

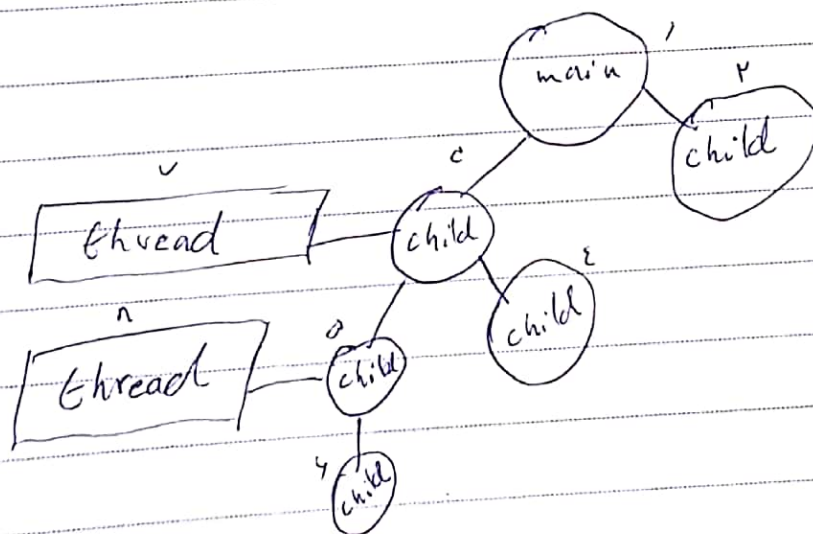
تعمیرات عمومی هم بین سیستم های عامل

۱ الف) ready اینست برنامه ای است که روی رم قرار گرفته و منتظر است تا روی CPU رفته و اجرا گردد. اما waiting و غنیمتی از برنامه است که در حالت اجرا بوده اما به این دلیل که منتظر است یک event انجام شود به حالت waiting می رود.

ب) انتشار وقفه یا انتظار برای دستگاه I/O

۲ برای انجام شدن multitasking را اینکه چندین فرایند بتوانند در یک بازه زمانی مشخص، پیشرفت داشته باشند و CPU به فرایندهای محدودیت های زمانی می دهد.

با کمتر بودن زمان باعث می شویم که هر فرایند پیشرفت کمتری داشته باشد و از طرفی نیز باعث بالا بردن تعداد context switch ها شده و overhead بیشتری تولید می کنیم که یعنی کار غیر مفید بیشتر با زیادتر کردن زمان و شاید باعث شویم که فرایند و پیشرفت بیشتری داشته باشیم اما دیگر فرایندها باید بیشتر صبر کنند و پیشرفت همزمان فرایندها را کمتر کرده خواهد بود.



threads  $\rightarrow$  1

Process  $\rightarrow$  4

<p>①</p> <pre> flag[j] = true; turn = j; while(flag[j] &amp;&amp; turn == j); CS flag[j] = false; </pre>	<p>② الف</p> <pre> flag[i] = true; turn = i; while(flag[i] &amp;&amp; turn == i); CS flag[i] = false; </pre>
--	--

بناوبه به درک خودم از کدها حتی اگر flag ها نیز هر دو true باشند بناوبه به اینکه مقدار turn قبل از هر while مقدار می شود و نقطه می تواند یک مقدار باشد پس فقط یکی از دو فرایند زبان می تواند فعالیت کند پس اینها متقابل داریم.

حال در ستون سمت چپ با اجرای ④ شرط داخل while false نه و CS اجرای خود پس پیشرفت داریم.

از آنجایی که این الگوریتم به پیشترستون شباهت داشته و همچنین اگر به اجراهای ①، ②، ③، ④ در ستون ها جابجا شود، CS ستون سمت راست اجرای خود پس می تواند عدالت و اشتغال محدود این الگوریتم را نیز تایید کرد.

<pre> flag[j] = true; turn = j; while(flag[j] &amp;&amp; turn == j); SC flag[j] = false </pre>	<p>ب</p> <pre> flag[i] = true; turn = i; while(flag[i] &amp;&amp; turn == i); SC flag[i] = false </pre>
--	---

Subject:

Date:

در این مورد نیز مانند قبلی حتی اگر هر دو  $turn$  باشند چونکه  $turn$  فقط یک مقدار دارد و اینکه شرط درون  $while$  دارد قطعاً یکی بلاک شده و دیگری  $sc$  اش اجرا می‌شود. این انحصار متقابل و پیشرفت را داریم.

همچنین می‌توان گفت عدالت و انتظار محدود نیز رعایت شده است، زیرا که هرگاه که نوبتی شروع می‌شود مقدار  $turn$  را به خودی می‌دهد و شرط برابر  $turn$  با خودش را در  $while$  ای می‌گذارد که برای اجرا دیگر نراید تا صبر می‌کند.

از آنجایی که  $race condition$  رخ نمی‌دهد یعنی عملیاتی که موجب ایجاد این شرط

می‌شوند به صورت سری انجام می‌گیرند و همچنین با در نظر گرفتن که های مصرف کننده

و تولید کننده که در حالات خالی یا پر بودن با نوبت عملیاتی انجام نمی‌دهند می‌توان تضمین کرد

که موارد ~~اصحاح~~ الف و ب رخ نمی‌دهد.