

Es un proyecto de un local para venta de computadoras y celulares.

En el proyecto de Entidades :

1) Las excepciones están con el nombre "nombreProductoExeption".

2) Las interfaces están con el nombre "IArchivos".

3) Las clases de archivos de texto están con el nombre "ArchivosTexto".

4) Las clases que manejan sql están con el nombre "ConexionSQL".

5) El método de extensión está con el nombre "ExtensionPrecio".

6) Las clases "Producto" , "Venta" , "Celular" y "Computadora" forman la lógica del programa.

7) Genericos se aplica en "IArchivos".

En el proyecto TestUnitarios:

Se encuentran 3 métodos de prueba.

En el proyecto VentasForm:

Se encuentran dos formularios. Uno para agregar producto al formulario de venta y el otro para concretar la misma.

Por último la aplicación de consola se encuentra en "PruebaConsola".

En "ArchivosTexto" el método Guardar: guarda una cadena de caracteres en la ruta del archivo indicado.

Y el método Leer: lee una cadena de caracteres en la ruta del archivo indicado.

En "ConexionSQL" el método GuardarProducto: Se encarga de insertar en la tabla abriendo previamente la conexión al sql.

El método LeerProducto: Lee un producto de la tabla.

El método GuardarVenta: Se encarga de insertar en la tabla abriendo previamente la conexión al sql.

Y El método LeerVenta: Lee una venta de la tabla.

En "ExtensionPrecio" el método FormatearPrecio convierte el valor indicado en un formato moneda.

En "Venta" el método Vender: Llama a los métodos Guardar tanto para archivos de texto como para sql.

El método Guardar hace la: Implementación que serializa el Venta pasado por parámetro, dejando su información guardada en writer.

El método Leer: Lee un archivo de texto.

El método explícito Guardar hace la: Implementación explícita que se encarga de insertar en la tabla llamando al método correspondiente.

Y el método explícito Leer: Lee la tabla de venta.

En TestUnitarios el método FormatoPrecioTest: Valida que el formateo sea correcto.

Y el método ValidacionPrecioTest: Valida que el precio sea mayor 0.

En el formulario de venta el método btnVender_Click : Carga los datos al producto desde el formulario.

En el formulario de producto el método btnAgregar_Click: Carga los datos de un producto al formulario.