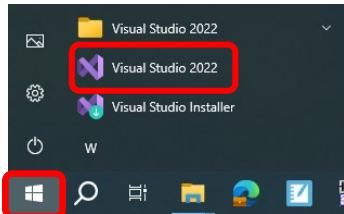
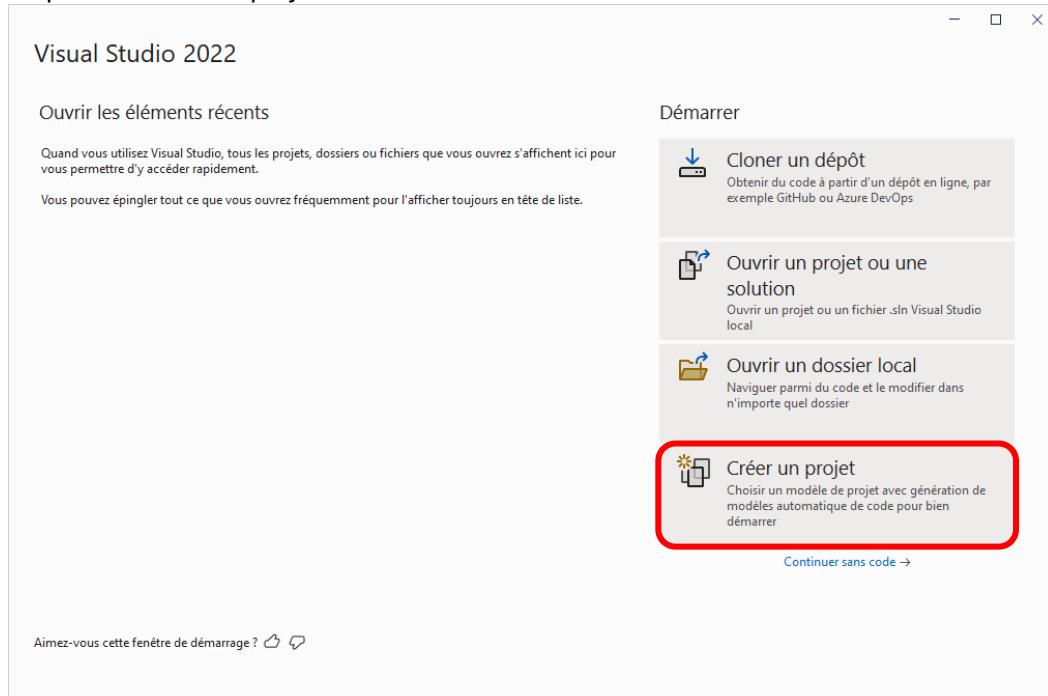


Démarrer VS2022

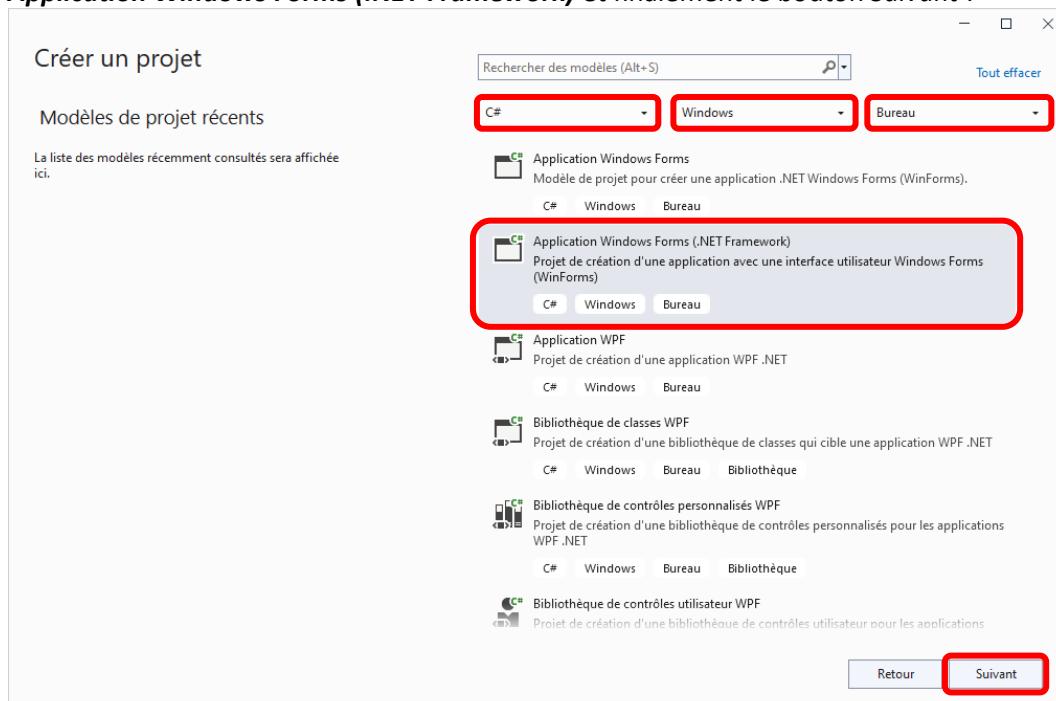
Menu Démarrer > Visual Studio 2022 :



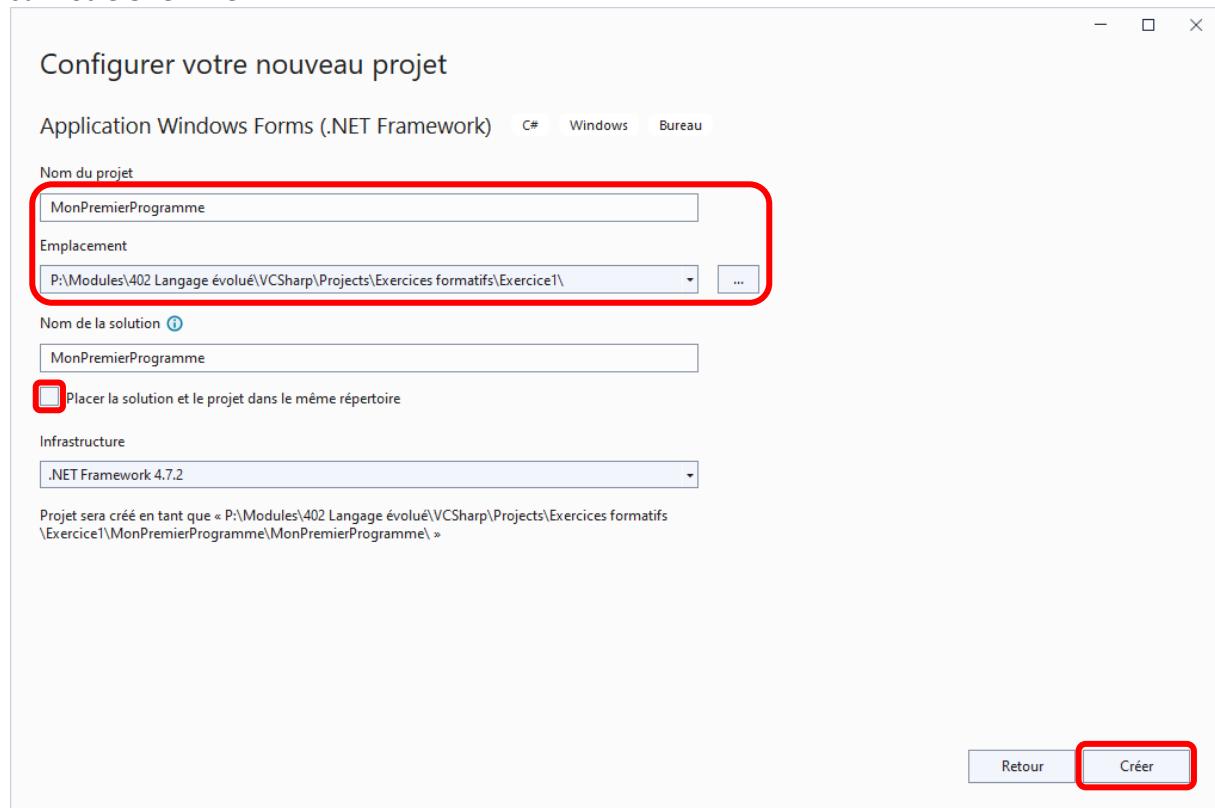
Cliquez sur *Créer un projet* :



