Curs 4

# Cuprins

1 Logica de ordinul I - sintaxa (recap.)

2 Substituții și unificare

# Logica de ordinul I - sintaxa (recap.)

☐ Sloganul programării logice:

Un program este o teorie într-o logică formală, iar execuția sa este o deducție în teorie.

- Programarea logică folosește un fragment din logica de ordinul l (calculul cu predicate) ca limbaj de reprezentare.
- ☐ În această reprezentare, programele sunt teorii logice mulțimi de formule din calculul cu predicate.
- Reamintim că problema constă în căutarea unei derivări a unei întrebări (formule) dintr-un program (teorie).

## Limbaje de ordinul I

```
Un limbaj \mathcal{L} de ordinul I este format din:

o mulțime numărabilă de variabile V = \{x_n \mid n \in \mathbb{N}\}

conectorii \neg, \rightarrow, \land, \lor

paranteze

cuantificatorul universal \forall și cuantificatorul existențial \exists

o mulțime \mathbf{R} de simboluri de relații

o mulțime \mathbf{F} de simboluri de funcții

o mulțime \mathbf{C} de simboluri de constante

o funcție aritate ar : \mathbf{F} \cup \mathbf{R} \rightarrow \mathbb{N}^*
```

- $\square$   $\mathcal{L}$  este unic determinat de  $\tau = (\mathbf{R}, \mathbf{F}, \mathbf{C}, ari)$
- $\ \square \ au$  se numește signatura (vocabularul, alfabetul) lui  $\mathcal L$

## Exemplu

Un limbaj  $\mathcal{L}$  de ordinul I în care:

- $\square$   $\mathbf{R} = \{P, R\}$
- $\Box$   $\mathbf{F} = \{f\}$
- $\square$  **C** = {c}
- $\square$  ari(P) = 1, ari(R) = 2, ari(f) = 2

## Sintaxa Prolog

#### Atenție!

- ☐ În sintaxa Prolog
  - □ termenii compuși sunt predicate: father(eddard, jon\_snow)
  - operatorii sunt funcții: +, \*, mod
- □ Sintaxa Prolog nu face diferență între simboluri de funcții și simboluri de predicate!
- □ Dar este important când ne uităm la teoria corespunzătoare programului în logică să facem acestă distincție.

Termenii lui  $\mathcal{L}$  sunt definiți inductiv astfel:

- orice variabilă este un termen;
- orice simbol de constantă este un termen;
- $\square$  dacă  $f \in \mathbf{F}$ , ar(f) = n și  $t_1, \ldots, t_n$  sunt termeni, atunci  $f(t_1, \ldots, t_n)$  este termen.

Notăm cu  $Trm_{\mathcal{L}}$  mulțimea termenilor lui  $\mathcal{L}$ .

$$c, x_1, f(x_1, c), f(f(x_2, x_2), c)$$

Formulele atomice ale lui  $\mathcal{L}$  sunt definite astfel:

□ dacă  $R \in \mathbf{R}$ , ar(R) = n și  $t_1, \ldots, t_n$  sunt termeni, atunci  $R(t_1, \ldots, t_n)$  este formulă atomică.

$$P(f(x_1,c)), R(c,x_3)$$

#### Formulele lui $\mathcal{L}$ sunt definite astfel:

- orice formulă atomică este o formulă
- $\square$  dacă  $\varphi$  este o formulă, atunci  $\neg \varphi$  este o formulă
- $\square$  dacă  $\varphi$  și  $\psi$  sunt formule, atunci  $\varphi \lor \psi$ ,  $\varphi \land \psi$ ,  $\varphi \to \psi$  sunt formule
- □ dacă  $\varphi$  este o formulă și x este o variabilă, atunci  $\forall x \, \varphi$ ,  $\exists x \, \varphi$  sunt formule

$$P(f(x_1, c)), P(x_1) \vee P(c), \forall x_1 P(x_1), \forall x_2 R(x_2, x_1)$$

#### Exemplu

Fie limbajul 
$$\mathcal{L}_1$$
 cu  $\mathbf{R} = \{<\}$ ,  $\mathbf{F} = \{s, +\}$ ,  $\mathbf{C} = \{0\}$  și  $ari(s) = 1$ ,  $ari(+) = ari(<) = 2$ .

