#### Exercitiul 1

Sa se adauge Controller-ul **ArticleController** in care se vor implementa urmatoarele:

➤ Sa se adauge un model numit Article care sa contina Id, Title, Content si Date astfel: Models -> click dreapta -> Add -> Class -> Adaugam o clasa Article.cs

```
public class Article
{
         public int Id { get; set; }
         public string Title { get; set; }
         public string Content { get; set; }
         public DateTime Date { get; set; }
}
```

➤ Sa se adauge in Controller o metoda **NonAction** (**Vezi** Curs 3 – in sectiunea **Selectori**) care va returna un array de obiecte de tip Article, array pe care o sa il folosim pentru afisare (procedam astfel deoarece in acest laborator nu o sa folosim baza de date, iar in acest mod ne cream articole pe care le putem prelucra)

# (\*) Cum putem face aceasta metoda NonAction? Ce reprezinta o metoda Non Action?

```
public Article[] GetArticles()
{
    // Instantiem un array de articole
    Article[] articles = new Article[3];

    // Cream articole
    for (int i = 0; i < 3; i++)
    {
        Article article = new Article();
        article.Id = i;
    }
}</pre>
```

```
article.Title = "Articol " + (i + 1).ToString();
article.Content = "Continut articol " + (i + 1).ToString();
article.Date = DateTime.Now;

// Adaugam articolul in array
articles[i] = article;
}
return articles;
}
```

- ➤ Sa se adauge toate metodele pentru operatiile de tip C.R.U.D. (Index pentru listarea tuturor articolelor, Show pentru vizualizarea unui articol, New pentru crearea unui nou articol, Edit pentru editarea unui articol, Delete pentru stergerea unui articol). De asemenea, se vor adauga verbele HTTP potrivite pentru fiecare metoda in parte.
- Pentru metoda Index o sa procedam astfel: folosim array-ul de articole creat, pe care o sa il afisam si in View cream un View numit Index (In folderul View, in folderul corespunzator Controller-ului nostru Article Click dreapta Article -> Add -> View -> Schimbam denumirea in Index -> Adaugam acest View creat).

### Metoda Index in Controller:

```
public ActionResult Index()
{
    Article[] articles = GetArticles();

    // Adaugam array-ul de articole in View
    ViewBag.Articles = articles;

    return View();
}
```

### Index.cshtml - in View

- ➤ Modificati ruta Default din RouteConfig.cs astfel incat la rularea proiectului sa ne redirectioneze de fiecare data catre pagina de listare a tuturor articolelor.
- Creati o ruta pentru ruta existenta /Article/Show/{id} care dupa cum se oberva se poate accesa prin intermediul rutei Default, astfel incat sa se acceseze prin ruta /articles/show/{id}
- ➤ Redenumiti metoda Index din Controller in "listare", folosind selectori (**Vezi** Curs 3 sectiunea Selectori). Ce observati dupa redenumire? Ce modificari trebuie realizate?
- ➤ **Metoda Show** va afisa detaliile articolului. In cazul in care articolul nu este gasit, sa afiseze un View de eroare cu explicatiile aferente (mesajul de eroare aruncat de exceptie si un mesaj "Articolul cautat nu poate fi gasit"). View-ul pentru Show va contine si un link catre pagina de afisare a tuturor articolelor.

Metoda New o sa aiba doua View-uri asociate: unul pentru afisarea formularului de creare a unui articol (aceasta metoda va avea implicit metoda GET) si un View (caruia ii dam un nume diferit – de exemplu: NewPostMethod) folosit in momentul in care datele pentru creare vor fi trimise catre server. Pentru trimiterea datelor intotdeauna se foloseste metoda POST astfel:

➤ In View-ul pentru metoda New trebuie sa existe un formular (tag-ul **form**) care contine metoda POST, la fel ca exemplul anterior

**Exemplu** pentru metoda New si View-urile asociate:

```
// GET: Afisarea formularul de crearea a unui articol
  public ActionResult New()
{
    return View();
}

// POST: Trimiterea datelor despre articol catre server pentru creare
[HttpPost]
  public ActionResult New(Article article)
{
    // ... cod creare articol ...
    return View("NewPostMethod");
}
```