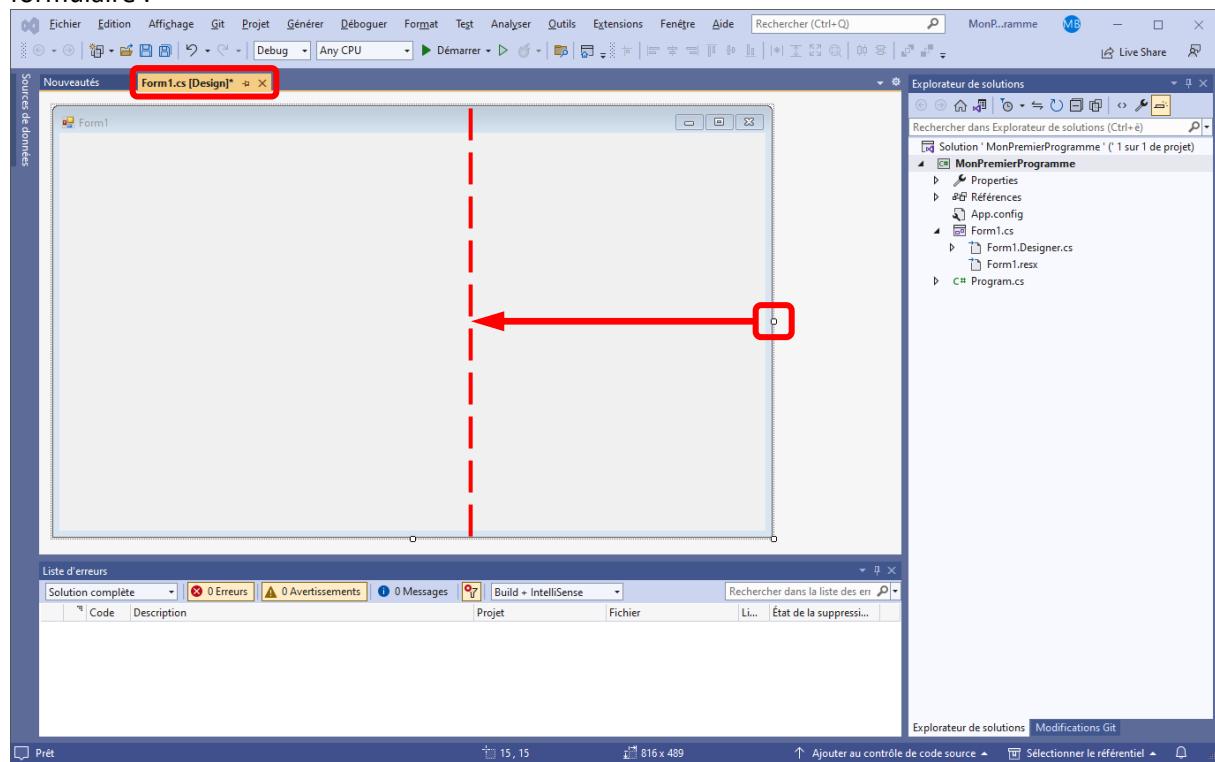
Dans les 3 menus déroulants, choisissez *C# - Windows - Bureau* puis cliquez sur ***Application Windows Forms (.NET Framework)*** et finalement le bouton *Suivant* :

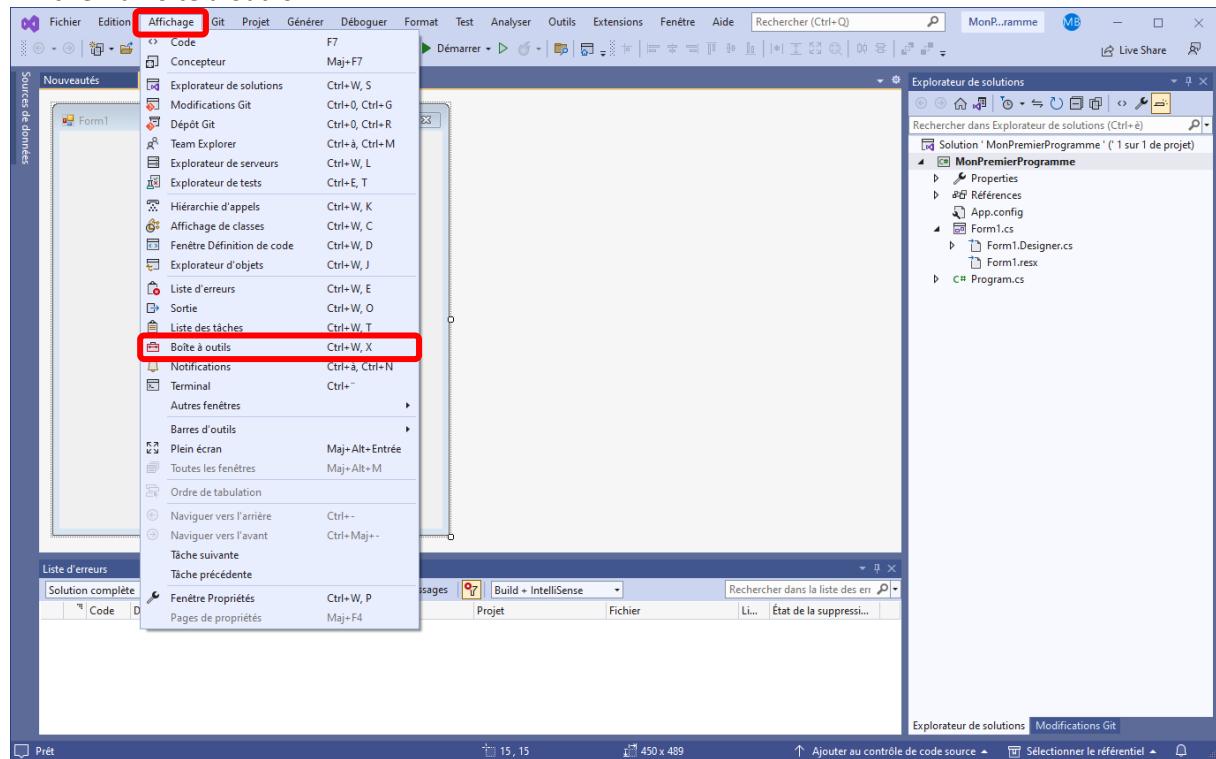
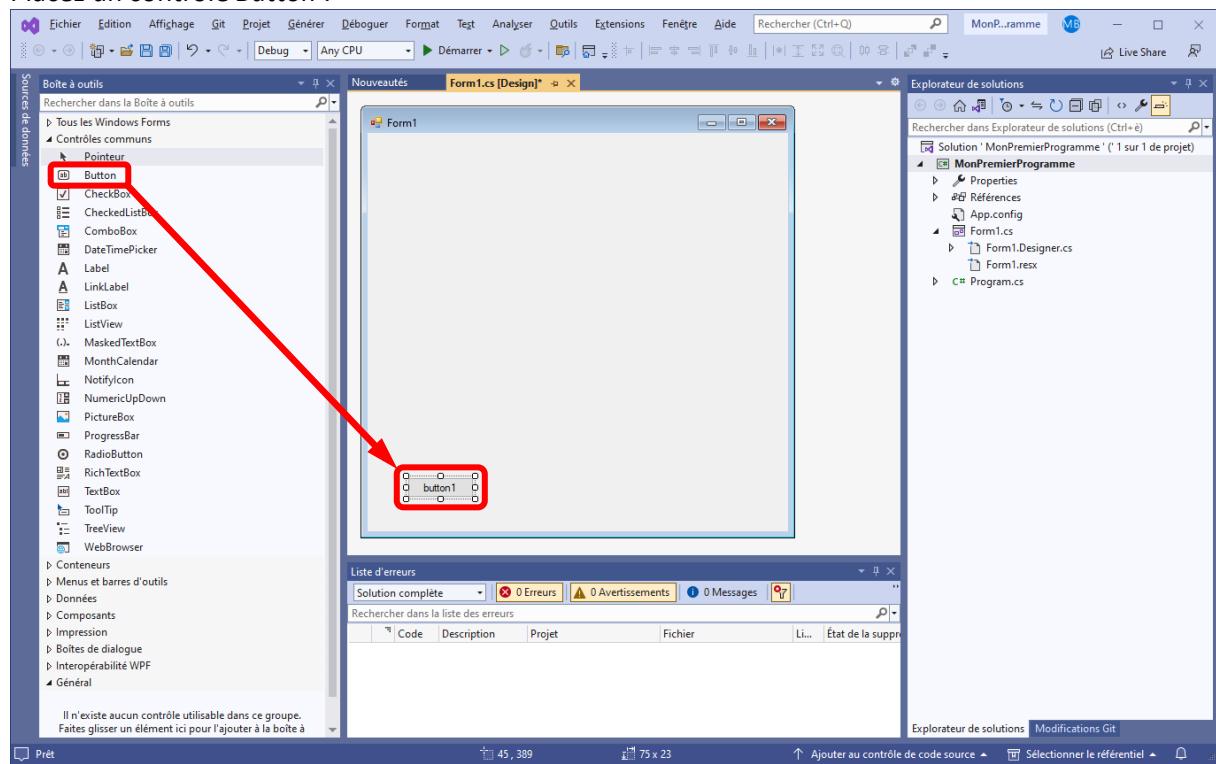


