

Es un proyecto de una fábrica para producción de computadoras y celulares.

En el proyecto de Excepciones :

- 1) Las excepciones están con el nombre "nombreProductoException".
Y "ArchivosException".

En el proyecto Archivos :

- 1) Las interfaces están con el nombre "IArchivos".
- 2) Las clases de archivos de texto están con el nombre "ArchivosTexto".
- 3) Genericos se aplica en "IArchivos".

En el proyecto Entidades:

- 1) Las clases "Fabrica" , "Producto", "Celular" y "Computadora" forman la lógica del programa.
- 2) La clase Archivos xml serializa una lista de productos.

En el proyecto TestUnitarios:

Se encuentran 2 métodos de prueba.

En el proyecto FabricaForm:

Se encuentran dos formularios. Uno para agregar producto al formulario de fabrica y el otro para Mostrar la misma.

El método MostrarProductos en la clase fábrica muestra los productos separando el stock del taller(productos que necesitan ser reparados por no pasar el control de calidad).

En "ArchivosTexto" el método Guardar: guarda una cadena de caracteres en la ruta del archivo indicado.

Y el método Leer: lee una cadena de caracteres en la ruta del archivo indicado.

Y el método ValidacionPrecioTest: Valida que el precio sea mayor 0.

En el formulario de fabrica el método btnAgregarProducto_Click : Carga los datos al producto desde el formulario.

El método btnGuardar_Click: guarda tanto en archivo de texto como en xml.

Y el método btnLeer_Click: lee los archivos anteriormente guardados.

En el formulario de producto el método btnAgregar_Click: Carga los datos de un producto al formulario.

Por último la aplicación de consola se encuentra en "PruebaConsola".