

## Exercice formatif 4 : Somme conditionnelle

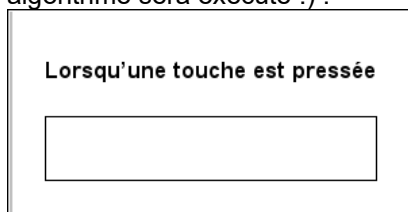
### Cahier des charges

Concevoir un programme qui additionne une suite de nombres positifs entrés l'un après l'autre par l'utilisateur, et qui indique par un message d'erreur si un nombre négatif est entré. Pour afficher ce message d'erreur, utilisez la méthode *Show()* de la classe *MessageBox* (suivez les propositions de l'info-bulle (IntelliSense)).

N'utilisez pas de variable ! Et pour effectuer un test, utilisez l'instruction *if*.

Le nombre entré est pris en considération lorsque l'utilisateur presse la touche *[Return]* ou *[Enter]* ; pour ceci, utilisez l'événement *KeyDown* du contrôle de classe *TextBox* utilisé pour la saisie du nombre. Enfin, le champs de saisie dont le texte est justifié à droite, est vidé pour préparer une nouvelle saisie.

- 1) Décrire l'algorithme de la méthode événementielle *TextBox\_KeyDown* à l'aide du **structogramme** GNS (p. ex. avec *Structorizer*), nommez donc votre structogramme « Lorsqu'une touche est pressée » (ce n'est que suite à cet événement-ci que votre algorithme sera exécuté !) :



- 2) Programmer cette application à l'aide de VC# **sans oublier d'y mettre des commentaires !**

### Interface homme-machine

