



移动会议白板 Movable Meeting Whiteboard

软件测试文档

[V1.0(版本号)]

拟 制 人_____李浩然_____

[二零一七年五月三十一日]



目录

1 引言	3
1.1 编写目的.....	3
1.2 背景.....	3
1.3 定义.....	3
1.4 参考资料.....	3
2 计划	3
2.1 软件说明.....	3
2.2 测试计划.....	4
3 测试设计说明.....	4
3.1 用户注册模块测试.....	4
3.2 用户登录模块测试.....	7
3.3 用户密码找回模块测试.....	9
3.4 用户密码修改模块测试.....	12
3.5 召集会议模块测试.....	14
3.6 参与会议模块测试.....	15
3.7 会议记录查询模块测试.....	16
3.8 会议笔记查询模块测试.....	17
3.9 白板编辑与共享模块测试.....	17



1 引言

1.1 编写目的

本测试计划主要用于控制整个系统项目测试（包括明确测试目的、测试内容、测试进度安排等）。首先，通过此测试计划能够控制整个测试项目合理、全面、准确、协调地完成。其次，项目管理人员根据此计划，可以对整个项目测试进行宏观调控。第三，测试人员根据此计划，能够明确自己的权利、职责，并对项目的总体情况有个大致的认识，能够准确地定位自己在项目的作用，并能使自己从事的工作从整体的意义上发挥最大的作用。最后，相关部门，可以根据此计划，对相关资源进行准备。

1.2 背景

1. 系统名称：移动会议白板。
2. 本项目的提出者及开发者：李浩然、龙孟麒、刘畅、张翀景、张凯博；用户是指移动会议白板应用软件的使用者。

1.3 定义

移动会议白板：开发的系统的名称。

系统：如果没有特别说明，系统指的是移动会议白板。

用户：如果没有特别说明，用户是指移动会议白板应用软件的使用者。

1.4 参考资料

[1] 软件工程：实践者的研究方法（原书第7版）/（美）普雷斯曼（Pressman, R. S.）著；郑人杰等译. —北京：机械工业出版社，2011.4

[2] 《移动会议白板软件需求规格说明书》

[3] 《移动会议白板软件设计说明书》

2 计划

2.1 软件说明

表 2.1 软件功能说明表

软件功能	输入	输出
用户注册	用户名、密码、手机号、验证码	注册结果（成功或失败）



用户登录	手机号、密码	登录结果（成功或失败）
用户密码找回	手机号、验证码、新密码	手机验证结果及密码重置结果（成功或失败）
用户密码修改	旧密码、新密码	密码修改结果（成功或失败）
召集会议	会议名称，会议密码（可选）	会议创建结果（成功或失败）
参与会议	会议室编号，会议密码（可选）	加入会议结果（成功或失败）
会议记录查询	查询会议记录	会议记录列表
会议笔记查询	查询某一会议的具体信息	会议记录详情页
白板编辑与共享	白板内容绘制	各客户端同步显示白板内容

2.2 测试计划

表 2.2 测试进度安排表

里程碑任务	工作	开始日期	结束日期
制定测试计划	根据实际情况制定出一个测试的计划，并编写《测试计划》	2017-5-20	2017-5-21
设计测试	设计测试所需的测试案例	2017-5-22	2017-5-24
实施测试	按照测试案例执行测试	2017-5-25	2017-5-28
对测试进行评估	分析测试的结果并评估软件的质量	2017-5-29	2017-5-31

3 测试设计说明

3.1 用户注册模块测试

表 3.1 验证用户是否能够跳转至注册界面

序号	Test_01_01		
测试目的	验证点击登录界面的新用户注册按钮能否跳转至注册界面		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在登录界面点击新用户注册按钮	
	输出	跳转至系统注册界面	
测试结果	1.正常 2.能够跳转至系统注册界面		

表 3.2 验证系统能否对空用户名进行检测

序号	Test_01_02		
测试目的	验证系统能在检测用户名是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试



