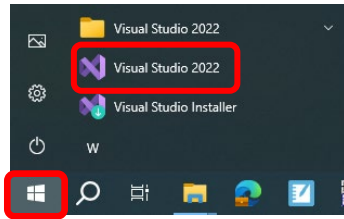
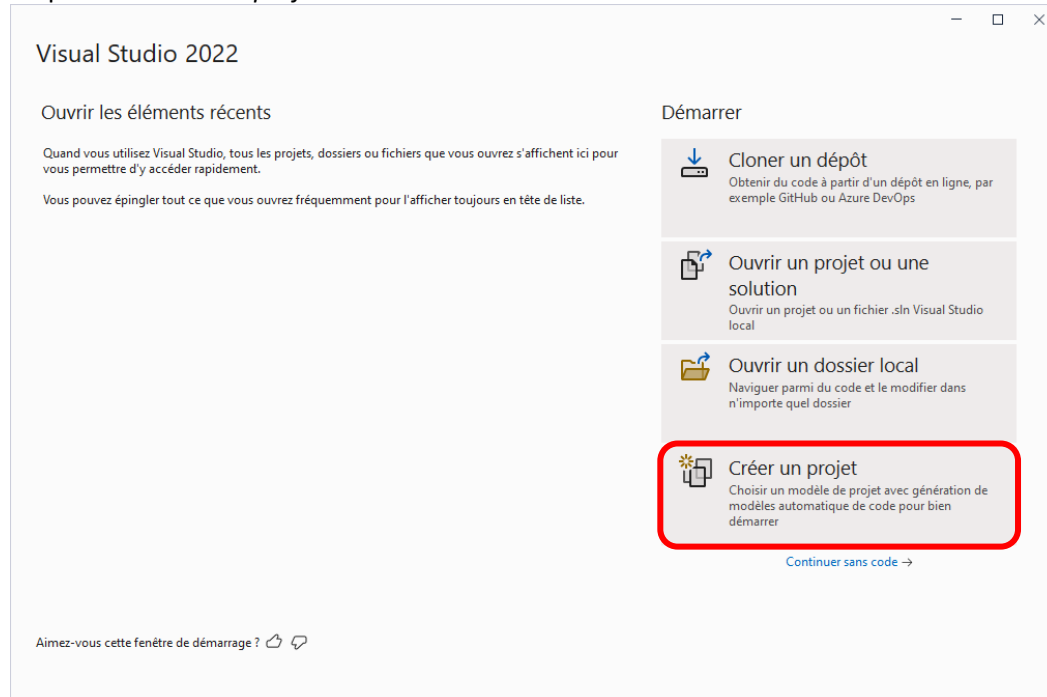


Démarrer VS2022

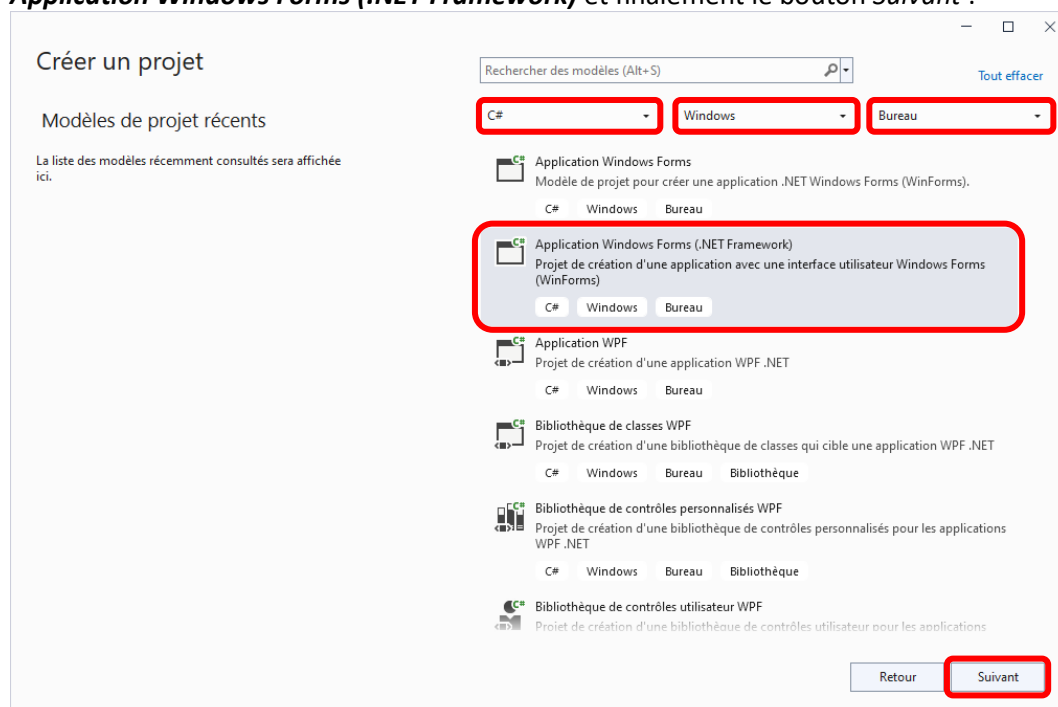
Menu *Démarrer* > *Visual Studio 2022* :



Cliquez sur *Créer un projet* :



Dans les 3 menus déroulants, choisissez *C#* - *Windows* - *Bureau* puis cliquez sur ***Application Windows Forms (.NET Framework)*** et finalement le bouton *Suivant* :



Attribuez un nom à votre projet (sans *espace*, ni #, ni ' (apostrophe)) et **définissez un emplacement sur votre *OneDrive*** :

Configurer votre nouveau projet

Application Windows Forms (.NET Framework) C# Windows Bureau

Nom du projet
MonPremierProgramme

Emplacement
P:\Modules\402 Langage évolué\VCSharp\Projects\Exercices formatifs\Exercice1\

Nom de la solution ⓘ
MonPremierProgramme

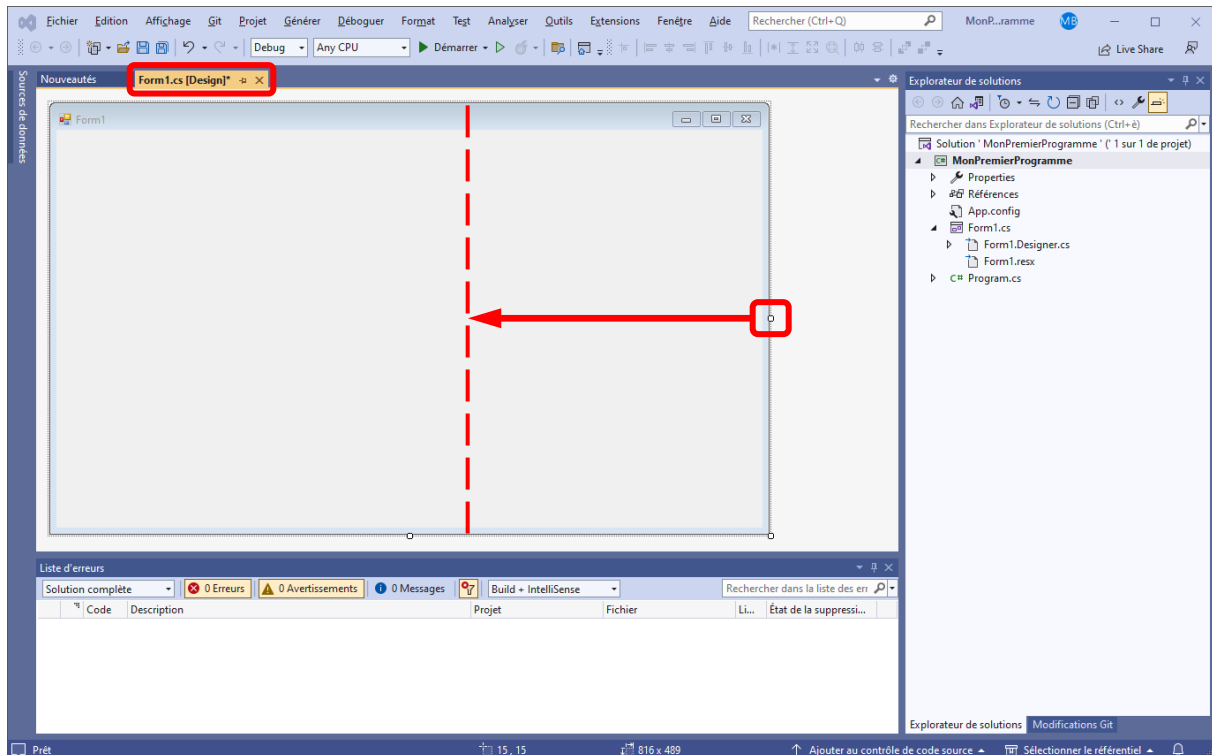
☒ Placer la solution et le projet dans le même répertoire