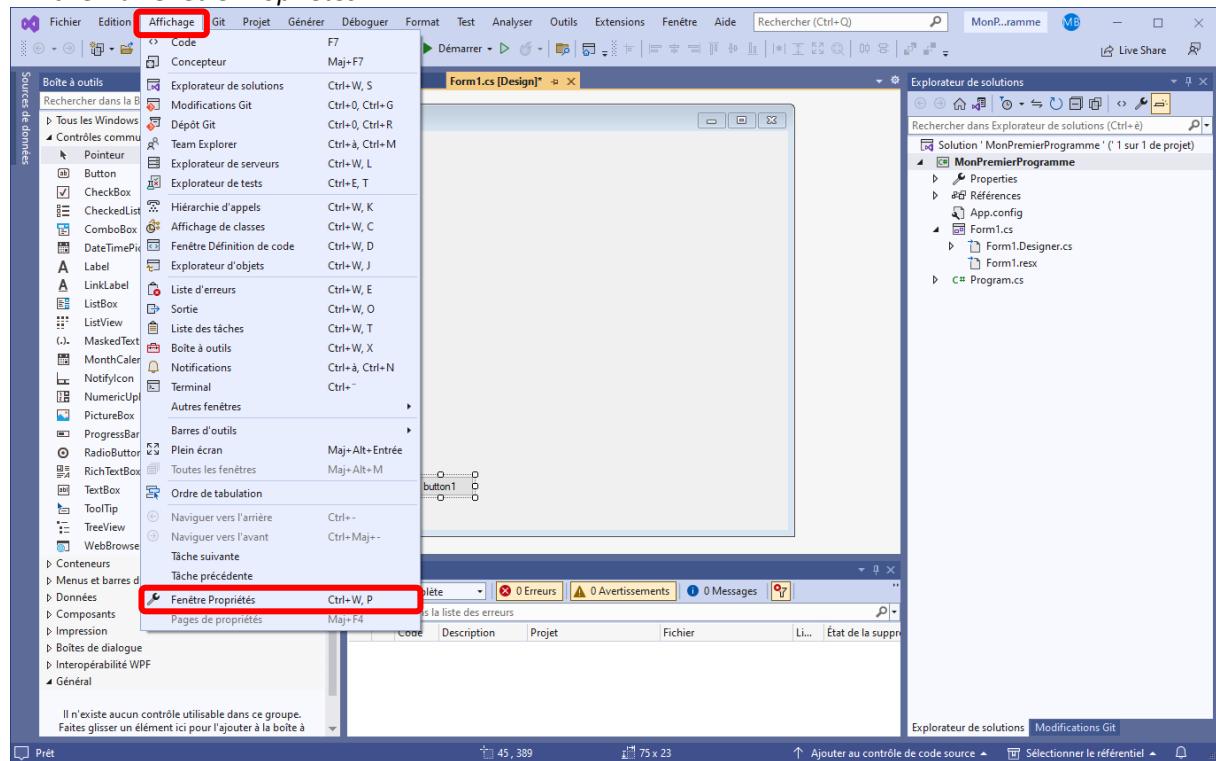
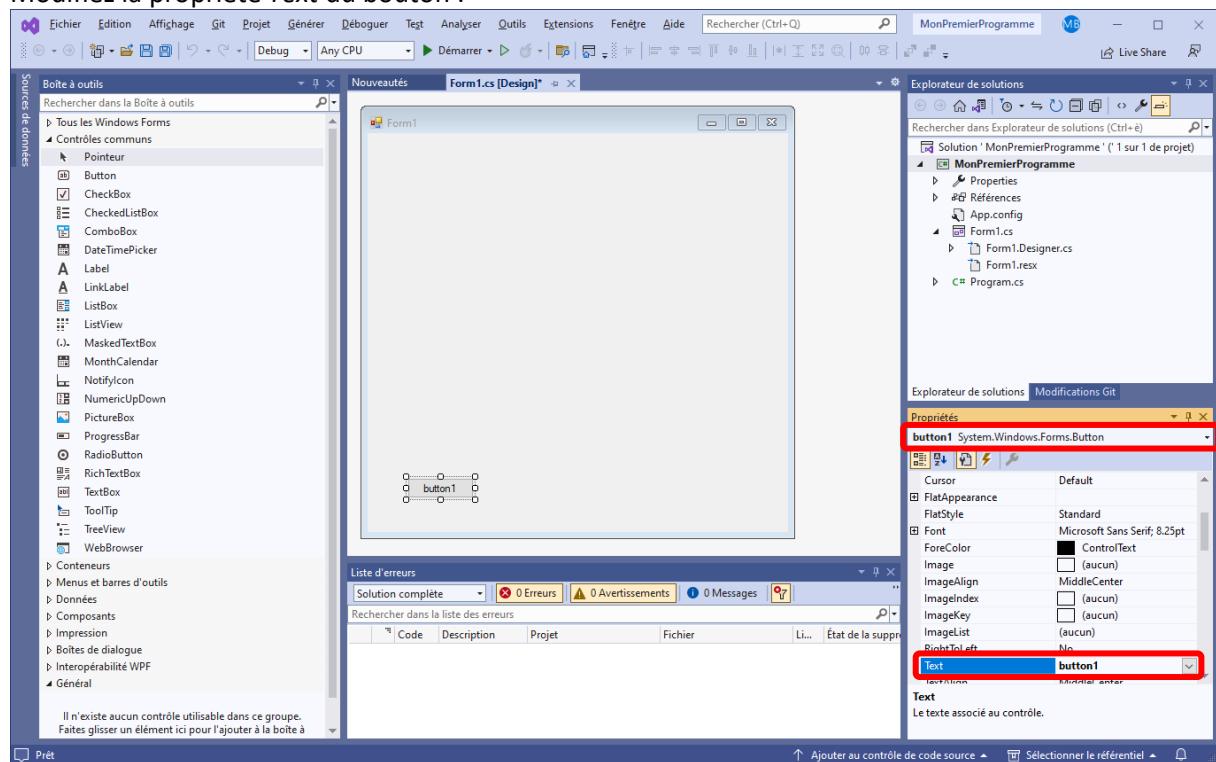
Attribuez un nom à votre projet (sans *espace*, ni #, ni ' (apostrophe)) et **définissez un emplacement sur votre OneDrive** :



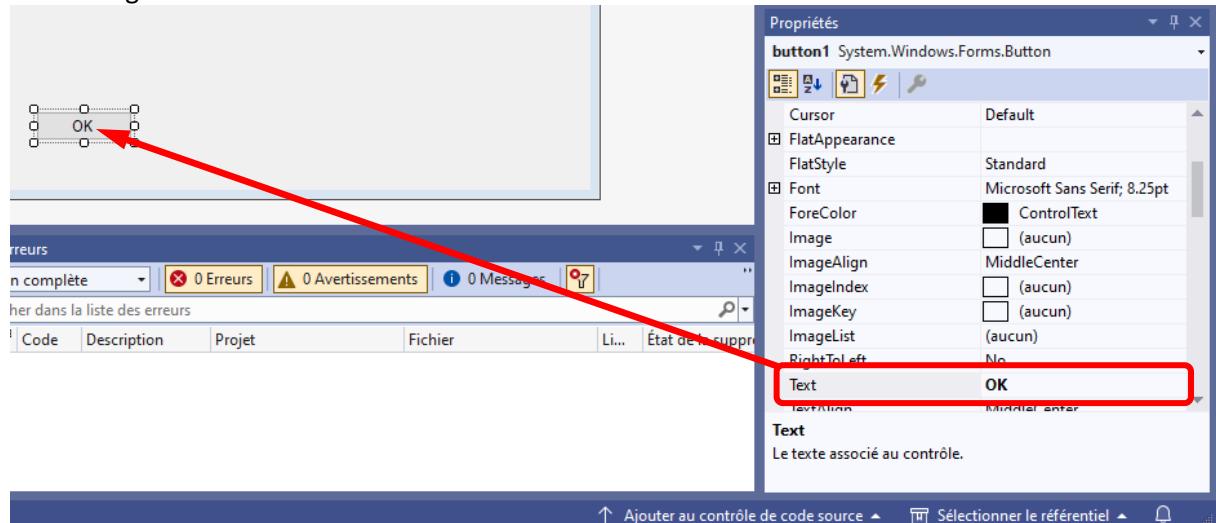
Cet onglet intitulé *Form1.cs [Design]* s'appelle le *Concepteur de vues*. Diminuez la largeur du formulaire :