测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，不输入用户名 2.点击注册按钮
	输出	提示用户名不能为空
测试结果	1.正常 2.提示用户名不能为空	

表 3.3 验证系统能否对空密码进行检测

序号	Test_01_03		
测试目的	验证系统能否检测密码是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，不输入密码 2.点击注册按钮	
	输出	提示密码不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示密码不能为空		

表 3.4 验证系统能否对密码长度进行检测

序号	Test_01_04		
测试目的	验证系统能否检测密码长度是否在有效范围内		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，输入长度小于 6 的密码 2.点击注册按钮	
	输出	提示密码长度应大于 6	
测试结果	1.正常 2.提示密码长度应大于 6		

表 3.5 验证系统能否对两次输入密码的一致性进行检测

序号	Test_01_05		
测试目的	验证系统能否检测两次输入密码的一致性		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，第一次输入密码为“123456” 2.重复输入密码为“123455” 3.点击注册按钮	
	输出	提示两次输入的密码不一致	
测试结果	1.正常 2.提示两次输入的密码不一致		

表 3.6 验证系统能否对空手机号进行检测

序号	Test_01_06		
测试目的	验证系统能否检测手机号是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，不输入手机号 2.点击获取验证码按钮	



	输出	提示手机号不能为空
测试结果	1.正常 2.提示手机号不能为空	

表 3.7 验证系统能否对手机号的长度进行检测

序号	Test_01_07		
测试目的	验证系统能否检测手机号的长度是否合法		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，输入不为 11 位的手机号 2.点击获取验证码按钮	
	输出	提示手机号不合法	
测试结果	1.正常 2.提示手机号不合法		

表 3.8 验证系统能否对已存在的手机号进行检测

序号	Test_01_08		
测试目的	验证系统能否检测手机号已存在		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，输入一个已经注册过的手机号 2.点击获取验证码按钮	
	输出	提示手机号已经存在	
测试结果	1.正常 2.提示手机号已经存在		

表 3.9 验证系统能否对无效的手机号进行检测

序号	Test_01_09		
测试目的	验证系统能否检测手机号的无效性		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，输入一个无效的 11 位手机号 2.点击获取验证码按钮	
	输出	无法获取验证码	
测试结果	1.正常 2.无法获取验证码		

表 3.10 验证系统能否对空验证码进行检测

序号	Test_01_10		
测试目的	验证系统能否检测验证码是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，不输入验证码 2.点击注册按钮	
	输出	提示验证码不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示验证码不能为空		



表 3.11 验证系统能否对验证码的正确性进行检测

序号	Test_01_11		
测试目的	验证系统能否检测验证码是否正确		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，输入一个有效的 11 位手机号 2.点击获取验证码按钮 3.获取验证码后，输入一个错误的验证码 4.点击注册按钮	
	输出	提示验证码错误	
测试结果	1.正常 2.提示验证码错误		

表 3.12 验证系统能否对网络异常进行检测

序号	Test_01_12		
测试目的	验证系统能否检测网络异常		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，输入合法的用户名、密码、手机号和验证码 2.断开手机的网络 3.点击注册按钮	
	输出	提示网络连接异常，请检查网络配置	
测试结果	1.正常 2.提示网络连接异常，请检查网络配置		

表 3.13 验证用户能否正确进行注册

序号	Test_01_13		
测试目的	验证用户能否通过注册界面进行注册		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，输入合法的用户名、密码、手机号和验证码 2.点击注册按钮	
	输出	提示注册成功，并跳转至登录界面	
测试结果	1.正常 2.提示注册成功，并跳转至登录界面		

3.2 用户登录模块测试

表 3.14 验证系统能否对空手机号进行检测

序号	Test_02_01		
测试目的	验证系统能否检测手机号是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试



测试方法与步骤	输入	1.在登录界面，不输入手机号 2.点击登录按钮
	输出	提示手机号不能为空
测试结果	1.正常 2.提示手机号不能为空	

表 3.15 验证系统能否对空密码进行检测

序号	Test_02_02		
测试目的	验证系统能否检测密码是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在登录界面，不输入密码 2.点击登录按钮	
	输出	提示密码不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示密码不能为空		