Infrastructure
.NET Framework 4.7.2

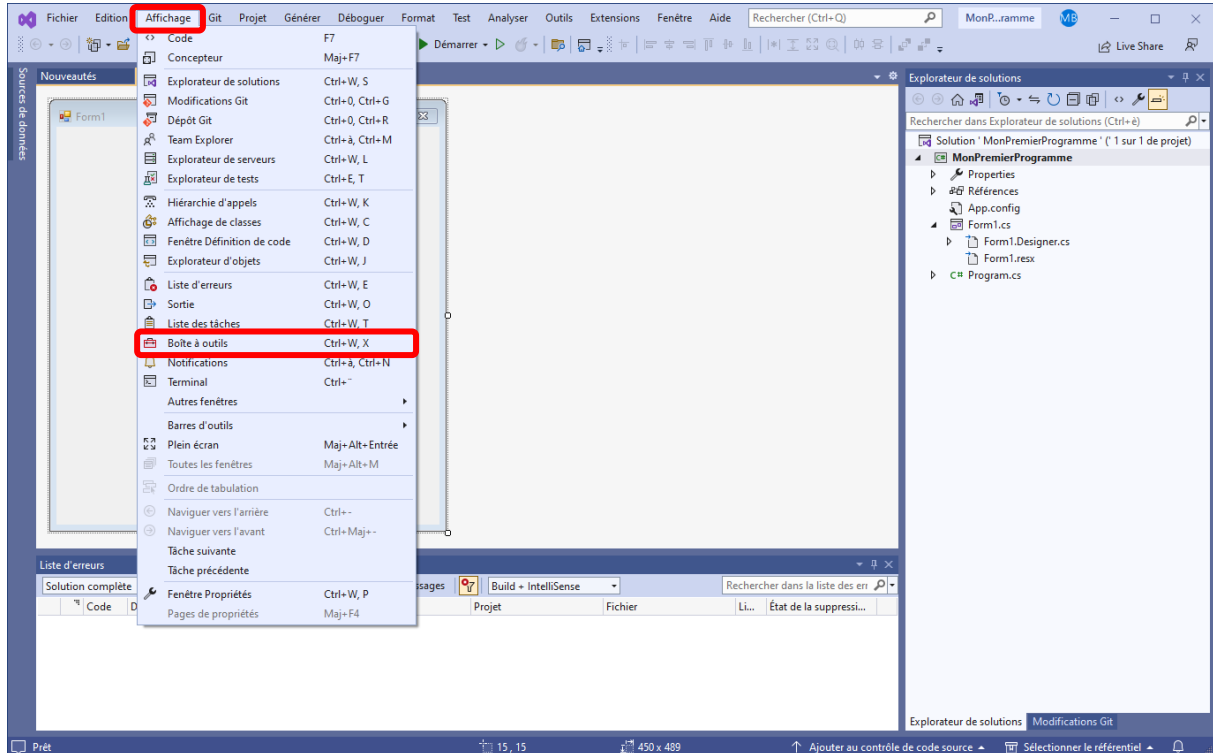
Projet sera créé en tant que < P:\Modules\402 Langage évolué\VCSharp\Projects\Exercices formatifs\Exercice1\MonPremierProgramme\MonPremierProgramme\ >

Retour Créer

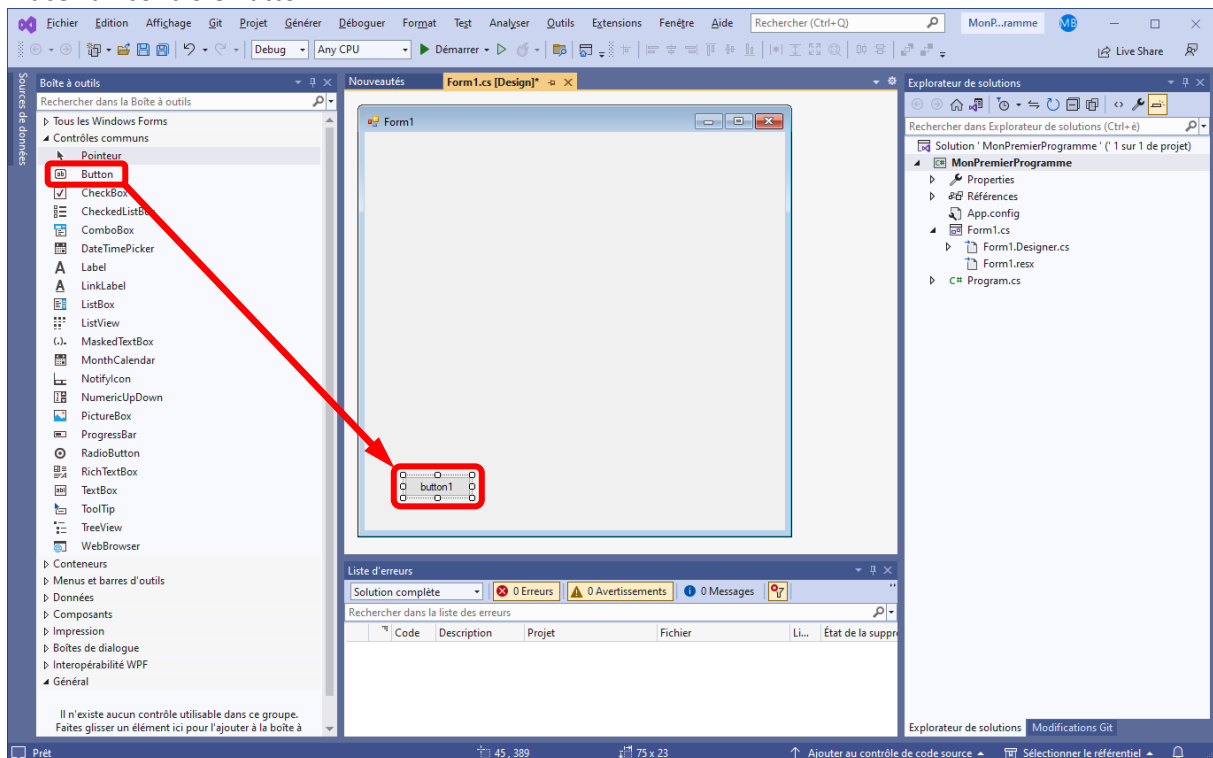
Cet onglet intitulé *Form1.cs [Design]* s'appelle le *Concepteur de vues*. Diminuez la largeur du formulaire :



