

2017年5月6日(土)

たっきー

於非公式!トロの誕生日会2017

© Sony Interactive Entertainment



全てのゲームは、ここに集まる。



PlayStation



自己紹介

- ■どこでもいっしょ歴約18年
 - ■一番好きなキャラは「トロとクロ」
- ▶昨年も登壇させて頂きました
 - ■レポートとスライドはアップ溶
 - ▶ 「トロ誕生日会 2016」 あたりで検索
- ーゲーム好き
 - 「ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド」
 - ■「アナザーエデン 時空を超える猫」



本題に入る前に…最近のトピック

GAME SYMPHONY JAPAN 23rd CONCERT

-777

-777







SYMPHONY JAPAN Studio

ノニー・インタラクティブエンタテインメント ワールドワイド・スタジオ

GAME SYMPHONY JAPAN 23rd CONCERT ~PlayStation®を彩るJAPAN Studio 音楽祭 2017~

「プレイステーション」プラットフォームにおいて 数々の名作ゲームタイトルを世に送り出してきたJAPAN Studio作品と 「GAME SYMPHONY JAPAN」がついにコラボレーション!

2017年5月3日

ミューザ川崎シンフォニーホール

プログラム一覧

物販情報一覧



https://twitter.com/AimVil_MusicDiv/status/859744614718124033



本題に入る前に…最近のトピック

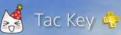
- GAME SYMPHONY JAPAN 23rd CONCERT
- PS Plus の毎月の「スペシャルテーマ」
- -777