表 3.16 验证系统能否对网络异常进行检测

序号	Test_02_03		
测试目的	验证系统能否检测网络异常		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在登录界面，输入合法的手机号和密码 2.断开手机的网络 3.点击登录按钮	
	输出	提示网络连接异常，请检查网络配置	
测试结果	1.正常 2.提示网络连接异常，请检查网络配置		

表 3.17 验证系统能否对不匹配的手机号和密码进行检测

序号	Test_02_04		
测试目的	验证系统能否验证不匹配的手机号和密码		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在注册界面，不匹配的手机号和密码 2.点击登录按钮	
	输出	提示手机号或密码错误	
测试结果	1.正常 2.提示手机号或密码错误		

表 3.18 验证用户能否正确进行登录

序号	Test_02_05		
测试目的	验证用户能否通过登录界面进行登录		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在登录界面，输入正确的手机号和密码 2.点击注册按钮	



	输出	提示登录成功，并跳转至主界面
测试结果	1.正常 2.提示登录成功，并跳转至主界面	

3.3 用户密码找回模块测试

表 3.20 验证用户是否能够跳转至密码找回界面

序号	Test_03_01		
测试目的	验证点击登录界面的找回密码按钮能否跳转至密码找回界面		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在登录界面点击找回密码按钮	
	输出	跳转至找回密码界面	
测试结果	1.正常 2.能跳转至找回密码界面		

表 3.21 验证系统能否对空手机号进行检测

序号	Test_03_02		
测试目的	验证系统能否检测手机号是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，不输入手机号 2.点击获取验证码按钮	
	输出	提示手机号不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示手机号不能为空		

表 3.22 验证系统能否对手机号的长度进行检测

序号	Test_03_03		
测试目的	验证系统能否检测手机号的长度是否合法		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，输入不为 11 位的手机号 2.点击获取验证码按钮	
	输出	提示手机号不合法	
测试结果	1.正常 2.提示手机号不合法		

表 3.23 验证系统能否对未存在的手机号进行检测

序号	Test_03_04		
测试目的	验证系统能否检测手机号不存在		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，输入一个未注册过的手机号 2.点击获取验证码按钮	
	输出	提示手机号不存在	



测试结果	1.正常 2.提示手机号不存存在
------	---------------------

表 3.24 验证系统能否对无效的手机号进行检测

序号	Test_03_05		
测试目的	验证系统能否检测手机号的无效性		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，输入一个无效的 11 位手机号 2.点击获取验证码按钮	
	输出	无法获取验证码	
测试结果	1.正常 2.无法获取验证码		

表 3.25 验证系统能否对空验证码进行检测

序号	Test_03_06		
测试目的	验证系统能否检测验证码是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，不输入验证码 2.点击验证按钮	
	输出	提示验证码不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示验证码不能为空		

表 3.26 验证系统能否对验证码的正确性进行检测

序号	Test_03_07		
测试目的	验证系统能否检测验证码是否正确		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，输入一个有效的 11 位手机号 2.点击获取验证码按钮 3.获取验证码后，输入一个错误的验证码 4.点击验证按钮	
	输出	提示验证码错误	
测试结果	1.正常 2.提示验证码错误		

表 3.27 验证系统能否对空密码进行检测

序号	Test_03_08		
测试目的	验证系统能否检测密码是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，不输入密码 2.点击确认按钮	
	输出	提示密码不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示密码不能为空		



表 3.28 验证系统能否对密码长度进行检测

序号	Test_03_09		
测试目的	验证系统能否检测密码长度是否在有效范围内		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，输入长度小于 6 的密码 2.点击确认按钮	
	输出	提示密码长度应大于 6	
测试结果	1.正常 2.提示密码长度应大于 6		

表 3.29 验证系统能否对两次输入密码的一致性进行检测

序号	Test_03_10		
测试目的	验证系统能否检测两次输入密码的一致性		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，第一次输入密码为“123456” 2.重复输入密码为“123455” 3.点击确认按钮	
	输出	提示两次输入的密码不一致	
测试结果	1.正常 2.提示两次输入的密码不一致		

表 3.30 验证系统能否对网络异常进行检测

序号	Test_03_11		
测试目的	验证系统能否检测网络异常		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，输入合法的密码 2.断开手机的网络 3.点击确认按钮	
	输出	提示网络连接异常，请检查网络配置	
测试结果	1.正常 2.提示网络连接异常，请检查网络配置		

表 3.31 验证用户能否正确找回密码

序号	Test_03_12		
测试目的	验证系统能否通过找回密码界面找回密码		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在找回密码界面，输入手机号、密码、验证码 3.点击确认按钮	
	输出	提示找回密码成功，跳转至登录界面	
测试结果	1.正常 2.提示找回密码成功，跳转至登录界面		



3.4 用户密码修改模块测试

表 3.32 验证用户是否能够跳转至密码修改界面

序号	Test_04_01		
测试目的	验证点击主界面侧栏的修改密码按钮能否跳转至密码修改界面		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在主界面侧栏点击修改密码按钮	
	输出	跳转至修改密码界面	
测试结果	1.正常 2.能跳转至修改密码界面		

表 3.33 验证系统能否对旧密码的正确性进行检测

序号	Test_04_02		
测试目的	验证系统能否检测旧密码是否正确		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在修改密码界面，输入错误的旧密码 2.点击确认按钮	
	输出	提示旧密码错误	
测试结果	1.正常 2.提示旧密码错误		

表 3.34 验证系统能否对空密码进行检测

序号	Test_04_03		
测试目的	验证系统能否检测密码是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在修改密码界面，不输入旧密码和新密码 2.点击确认按钮	
	输出	提示密码不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示密码不能为空		

表 3.35 验证系统能否对新密码长度进行检测

序号	Test_04_04		
测试目的	验证系统能否检测新密码长度是否在有效范围内		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在修改密码界面，输入长度小于 6 的新密码 2.点击确认按钮	
	输出	提示密码长度应大于 6	
测试结果	1.正常 2.提示密码长度应大于 6		



表 3.36 验证系统能否对两次输入新密码的一致性进行检测

序号	Test_04_05		
测试目的	验证系统能否检测两次输入新密码的一致性		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在修改密码界面,第一次输入新密码为“123456” 2.重复输入新密码为 “123455” 3.点击确认按钮	
	输出	提示两次输入的新密码不一致	
测试结果	1.正常 2.提示两次输入的新密码不一致		

表 3.37 验证系统能否对网络异常进行检测

序号	Test_04_06		
测试目的	验证系统能否检测网络异常		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在修改密码界面，输入合法的旧密码和新密码 2.断开手机的网络 3.点击确认按钮	
	输出	提示网络连接异常，请检查网络配置	
测试结果	1.正常 2.提示网络连接异常，请检查网络配置		

表 3.38 验证用户能否正确找回密码

序号	Test_04_07		
测试目的	验证系统能否通过修改密码界面修改密码		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1. 在修改密码界面，输入合法的旧密码和新密码 3.点击确认按钮	
	输出	提示修改密码成功，跳转至主界面	
测试结果	1.正常 2.提示修改密码成功，跳转至主界面		

表 3.40 验证取消按钮是否可以返回主界面

序号	Test_04_08		
测试目的	验证点击修改密码界面的取消按钮能否返回主界面		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在修改密码界面点击取消按钮	
	输出	返回至主界面	
测试结果	1.正常 2.返回至主界面		



3.5 召集会议模块测试

表 3.41 验证用户是否能够打开召集会议对话框

序号	Test_05_01		
测试目的	验证点击主界面的召集会议按钮能否打开召集会议对话框		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在主界面点击召集会议按钮	
	输出	显示召集会议对话框	
测试结果	1.正常 2.显示召集会议对话框		