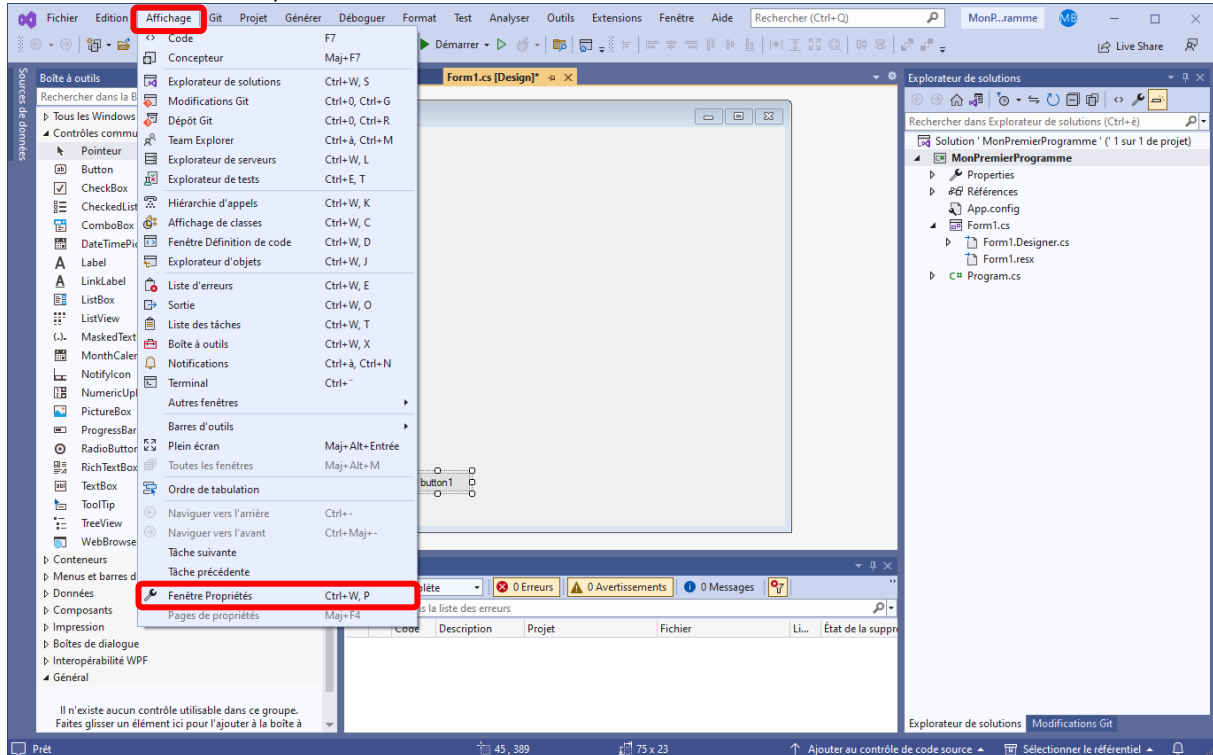
Affichez la *Boîte à outils* :



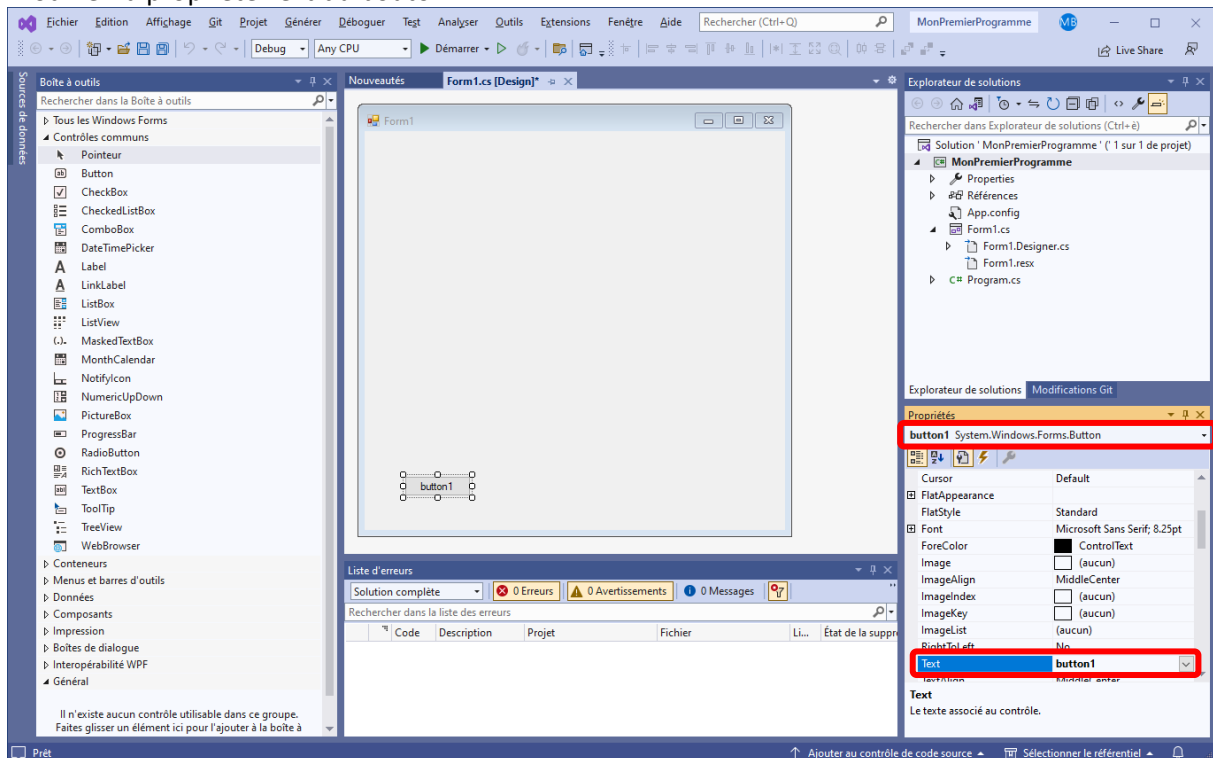
Placez un contrôle *Button* :



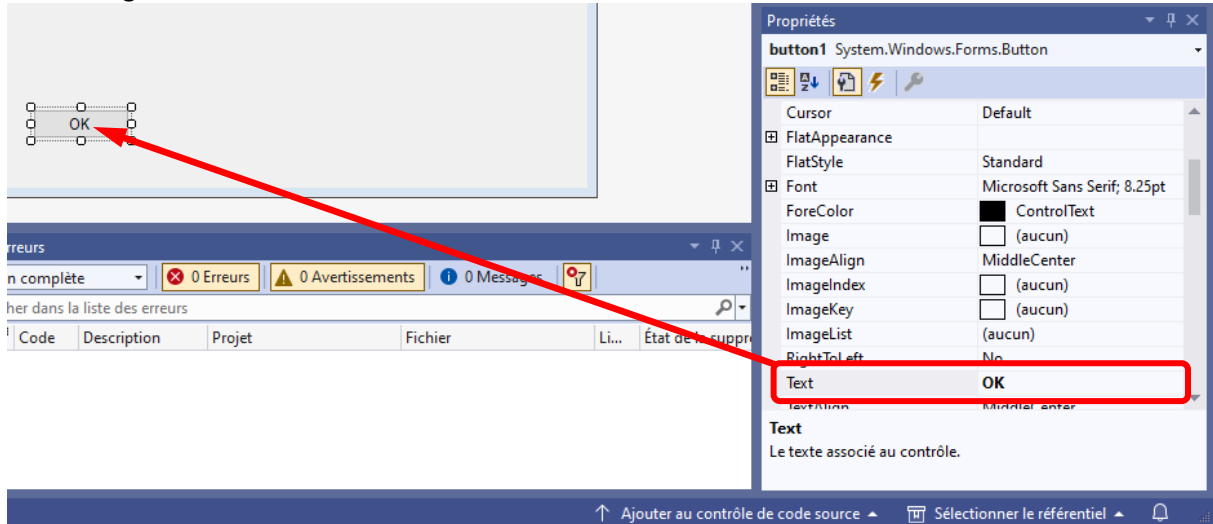
Affichez la *Fenêtre Propriétés* :



