

# Estrategia de Pruebas

## 1. Aplicación Bajo Pruebas

**1.1. Nombre Aplicación:** Ghost

**1.2. Versión:** 5.68.0

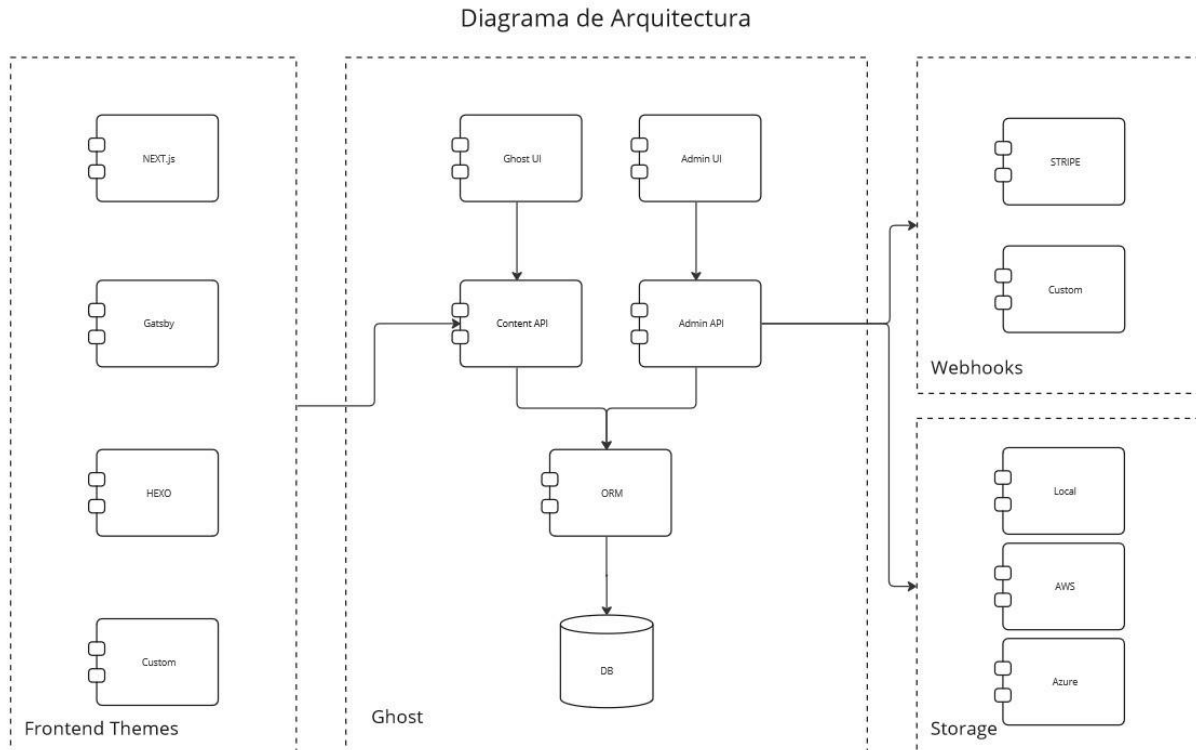
**1.3. Descripción:**

Ghost es un gestor de contenido (CMS) para la creación de blogs, permitiendo a escritores y editores la creación de un negocio alrededor del contenido que publican.