Exemple de termeni:

0, 
$$x$$
,  $s(0)$ ,  $s(s(0))$ ,  $s(x)$ ,  $s(s(x))$ , ...,  
+(0,0), +( $s(s(0))$ , +(0, $s(0)$ )), +( $x$ ,  $s(0)$ ), +( $x$ ,  $s(x)$ ), ...,

Exemple de formule atomice:

$$<(0,0),<(x,0),<(s(s(x)),s(0)),\ldots$$

Exemple de formule:

$$\forall x \, \forall y < (x, +(x, y))$$
  
 $\forall x < (x, s(x))$ 

## Logica clauzelor definite

Alegem un fragment al logicii de ordinul I astfel:

- Renunțăm la cuantificatori (dar păstrăm variabilele)
- $\square$  Renunțăm la  $\neg$ ,  $\lor$  (dar păstrăm  $\land$ ,  $\rightarrow$ )
- Singurele formule admise sunt de forma:
  - $\square$   $P(t_1,\ldots,t_n)$ , adică formule atomice
  - $\square$   $\alpha_1 \wedge \ldots \wedge \alpha_n \rightarrow \alpha$ , unde  $\alpha_1, \ldots, \alpha_n, \alpha$  sunt formule atomice.

Astfel de formule se numesc clauze definite (sau clauze Horn).

Acest fragment al logicii de ordinul I se numește logica clauzelor definite (sau logica clauzelor Horn).

## Programare logica

- $\square$  Presupunem că putem reprezenta cunoștințele ca o mulțime de clauze definite  $\Delta$  și suntem interesați să aflăm răspunsul la o întrebare de forma  $\alpha_1 \wedge \ldots \wedge \alpha_n$ , unde toate  $\alpha_i$  sunt formule atomice.
- Adică vrem să aflăm dacă

$$\Delta \models \alpha_1 \wedge \ldots \wedge \alpha_n$$

- $\square$  Variabilele din  $\triangle$  sunt considerate ca fiind cuantificate universal!
- □ Variabilele din  $\alpha_1, \ldots, \alpha_n$  sunt considerate ca fiind cuantificate existențial!

## Logica clauzelor definite

# Fie următoarele clauze definite: father(jon, ken). father(ken, liz). $father(X, Y) \rightarrow ancestor(X, Y)$ $dauther(X, Y) \rightarrow ancestor(Y, X)$ $ancestor(X, Y) \land ancestor(Y, Z) \rightarrow ancestor(X, Z)$ Putem întreba: $\square$ ancestor(jon, liz) ancestor(Q, ken) adică $\exists Q$ ancestor(Q, ken)

Răspunsul la întrebare este dat prin unificare!

# Substituții și unificare

## Substituții

### Definiție

O subtituție  $\sigma$  este o funcție (parțială) de la variabile la termeni, adică

$$\sigma: V \to \mathit{Trm}_{\mathcal{L}}$$

#### Exemplu

În notația uzuală,  $\sigma = \{x/a, y/g(w), z/b\}$ .

## Substituții

- Substituţiile sunt o modalitate de a înlocui variabilele cu alţi termeni.
- □ Substituţiile se aplică simultan pe toate variabilele.

- $\square$  substituția  $\sigma = \{x/a, \ y/g(w), z/b\}$
- $\square$  substituția  $\phi = \{x/y, \ y/g(a)\}$

## Substituții

Două substituții  $\sigma_1$  și  $\sigma_2$  se pot compune

$$\sigma_1$$
;  $\sigma_2$ 

(aplicăm întâi  $\sigma_1$ , apoi  $\sigma_2$ ).

#### Exempli

- $\square \ t = P(u, v, x, y, z)$
- $\square \ \tau = \{x/f(y), \ y/f(a), \ z/u\}$
- $\square \mu = \{y/g(a), u/z, v/f(f(a))\}$
- $\Box (\tau; \mu)(t) = \mu(\tau(t)) = \mu(P(u, v, f(y), f(a), u)) =$ = P(z, f(f(a)), f(g(a)), f(a), z)
- $\Box (\mu; \tau)(t) = \tau(\mu(t)) = \tau(P(z, f(f(a)), x, g(a), z))$  = P(u, f(f(a)), f(y), g(a), u)