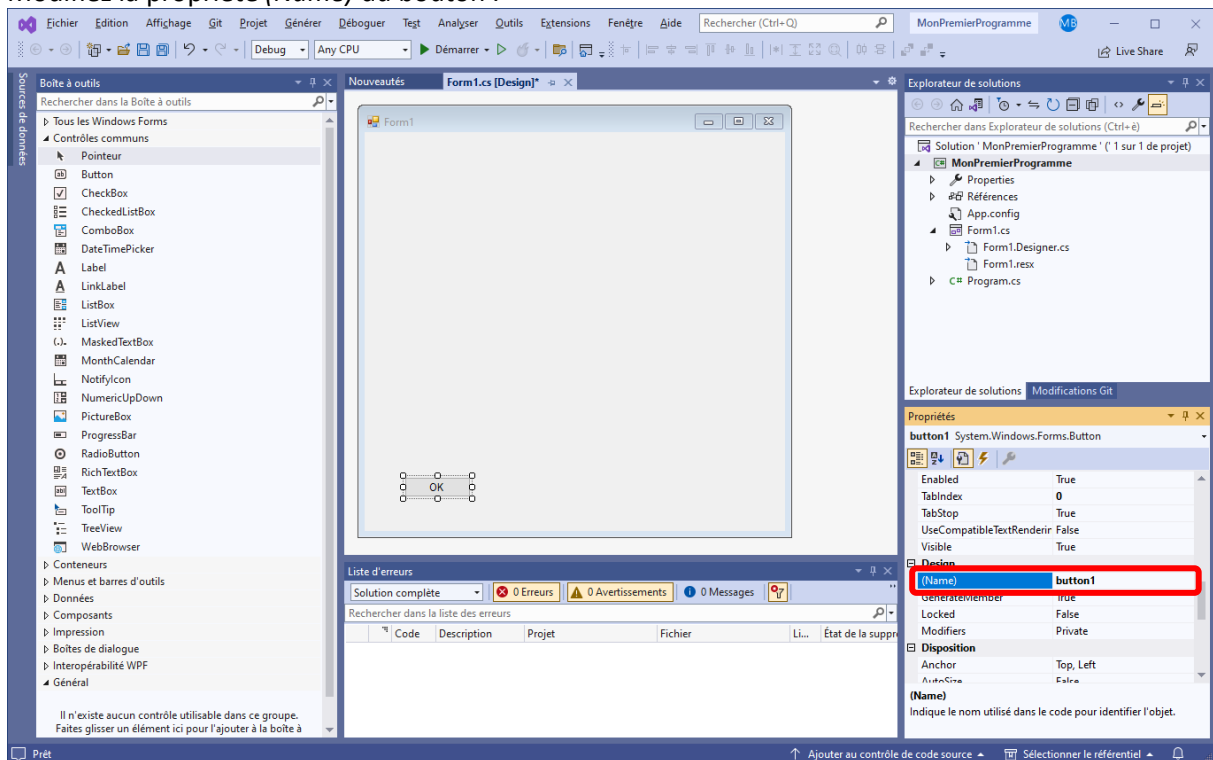
Modifiez la propriété *Text* du bouton :



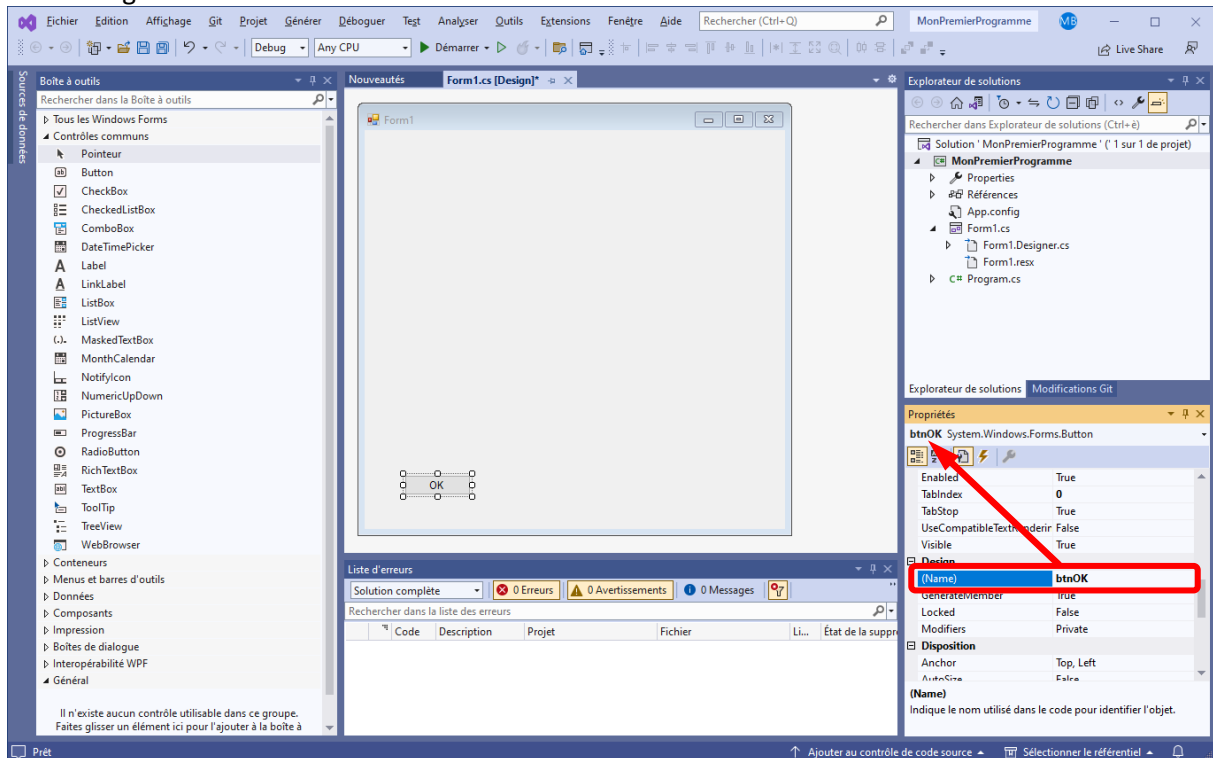
Cela change le texte affiché à l'intérieur du bouton :



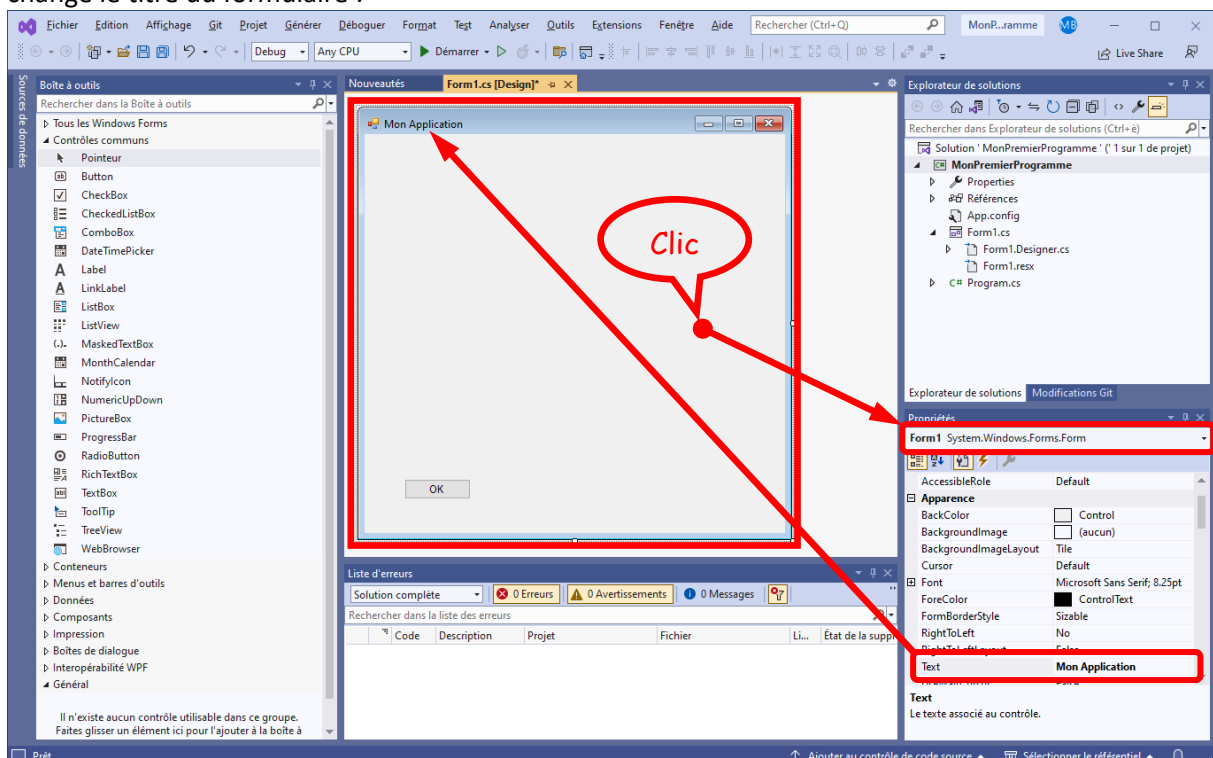
Modifiez la propriété (Name) du bouton :