**1.4. Funcionalidades Core:**

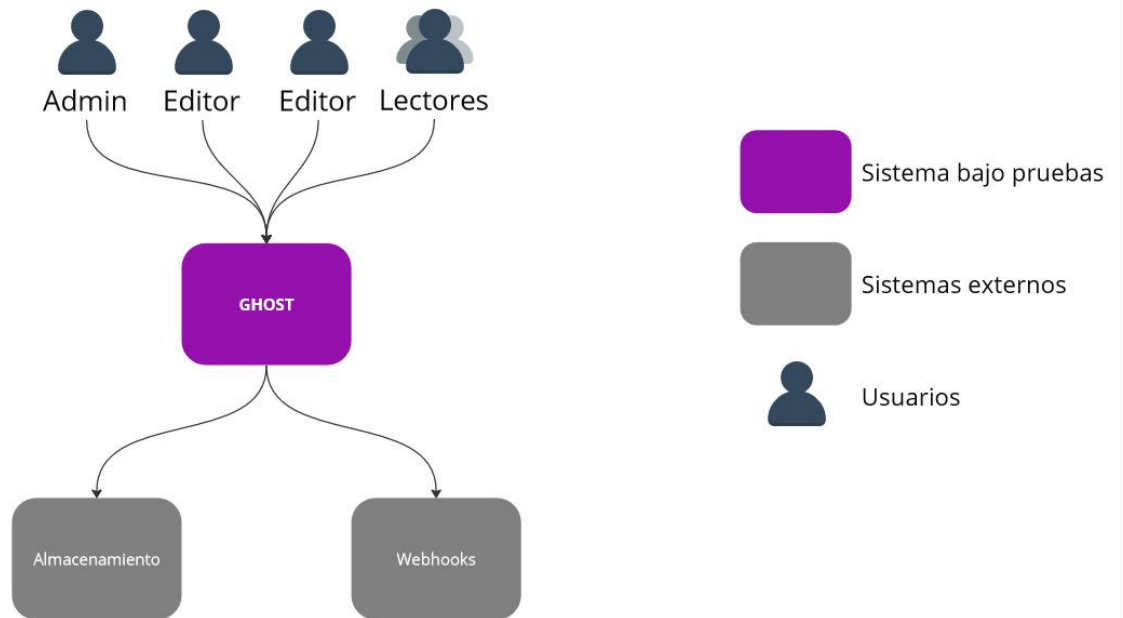
- Inicio de sesión
- Creación de entradas de Blog (Posts)
- Creación de Páginas (Pages)
- Creación de Tags para organizar contenido
- Registro de Miembros (Members)

**1.5. Diagrama de Arquitectura:**



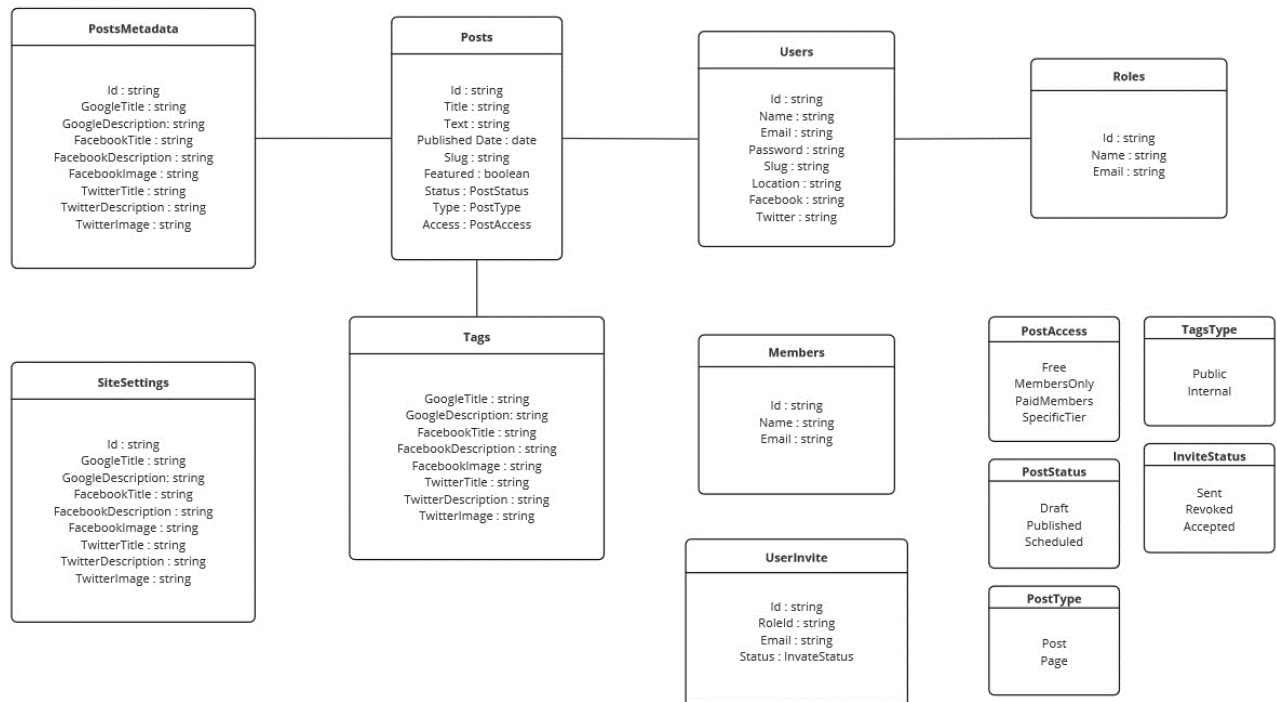
## 1.6. Diagrama de Contexto:

Diagrama de Contexto

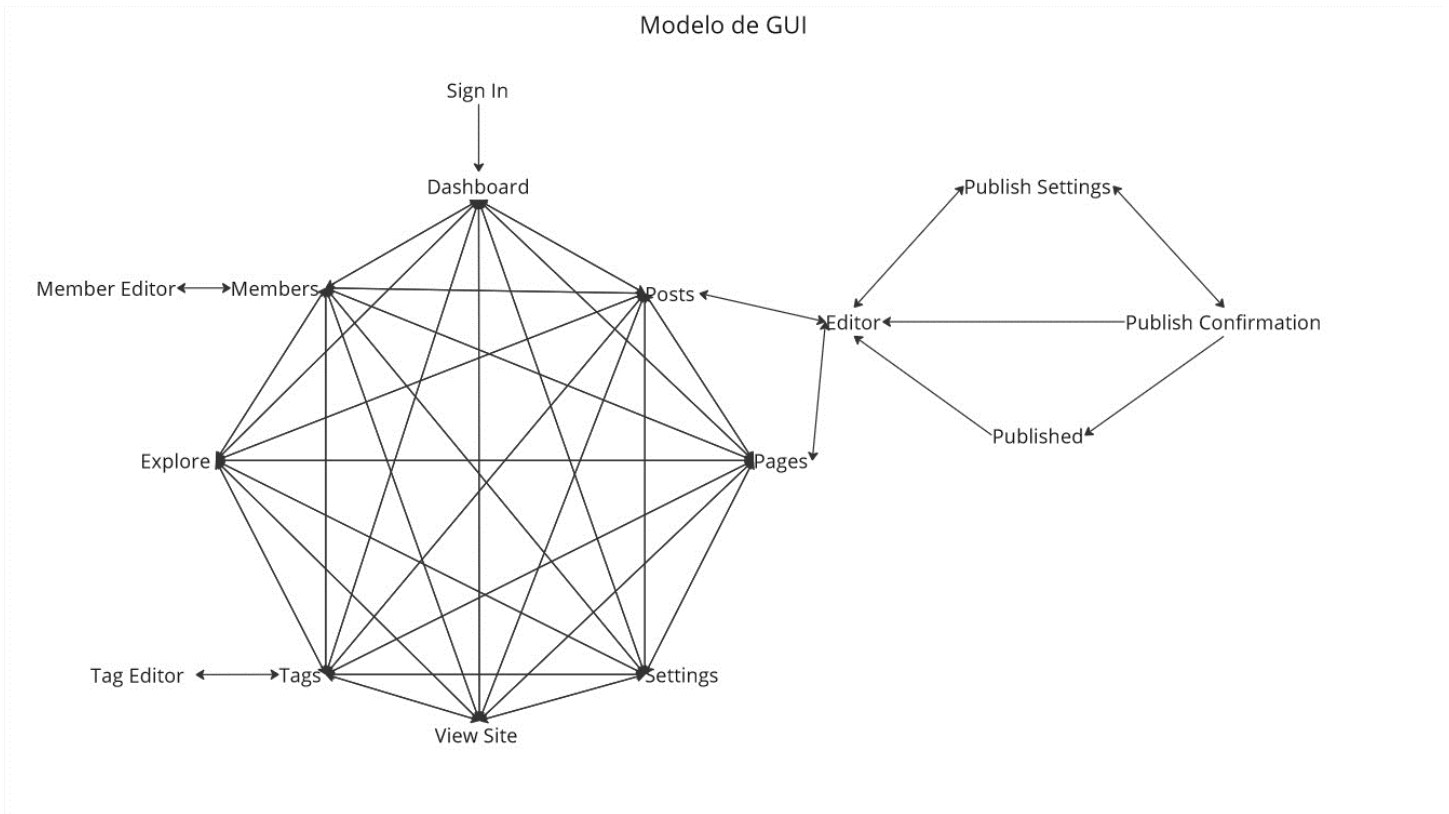


## 1.7. Modelo de Datos:

Modelo de Dominio



## 1.8. Modelo de GUI:



## 2.Contexto de la estrategia de pruebas

### 2.1. Objetivos:

- 2.1.1. Explorar las funcionalidades identificadas en 1.4.
- 2.1.2. Detectar de forma temprana defectos en la aplicación.
- 2.1.3. Validar que no existan cambios significativos en la UI que perturben la experiencia de los usuarios.
- 2.1.4. Automatizar la ejecución de pruebas de extremo a extremo.
- 2.1.5. Construir un catálogo amplio de pruebas automatizadas, disminuyendo los esfuerzos manuales.

