



Mario-Cristian Constantinescu

📍 **Acasă** : România

✉ **E-mail**: constantinescu.mario_06_05@yahoo.com ☎ **Telefon**: (+40) 729665059

🌐 **Site de internet**: <https://corsimar.github.io/portfolio/>

🌐 **LinkedIn**: <https://www.linkedin.com/in/mario-cristian-constantinescu-a97475245/>

Gen: Masculin **Data nașterii**: 06/05/2002 **Cetățenie**: română

EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

[10/2024 – În curs]

Student la master

Universitatea Ovidius, Facultatea Matematica si Informatica

Localitatea: Constanta | **Țara**: România | **Domeniul (domeniile) de studiu**: Cyber Security and Machine Learning

[2021 – 2024]

Licențiat în informatică

Universitatea Ovidius, Facultatea Matematica si Informatica

Localitatea: Constanta | **Țara**: România | **Media finală/ Rezultatul final**: 9.87

În cadrul celor 3 ani de facultate am dezvoltat mai multe proiecte, cu ajutorul carora am învățat următoarele tehnologii/limbaje de programare:

- C/C++
- Structuri de date
- Java (OOP, Swing, AWT)
- Python (Calcul numeric)
- Machine learning
 - Linear Regression
 - Logistic Regression
 - K-Nearest Neighbor
 - Naive Bayes
 - Decision Tree
 - Random Forest
 - SVM
 - K-Means
 - Artificial Neural Network
 - Convolutional Neural Network
 - Tensorflow
- Web Development
 - Frontend (HTML, CSS, JavaScript, jQuery, AJAX)
 - Backend (ASP.NET, Django)
- Docker
- Baze de date
 - Oracle
 - SQL Server
 - SQL, PL/SQL
- Grafica pe web (Three.js)

[05/2024]

Estic 2024

Localitatea: Constanta | **Țara**: România |

Am prezentat lucrarea de licență: o aplicație web pentru elevi și profesori cu simulări de fizică controlate prin gesturi la camera web, cu ajutorul unui model de recunoaștere a gesturilor.

Pentru frontend am folosit:

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- jQuery
- AJAX
- WebSockets

Pentru backend am folosit:

- Django
- MediaPipe
- TensorFlow
- OpenCV
- Web Sockets

[04/2024] **ITEC Hackathon Timișoara (48h)**

Localitatea: Timișoara | **Țara:** România |

- am mers in echipa de 3 persoane si am dezvoltat o aplicatie web care monitorizeaza endpoint-urile altor aplicatii
- am facut parte atat din echipa de frontend, cat si din echipa de backend
- pentru frontend am folosit HTML, CSS, jQuery, Bootstrap, AJAX
- pentru backend am folosit ASP.NET, Dapper, proceduri stocate (PL/SQL)

[03/2024] **IT Fest Hackathon Timișoara (48h)**

Localitatea: Timișoara | **Țara:** România |

- am mers in echipa de 4 persoane si am dezvoltat o aplicatie web care sa incurajeze un stil de viata sanatos prin antrenamente si nutritie
- am facut parte din echipa de frontend
- pentru frontend am folosit Angular
- pentru backend am folosit ASP.NET, Dapper, stored procedures (PL/SQL)

[12/2023] **BEST Brașov Hackathon (24h)**

BEST Brasov

Localitatea: Brasov | **Țara:** România |

- am mers in echipa de 3 persoane si am dezvoltat o aplicatie web care gestioneaza cursuri postate de profesori, ce pot fi urmate de catre elevi/studenti
- am facut parte din echipa de frontend
- pentru frontend am folosit Angular
- pentru backend am folosit ASP.NET, Dapper, proceduri stocate (PL/SQL)

[10/2023] **Axes Hackathon (24h)**

Axes

Localitatea: Bucuresti | **Țara:** România |

- am mers in echipa de 4 persoane si am dezvoltat o aplicatie web care monitorizeaza consumul de energie si amprenta de CO2 a unei locuinte
- am facut parte din echipa de frontend
- pentru frontend am folosit Angular
- pentru backend am folosit ASP.NET, Dapper, proceduri stocate (PL/SQL)

[12/2022 – 07/2023] **Practica Angular si C# ASP.NET**

Corner Stone Technologies

Localitatea: Constanta | **Țara:** România |

[05/2023] **Estic 2023**

Localitatea: Constanta |

Am dezvoltat o aplicatie web de dating si am folosit urmatoarele tehnologii:

- pentru frontend: Angular
- pentru backend: ASP.NET

[07/2022] **Practică de specialitate în cadrul Microsoft Azure**

[09/2017 – 06/2021] **Diploma de bacalaureat**

Liceul Teoretic "Carmen Sylva"

Localitatea: Eforie Sud | **Țara:** România | **Domeniul (domeniile) de studiu:** Matematica si informatica

- Medie bacalaureat: 9.01
- Participare in clasa a 9a si a 10a la olimpiade la informatica si matematica (prima etapa)

COMPETENȚE LINGVISTICE

Limbă(i) maternă(e): Romana

Altă limbă (Alte limbi):

engleză

COMPREHENSIUNE ORALĂ B2 **CITIT** B2 **SCRIS** B2

EXPRIMARE SCRISĂ B2 **CONVERSAȚIE** B2

spaniolă

COMPREHENSIUNE ORALĂ A2 **CITIT** A2 **SCRIS** A2

EXPRIMARE SCRISĂ A2 **CONVERSAȚIE** A2

Niveluri: A1 și A2 Utilizator de bază B1 și B2 Utilizator independent C1 și C2 Utilizator experimentat

COMPETENȚE DIGITALE

Competențele mele digitale

Machine Learning în Python | Machine learning | Oracle SQL, PL/SQL | Cunostinte SQL Server | Utilizare baze de date (Microsoft SQL Server) | Html / CSS / Javascript | AJAX | Basics of machine learning

PERMIS DE CONDUCERE

Autoturism: B