表 3.42 验证系统能否对空会议名称进行检测

序号	Test_05_02		
测试目的	验证系统能否检测会议名称是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在召集会议对话框中，不输入会议名称 2.点击确认按钮	
	输出	提示会议名称不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示会议名称不能为空		

表 3.43 验证系统能否对网络异常进行检测

序号	Test_05_03		
测试目的	验证系统能否检测网络异常		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在召集会议对话框中，输入会议名称和密码（可选） 2.断开手机的网络 3.点击确认按钮	
	输出	提示网络连接异常，请检查网络配置	
测试结果	1.正常 2.提示网络连接异常，请检查网络配置		

表 3.44 验证用户能否正确创建会议

序号	Test_05_04		
测试目的	验证用户能否通过召集会议对话框创建一个会议		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在召集会议对话框中，输入会议名称和密码（可选） 2.点击确认按钮	
	输出	提示会议创建成功，并跳转至会议界面	
测试结果	1.正常 2.提示会议创建成功，并跳转至会议界面		



表 3.45 验证取消按钮能否关闭召集会议对话框

序号	Test_05_05		
测试目的	验证用户能否通过点击取消按钮关闭召集会议对话框		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在召集会议对话框中点击取消按钮	
	输出	召集会议对话框被关闭	
测试结果	1.正常 2.召集会议对话框被关闭		

3.6 参与会议模块测试

表 3.46 验证用户是否能够打开参与会议对话框

序号	Test_06_01		
测试目的	验证点击主界面的召集会议按钮能否打开参与会议对话框		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在主界面点击参与会议按钮	
	输出	显示参与会议对话框	
测试结果	1.正常 2.显示参与会议对话框		

表 3.47 验证系统能否对空会议室号进行检测

序号	Test_06_02		
测试目的	验证系统能否检测会议室号是否为空		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在参与会议对话框中，不输入会议室号 2.点击确认按钮	
	输出	提示会议室号不能为空	
测试结果	1.正常 2.提示会议室号不能为空		

表 3.48 验证系统能否对网络异常进行检测

序号	Test_06_03		
测试目的	验证系统能否检测网络异常		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在参与会议对话框中，输入会议室号和密码（可选） 2.断开手机的网络 3.点击确认按钮	
	输出	提示网络连接异常，请检查网络配置	
测试结果	1.正常 2.提示网络连接异常，请检查网络配置		



表 3.49 验证用户能否正确参与会议

序号	Test_06_04		
测试目的	验证用户能否通过 召集会议对话框 创建一个会议		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在 召集会议对话框 中,输入正确的会议室号和密码（可选） 2.点击 确认按钮	
	输出	提示参与会议成功,并跳转至会议界面	
测试结果	1.正常 2.提示会议创建成功,并跳转至会议界面		

表 3.50 验证系统能否对无效会议室号和密码(可选)进行验证

序号	Test_06_05		
测试目的	验证系统能否检测无效会议室号和密码（可选）		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在召集会议对话框中，输入无效的会议室号和密码（可选） 2.点击确认按钮	
	输出	提示参与会议失败	
测试结果	1.正常 2.提示参与会议失败		

表 3.51 验证取消按钮能否关闭参与会议对话框

序号	Test_06_06		
测试目的	验证用户能否通过点击取消按钮关闭参与会议对话框		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在参与会议对话框中点击取消按钮	
	输出	参与会议对话框被关闭	
测试结果	1.正常 2.参与会议对话框被关闭		

3.7 会议记录查询模块测试

表 3.52 验证会议笔记按钮是否有效

序号	Test_07_01		
测试目的	验证用户能否通过点击主界面的会议笔记按钮进入会议记录界面		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	点击主界面的会议笔记按钮	
	输出	跳转至会议记录界面，并加载会议记录	
测试结果	1.正常		
	2. 跳转至会议记录界面，并加载会议记录		