### New.cshtml

### NewPostMethod.cshtml

```
@{
    ViewBag.Title = "NewPostMethod";
}
<h2>@ViewBag.Title</h2</pre>
```

- Se procedeaza in acelasi mod si cu metoda Edit (OBS: Vezi Curs 3 despre necesitatea folosirii metodei HttpMethodOverride)
- ➤ In pagina Show putem insera si formularul corespunzator stergerii intrarii prin **metoda DELETE**, folosind si un buton la fel ca in exemplele anterioare

### **Exercitiul 2:**

Sa se creeze un folder numit "**ActionFilters**". Sa se implementeze o clasa numita LogFilter.cs care contine un filtru **OnActionExecuting** (**Vezi** Curs 3 – sectiunea Filtre – exemplul 2). Acest filtru va afisa un mesaj in consola IDE-ului care va contine urmatoarele:

- URL-ul accesat numeParam.HttpContext.Request.Url
- Data la care a fost accesat URL-ul DateTime.Now
- Adresa IP a utilizatorului numeParam.HttpContext.Request.UserHostAddress
- Detalii despre browser-ul utilizatorului numeParam.HttpContext.Request.UserAgent

Implementati clasa si metodele sale, iar apoi folositi acest filtru custom la nivelul actiunilor Index si Show in Controller-ul ArticleController.

### **Exercitiul 3:**

Sa se adauge pe actiunea Index din **ArticleController** un cache care dureaza 30 de secunde (**Vezi** Curs 3 – sectiunea Filtre – exemplul 1). Porniti aplicatia si incarcati acea pagina. Dupa incarcarea si vizualizarea paginii, modificati View-ul asociat acesteia, adaugand un mesaj. Observati ce se intampla in timpul celor doua minute si dupa scurgerea timpului.

Exemplu pentru fiecare pagina creata:

### Pagina Index:

## Articol 1

Continut articol 1

12-Oct-19 6:52:28 PM Afisare articol Editare articol

## Articol 2

Continut articol 2

12-Oct-19 6:52:28 PM Afisare articol Editare articol

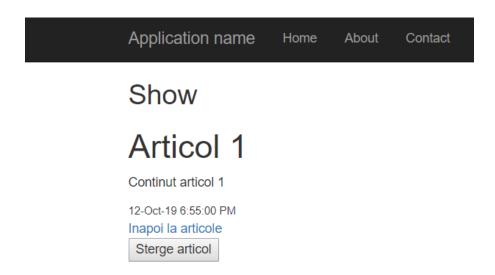
## Articol 3

Continut articol 3

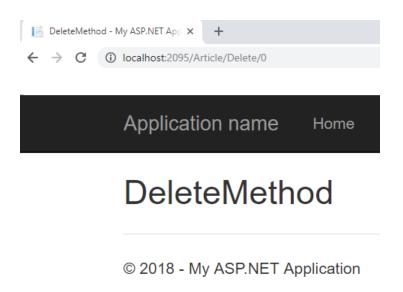
12-Oct-19 6:52:28 PM Afisare articol Editare articol

Adaugare articol

### **Pagina Show:**



Dupa apasarea butonului "Sterge articol" din pagina **Show.cshtml** se va afisa pagina urmatoare:



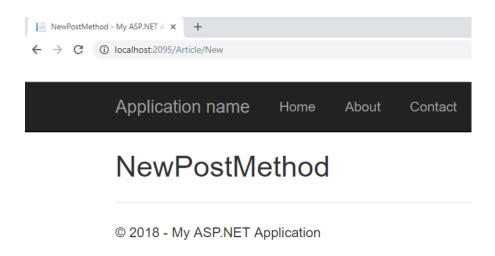
Daca se cauta un articol neexistent se va afisa urmatorul View de eroare:



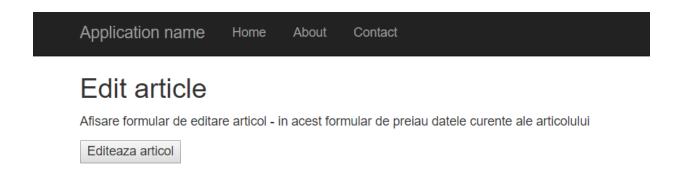
### Pagina de creare articol (New)



Dupa apasarea butonului din imaginea anterioara ("**Adauga Articol**") se va afisa pagina urmatoare:



## Pagina de modificare articol (Edit)



Dupa apasarea butonului "Editeaza articol" se va afisa pagina:

