## Introduzione ai Containers

Su Docker

### Argomenti

- Confronto tra macchine virtuali e container
- Come è fatto Docker
- Creazione di container da terminale
- Configurazione container (Docker Compose)
- Creazione di immagini (Dockerfile)
- Integrazione di Docker con Visual Studio

#### Machine virtuali e containers

#### **Macchine virtuali**

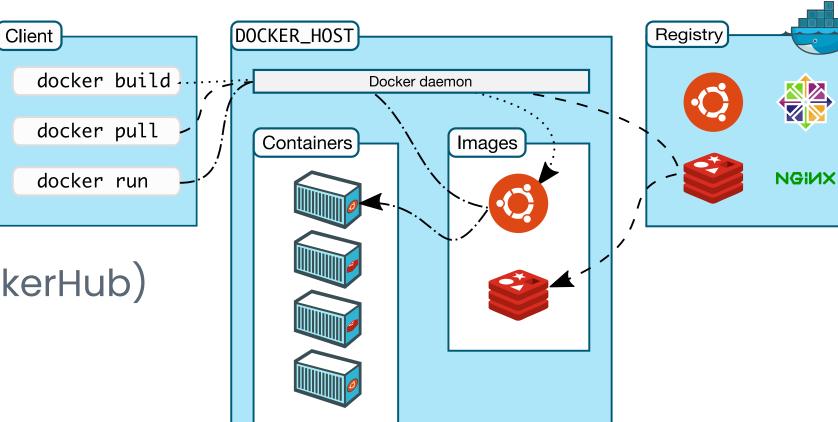
- Ambienti isolati
- Hypervisor (hardware)
- Bootloader (BIOS/UEFI)
- Kernel separato dall'host
- Dischi virtualizzati Schede di rete virtualizzate ecc...
- Avvio lento (boot sistema operativo)
- Overhead a runtime
- Guest ed host possono essere sistemi operativi diversi con kernel diversi

#### **Containers**

- Ambienti isolati
- Kernel (software)
- Nessun bootloader
- Kernel condiviso con l'host
- Filesystem isolato Rete isolata ecc...
- Avvio immediato (è solo un eseguibile)
- Overhead insignificante
- Guest ed host coincidono, sono lo stesso sistema operativo con lo stesso kernel



- Daemon
- Client
- Registro (DockerHub)
- Immagini
- Containers
- Volumi



## Daemon (dockerd)

- È un normale eseguibile
- Tiene traccia dei container in esecuzione
- Accessibile tramite socket TCP

```
Cmder - wsl -d docker-desktop
PC001:~# ps aux | grep dockerd | less -FS~
                0:00 /usr/bin/logwrite -n dockerd /usr/local/bin/dockerd --containerd /var/run/desktop-containerd/contai
 1280 root
               1:02 /usr/local/bin/dockerd --containerd /var/run/desktop-containerd/containerd.sock --pidfile /run/desk
 1285 root
                0:00 /usr/bin/logwrite -n cri-dockerd /usr/bin/cri-dockerd --docker-endpoint unix:///run/guest-services/
 2020 root
 2025 root
                1:02 /usr/bin/cri-dockerd --docker-endpoint unix:///run/guest-services/docker.sock --pod-infra-container
                0:00 /usr/bin/logwrite -n kubelet kubelet --kubeconfig=/etc/kubernetes/kubelet.conf --config /etc/kubead
 2096 root
                1:19 kubelet --kubeconfig=/etc/kubernetes/kubelet.conf --config /etc/kubeadm/kubelet.yaml --bootstrap-ku
 2102 root
                0:00 grep dockerd
16010 root
```

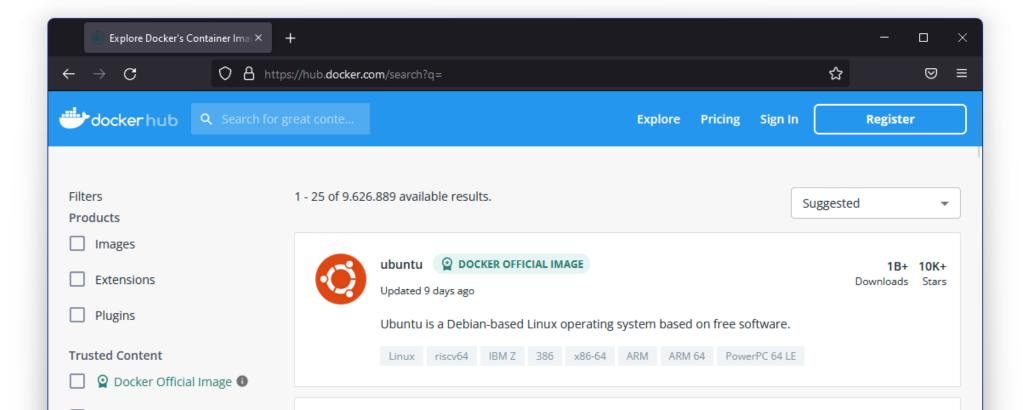
## Client (docker)

- Interfaccia da linea di comando
- Permette di comunicare con il daemon

```
user@PC001: ~
                                                                                                              user@PC001:~$ docker version
Client: Docker Engine - Community
Cloud integration: v1.0.29
Version:
                   20.10.17
API version:
                  1.41
Go version:
              go1.17.1
100c701
                   go1.17.11
Git commit:
Built:
                   Mon Jun 6 23:03:17 2022
              linux/amd64
OS/Arch:
Context:
                   default
Experimental:
                   true
Server: Docker Desktop
Engine:
 Version:
                   20.10.17
 API version: 1.41 (minimum version 1.12)
                   go1.17.11
 Go version:
 Git commit:
                   a89b842
 Built:
                   Mon Jun 6 23:01:23 2022
                  linux/amd64
 OS/Arch:
 Experimental:
                   false
 containerd:
 Version:
                   1.6.8
                   0-422F7b7f47240-4---2---2204b4f60-F-6--6
```

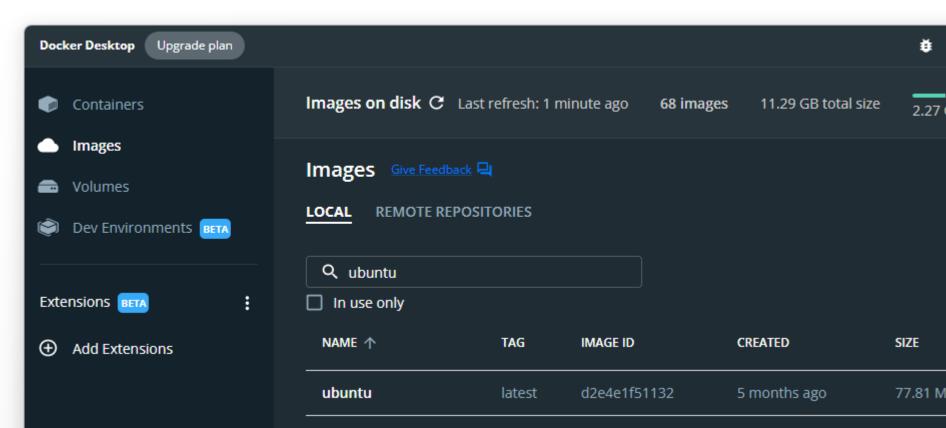
## Registro (DockerHub)

- Interfaccia web
- Contiene le immagini pubbliche



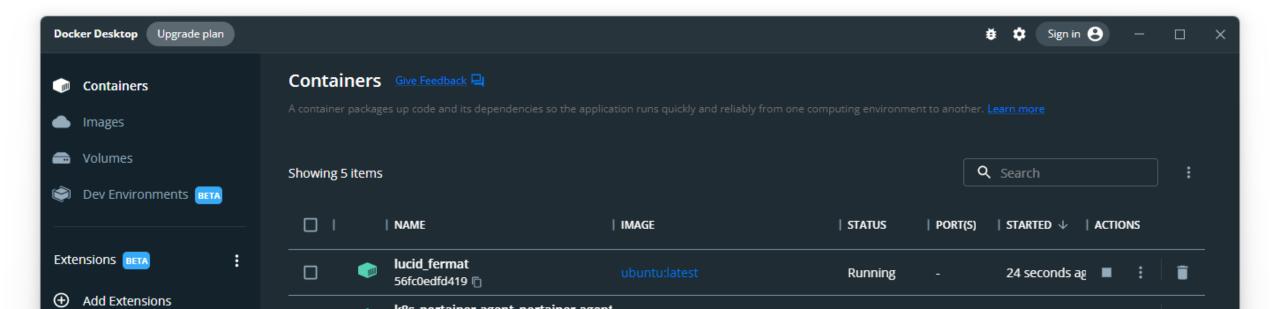
### **Immagini**

- Possono essere scaricate dal repository
- Contengono una copia del filesystem virtuale
- Immutabili
- Più layers



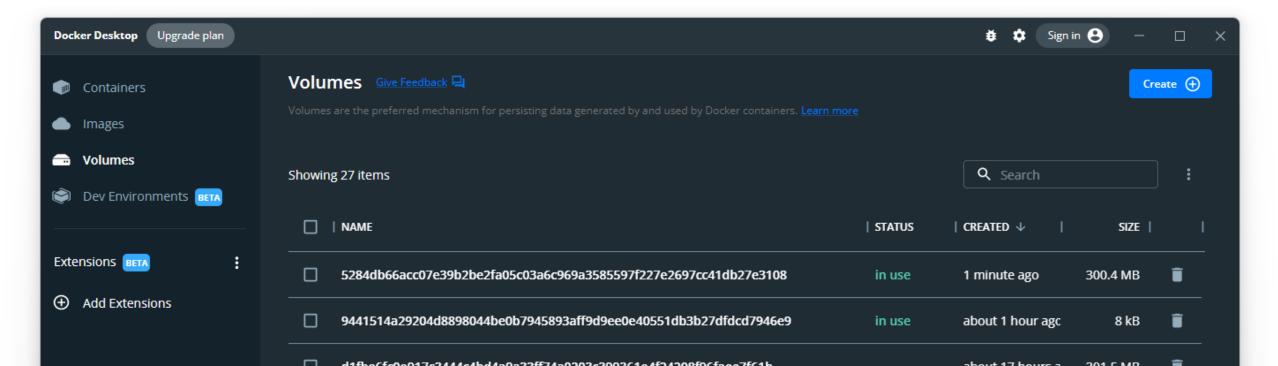
#### Containers

- Sono istanze delle immagini
- Contengono una copia del filesystem virtuale
- Mutabili
- Contengono uno o più processi



### Volumi

- Non vengono eliminati insieme ai container
- "Agganciabili" ai container
- Possono essere normali cartelle sull'host



#### Docker su Linux

- Docker su Linux non è nulla di speciale, è solo una serie di strumenti che usano le funzionalità del Kernel per simulare ambienti separati
- I processi in esecuzione all'interno di un container non vedono nulla di ciò che si trova all'esterno
- I layers delle immagini sono normali cartelle
- I containers sono normali cartelle
- I volumi sono normali cartelle

#### Docker su Windows

- Docker nativo per Windows
- Docker su Windows tramite WSL 2

### Docker nativo per Windows

- Usa API del Kernel scritte ad-hoc per Docker
- Una versione di Docker per ogni versione di Windows
- È in grado di eseguire solo immagini create per la stessa versione di Docker in esecuzione

#### Docker su Windows tramite WSL 2

- È una macchina virtuale che esegue Linux
- Il daemon è installato su Linux nella macchina virtuale
- Il client è installato su Windows
- Utilizzo trasparente

### Docker Desktop

- Tool ufficiale
- Contiene tutti gli strumenti di Docker
- Disponibile per Windows, Linux, Mac
- Non è open source