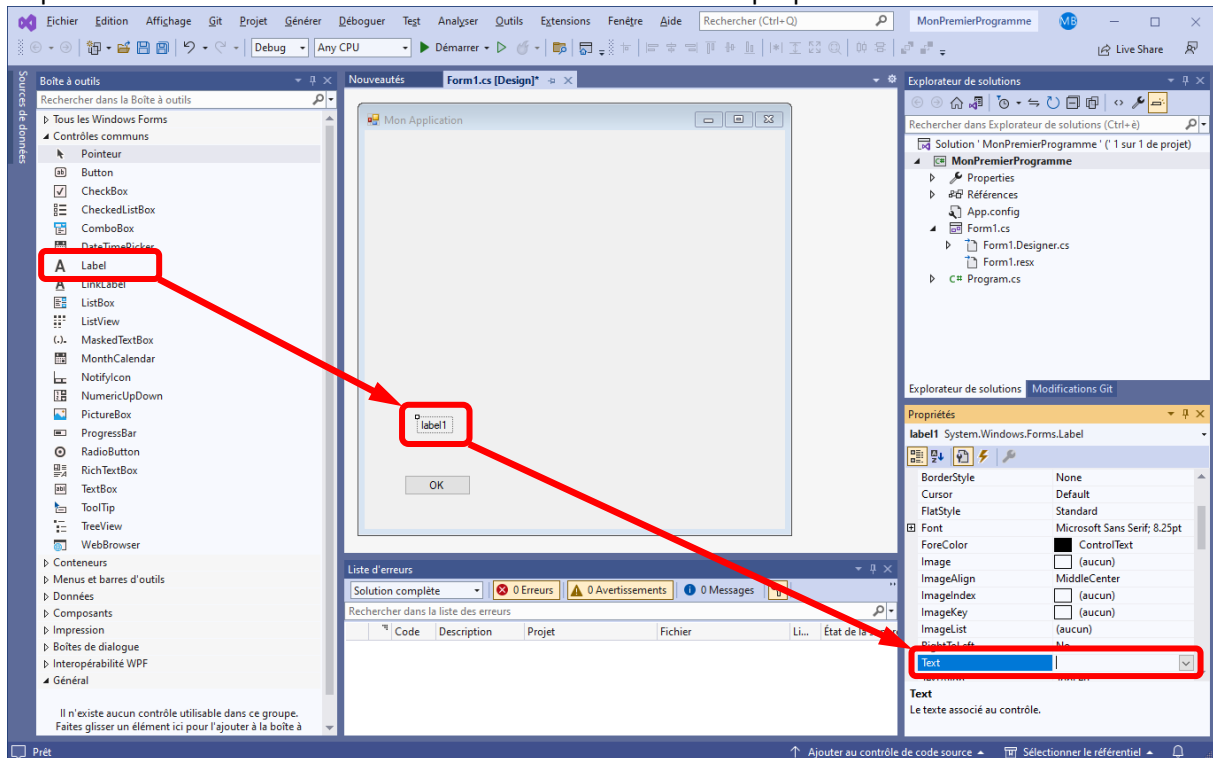
Cela change le nom du bouton :



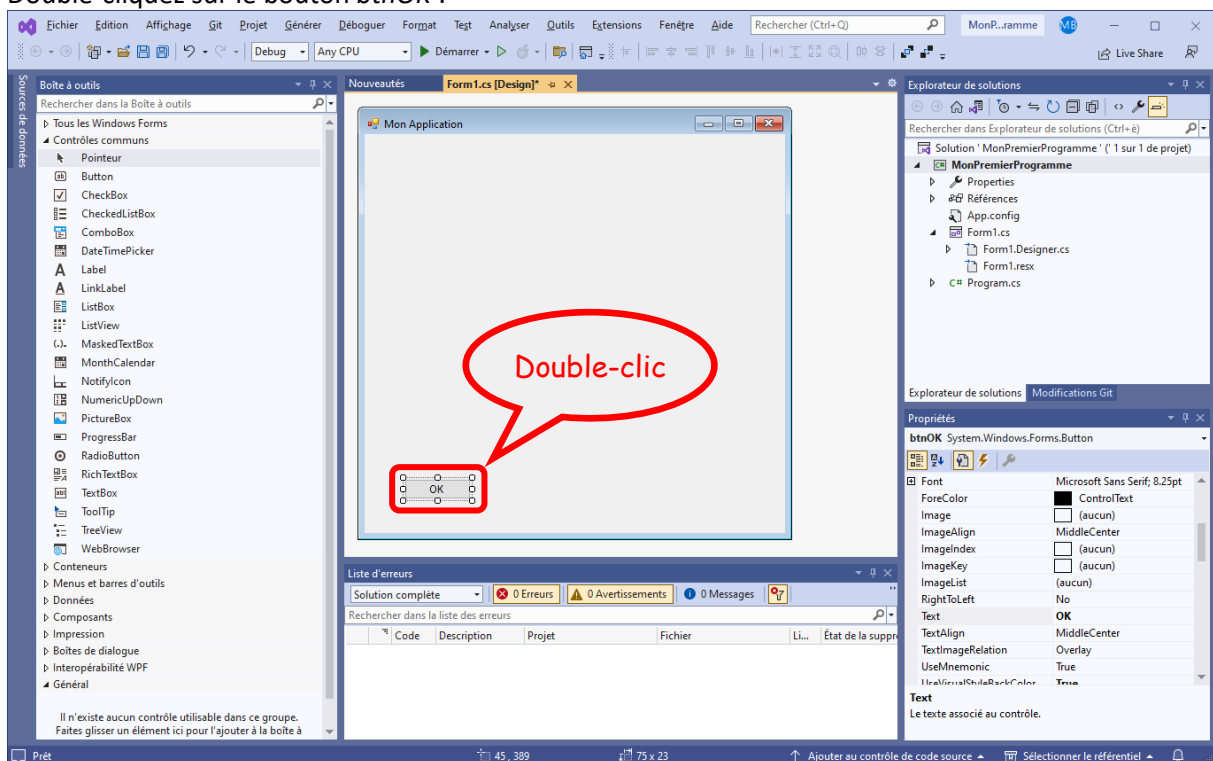
Cliquez (1x) sur le formulaire *Form1* pour le sélectionner, cela fait apparaître les propriétés du formulaire *Form1* dans la *Fenêtre Propriétés*, et changez la propriété *Text* comme ci-dessous, cela change le titre du formulaire :