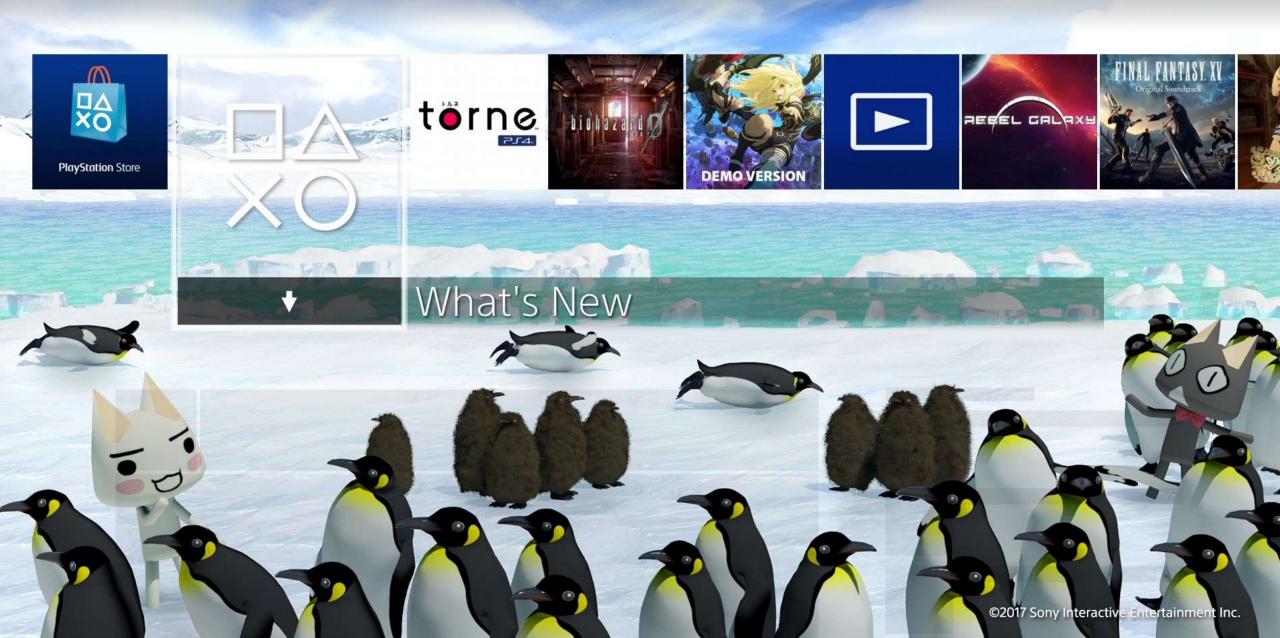


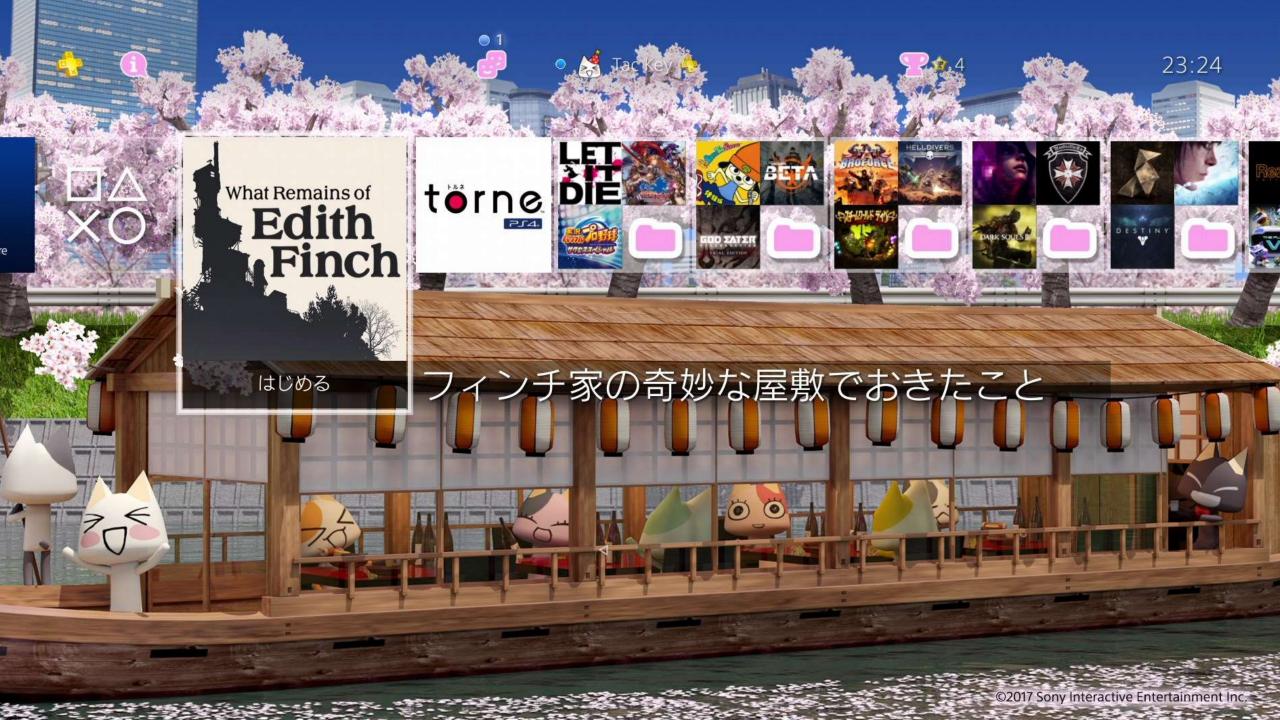












本題に入る前に…最近のトピック

- GONCERT.
- PS Plus の毎月の「スペシャルテーマ」
- ースマートデバイス向け「どこでもいっしょ」 の発表



https://forwardworks.com/



発表タイトル一覧

タイトル名	開発元	リリース予定	対応OS	発表内容
みんゴル	株式会社ドリコム	2017年春	iOS/Android	タイトル発表
勇者のくせにこなまいきだDASH!	株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント ワールドワイド・スタジオ JAPAN Studio	2017年夏	iOS/Android	タイトル発表
アーク ザラッド (仮)	株式会社オルトプラス	未定	未定	プロジェクト発表
ワイルドアームズ(仮)	株式会社Wright Flyer Studios	未定	未定	プロジェクト発表
どこでもいっしょ (仮)	未公開	未定	未定	プロジェクト発表
パラッパラッパー (仮)	未公開	未定	未定	プロジェクト発表
ぼくのなつやすみ (仮)	未公開	未定	未定	プロジェクト発表
ソラとウミのアイダ	株式会社フォワードワークス	未定	未定	タイトル発表

https://forwardworks.com/news/20161207-01/



0. 本日の内容(本題)

- **■1. 「トロステ 24時間マラソン」を振り返る**
- -2.新しい価値を創造し続けてきた「どこい
- -3. # C &

※一方的に喋り続けるのも寂しいので、お気を軽に割り込んできてください(___)

1. 「トロステ 24時間マラソン」を振り返る



1. 「トロステ 24時間マラソン」を振り返る

- ►2008年11月15日(土) 正午~16日(日) 正午
- ■1時間ごとに「トロ・ステーション」が更新
- ▶当時としては(今も?)斬新すぎる企画





まいにもしいしる。2周年企画



11月15日(土)・16日(日)、PS3®「まいにちいっしょ」内にで公開!



『まいにちいっしょ』特別企画に関する重要なお知らせ

11月15・16日に実施いたしました『まいにおいっしょ特別企画』にて、アクセス集中のため 接続しづらい 時間帯がございました。

お客様には、ご迷惑をおかけいたしましたこと、深くお詫び申し上げます。

また、この特別企画の模様は後日、ダイジェストにてお届けする予定です。

今後とも『まいにちいっしょ』をよろしくお願い申し上げます。

PLAYSTATION®3『ましいこちいっしょ』2周年を記念して、「トロ」「クロ」が24時間マラソンに挑戦! 2008年11月 15日(土)正午~16日(日)正午までの24時間、1時間毎に「トロ・ステーション」が更新されます。

「トロ」「クロ」が都内各所を巡り、ゴールを目指します。15日 (土)正午に東京駅をスタートして、各チェックポイントには豪華 ゲストが登場!

