**张 三**

手机: xxxxxxxxxx

电子邮件: xxxxxxxxx[@gmail.com](mailto:1648313898g@gmail.com)

个人网址：www.xxxxxxxx.com

**专业技能**

* 熟悉数据结构与算法、计算机网络、操作系统、设计模式，掌握Mysql和Redis数据库
* 熟悉C++基本语法、C++11新特性、C++多态和C++STL模板库
* 熟悉Socket网络编程，了解服务器框架和开发流程
* 熟悉Python Web框架Flask，熟悉Docker、Nginx，熟悉RESTFUL接口封装
* 掌握Unity3D基本开发，掌握多线程、协程、委托
* 熟悉Qt Quick、QML的使用，熟悉信号槽机制
* 熟悉Pytorch、Keras深度学习框架，掌握主流深度学习模型，熟悉BeautifulSoup、Scrapy爬虫库

**实习和项目经验**

* **2020.1-2020.2 基于C++服务器的Unity小游戏**

躲避小游戏，玩家躲避随机出现的物体，时间越长得分越高，分数最高的玩家获胜。使用epoll非阻塞模式搭建底层服务器，使用TCP/IP协议，流式套接字，长连接，客户端使用TcpClient库与服务端通信，业务层使用不同指令封装和处理信息。

* **2019.6-2021.6 校外研发项目**

学校导师和xx单位合作项目，负责文件智能分类推荐模块，主要实现功能是对文本进行处理，识别文字，然后使用算法进行分类，并且每个功能都单独提供接口，比如PDF转JEG，OCR文字识别，文本摘要。最终主要的接口是返回算法文本分类的结果。使用框架Nginx+Gunicorn+Flask+Supervisor。

* **2019.3-2019.6 xxxxxxx公司软件开发实习**

三维软件开发，基于OSG和PCL开发的小型三维软件，负责点云读取加载、点云滤波和点云着色模块。软件接口使用C++编写，以dll动态库形式提供。重点是通过相机标定和方位参数标定，实现了对无颜色三维点云的着色。

* **2019.12-2020.1 Qt标注客户端软件开发**

基于Qt Quick开发的关于知识图谱的标注工具，使用QThread和中间类实现在QML中多线程读取文件，使用ChartView实现实时统计，使用GridView实现标注位置展示，同时使用QtConcurrent协程实现标签搜索功能

**教育经历**

* **2019.9-2022.6 某某某某大学研究生**，计算机技术专业，NLP方向
* **2015.9-2019.6 某某某某大学本科生**，计算机技术专业

**自我评价**

* 热情爱学、理性思考