Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente.



Avance de proyecto 1

Materia: PROGRAMACION DE DISPOSITIVOS MOVILES

Profesor: Francisco Javier Camacho Gil

Fecha: 26 de febrero de 2021

Autor(es): Armando Emmanuel Correa Amorelli

Introducción

El objetivo de esta Aplicación es el proporcionar una plataforma en la que se concentre tanto el progreso nutricional de un atleta de equipos representativos de ITESO, como tu trabajo de gimnacio. Con la finalidad de facilitar su consulta para el deportista como para el entrenador.

Desarrollo

Ventana de inicio de sesion:



Esta ventana cuenta con dos campos de entrada de texto y un botón para llevar a cabo la verificación.

El primer campo de texto es para ingresar el expediente del alumno/entrenador. Mientras que el segundo campo es para ingresar la contraseña del mismo.

Ventanas del deportista





Rutina del Día/Ventana principal

En esta ventana se le despliega al usuaro los músculos a trabajar en ese día y una imagen alusiva a estos.

Despues de esto, se muestra una lista con cada ejercicio, junto con la cantidad de series y repeticiones para cada uno. Al hacer tap en el ejercicio, se despliega una descripsion del mismo.

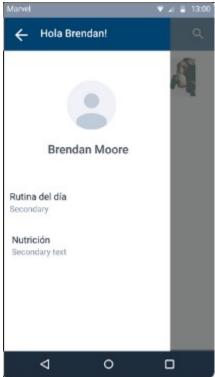
Por ultimo en la barra de la aplicación, se muestra un icono para desplegar un drawer, que funciona como menú de navegación, y un saludo personalizado para cada usuario.

Descripción de ejercicio

Esta es un slide card, que se despliega cuando se hace tap en algun ejercicio. En esta se muestra una imagen/video demostrativo, el nombre del ejercicio, la carga a realizar y por ultimo una descripción del mismo.

Se puede desaser de esta al deslizarla hacia abajo.





Perfinl del usuario

En esta ventana se le despliega el perfil del usuaro, donde se muestra su altura, edad, deporte, posición y compocisión corporal.

Menú de navegación

Este es un drawer que muestra la foto y nombre del usuario y le permite seleccionar entre la ventana de la rutina del día y su perfíl nutricional.



Perfinl nutricional

En esta ventana se le despliega el perfil nutricional del usuaro, donde se muestra su altura, peso, compocisión corporal y una grafica en la cual se mostrará la evolución del peso corporal del atleta

Ventanas del entrenador



Menú de navegación

Este es un drawer que muestra la foto y nombre del usuario y le permite seleccionar entre la ventana de la rutina del día y la lista de deportistas bajo su cuidado.



Rutina del Día/Ventana principal

En esta ventana se le despliega al entrenador los deportistas bajo su cuidado. Al hacer tap en el atleta, se despliega una descripcion del mismo donde el entrenador puede asignarle una rutina personal

Por ultimo en la barra de la aplicación, se muestra un icono para desplegar un drawer, que funciona como menú de navegación, y una opcion de busqueda de deportista.

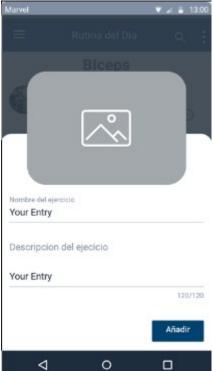


Nueva Rutina del Día

En esta ventana se le despliega al entrenador los ejercicios disponlibles, en la aplicación, separados por musculos principales

Cada elemento de la lista tiene un contador de series y repeticiones, para así ajustar la carga de trabajo de la rutina

Por ultimo cuenta con un botón flotante para añadir un ejercicio especializado que no se encuentre dentro de las opciones presentadas.



Nuevo ejercicio

Esta es un slide card, que se despliega cuando se hace tap botón flotante de la ventana anterior.

En esta se solicita ingresar el nombre del ejercicio, la descripión de este y una imagen/video demostrativo.

Se puede desaser de esta al deslizarla hacia abajo.



Perfinl del deportista

En esta ventana se le despliega el perfil del deportista, donde se muestra su altura, edad, posición y compocisión corporal.

En esta ventana el entrenador solo puede cambiar la posición del jugador.

REPOSITORIO