

Examen 3

La Pokedex Xanxa!

< Anterior

Página actual: 1

Siguiente >

Listado de Pokemons:

| Nombre | Acciones |
|----------|-------------------------|
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |
| Bulbasur | <div>Ver Detalles</div> |

Detalle del Pokemon:



Nombre: Bulbasur
Peso: 100
Altura: 80

1)

Modela la clase Pokedex, la cual será nuestra enciclopedia de pokemons.

La clase Pokedex deberá tener:

- Array de Pokemons (contendrá solo los pokemons de la página en la que nos encontremos)
- Página actual (numérico)
- Número total de pokemons

Modela la clase Pokemon. Pokemon deberá tener:

- Nombre
- UrlDetalle
- Y todos los detalles que vayas a necesitar guardar

2)

Modela la clase ApiClient que se encargue de realizar peticiones get genéricas.

Sólo recibirá la URL sobre la que ejecutará la petición y debe devolver el body de respuesta ya parseado.

3)

Modela la clase PokemonApi que ofrezca:

- El método getPokemonsAtPage(numeroPagina): que devuelva el array de Pokemon de esa página.
- El método getPokemonByUrl(urlDePokemon): que devuelva el Pokemon de esa URL.

Esta clase deberá hacer uso de la clase ApiClient para pedir que haga el get de las URLs que necesite.

5)

Haz que al cargar la página:

- Se pinte la estructura de la pokedex.
- Se pida la página 1
- Se pinte la página actual

6)

Implementa el paginador.

Cuando pulsemos en siguiente o anterior deberás pedir la página que corresponda al PokemonClient y posteriormente pintarla.

7)

Implementa la funcionalidad del botón ver detalles:

- Deberás pedir los detalles de ese Pokemon llamando a la función `getPokemonByUrl` de `PokemonApi`.
- Deberás mostrar los detalles de ese pokemon, al menos:
 - Nombre
 - Una imagen (cualquiera dentro del array `sprites`)
 - Peso (`weight`)
 - Altura (`height`)

Puedes hacer uso de una modal o mostrar los detalles debajo de la propia tabla

INFO DE LA API:

URL de la API: <http://pokeapi.co/api/v2/pokemon>

URL de la API paginada: <http://pokeapi.co/api/v2/pokemon/?offset=0>

El offset en la API paginada es el número de pokemons que nos "saltamos", puesto que esta API devuelve los resultados de 20 en 20 para paginar debemos saltar de 20 en 20

Por ejemplo:

Página 1: <http://pokeapi.co/api/v2/pokemon/?offset=0>

Página 2: <http://pokeapi.co/api/v2/pokemon/?offset=20>

Página 3: <http://pokeapi.co/api/v2/pokemon/?offset=40>

..

..

..

Página n: $\text{offset} = (n-1) * 20$