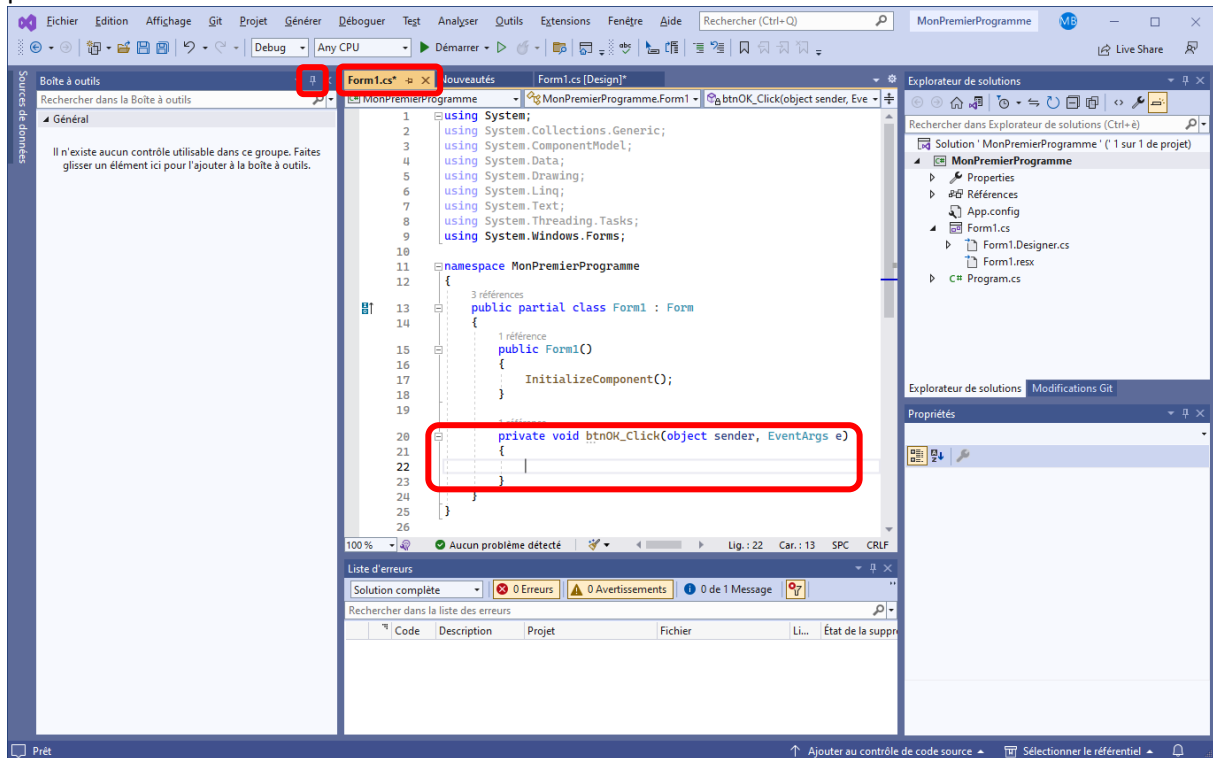
Déposez un *Label* sur le formulaire et effacez le contenu de sa propriété *Text* :



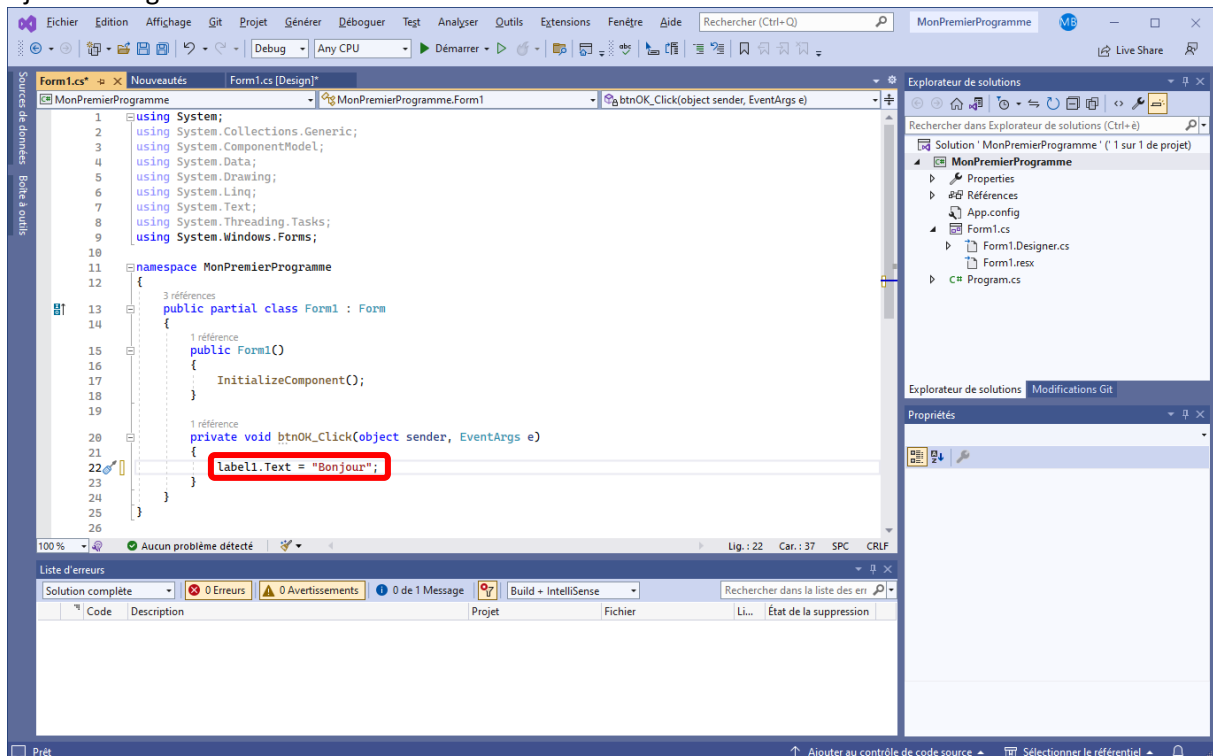
Double-cliquez sur le bouton *btnOK* :



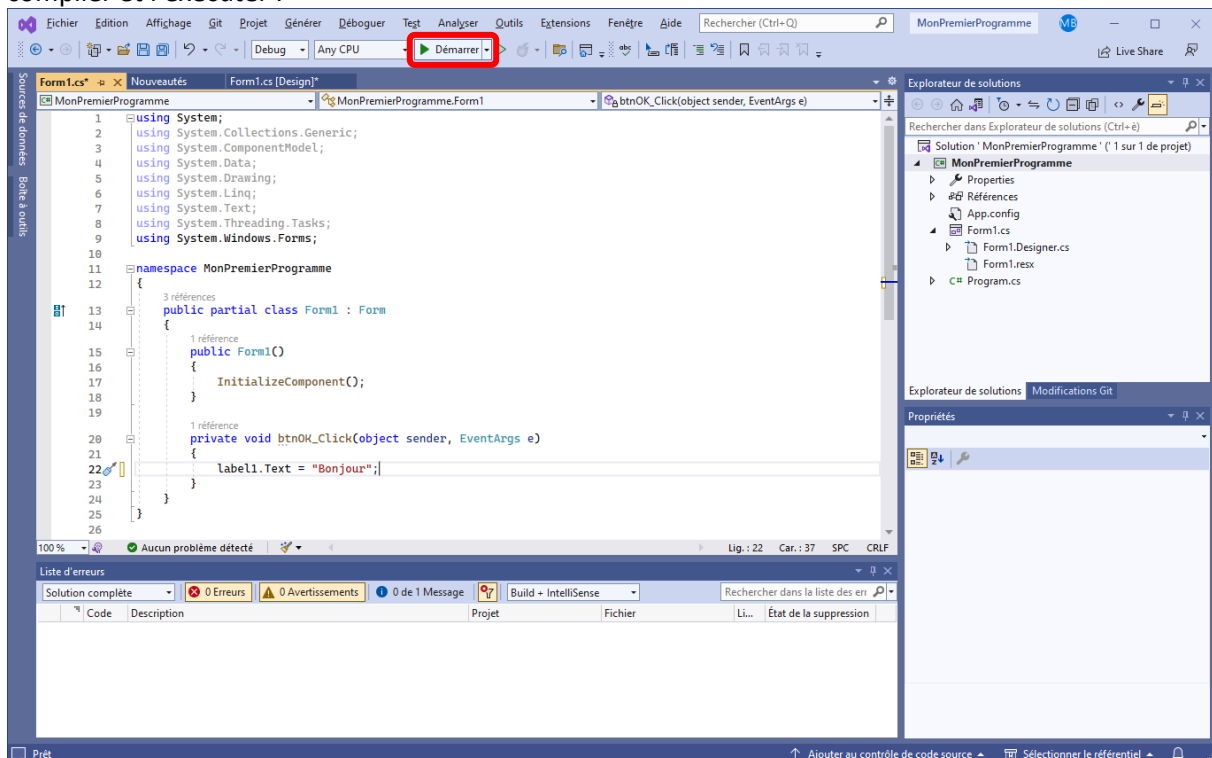
Cela fait apparaître l'onglet *Form1.cs* qui contient le code source en langage C# dans lequel la méthode événementielle *bntOK_Click* vient d'être automatiquement ajoutée. Désépinglez la *Boîte à outils* qui n'est pas utile pour l'écriture du code source en C# et qui prend de la place inutilement :



