

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente.



ITESO

Universidad Jesuita
de Guadalajara

Conociendo los Scaffold

Materia: PROGRAMACION DE DISPOSITIVOS MOVILES

Profesor: Francisco Javier Camacho Gil

Fecha: 29 de enero de 2021

Autor(es): Armando Emmanuel Correa Amorelli

Introducción

El objetivo del ejercicio siguiente es aprender a utilizar los widgets más comunes replicando una pantalla que previamente se había diseñado como mockup(Figura 1).



Figura 1: Mockup del producto final.

Desarrollo

Para el desarrollo de esta actividad, se partió de un trabajo previamente realizado en clase, el cual ya contaba con la mayoría de los elementos gráficos del producto final. Con la mayor diferencia siendo el insertar la imagen que se muestra en la parte superior de la Figura 1 mediante un enlace url y no como un asset.

Una vez teniendo esto terminado, se procedió a insertar un segundo Icon button, para modificar el contador de like de manera inversa (dislike) y se le definió su color en base a una variable de tipo booleana.

```
IconButton(icon: Icon(Icons.thumb_down),color: disliked ? Colors.red :  
Colors.black45,)
```

Ya creado el segundo botón y colocado a la derecha del texto encargado de mostrar el contador de likes, se crearon dos variables de tipo entero que nos permiten llevar el conteo de likes y dislikes. Después se añadió la funcionalidad al botón de like, para que este cambiara su bandera, aumentara su contador y disminuyera el contador de dislikes. Para el botón de dislike se aplicó la misma lógica con las variables respectivas.

```

OnPressed: () {
  setState(() {
    disliked = !disliked;
    if (disliked) {
      _dislikeCounter++;
      if (_likeCounter > 0) {
        _likeCounter--;
      }
    }
  });
}

```

Una vez solucionado el conteo de pulsaciones a los botones de like y dislike, se añadió un botón en la parte superior derecha, con el cuál se muestra un cuadro de dialogo, cuyo contenido dependerá del contador de likes. Si el contador es par, se desplegará el siguiente:

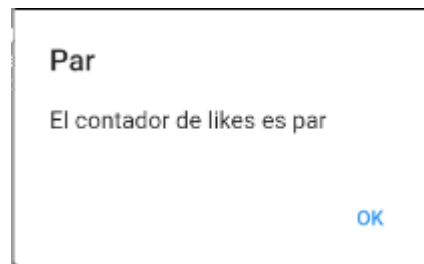


Figura 2: Cuadro de dialogo para el contador par

Mientras que para el caso en el que es impar, se mostrará la fecha y hora actual de la siguiente manera:



Figura 3: Cuadro de dialogo para el contador impar

Por ultimo, se cambiaron los iconos de la versión realizada en clase por IconButton, esto con la finalidad de poder asociar un snackbar a cada uno cuando este sea precionado. Para poder realizar esto ultimo, se tuvo que extraer toda la fila, que contenía los botones, como un widget. Esto con la finalidad de poder utilizar el `Scaffold.of(context)`, que era inaccesible debido a la alta indentación de widgets.

Para mostrar los snackbars se utiliza el metodo `showSnackBar()`, pero para cumplir el requerimiento de ocultar el snackbar previo (si existe) se utilizó el metodo `removeCurrentSnackBar()`, ya que `hideCurrentSnackBar()`, solo lo ocultaba y al realizar pulsaciones repetitivas en cualquier botón, estos aún se mostraban tiempo despues.

Conclusiones

Mediante esta tarea se puede percatar de las sutiles diferencias entre comandos muy parecidos como es el caso de `hideCurrentSnackBar` y `removeCurrentSnackBar`, y como esta puede afectar a la experiencia del usuario. De igual manera se puede observar la importancia de diseñar widgets externos al del Home Page, si es que se quiere acceder al scaffold desde el contexto actual de la aplicación.

Observaciones

Se aprendió la diferencia entre `hide` y `remove currentSnackBar`, al igual que la importancia de definir el un conjunto de widget como uno nuevo externo al home.

En cuanto a las dificultades presentadas, se pueden resumir en 2, el obtener y formatear el tiempo actual para desplegarlo en un cuadro de dialogo, y como definir los colores de dos botones distintos mutuamente excluyentes.

El primero se soluciono mediante a importación de un paquete adicional "intl", mientras que el segundo se decidió omitir ya que no estaba definido en los requerimientos de este trabajo.

Repositorio

Bibliografía

- [1]M. Dhameliya and M. Dhameliya, "How to Display Current DateTime in Flutter", *Flutter Corner*, 2021. [Online]. Available: <https://fluttercorner.com/how-to-display-current-datetime-in-flutter/>. [Accessed: 30- Jan- 2021].
- [2]"removeCurrentSnackBar method - ScaffoldState class - material library - Dart API", *Api.flutter.dev*, 2021. [Online]. Available: <https://api.flutter.dev/flutter/material/ScaffoldState/removeCurrentSnackBar.html>. [Accessed: 30- Jan- 2021].
- [3]"SnackBar class - material library - Dart API", *Api.flutter.dev*, 2021. [Online]. Available: <https://api.flutter.dev/flutter/material/SnackBar-class.html>. [Accessed: 30- Jan- 2021].

Criterio de evaluación ponderado.

Criterio	Puntos totales	Puntos obtenidos	Observaciones
Cada que e hace clic en el botón de like o dislike este cambia de color	20		
Se actualiza el contador de likes ya sea sumando o restando al hacer clic en el respectivo botón	20		
Se muestra snack bar al presionar los botones de correo, llamada, o ruta	20		
Se muestra un diálogo con la fecha y hora actual	20		
Link a repositorio de git	10		
Video de app funcionando	10		
Extras: No hay overflow de píxeles y se explica en el reporte cómo se logra evitar los overflow de píxeles	3		