

## Exercice formatif 2 : Créer des contrôles

### Cahier des charges

L'interface de l'application à réaliser présente un formulaire comportant cinq boutons de commande. Quatre servent à déplacer le formulaire dans un coin de l'écran correspondant à la flèche affichée, le bouton central ferme l'application.

Veillez à ce que chaque contrôle soit nommé de façon explicite en comportant un préfixe qui spécifie le type du contrôle et ajoutez des commentaires significatifs à votre code !

N'utilisez pas le type *struct* prédéfini *Point*, trouvez une autre solution.

Vous trouverez les icônes sous *Teams > Fichiers > Graphics\Icons\Arrows*.

Programmer cette *Application Windows Forms (.NET Framework)* en VC#.

Conseils :

- Recherchez dans l'aide en ligne (F1), les références bibliographiques données et sur Internet les informations que vous avez besoin
- Avant de coder les déplacements, commencez par coder l'action *Quitter*

### Interface homme-machine



**Quand tout fonctionne, optimisez votre code étape par étape, dans l'ordre indiqué :**

1. Faites en sorte que si l'utilisateur modifie la taille de votre formulaire, tout le formulaire reste affiché à l'écran quelle que soit sa position.
2. Votre application devrait fonctionner correctement sur n'importe quelle résolution d'écran.
3. Lorsque l'utilisateur redimensionne le formulaire, les boutons restent dans les coins (et le bouton *Quitter* reste au centre)
4. L'utilisateur peut fermer le formulaire également en pressant la touche [Q] du clavier