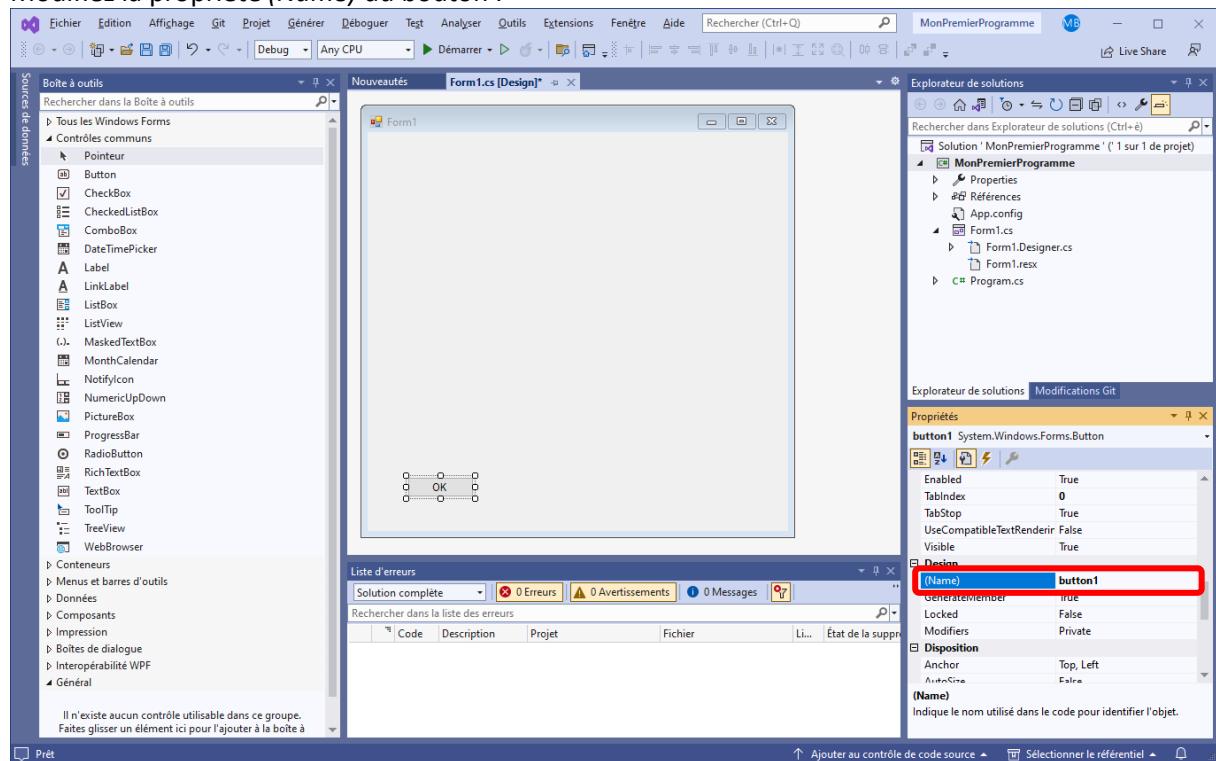
Affichez la Boîte à outils :**Placez un contrôle Button :**

Affichez la Fenêtre Propriétés :**Modifiez la propriété Text du bouton :**

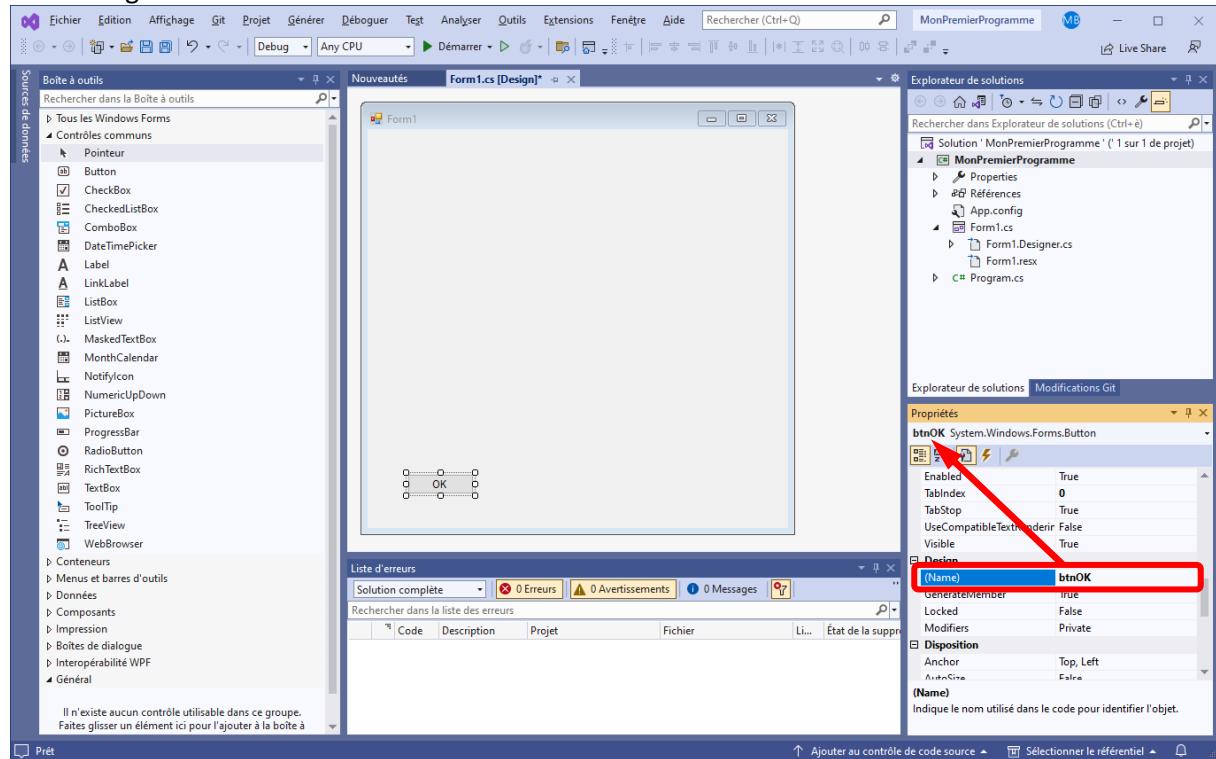
Cela change le texte affiché à l'intérieur du bouton :