#### Unificare

- Doi termeni  $t_1$  și  $t_2$  se unifică dacă există o substituție  $\nu$  astfel încât  $\nu(t_1) = \nu(t_2)$ .
- $\square$  În acest caz,  $\nu$  se numesțe unificatorul termenilor  $t_1$  și  $t_2$ .
- ☐ În programarea logică, unificatorii sunt ingredientele de bază în execuția unui program.
- Un unificator  $\nu$  pentru  $t_1$  și  $t_2$  este un cel mai general unificator (cgu,mgu) dacă pentru orice alt unificator  $\nu'$  pentru  $t_1$  și  $t_2$ , există o substituție  $\mu$  astfel încât

$$\nu' = \nu; \mu.$$

#### Unificator

#### Exempli

```
\Box t = x + (y \star y) = +(x, \star (y, y))
\Box t' = x + (v \star x) = +(x, \star (v, x))
\square \nu = \{x/y, y/y\}
      \square \nu(t) = y + (y \star y)
      \square \nu(t') = y + (y \star y)
      \square \nu este cgu
\nu' = \{x/0, y/0\}
      \nu'(t) = 0 + (0 \star 0)
      \nu'(t') = 0 + (0 \star 0)
      \nu' = \nu : \{ v/0 \}
      \square \nu' este unificator, dar nu este gcu
```

## Algoritmul de unificare

- □ Pentru o mulțime finită de termeni  $\{u_1, \ldots, u_n\}$ ,  $n \ge 2$ , algoritmul de unificare stabilește dacă există un cgu.
- □ Există algoritmi mai eficienți, dar îl alegem pe acesta pentru simplitatea sa.
- ☐ Algoritmul lucrează cu două liste:
  - Lista soluție: *S*
  - ☐ Lista de rezolvat: R
- ☐ Iniţial:
  - $\square$  Lista soluție:  $S = \emptyset$
  - $\blacksquare$  Lista de rezolvat:  $R = \{u_1 \stackrel{\cdot}{=} u_2, \dots, u_{n-1} \stackrel{\cdot}{=} u_n\}$
- este un simbol nou care ne ajută sa formăm perechi de termeni (ecuații).

## Algoritmul de unificare

Algoritmul constă în aplicarea regulilor de mai jos:

- □ SCOATE
  - $\square$  orice ecuație de forma t = t din R este eliminată.
- DESCOMPUNE
  - orice ecuație de forma  $f(t_1, \ldots, t_n) = f(t'_1, \ldots, t'_n)$  din R este înlocuită cu ecuațiile  $t_1 = t'_1, \ldots, t_n = t'_n$ .
- □ REZOLVĂ
  - orice ecuație de forma x = t sau t = x din R, unde variabila x nu apare în termenul t, este mutată sub forma x = t în S. În toate celelalte ecuații (din R și S), x este înlocuit cu t.

## Algoritmul de unificare

Algoritmul se termină normal dacă  $R = \emptyset$ . În acest caz, S conține cgu.

Algoritmul este oprit cu concluzia inexistenței unui cgu dacă:

■ În R există o ecuație de forma

$$f(t_1,\ldots,t_n) \stackrel{\cdot}{=} g(t_1',\ldots,t_k')$$
 cu  $f \neq g$ .

2 În R există o ecuație de forma x = t sau t = x și variabila x apare în termenul t.

## Algoritmul de unificare - schemă

	Lista soluție	Lista de rezolvat
	S	R
Inițial	Ø	$t_1 \stackrel{.}{=} t'_1, \ldots, t_n \stackrel{.}{=} t'_n$
SCOATE	S	R', $t = t$
	S	R'
DESCOMPUNE	S	$R'$ , $f(t_1,\ldots,t_n) \stackrel{.}{=} f(t'_1,\ldots,t'_n)$
	5	$R'$ , $t_1 \stackrel{.}{=} t'_1, \ldots t_n \stackrel{.}{=} t'_n$
REZOLVĂ	S	R', $x = t$ sau $t = x$ , $x$ nu apare în $t$
	x = t, $S[x/t]$	R'[x/t]
Final	S	Ø

S[x/t]: în toate ecuațiile din S, x este înlocuit cu t

# Exemplu

#### Exemplu

 $\square$  Ecuațiile  $\{g(y) \stackrel{.}{=} x, \ f(x, h(x), y) \stackrel{.}{=} f(g(z), w, z)\}$  au gcu?

S	R	
Ø	$g(y) \stackrel{\cdot}{=} x$ , $f(x, h(x), y) \stackrel{\cdot}{=} f(g(z), w, z)$	REZOLVĂ
$x \stackrel{\cdot}{=} g(y)$	$f(g(y),h(g(y)),y) \stackrel{\cdot}{=} f(g(z),w,z)$	DESCOMPUNE
$x \stackrel{\cdot}{=} g(y)$	$g(y) \stackrel{.}{=} g(z), h(g(y)) \stackrel{.}{=} w, y \stackrel{.}{=} z$	REZOLVĂ
$w \stackrel{\cdot}{=} h(g(y)),$	$g(y) \stackrel{.}{=} g(z), \ y \stackrel{.}{=} z$	REZOLVĂ
$x \stackrel{\cdot}{=} g(y)$		
$y \stackrel{\cdot}{=} z, x \stackrel{\cdot}{=} g(z),$	$g(z) \stackrel{\cdot}{=} g(z)$	SCOATE
$w \doteq h(g(z))$		
$y \stackrel{\cdot}{=} z, x \stackrel{\cdot}{=} g(z),$	Ø	
$w \stackrel{\cdot}{=} h(g(z))$		
W = H(g(Z))		

 $\square$   $\nu = \{y/z, x/g(z), w/h(g(z))\}$  este cgu.

