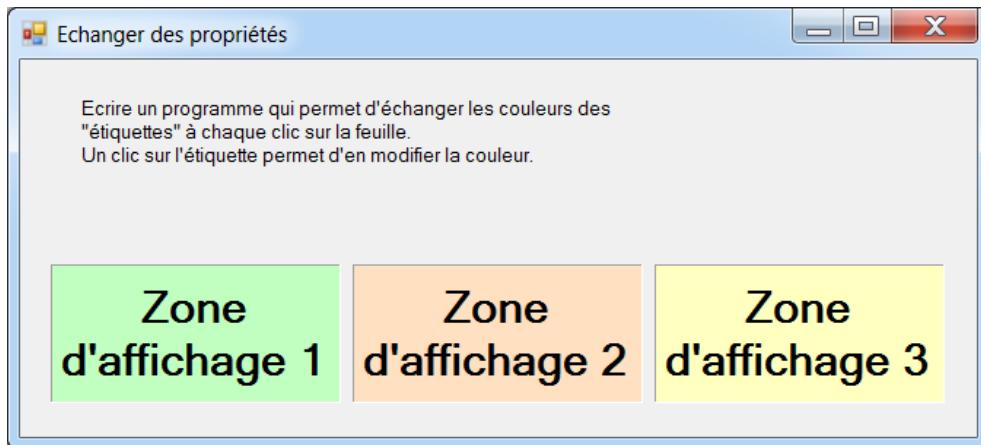


## Exercice formatif 6 : Échanger des propriétés

### Cahier des charges

1) Concevez un programme qui consiste à échanger les couleurs de 3 zones d'affichage (*Labels*) à chaque clic sur le **formulaire**. Dans le *Concepteur de vues*, définissez une couleur de fond par défaut différente pour chaque zone d'affichage. A savoir que la propriété *BackColor* de tout contrôle est de type *Color*. L'énoncé de l'exercice doit être écrit sur le formulaire :



Programmez cette application orientée objet à l'aide de VC#. Codez la partie ci-dessus avant de passer à la suite ci-après.

2) Un clic sur une des 3 **zones d'affichage** permet d'en modifier la couleur en interrogeant l'utilisateur au moyen d'une boîte de dialogue de saisie de couleur (bien sûr, on ne tient compte de son choix que si l'utilisateur clique sur le bouton *OK*. S'il clique sur *Annuler*, rien ne change).

Dans le *Concepteur de vues*, ajoutez un contrôle de classe *ColorDialog* sur votre formulaire, puis dans le code, invoquez la méthode *ShowDialog()* sur ce contrôle pour afficher la boîte de saisie. Récupérez ensuite le choix de l'utilisateur dans la propriété *Color* (de type *Color*) de ce contrôle.