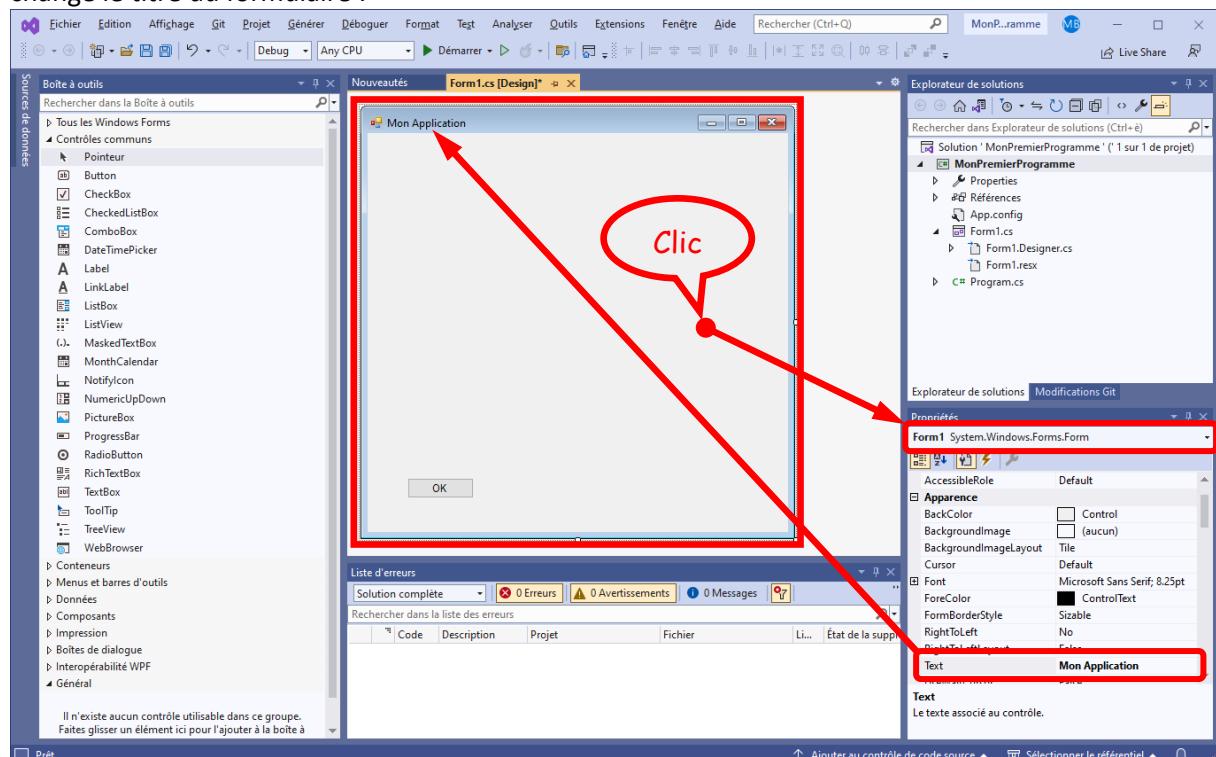
Modifiez la propriété (*Name*) du bouton :



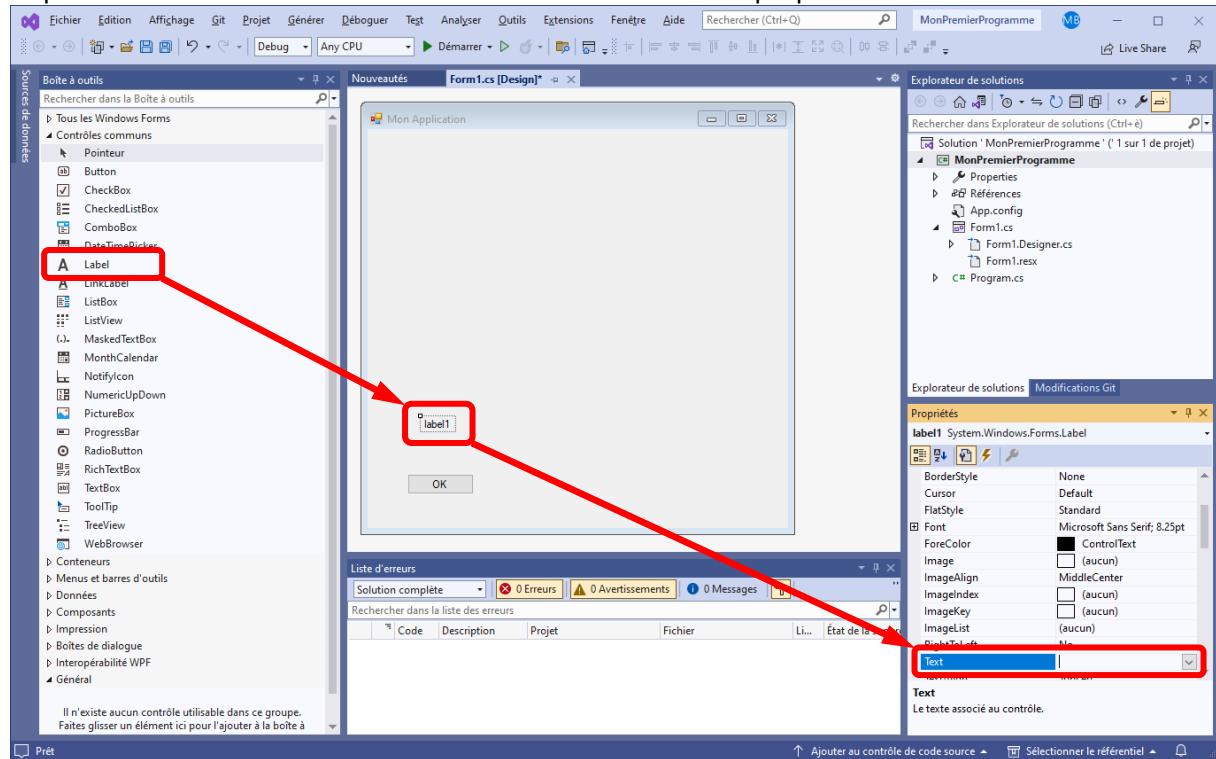
Cela change le nom du bouton :



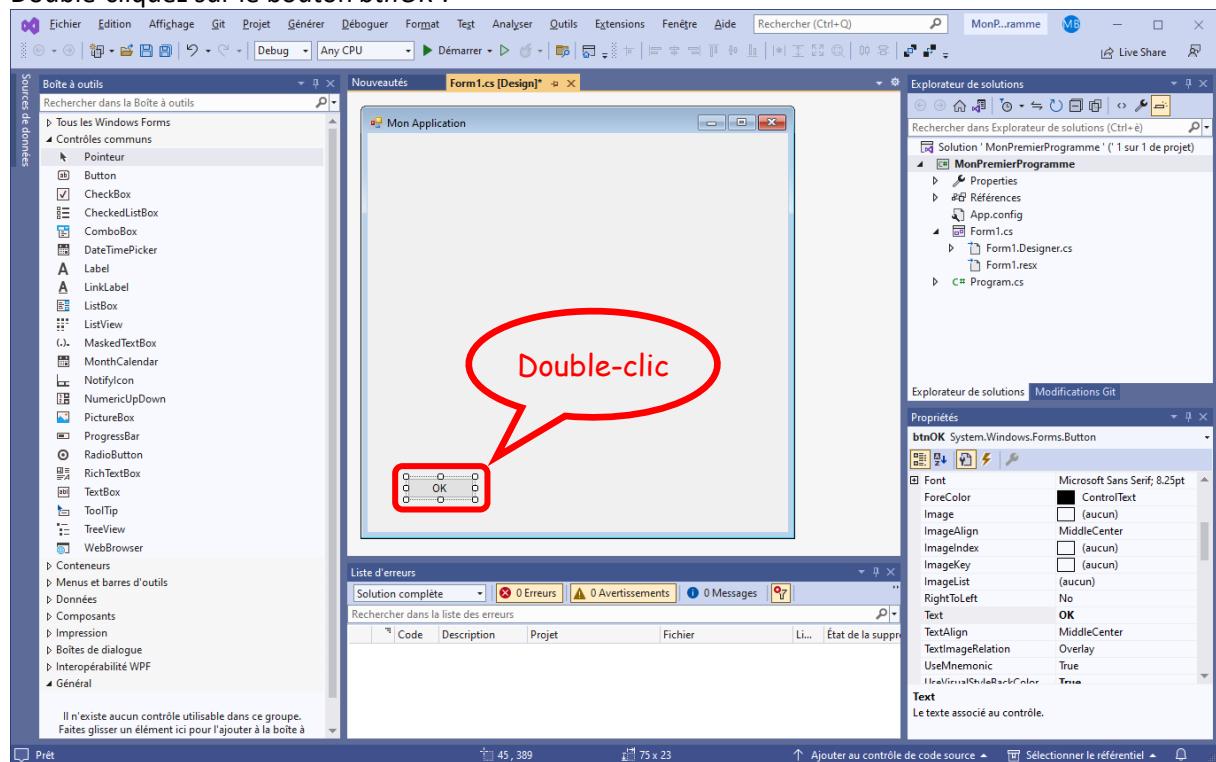
Cliquez (1x) sur le formulaire *Form1* pour le sélectionner, cela fait apparaître les propriétés du formulaire *Form1* dans la Fenêtre Propriétés, et changez la propriété *Text* comme ci-dessous, cela change le titre du formulaire :



Déposez un *Label* sur le formulaire et effacez le contenu de sa propriété *Text* :