## Exemplu

#### Exemplu

 $\square$  Ecuațiile  $\{g(y) = x, f(x, h(y), y) = f(g(z), b, z)\}$  au gcu?

S	R	
Ø	$g(y) = x, \ f(x, h(y), y) = f(g(z), b, z)$	REZOLVĂ
$x \stackrel{\cdot}{=} g(y)$	$f(g(y), h(y), y) \stackrel{\cdot}{=} f(g(z), b, z)$	DESCOMPUNE
$x \stackrel{\cdot}{=} g(y)$	$g(y) \stackrel{\cdot}{=} g(z), h(y) \stackrel{\cdot}{=} b, y \stackrel{\cdot}{=} z$	- EŞEC -

- ☐ *h* și *b* sunt simboluri de operații diferite!
- $\square$  Nu există unificator pentru ecuațiile din U.

## Exemplu

#### Exemplu

 $\square$  Ecuațiile  $\{g(y) \stackrel{\cdot}{=} x, \ f(x, h(x), y) \stackrel{\cdot}{=} f(y, w, z)\}$  au gcu?

S	R	
Ø	$g(y) \stackrel{\cdot}{=} x$ , $f(x, h(x), y) \stackrel{\cdot}{=} f(y, w, z)$	REZOLVĂ
$x \stackrel{\cdot}{=} g(y)$	f(g(y),h(g(y)),y)=f(y,w,z)	DESCOMPUNE
$x \stackrel{\cdot}{=} g(y)$	g(y) = y, $h(g(y)) = w$ , $y = z$	- EŞEC -

- $\square$  În ecuația  $g(y) \stackrel{\cdot}{=} y$ , variabila y apare în termenul g(y).
- Nu există unificator pentru ecuațiile din U.

## Terminarea algoritmului

#### Propoziție

Algoritmul de unificare se termină.

#### Demonstrație

- □ Notăm cu
  - $\square$   $N_1$ : numărul variabilelor care apar în R
  - $\square$   $N_2$ : numărul aparițiilor simbolurilor care apar în R
- □ Este suficient să arătăm că perechea  $(N_1, N_2)$  descrește strict în ordine lexicografică la execuția unui pas al algoritmului:

dacă la execuția unui pas  $(N_1, N_2)$  se schimbă în  $(N'_1, N'_2)$ , atunci  $(N_1, N_2) \ge_{lex} (N'_1, N'_2)$ 

## Demonstrație (cont.)

Fiecare regulă a algoritmului modifică  $N_1$  și  $N_2$  astfel:

	$N_1$	$N_2$
SCOATE	2	>
DESCOMPUNE	=	>
REZOLVĂ	>	

- $\square$   $N_1$ : numărul variabilelor care apar în R
- $\square$   $N_2$ : numărul aparițiilor simbolurilor care apar în R

## Corectitudinea algoritmului

#### Lema 1

Mulțimea unificatorilor pentru ecuațiile din  $R \cup S$  nu se modifică prin aplicarea celor trei reguli ale algoritmului de unificare.

#### Demonstrație

Analizăm fiecare regulă:

- □ SCOATE: evident
  - □ DESCOMPUNE: Trebuie să arătăm că

$$u$$
 unificator pt.  $\Leftrightarrow$   $u$  unificator pt.  $f(t_1, \ldots, t_n) = f(t'_1, \ldots, t'_n) \qquad t_i = t'_i, \text{ or. } i = 1, \ldots, n.$ 
 $u$  unif. pt.  $f(t_1, \ldots, t_n) = f(t'_1, \ldots, t'_n) \qquad \Leftrightarrow 
u(f(t_1, \ldots, t_n)) = 
u(f(t'_1, \ldots, t'_n)) \qquad \Leftrightarrow 
f(
u(t_1), \ldots, 
u(t_n)) = f(
u(t'_1), \ldots, 
u(t'_n)) \qquad \Leftrightarrow 
u(t_i) = 
u(t'_i), \text{ or. } i = 1, \ldots, n$ 
 $\Leftrightarrow 
u$  unificator pt.  $t_i = t'_i, \text{ or. } i = 1, \ldots, n$ 