ゲストさんに「トロ」「クロ」が何かおねだりしてくれるかも・・・!?







1. 「トロステ 24時間マラソン」を振り返る

- ■主なゲストのみなさん
 - ●平井一夫社長 (SCE・当時)
 - ■パタポン族
 - ▶広井王子さん
 - ■名越稔洋さん&桐生一馬さん
 - ■三宅大輔さん
 - ▶上田文人さん
 - ■魔王さん
 - ► LocoRoco * ん

などなど……多くのみなさん







- 1. 「トロステ 24時間マラソン」を振り返る
- →小さなトラブル (下記) はあるも無事成功
 - ■ネットワーク接続不良
 - 一過去コンテンツの閲覧制限緩和
 - →その他、中ではきっといろいろあったはず(?)

ーおそらく二度とは味わえない、忘れること のできない体験をすることができた



- →「24時間マラソン」は一つの例
- →「どこいつ」は常に新しいことに挑戦する
 - 一新ハードやソフトの機能を採り込む
 - →実現が困難に見える企画にチャレンジす る
- ■「どこいつ」は常に新しい価値を創造して 私たちを楽しませてくれている

- →例:「24時間マラソン」
 - ■つまり「時限イベント」
 - 一つまり「期間限定イベント」

一これはもしかして....??



- 「24時間マラソン」は.....
 - ■「パズドラ」の「スペシャルダンジョ ン」に等しい

■すなわち.....



- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- 一「パズドラ」の元祖は「どこいつ」だった!

パズドラ=





- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- ■例:ポケステの「名刺交換」
 - ーポータブル端末
 - →個々人に属するデータを交換し合う

一これはもしかして....??



- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- →ポケステの「名刺交換」は.....
 - →「モンハン」の「ギルカ交換」に他ならない

■すなわち.....



- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- 一「モンハン」の元祖は「どこいつ」だった!

モンハン=





- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- →例:「トロと休日」
 - ■プレイヤーは自由に箱庭世界を歩き回る ことができる
 - 一プレイヤーは箱庭世界で自分のしたいようにできる

一これはもしかして....??



- →「トロと休日」は.....
 - ■「ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド」のオープンワールドそのもの

■すなわち.....



- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- 一「ゼルダ」の元祖は「どこいつ」だった!

七川分=





- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- →例: 京急やカルピスやフジテレビとのコラボ
 - →異業種とゲームのキャラクターという当 時としては異色のコラボレーション
 - 「トロと休日」ではコラボカフェも

一これはもしかして....??



- →「異業種とのコラボ」は.....
 - 一「グランブルーファンタジー」のコラボ 戦略そのもの

■すなわち.....



- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- 一「グラブル」の元祖は「どこいつ」だった!

グラブル =





- ■例:「トロ・ステーション」でのゲーム紹介
 - ■メーカーの垣根を超えて第三者視点でゲーム を紹介する
 - ■第三者視点のためしビューに信頼性が増し、 PR効果が高い

■これはもしかして....??



- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- 一「トロ・ステーション」でのゲーム紹介は
 - →「ゲーム実況」によるゲームのプロモーション活動そのもの

■ すなわち.....



→「ゲーム実況」の元祖は「どこいつ」だった!







- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
 - ■例:ポケピの各種動作
 - −体の各パーツが違和感なく動いている
 - →できるだけ少ない労力でヌルヌルとキャ ラクターを動かす

→これはもしかして....??



- →ポケピの各種動作は.....
 - ■まさに Live2D

■ すなわち.....



- 2.新しい価値を創造し続けてきた「どこいつ」
- 一「あんスタ!」の元祖は「どこいつ」だった!

あんスタ!=





- ■あらゆるゲームの元祖は「どこいつ」だった!
 - パズドラ」
 - 「モンハン」
 - 「ゼルダ」
 - 「グラブル」
 - (ゲーム実況)
 - 「あんスタ!」
 - →他にも.....
 - **■「マリオパーティ」**
 - ■「どうぶつの森 ハッピーホームデザイナー」
 - 「マインクラフト」



- ースマートフォン (スマートデバイス) 版の「どこいつ (仮)」へ
 - 一どんな新しいユーザ体験ができるか
 - ■どんな新しい楽しさを味わえるのか

■後ほど時間があれば要望を......





3. **まとめ**



全てのゲームは、どこいつに集まる



「どこでもいっしょ」というプログクトを大切に育ててきてくれた全ての人に感謝公

- ・「どこでもいっしょ暦 2017」 🕍
- ・「非公式!トロの誕生日会2017」 🛣

なわり



※時間が余っていればスマホ版について皆さんとあーだこーだと.....