAINE 7	Ecriture libre / réaliser une affiche	Ecriture libre / réaliser une affiche

Programmation « les cahiers de Dumont » Période 5

	MS Latéralité et tenue du crayon / gestion de l'espace graphique	GS « vers l'écriture cursive » Laurence Pierson
S1	Commencer le cahier n°2 avec les élèves qui sont prêts. Reprendre les activités précédentes et continuer à travailler la latéralité et la tenue du crayon pour les élèves qui en ont besoin.	<p>J'apprends à écrire les lettres :</p> <p>Les lettres <i>a, r</i> et <i>h</i></p> <p>Les lettres <i>h, j</i> et <i>y</i></p> <p>Les lettres <i>g, g</i> et <i>f</i></p> <p>Les lettres <i>b</i> et <i>w</i></p> <p>Les lettres <i>w, j</i> et <i>x</i></p> <p>Mon prénom</p>
S2		
S3		
S4		
S5		
S6		
S7		

Domaine le dessin structure

	MS	GS
SEMAINE 1		
SEMAINE 2	Bientôt les vacances : dessiner un paysage collectivement	Dessiner des personnages habillés !
SEMAINE 3	Dessiner un élément d'un paysage	Je dessine avec des mots : découvrir les calligrammes
SEMAINE 4	Dessiner pour compléter un paysage	Réaliser des calligrammes : trouver des mots appartenant au même champ lexical
SEMAINE 5	Reprendre les fiches passées et créer un dessin personnalisé	Représenter des animaux
SEMAINE 6	Drôles de bobines	Copier en suivant une ligne courbe
SEMAINE 7		