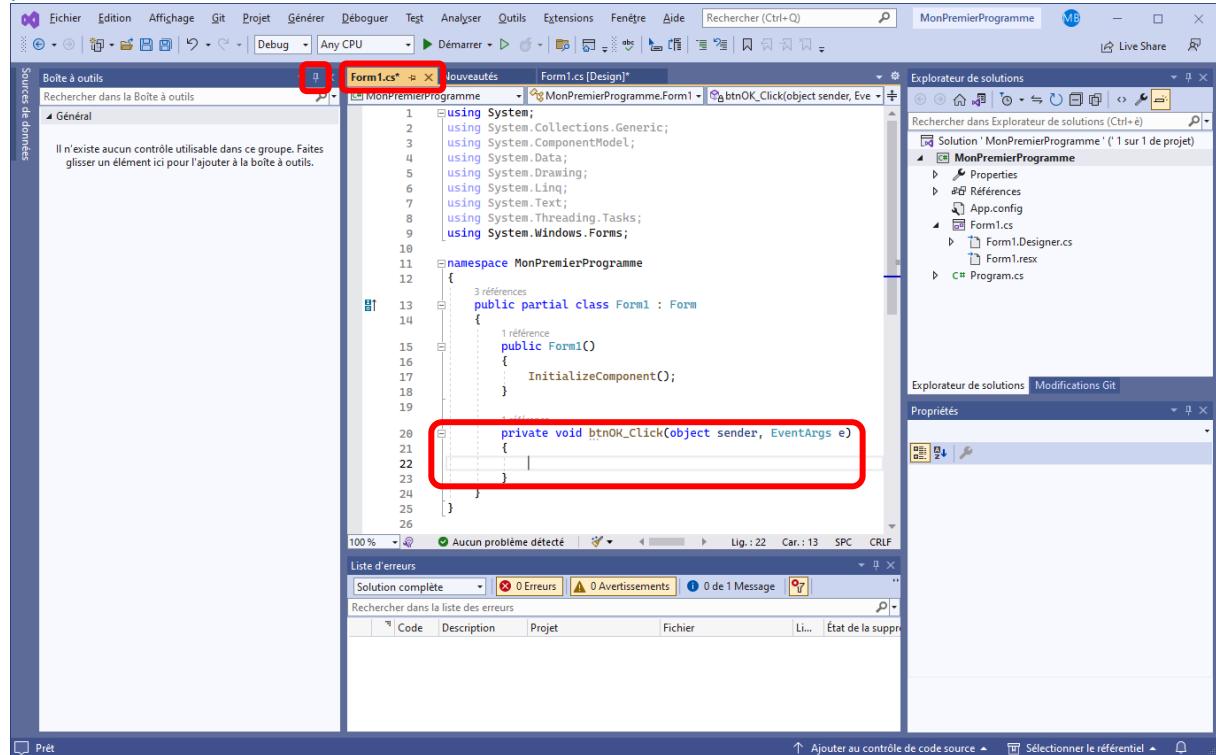


Double-cliquez sur le bouton *btnOK* :

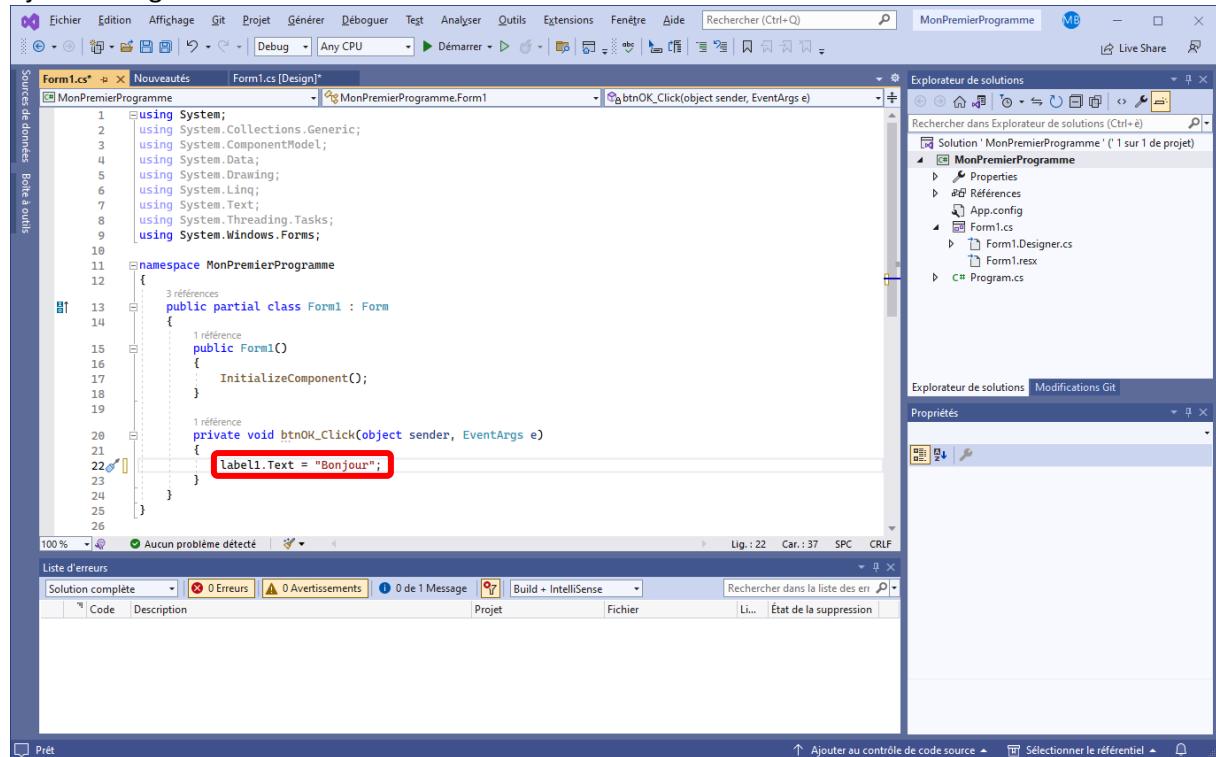


Cela fait apparaître l'onglet *Form1.cs* qui contient le code source en langage C# dans lequel la méthode événementielle *bntOK_Click* vient d'être automatiquement ajoutée.

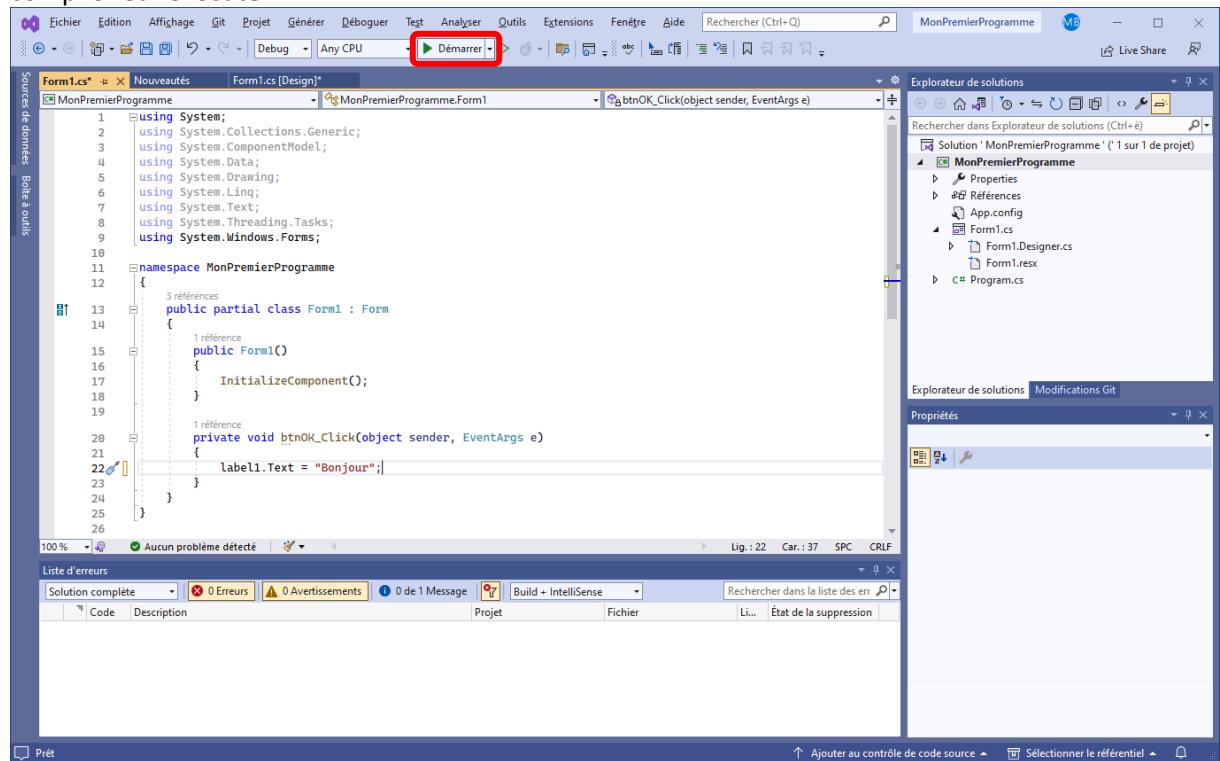
Désépinglez la Boîte à outils qui n'est pas utile pour l'écriture du code source en C# et qui prend de la place inutilement :



