02.06.16 :

* GPU apply transform v1.0 (Debug):

- 11 420.245 µs

- sin/cos pas optimal

=> travailler en float

=> utiliser \_\_sincosf

- Après amélioration : 2 076.544 µs

* GPU shared histogram 1D v1.0 (Debug)

- 1 857.984 µs

- Shared memory request : 2.0 vs. transactions 54.02

=> Pas d’améliorations possibles car caractère imprévisible des données

=> Conflits inévitables et atomics pas efficace en S.M. sur Fermi

=> GPU global histogram 1D v1.0 donne de meilleurs résultats

- Avec gpu global: 669.024 µs

* Travailler avec des blocs de 32x32 empire tout => occupancy tombe à 50% pour apply transform et mutual info
* GPU global 1D v1.0 (Debug)

-Global memory request : 0.99 vs. transactions 2.20

=> Alignement mémoire pour les images

-Après amélioration : Global memory request : 0.99 vs. transactions 1.97

08.06.16:

* GPU mutual information (Debug)

-2 410.624 µs

-Travail en double avec log2

=> Travailler en float

=> Utiliser la function NVIDIA \_\_log2

-Après optimisation : 639.743 µs

* GPU partial histogram