

# 梁 越

手机: 18810116723

电子邮件: 1648313898g@gmail.com

个人网址: www.openrad.com



## 专业技能

- 熟悉数据结构与算法、计算机网络、数据库 ( Mysql , MongoDB , Neo4j , Redis )、操作系统、设计模式、多线程编程和网络编程等计算机基础知识
- 熟悉 C++ 基本语法、C++11 新特性、C++ 面向对象模型和 C++ STL 模板库的使用和底层原理, 对 C++ 服务器框架 ( muduo ) 有一定了解
- 熟悉 Pytorch、Keras 深度学习框架, 掌握机器学习原理和主流深度学习模型, 熟悉 BeautifulSoup、Scrapy 爬虫库
- 熟悉 Qt Quick、QML, 熟悉信号槽机制、QThread
- 熟悉 Python Web 框架 Flask, 熟悉 Docker、Nginx、Gunicorn 和 Supervisor
- 掌握 Unity3D 操作和引擎使用, 掌握多线程、协程、委托, 了解 OSG 和 OpenGL 引擎

## 实习和项目经验

- **2019.6-2021.6 检察院重点研发项目**  
学校导师和河南检察院合作项目, 负责文件智能分类推荐模块, 算法概要: OCR 处理文件获取文本, TextRank 摘要关键信息, 基于 BERT+正则模型实现分类。Nginx+Gunicorn+Flask+Supervisor 提供服务接口, 并通过 Docker 部署在服务器。
- **2019.3-2019.6 北京经智纬科技有限公司软件开发实习**  
三维软件开发, 基于 OSG 和 PCL 开发的小型三维软件, 负责点云读取加载、点云滤波和点云着色模块。主要工作在于通过相机标定和方位参数标定, 实现了对无颜色三维点云的着色。软件接口使用 C++ 编写, 以 dll 动态库形式提供。
- **2019.12-2020.1 Qt 标注客户端软件开发**  
基于 Qt Quick 开发的关于知识图谱的标注工具, 使用 QThread 和中间类实现在 QML 中多线程读取文件, 使用 ChartView 实现实时统计, 使用 GridView 实现标注位置展示, 同时使用 QtConcurrent 和 Flow 实现标签异步搜索功能
- **2020.1-2020.2 基于 C++ 服务器的 Unity 小游戏**  
躲避小游戏, 玩家躲避随机出现的物体, 时间越长得分越高, 分数最高的玩家获胜。使用 epoll 结构搭建底层服务器, 使用 TCP/IP 协议, 流式套接字, 长连接, 没有使用第三方网络库。

## 教育经历

- **2019.9-2022.6 华北电力大学研究生**, 计算机技术专业, NLP 方向

## 自我评价

- 热情爱学、理性思考