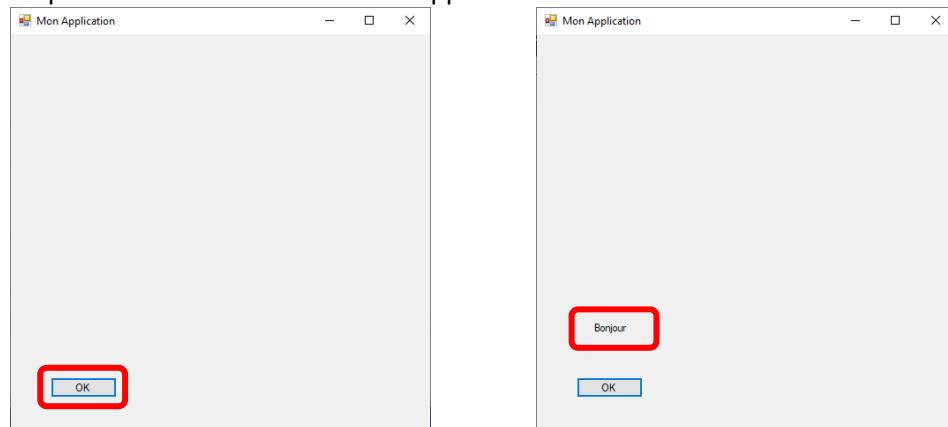
Ajoutez la ligne d'instruction suivante :



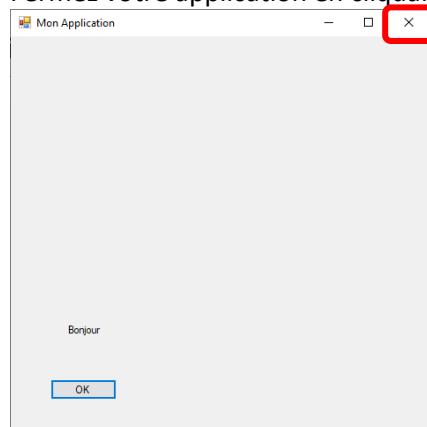
Exécutez votre application en cliquant sur le bouton *Démarrer*, cela va contrôler votre code source, le compiler et l'exécuter :



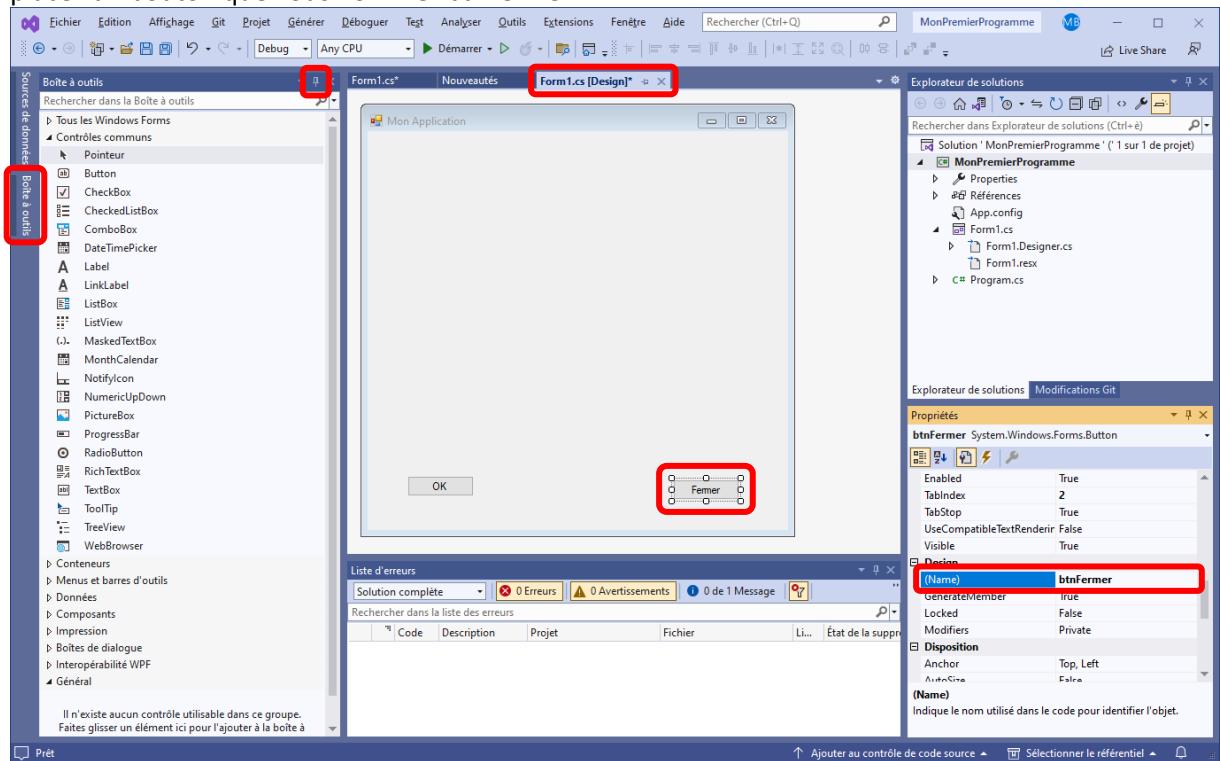
Cliquez sur le bouton *OK* de votre application et constatez son fonctionnement :



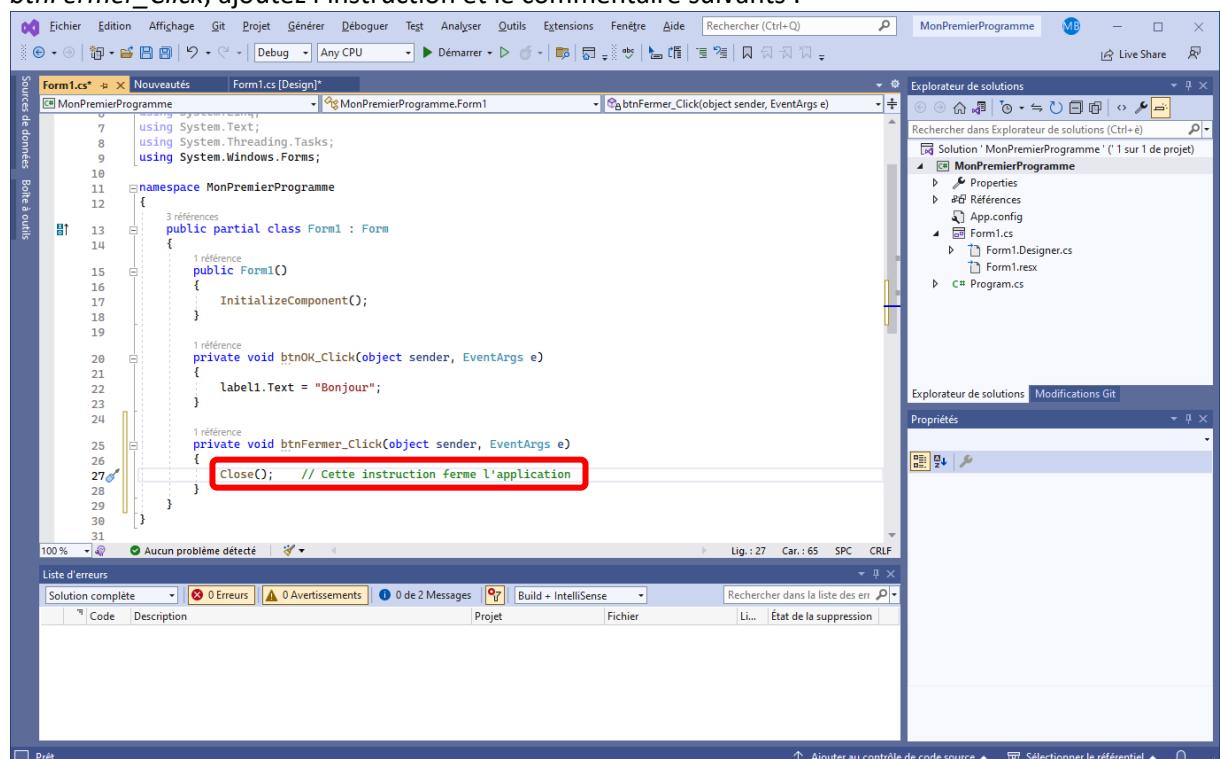
Fermez votre application en cliquant sur la croix en haut à droite :



