

Pesquisadores

Proposta

Contexto



# CORRIDA SEGURA

**Solução Inteligente de recomendação e segurança para aplicativos de transporte**

*Sprint Build 1 de experimentos  
iniciais das funcionalidades de seleção e segurança.*



Pesquisadores

Proposta

# Investigando o passado

- Refinamento da solução
- Adaptação as plataformas de comunicação da equipe
- Adaptação com os integrantes do time e regras do programa K
- Estudos iniciais sobre as áreas de cada integrante
- Contato com metodologia ágil – reuniões, estratégias sobre eventuais mudanças, gestão de tempo
- Participação em workshop para manipular ansiedade e melhorar a gestão do tempo

Contexto

# Entregas

## CORRIDA SEGURA

Potenciais produtos:	Descrição:
Refinar primeiro <i>Wireframe</i> - Seleção de corridas - <b>Team Design</b>	Melhorar o primeiro <i>wireframe</i> baseado nas técnicas de UX Design para obter o protótipo de baixa fidelidade.
Definir a arquitetura <i>lot</i> na aplicação - <b>Team IoT</b>	Definir se serão usados <i>dockers</i> ou <i>Containers</i> , e criar a arquitetura de integração da solução com a plataforma de <i>middleware FIWARE</i> .
Iniciar pagina web da equipe - <b>team MKT</b>	Utilizar <i>framework Flutter</i> para criar o esboço do site.
Criar documentação do modelo de <i>machine learning</i> e pré-processamento dos dados - <b>team ML</b>	Documentar e iniciar os primeiros experimentos.
Definir métodos de classificação e iniciar os primeiros experimentos para detecção de violência - <b>team ML</b>	

Pesquisadores

Duração: 20 dias

Proposta  
Contexto

# Entregas

## CORRIDA SEGURA

Potenciais produtos:	Descrição:
Criar arquitetura de software da aplicação - baixo nível - <b>team ES</b>	Necessário acompanhamento colaborativo com os times de desenvolvimento com mais atenção nessa etapa.
Workshop de histórias com dono de produto - <b>team ES</b>	Além disso, conseguir um dono de produto para aprimorar as historias e requisitos propostos.
Validar a qualidade dos artefatos dos times - <b>team ES</b>	
Remanejar alguns integrantes dos times baseado na teoria comportamental e de interesse – <b>team ES</b>	
<b>Total: 9</b>	

Pesquisadores

Duração: 20 dias

Proposta  
Contexto

# Objetivos

- Mesclar os estudos do *Instruction* – ambientação
- Experimentar/produzir artefatos que dão sentidos a esses estudos iniciais
- Aplicar *Daily's* diárias em cada time por meio dos seus líderes
- Preparar os integrantes que serão remanejados
- Trazer os personagens da vida real ao projeto

# TIME



Jordane Gabriella  
Engenharia de Software - líder



Layane  
Engenharia de Software



Eduardo Dias  
Inteligência Artificial



Maria Luiza  
Sistemas de Informação



Fernanda Buffon  
Inteligência Artificial



Maykon Adriel  
Inteligência Artificial



Matheus  
Inteligência Artificial

Fabrycio Nakano  
Inteligência Artificial

Matheus Carlos  
Engenharia da Computação

Pesquisadores

Proposta

Contexto

# **Conseguimos o GLORY? Perguntas?**

**Obrigada!**  
Equipe Corrida Segura

GLORY

Proposta

Introdução