

Xarxes Curs 2015-2016

NOMS: Ibai Zak Allan Aldanondo i Ramon Guimerà Ortuño

GRUP: X-L2

Previ pràctica 1: Aplicació client/servidor per a la implementació d'una eina per a la configuració d'un firewall.

1. A nivell de C declareu el buffer que haureu de construir per, des de el client, enviar al servidor el missatge: ADD per donar d'alta la regla: "src 192.2.0.0/16 dport 80".

2. Indiqueu el pseudo codi que us caldrà per crear el socket de l'aplicació fwClient.

1. s = socket (system call)
2. struct sock_addr_in addr; port = qualsevol (ANY)
3. bind + connect

3. Indiqueu el pseudo codi que us caldrà per crear el socket de l'aplicació fwServer.

1. s = socket(...) (system call)
2. indicar port del socket (family, port, addr)
3. associar adreça amb socket (bind, listen, accept)

4. En el client, en la crida per establir una connexió amb el servidor: connect, amb quines dades omplireu el paràmetre const struct sockaddr *addr d'aquesta crida?

```
int connect(int sockfd, const struct sockaddr *addr, socklen_t addrlen);  
->    &addr,    on    addr.family    =   _INET;    addr.port    =    htons(9202);  
addr.addr=transformtolong("deic-dc10...")
```

5. Quina crida utilitzareu per posar el socket del servidor en mode passiu?

```
int listen(int sockfd, int backlog);
```

6. En el servidor quina crida utilitzareu per acceptar les connexions dels clients?

```
socket2 = accept(s, (struct sockaddr *)&client_addr, &client_addrlen);
```

7. Relacionat amb la pregunta anterior, per a què utilitzareu el valor de retorn de la crida de la pregunta anterior?

És el file descriptor (int) que és on està el socket de comunicació amb el client.