# **Tema 1-2**

Punctaj: 15

Termen de predare:

29/02-04/03(Semigrupa 1) 07/03-11/03(Semigrupa 2)

Data o cheie de registry creati pentru fiecare subcheie un director, si pentru fiecare valoare, un fisier. Fisierul va avea numele valorii, iar continutul fisierului va fi de forma:

tipData valoare

Programul trebuie sa fie cabail sa parcurga recursiv cheia de registry.

#### Ex:

Pentru urmatoarea structura de chei/valori din registry:

HKLM\Software\CheieTest

Valoare0(REG\_SZ)="cheie de baza"

->Subcheie1

Valoare1(REG\_SZ)="continut valoare1"

Valoare2(REG\_DWORD)=0x30313233

Valoare3(REG\_BINARY)=0x41 0x42 0x43 0x42

->Subcheie2

->Subcheie3

ValoareX(REG\_SZ)="continutoarecare"

## Se vor creea directoarele

C:\CheieTest\Subcheie1

C:\CheieTest\Subcheie2

C:\CheieTest\Subcheie2\Subcheie3

# si fisierele:

C:\CheieTest\Valoare0

C:\CheieTest\Subcheie1\Valoare1

C:\CheieTest\Subcheie1\Valoare2

C:\CheieTest\Subcheie1\Valoare3

C:\CheieTest\Subcheie2\Subcheie3\ValoareX

### Fiecare fisier creat va avea urmatoarele date:

Nume Fisier	Continut
C:\CheieTest\Valoare0	REG_SZ cheie de baza

C:\CheieTest\Subcheie1\Valoare1	REG_SZ continut valoare1
C:\CheieTest\Subcheie1\Valoare2	REG_DWORD 3210 (numarul e scris binar, asadar vor aparea caractere ciudate pentru caracterele neprintabile)
C:\CheieTest\Subcheie1\Valoare3	REG_BINARY ABCD (tot binar vor fi scrise datele)
C:\CheieTest\Subcheie2\Subcheie3\ValoareX	REG_SZ continutoarecare