#### Demonstrație (cont.)

- ☐ REZOLVĂ:
  - $\square$  Se observă că orice unificator  $\nu$  pentru ecuațiile din  $R \cup S$ , atât înainte cât și după aplicarea regulii REZOLVĂ, trebuie să satisfacă:

$$\nu(x)=\nu(t).$$

Dacă  $\mu$  este unificator pentru x = t observăm că:

$$(x \leftarrow t); \mu = \mu$$

unde 
$$(x \leftarrow t)(x) = t$$
 și  $(x \leftarrow t)(y) = y$  pentru orice  $y \neq x \in V$ .

$$((x \leftarrow t); \mu)(x) = \mu(t) = \mu(x)$$

$$((x \leftarrow t); \mu)(y) = \mu(y)$$
, pentru orice  $y \neq x$ 

Deci.

 $\mu$  este un unificator pentru ecuațiile din  $R \cup S$  înainte de REZOLVĂ

$$\Rightarrow$$

 $\mu$  este un unificator pentru ecuațiile din  $R \cup S$  după REZOLVĂ

## Corectitudinea algoritmului

- $\square$  Pres. că algoritmul de unificare se termină cu  $R = \emptyset$ .
- $\square$  Fie  $x_i \stackrel{.}{=} t_i$ , i = 1, ..., k, ecuațiile din S.
- Uvariabilele care apar în partea stângă a ecuațiilor din S sunt distincte două câte două și nu mai apar în termenii  $t1, \ldots, t_k$ .
- Definim substituţia:

$$\nu(x_i) = t_i$$
 pentru orice  $i = 1, \ldots, k$ .

Observăm că  $\nu(t_i) = t_i = \nu(x_i)$  oricare i = 1, ..., k, deci  $\nu$  este un unificator pentru  $R \cup S$ .

## Corectitudinea algoritmului

#### Lema 2

 $\nu$  definit mai sus cf. algoritmului de unificare este cgu pentru  $R \cup S$ .

#### Demonstrație

La ultimul pas  $R = \emptyset$  și  $\nu(x_i) = t_i$  oricare i = 1, ..., k

- $\square$  Fie  $\mu$  un alt unificator pentru S. Avem
  - $\mu(\nu(x_i)) = \mu(t_i) = \mu(x_i), \text{ or. } i = 1, ..., k,$
  - $\square$   $\mu(\nu(y)) = \mu(y)$ , or.  $y \neq x$ .

Deci  $\nu$ ;  $\mu=\mu$ . În concluzie,  $\nu$  este cgu deoarece oricare alt

unificator se poate scrie ca o compunere a lui  $\nu$  cu o substituție.

Din Lema 1 rezultă că  $\nu$  este unificator pentru problema inițială  $\{u_1=u_2,\ldots,u_{n-1}=u_n\}$ , deci

$$\nu(u_1) = \cdots = \nu(u_n).$$

## Complexitatea algoritmului

Problema de unificare

$$R = \{x_1 = f(x_0, x_0), x_2 = f(x_1, x_1), \dots, x_n = f(x_{n-1}, x_{n-1})\}$$
  
are cgu  $S = \{x_1 \leftarrow f(x_0, x_0), x_2 \leftarrow f(f(x_0, x_0), f(x_0, x_0)), \dots\}.$ 

- □ La pasul Elimină, pentru a verifica că o variabilă x; nu apare în membrul drept al ecuației (occur check) facem 2<sup>i</sup> comparații.
- □ Algoritmul de unificare prezentat anterior este exponențial. Complexitatea poate fi îmbunătățită printr-o reprezentare eficientă a termenilor.

K. Knight, Unification: A Multidisciplinary Survey, ACM Computing Surveys, Vol. 21, No. 1, 1989.

## Unificare în Prolog

- □ Ce se întâmplă dacă încercăm să unificăm X cu ceva care conține X? Exemplu: ?- X = f(X).
- ☐ Conform teoriei, acești termeni nu se pot unifica.
- □ Totuși, multe implementări ale Prolog-ului sar peste această verificare din motive de eficiență.

$$?-X = f(X).$$
  
 $X = f(X).$ 

☐ Putem folosi unify\_with\_occurs\_check/2

```
?- unify_with_occurs_check(X,f(X)).
false.
```

Pe săptămâna viitoare!