

# 梁 越

手机: 18810116723

电子邮件: [1648313898g@gmail.com](mailto:1648313898g@gmail.com)

个人网址: [www.openrad.com](http://www.openrad.com)



## 专业技能

- 熟悉数据结构与算法、计算机网络、操作系统、设计模式, 掌握 Mysql 和 Redis 数据库
- 熟悉 C++ 基本语法、C++11 新特性、C++ 多态和 C++ STL 模板库
- 熟悉 Socket 网络编程, 了解服务器框架和开发流程
- 熟悉 Python Web 框架 Flask, 熟悉 Docker、Nginx, 熟悉 RESTFUL 接口封装
- 掌握 Unity3D 基本开发, 掌握多线程、协程、委托
- 熟悉 Qt Quick、QML 的使用, 熟悉信号槽机制
- 熟悉 Pytorch、Keras 深度学习框架, 掌握主流深度学习模型, 熟悉 BeautifulSoup、Scrapy 爬虫库

## 实习和项目经验

- **2020.1-2020.2 基于 C++ 服务器的 Unity 小游戏**  
躲避小游戏, 玩家躲避随机出现的物体, 时间越长得分越高, 分数最高的玩家获胜。使用 epoll 非阻塞模式搭建底层服务器, 使用 TCP/IP 协议, 流式套接字, 长连接, 客户端使用 TcpClient 库与服务端通信, 业务层使用不同指令封装和处理信息。
- **2019.6-2021.6 校外研发项目**  
学校导师和河南单位合作项目, 负责文件智能分类推荐模块, 主要实现功能是对文本进行处理, 识别文字, 然后使用算法进行分类, 并且每个功能都单独提供接口, 比如 PDF 转 JEG, OCR 文字识别, 文本摘要。最终主要的接口是返回算法文本分类的结果。使用框架 Nginx+Gunicorn+Flask+Supervisor。
- **2019.3-2019.6 北京经智纬科技有限公司软件开发实习**  
三维软件开发, 基于 OSG 和 PCL 开发的小型三维软件, 负责点云读取加载、点云滤波和点云着色模块。软件接口使用 C++ 编写, 以 dll 动态库形式提供。主要在于通过相机标定和方位参数标定, 实现了对无颜色三维点云的着色。
- **2019.12-2020.1 Qt 标注客户端软件开发**  
基于 Qt Quick 开发的关于知识图谱的标注工具, 使用 QThread 和中间类实现在 QML 中多线程读取文件, 使用 ChartView 实现实时统计, 使用 GridView 实现标注位置展示, 同时使用 QtConcurrent 协程实现标签搜索功能

## 教育经历

- **2019.9-2022.6 华北电力大学研究生**, 计算机技术专业, NLP 方向
- **2015.9-2019.6 华北电力大学本科生**

## 自我评价

- 热情爱学、理性思考