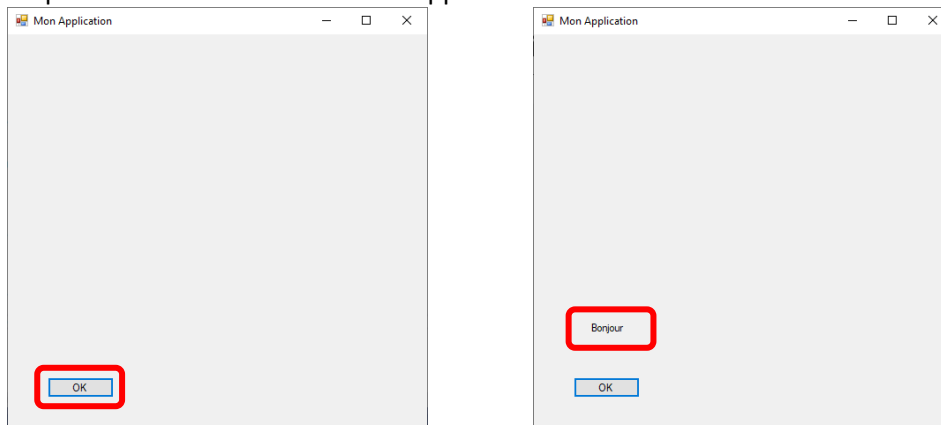
Ajoutez la ligne d'instruction suivante :



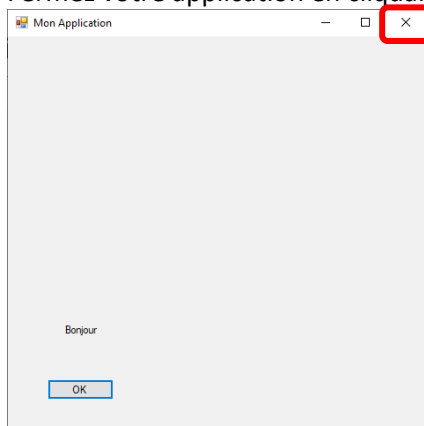
Exécutez votre application en cliquant sur le bouton *Démarrer*, cela va contrôler votre code source, le compiler et l'exécuter :



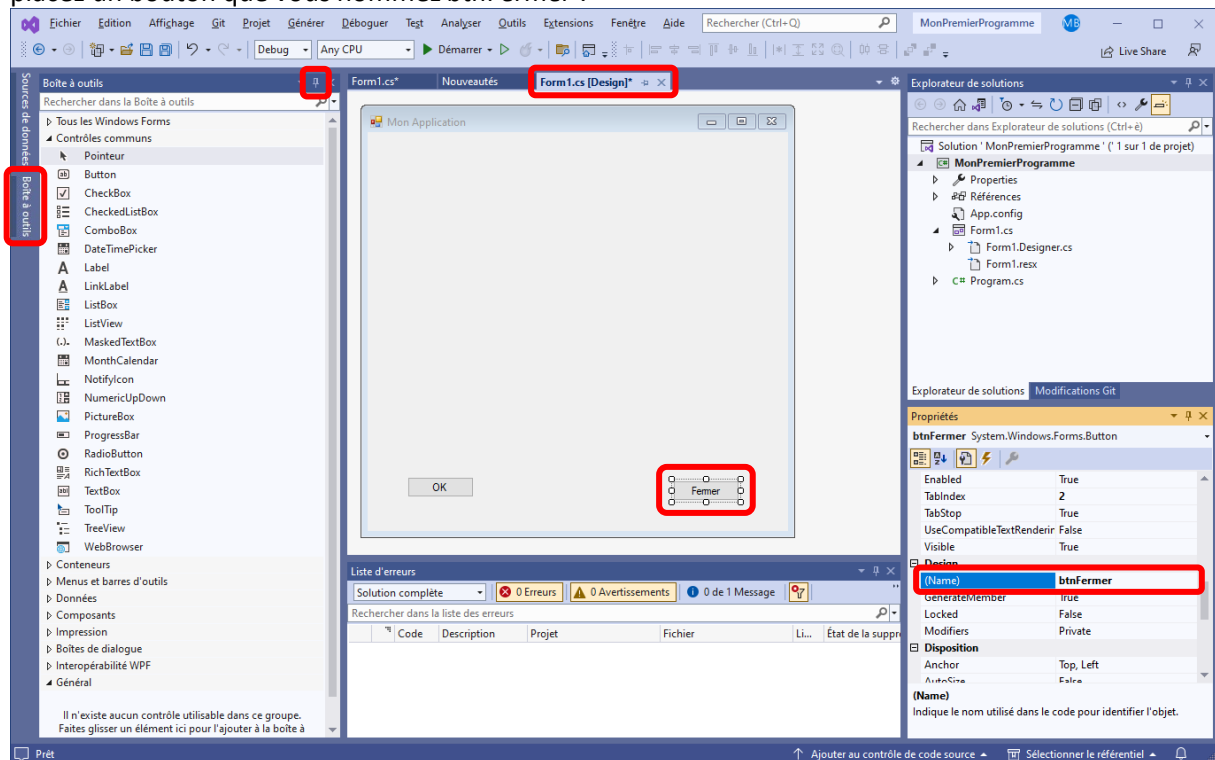
Cliquez sur le bouton *OK* de votre application et constatez son fonctionnement :



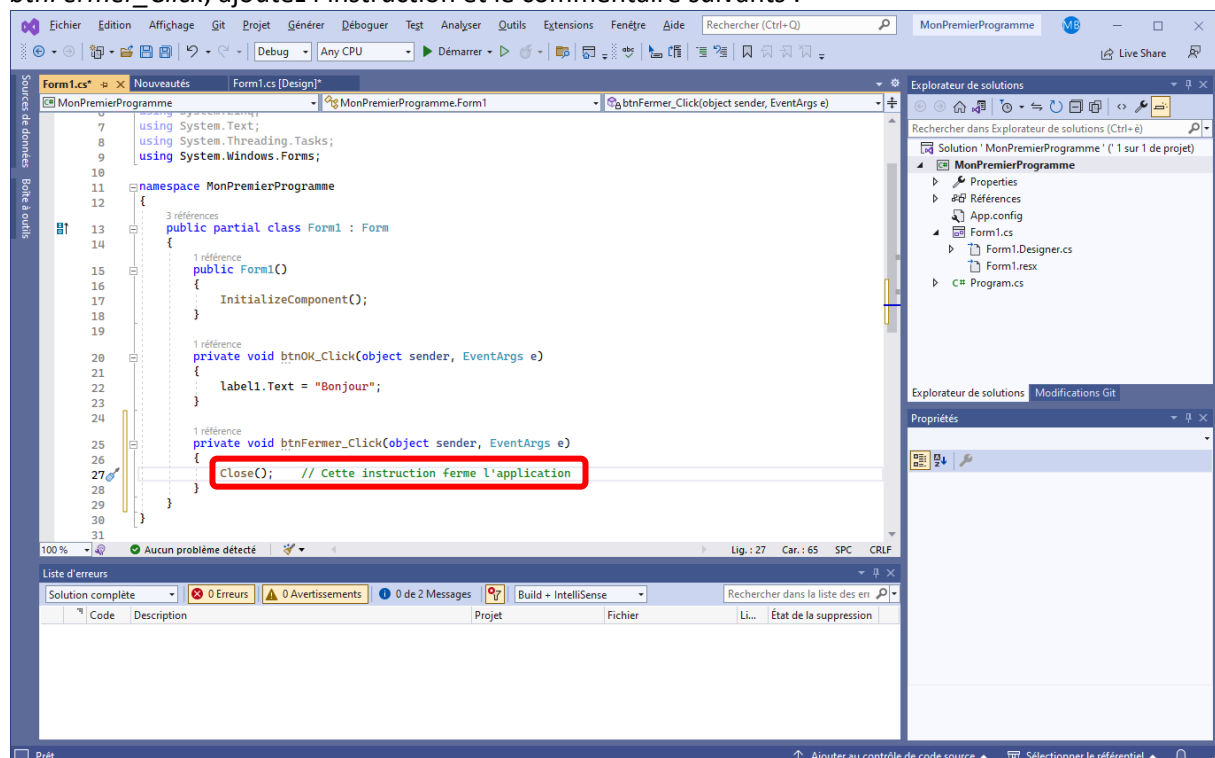
Fermez votre application en cliquant sur la croix en haut à droite :



