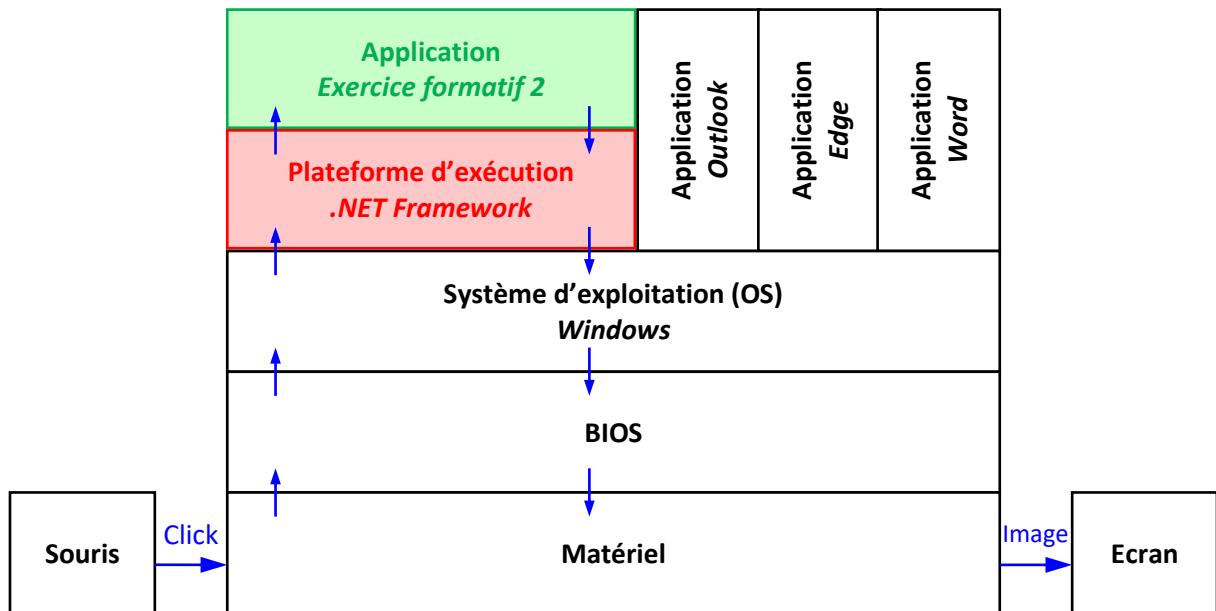


## Couches logicielles avec .NET

L'utilisateur clique sur le bouton de la souris et l'application affiche une image à l'écran :



Quelques explications :

- En bleu : le flux des messages lorsque l'utilisateur clique sur le bouton de la souris et que l'**application** (en vert) affiche un résultat dans un label visible sur l'écran
- BIOS : Basic Input Output System (système élémentaire d'entrée/sortie) c'est un ensemble de fonctions, contenu dans la mémoire morte (ROM ou Flash-EEPROM) de la carte mère d'un ordinateur, lui permettant d'effectuer des opérations élémentaires lors de sa mise sous tension, par exemple la lecture d'un secteur sur un disque. Par extension, le terme est souvent utilisé pour décrire l'ensemble du micrologiciel de la carte mère. Il fournit un ensemble de services permettant de faire le plus possible abstraction de la couche matérielle et fait ainsi le lien entre les opérations « standardisées » de l'OS et les opérations « individuelles » du matériel. Plus d'infos sur [http://fr.wikipedia.org/wiki/Basic\\_Input\\_Output\\_System](http://fr.wikipedia.org/wiki/Basic_Input_Output_System)
- OS : Operating System (système d'exploitation) c'est un ensemble de programmes qui sert d'interface entre la partie matérielle et les applications. Plus d'infos sur [http://fr.wikipedia.org/wiki/Système\\_d'exploitation](http://fr.wikipedia.org/wiki/Système_d'exploitation)
- **.NET Framework** (dire « dot NET ») (en rouge) : nom de la plateforme d'exécution développée par Microsoft pour exécuter des applications .NET (qu'on développe avec Visual Studio). Elle a pour but de faciliter la tâche des développeurs en proposant une approche unifiée à la conception d'applications Windows ou Web. Elle permet une exécution dans un environnement sécurisé et une compatibilité avec différents systèmes d'exploitation. Plus d'infos sur [http://fr.wikipedia.org/wiki/Framework\\_.NET](http://fr.wikipedia.org/wiki/Framework_.NET)