

## **Dezvoltarea Aplicatiilor Web-Anul 3**

### **Laborator 9**

---

#### **Exercitiul 1**

Urmarind explicatiile din cadrul cursurilor precedente, sa se implementeze cerintele de mai jos (**Vezi** Cursurile/Laboratoarele 4, 5, 6, 7, 8). Laboratorul acesta are ca scop implementarea tuturor cerintelor din laboratoarele anterioare. In proiect trebuie sa existe:

- Cele doua entitati Article si Category (**Vezi** Laborator 4)
- Posibilitatea de a face C.R.U.D (create, read, update, delete) atat pe Article, cat si pe Category. In momentul in care se afiseaza articolele, pentru fiecare articol se va afisa si categoria din care face parte. In momentul in care se adauga sau se editeaza un articol, utilizatorul va selecta si categoria din lista categoriilor existente (se va utiliza un dropdown – **Vezi** Curs/Laborator 5)
- Helpere pentru View (**Vezi** Curs/Laborator 5)
- Mesaje (utilizand variabile de tipul TempData[]) de informare a utilizatorilor cu privire la actiunile pe care acestia le fac in aplicatie (“Articolul a fost adaugat/modificat/sters”, “Categoria a fost adaugata/modificata/stearsa”) (**Vezi** Curs/Laborator 5).
- Un View Partial pentru afisarea tuturor articolelor (Index) si pentru afisarea unui singur articol (Show) (**Vezi** Curs/Laborator 6).
- Mesaje de validare pe modelele Article si Category (“Titlul articolului este obligatoriu”, “Continutul articolului este obligatoriu”, se va proceda la fel atat pentru toate attributele modelului Article, cat si pentru modelul Category, folosind validatorul **[Required]**) (**Vezi** Curs/Laborator 6). In urma

utilizarii validarilor **ATENTIE** la modificarile/verificarile care trebuie implementate in Controller, in metodele New cu Post si Edit cu Put (**Vezi** Curs/Laborator 6).

- Autentificare folosind framework-ul Identity (**Vezi** Curs/Laborator 7). In momentul inregistrarii toti utilizatorii o sa aiba rolul "User".
- Cele 3 roluri -> Administrator, Editor, User. Administratorul este singurul utilizator care poate face C.R.U.D pe entitatea Category. De asemenea, acesta poate vizualiza, adauga, sterge, edita orice articol. Editorul poate vizualiza si adauga articole. In plus, acesta poate edita si sterge doar articolele care ii apartin. Userul poate doar vizualiza articolele din platforma (**Vezi** Curs/Laborator 7).
- Controller-ul UsersController (**Vezi** Curs/Laborator 8) in care o sa aiba acces doar utilizatorul cu rolul Administrator. Acesta poate vizualiza lista tuturor utilizatorilor din aplicatie si poate edita si sterge orice utilizator. De asemenea, in momentul editarii unui utilizator, administratorul poate sa ii schimbe acestuia rolul, selectand un alt rol din lista tuturor rolurilor existente (dropdown – **Vezi** Curs/Laborator 8).
- In View-ul \_Layout.cshtml din folderul Shared sa existe urmatoarele conditii de afisare:
  - Administratorul va putea accesa: "Afisare articole", "Afisare categorii", "Afisare utilizatori", "Adaugare articol"
  - Editorul va putea accesa: "Afisare articole", "Adaugare articol"
  - Userul va putea accesa: "Afisare articole"

- Pentru conditii se utilizeaza metoda "IsInRole" (exemplu:

```
@if (User.IsInRole("Administrator")) ...
```

- Sa existe autentificare cu Facebook (**Vezi** Curs 8)