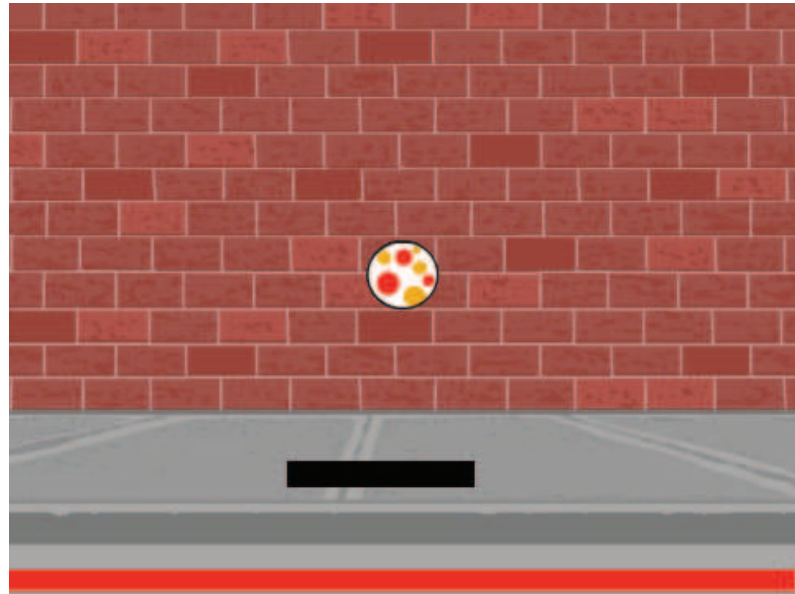


# PONG

¿CÓMO PUEDES USAR SCRATCH PARA CREAR UN JUEGO INTERACTIVO?

En este proyecto crearás un juego. Este juego incluye interacciones entre objetos, un marcador y niveles. Se trata de un juego similar al clásico Pong o Arkanoid, donde el objetivo es mantener la pelota sin que te sobrepase.



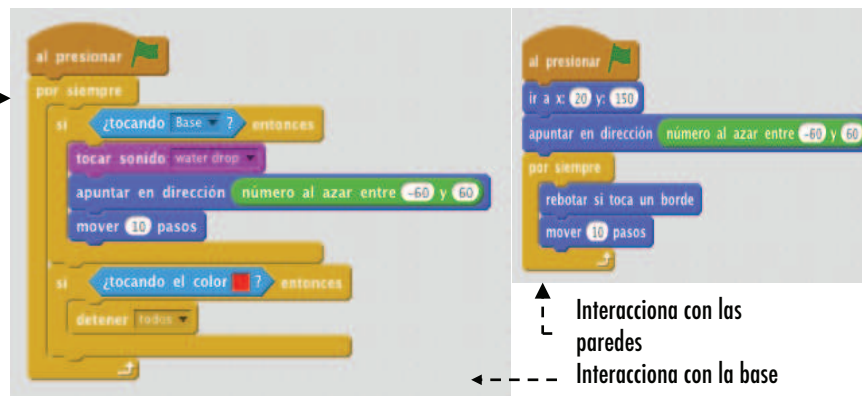
## COMIENZA POR AQUÍ

- ❑ Crea dos objetos: una base que controlará el usuario y una pelota con la que se jugará.
- ❑ Haz que la base sea interactiva.
- ❑ ¡Dale vida a tu juego!



## COSAS QUE PROBAR

- ❑ ¿Cómo añades dificultad a tu juego? Creando niveles, usando un cronómetro o manteniendo el marcador son solo unos ejemplos de lo que podrías hacer.
- ❑ Experimenta cambiando la apariencia de tu juego editando los fondos.
- ❑ Explora la posibilidad de utilizar diferentes teclas para controlar los objetos.



Este programa controla la pelota - si toca la base o una pared, continúa moviéndose. Si toca el color rojo (lo que significa que ha sobrepasado la base) el juego termina.

## BLOQUES CON LOS QUE JUGAR

## ¿HAS ACABADO?

- + Añade tu proyecto al estudio Games: <http://scratch.mit.edu/studios/487504>
- + Intercambia tu proyecto con un compañero y explicaos mutuamente vuestras creaciones.