Ouvrez le *Concepteur de vues* (l'onglet *Form1.cs [Design]*), ouvrez la *Boîte à outils* et épinglez-la, placez un bouton que vous nommez *btnFermer* :

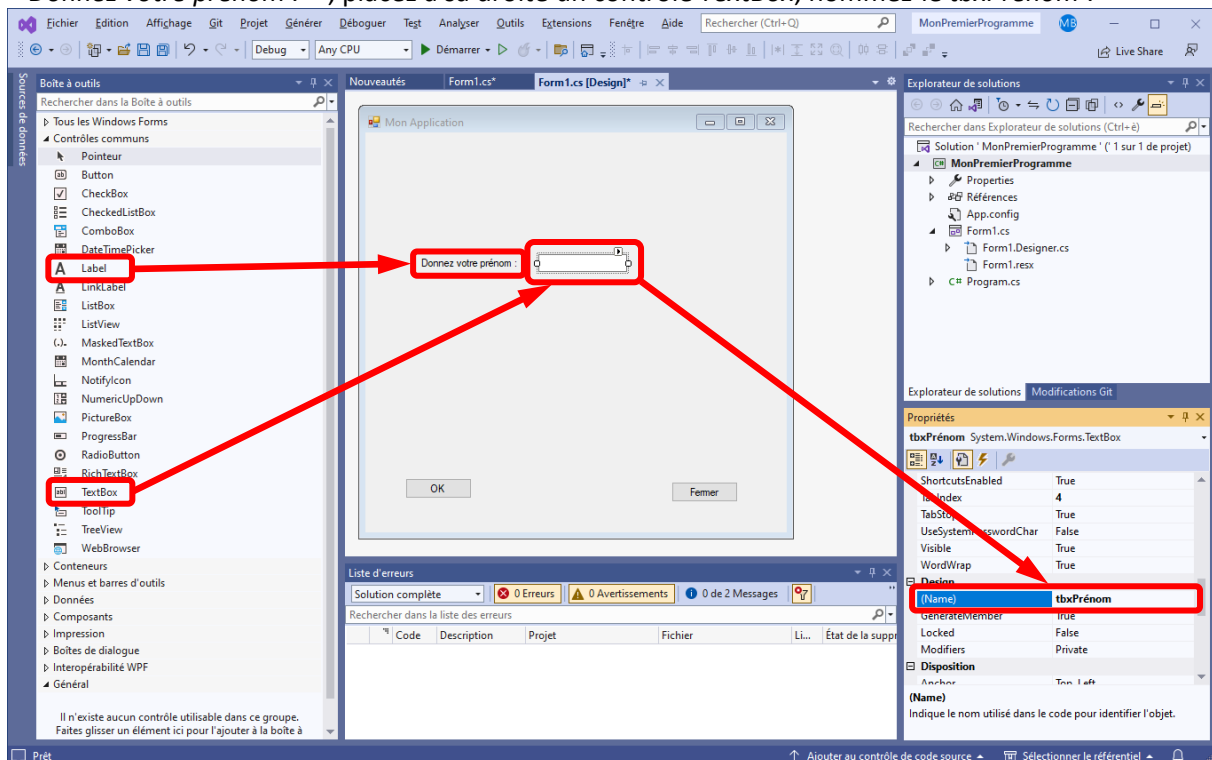


Double-cliquez sur le bouton *btnFermer* pour créer automatiquement la méthode événementielle *btnFermer_Click*, ajoutez l'instruction et le commentaire suivants :

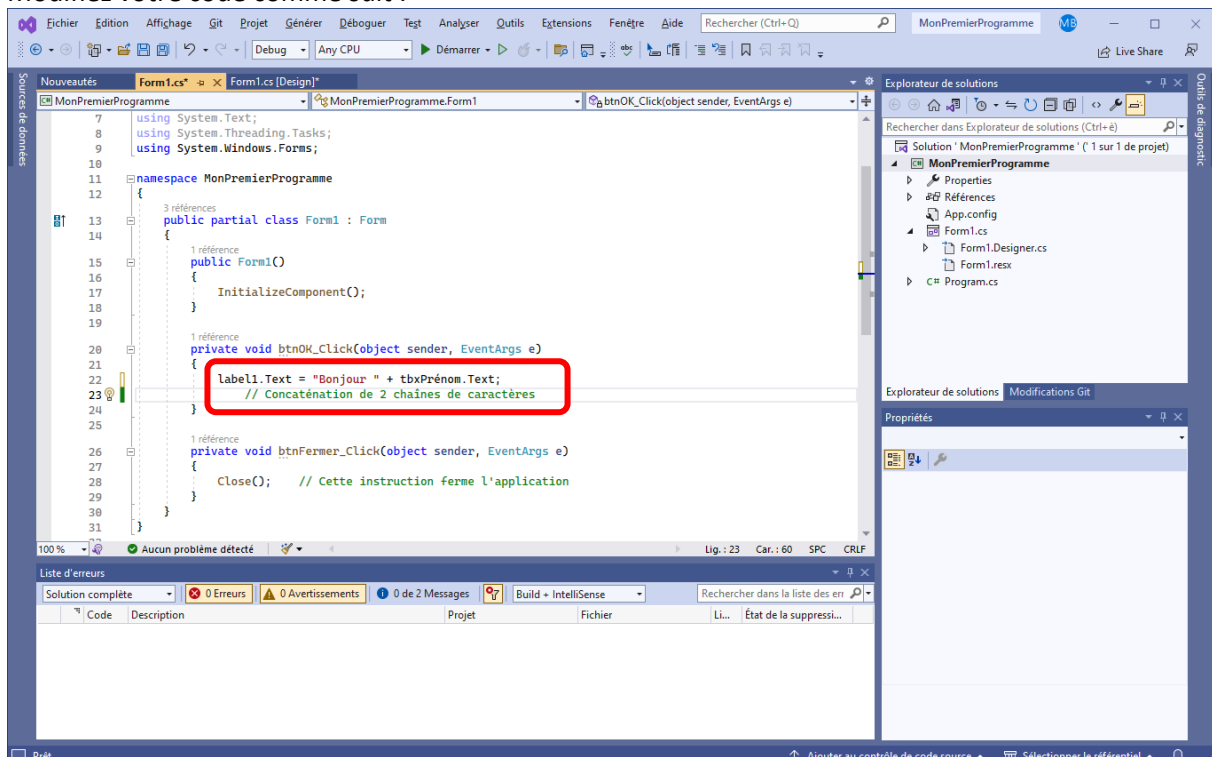


Testez si le bouton *Fermer* fonctionne dans votre application.

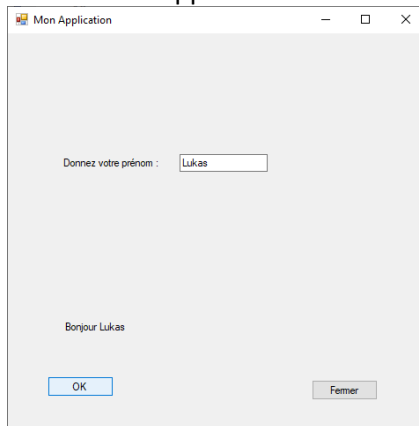
Dans le *Concepteur de vues*, ajoutez sur le formulaire un contrôle *Label* pour afficher le texte « *Donnez votre prénom :* », placez à sa droite un contrôle *TextBox*, nommez-le *tbxPrénom* :



Modifiez votre code comme suit :



Testez votre application :



Ajoutez encore cette modification :

```
private void btnFermer_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Cette application va se fermer", "Fermeture", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);
    Close(); // Cette insrtuction ferme l'application
}
```

Testez votre application :