### 2.2. Duración de la iteración de pruebas:

Para la presente estrategia de pruebas se tiene contemplado que la iteración tenga una duración de 8 semanas.

### 2.3. Presupuesto de pruebas:

#### 2.3.1. Recursos Humanos

1 tester senior/automatizador de pruebas con experiencia en APIs de automatización (Cypress, Playwright), conocimiento en herramientas para realizar pruebas de regresión visual (Backstopjs), y generación dinámica de conjuntos de datos para las pruebas (fakerjs). Se espera disponer con 8 horas semanales del tester senior para el desarrollo de las actividades definidas en esta estrategia de prueba.

El costo promedio por hora de un automatizador de pruebas senior es de COP \$35.714<sup>1</sup>, se estima entonces que el costo total de ejecutar las actividades de esta estrategia de pruebas será de COP \$2.285.696.

#### 2.3.2. Recursos Computacionales

1 PC de escritorio con CPU AMD Ryzen 7 7700, 32GB RAM, corriendo Windows 10 Pro.

#### 2.3.3. Recursos Económicos para la contratación de servicios/personal:

No se cuenta con recursos adicionales para la contratación de servicios tercerizados.

---

<sup>1</sup> <https://co.talent.com/salary?job=automatizador+de+pruebas+senior> recuperado el 2 de diciembre del 2023

## 2.4. TNT (Técnicas, Niveles y Tipos) de pruebas:

Nivel	Tipo	Técnica	Objetivo
Pruebas exploratorias	Pruebas funcionales positivas y negativas de caja negra	Pruebas exploratorias manuales	<b>2.1.1</b> <b>2.1.2</b>
Pruebas de sistema	Pruebas funcionales positivas y negativas de caja negra	Exploración sistemática (GUI Ripping)	<b>2.1.1</b> <b>2.1.2</b>
Pruebas de sistema	Pruebas funcionales positivas y negativas de caja negra	Pruebas de extremo a extremo con APIs de automatización	<b>2.1.2</b> <b>2.1.4</b> <b>2.1.5</b>
Pruebas de sistema	Pruebas funcionales positivas y negativas de caja negra	Generación dinámica de datos de prueba	<b>2.1.2</b> <b>2.1.4</b>
Pruebas de sistema	Pruebas no funcionales de caja negra	Pruebas de regresión visual	<b>2.1.3</b>

## 2.5. Distribución de Esfuerzo

Semana	Actividades	Dedicación (horas)
<b>1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseño de la estrategia de pruebas.</li> <li>- Configuración del ambiente de pruebas</li> <li>- Consolidación de código de la capacitación</li> <li>- Pruebas exploratorias (Login)</li> <li>- Pruebas de extremo a extremo (Login) <ul style="list-style-type: none"> <li>o Generación de datos dinámicos</li> <li>o Capturas de pantalla como insumo para la prueba de regresión visual</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2</li> <li>- 1</li> <li>- 1</li> <li>- 2</li> <li>- 2</li> </ul>
<b>2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pruebas de exploración sistemática (GUI Ripping)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 8</li> </ul>
<b>3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pruebas exploratorias (Pages)</li> <li>- Ejecución de pruebas de extremo a extremo (Pages) <ul style="list-style-type: none"> <li>o Generación de datos dinámicos</li> </ul> </li> <li>- Capturas de pantalla como insumo para la prueba de regresión visual</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4</li> <li>- 4</li> </ul>
<b>4 - 5</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ejecución de pruebas exploratorias (Posts)</li> <li>- Ejecución de pruebas de extremo a extremo (Posts) <ul style="list-style-type: none"> <li>o Generación de datos dinámicos</li> <li>o Capturas de pantalla como insumo para la prueba de regresión visual</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 8</li> <li>- 8</li> </ul>

<b>6</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ejecución de pruebas exploratorias (Tags)</li> <li>- Ejecución de pruebas de extremo a extremo (Tags) <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Generación de datos dinámicos</li> <li>○ Capturas de pantalla como insumo para la prueba de regresión visual</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4</li> <li>- 4</li> </ul>
<b>7</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ejecución de pruebas exploratorias (Members)</li> <li>- Ejecución de pruebas de extremo a extremo (Members) <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Generación de datos dinámicos</li> <li>○ Capturas de pantalla como insumo para la prueba de regresión visual</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4</li> <li>- 4</li> </ul>
<b>8</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Actualizar ABP a la última versión</li> <li>- Ejecutar la suite completa de pruebas de extremo a extremo</li> <li>- Pruebas de regresión visual (VRT)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1</li> <li>- 1</li> <li>- 6</li> </ul>