表 3.53 验证返回键是否能返回主界面

序号	Test_07_02		
测试目的	验证用户能否通过返回键从会议记录界面返回主界面		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在会议记录界面按下返回键	
	输出	跳转至主界面	
测试结果	1.正常 2.跳转至主界面		

3.8 会议笔记查询模块测试

表 3.54 验证会议记录列表的列表项是否有效

序号	Test_08_01		
测试目的	验证用户能否通过点击会议记录列表的列表项查看会议详情（包含笔记）		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.进入会议记录界面，加载会议记录列表 2.点击列表中的一个列表项	
	输出	跳转至详情页，显示会议详情	
测试结果	1.正常 2.跳转至详情页，显示会议详情		

表 3.55 验证返回键是否能够返回会议记录界面

序号	Test_08_02		
测试目的	验证用户能否通过返回键从会议详情页返回会议记录界面		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在会议详情页界面按下返回键	
	输出	跳转至会议记录界面	
测试结果	1.正常 2.跳转至会议记录界面		

3.9 白板编辑与共享模块测试

表 3.56 验证是否可以切换画笔粗细

序号	Test_09_01		
测试目的	验证用户能否通过工具栏的画笔按钮，切换画笔的粗细		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在会议界面，点击工具栏中的画笔 2.选择画笔的粗细 3.进行绘制	
	输出	绘制的粗细随着选择画笔粗细的不同而改变	



测试结果	1.正常 2.绘制的粗细随着选择画笔粗细的不同过而改变
------	--------------------------------

表 3.57 验证是否可以切换画笔颜色

序号	Test_09_02		
测试目的	验证用户能否通过工具栏的调色盘按钮，切换画笔的颜色		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在会议界面，点击工具栏中的调色盘 2.选择画笔的颜色 3.进行绘制	
	输出	绘制出的图形颜色发生改变	
测试结果	1.正常 2.绘制出的图形颜色发生改变		

表 3.58 验证是否可以擦除已绘制的图形

序号	Test_09_03		
测试目的	验证用户能否通过工具栏中的橡皮擦，擦除白板上的内容		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.在会议界面，点击工具栏中的橡皮擦 2.在白板上进行擦除	
	输出	白板上被滑过的地方的内容被擦除	
测试结果	1.正常 2.白板上被滑过的地方的内容被擦除		

表 3.59 验证是否可以清除白板内容

序号	Test_09_04		
测试目的	验证用户能否通过工具栏中的清空按钮，清除白板上的所有内容		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	在会议界面，点击工具栏中的清空按钮	
	输出	白板内容被清空	
测试结果	1.正常 2.白板内容被清空		

表 3.60 验证有人加入会议时会议人数能否同步更新

序号	Test_09_05		
测试目的	验证有人加入会议室，会议的在线人数能否同步更新		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.使用客户端 A，召集会议，进入会议界面 2.使用客户端 B，参与会议，加入 A 创建的会议	
	输出	客户端 A、B 的在线人数均显示为 2	
测试结果	1.正常 2. 客户端 A、B 的在线人数均显示为 2		



表 3.61 验证有人离开会议时会议人数能否同步更新

序号	Test_09_06		
测试目的	验证有人离开会议时，会议的在线人数能否同步更新		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.客户端 A、B 同时参与在一场会议中 2.客户端 B 按返回键退出会议	
	输出	客户端 B 返回主界面，客户端 A 中显示的在线人数减少 1	
测试结果	1.正常 2.客户端 B 返回主界面，客户端 A 中显示的在线人数减少 1		

表 3.61 验证白板内容能否同步更新

序号	Test_09_06		
测试目的	验证白板内容能否同步更新		
测试级别	验收测试	测试类型	功能测试
测试方法与步骤	输入	1.客户端 A 创建一个会议 2.客户端 B、C 加入 A 创建的会议 3.在客户端 A 的白板上绘制图形	
	输出	客户端 B、C 中白板内容同步更新为 A 中白板的内容	
测试结果	1.正常 2.客户端 B、C 中白板内容同步更新为 A 中白板的内容		