Ouvrez le *Concepteur de vues* (l'onglet *Form1.cs [Design]*), ouvrez la *Boîte à outils* et épinglez-la, placez un bouton que vous nommez *btnFermer* :

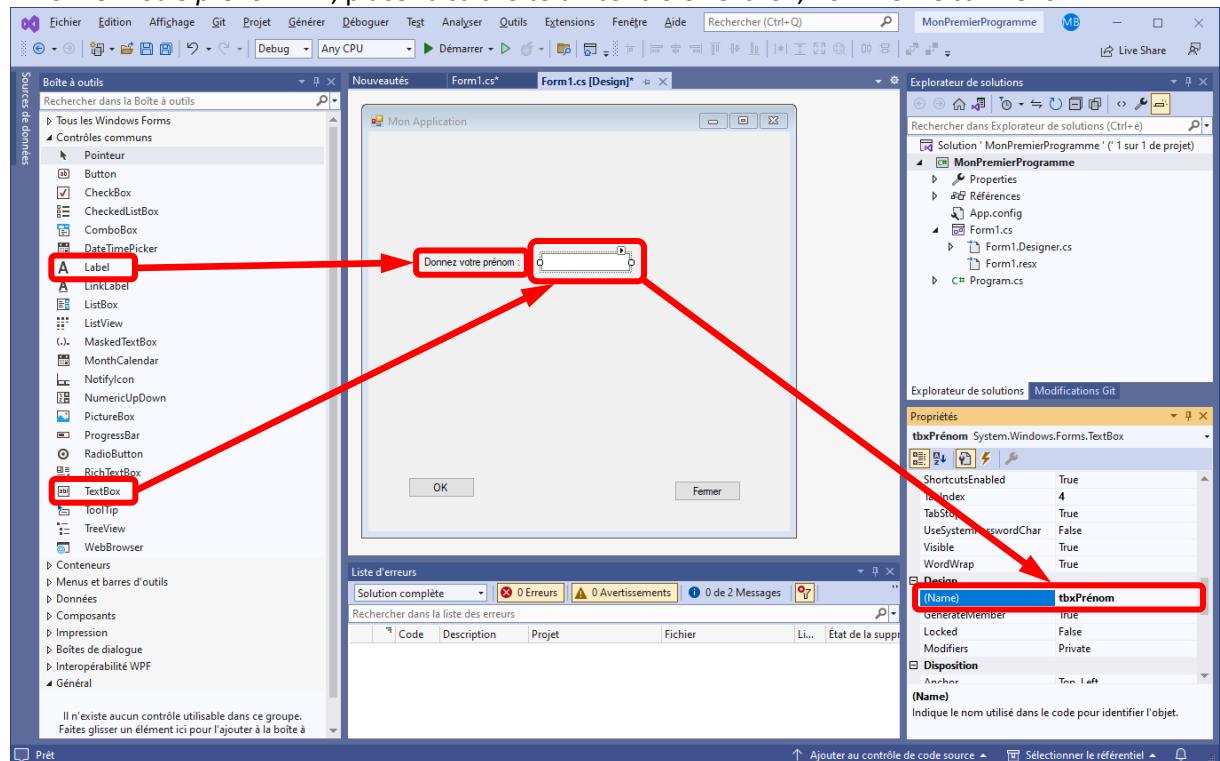


Double-cliquez sur le bouton *btnFermer* pour créer automatiquement la méthode événementielle *btnFermer_Click*, ajoutez l'instruction et le commentaire suivants :

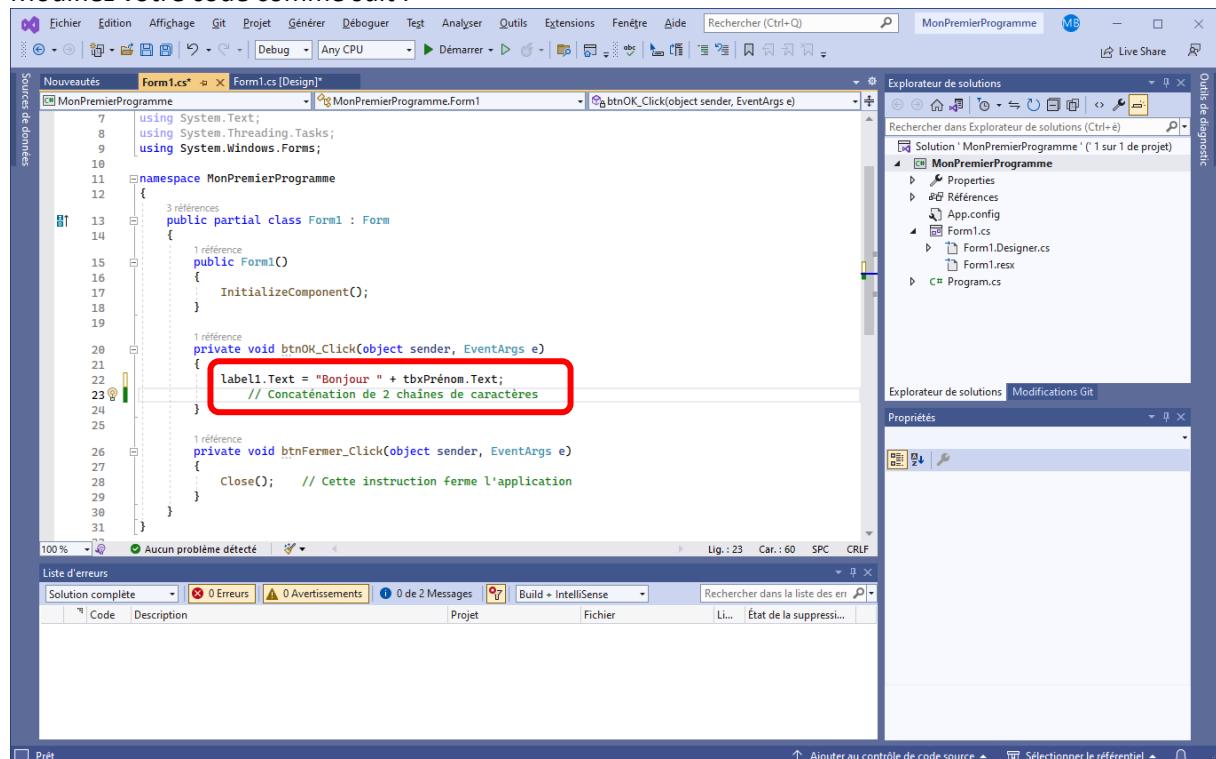


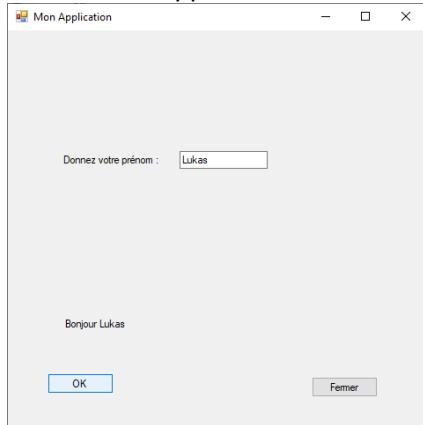
Testez si le bouton *Fermer* fonctionne dans votre application.

Dans le *Concepteur de vues*, ajoutez sur le formulaire un contrôle *Label* pour afficher le texte « *Donnez votre prénom :* », placez à sa droite un contrôle *TextBox*, nommez-le *tbxPrénom* :



Modifiez votre code comme suit :



Testez votre application :**Ajoutez encore cette modification :**

```
private void btnFermer_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Cette application va se fermer", "Fermeture", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);

    Close(); // Cette instruction ferme l'application
}
```

Testez votre application :