# E ora...

Spostiamoci su Docker

#### Comandi utili

Scarica immagine di ubuntu

docker pull ubuntu

Lancia ubuntu in un nuovo container temporaneo con nome "my\_container"

docker run -it --rm --name my\_container ubuntu

Mostra container in esecuzione

docker ps

Mostra tutti i container

docker ps --all

Apre un collegamento al processo principale di un container esistente

docker attach my\_container

Apre una nuova shell in un container esistente

docker exec -it my\_container bash

Lancia ubuntu mappanddo la cartella "/hello" a "C:\Hello"

docker run -it --rm -v C:\Hello:/hello ubuntu

## Filesystem

- Ogni container ha un filesystem isolato
- È possibile esporre al container una cartella dell'host tramite -v HOST:CONTAINER, ad esempio -v C:\Hello:/hello per esporre C:\Hello su /hello
- È possibile creare cartelle condivise tra più container

#### Rete

- Ogni container ha un suo localhost isolato
- È possibile esporre all'host una porta del container tramite -p HOST:CONTAINER, ad esempio -p 8080:80 per esporre la porta 80 sulla porta 8080 dell'host
- È possibile creare reti virtuali condivise tra container

# Docker Compose

E tutti i container vissero in armonia e serenità...

### Docker compose

- Permette di configurare i container tramite un file YAML
- I container condividono la rete e possono comunicare

```
Cmder - vim docker-compose.yml
version: '3.4'
services:
  mssal-server:
    image: "mcr.microsoft.com/mssql/server:2019-latest"
   environment
     ACCEPT EULA: "Y"
     MSSQL_PID: Developer
     MSSQL SA PASSWORD: p4ssw0rD
   volumes:
      - "mssql-server:/var/opt/mssql"
  oidc-service:
   image: ghcr.io/alad00/oidc-service:release
   depends on:
      - mssql-server
      - "./config/oidc-service-appsettings.json:/app/appsettings.json"
 anagrafe-titoli:
    image: ghcr.io/alad00/anagrafe-titoli-api-service:release
   depends on:
```

### Struttura

```
version: "3.8"
services:
  db:
    image: mysql
    command: --default-authentication-plugin=mysql_native_password
    restart: always
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: password
    volumes:
      - "mysql-data:/var/lib/mysql"
  web-server:
    image: httpd:2.4
    ports:
      - 8080:80
    volumes:
      - "./htdocs:/usr/local/apache2/htdocs"
volumes:
  mysql-data:
```

Version: "3.8"

• Indica il numero di versione del file Docker Compose

#### services

- Configura i container
- Si indica un'immagine ed opzionalmente una versione
- Variabili d'ambiente passate al container
- Porte esposte all'host
- Volumi

https://docs.docker.com/compose/compose-file/#services-top-level-element

### volumes

volumes:
 mysql-data:

Configura i volumi

## Dockerfile

Per creare nuove immagini

### Dockerfile

- È la ricetta per creare un'immagine per Docker
- Sequenza di istruzioni
- Ogni istruzione genera un layer

```
Cmder - vim Dockerfile
#See https://aka.ms/containerfastmode to understand how Visual Studio uses this Dockerfile to build your images for fast
er debugging.
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:6.0 AS base
WORKDIR /app
EXPOSE 80
EXPOSE 443
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:6.0 AS build
ARG ALAD NUGET USERNAME
ARG ALAD NUGET PASSWORD
WORKDIR /src
COPY "NuGet.Config" .
COPY ["src/Alad.OidcService/Alad.OidcService.csproj", "src/Alad.OidcService/"]
RUN dotnet restore "src/Alad.OidcService/Alad.OidcService.csproj"
COPY . .
WORKDIR "/src/src/Alad.OidcService"
RUN dotnet build "Alad.OidcService.csproj" -c Release -o /app/build
```

### Struttura

```
FROM ubuntu
WORKDIR /app

COPY . .

ENTRYPOINT ["echo", "ok"]
```

### Struttura complessa

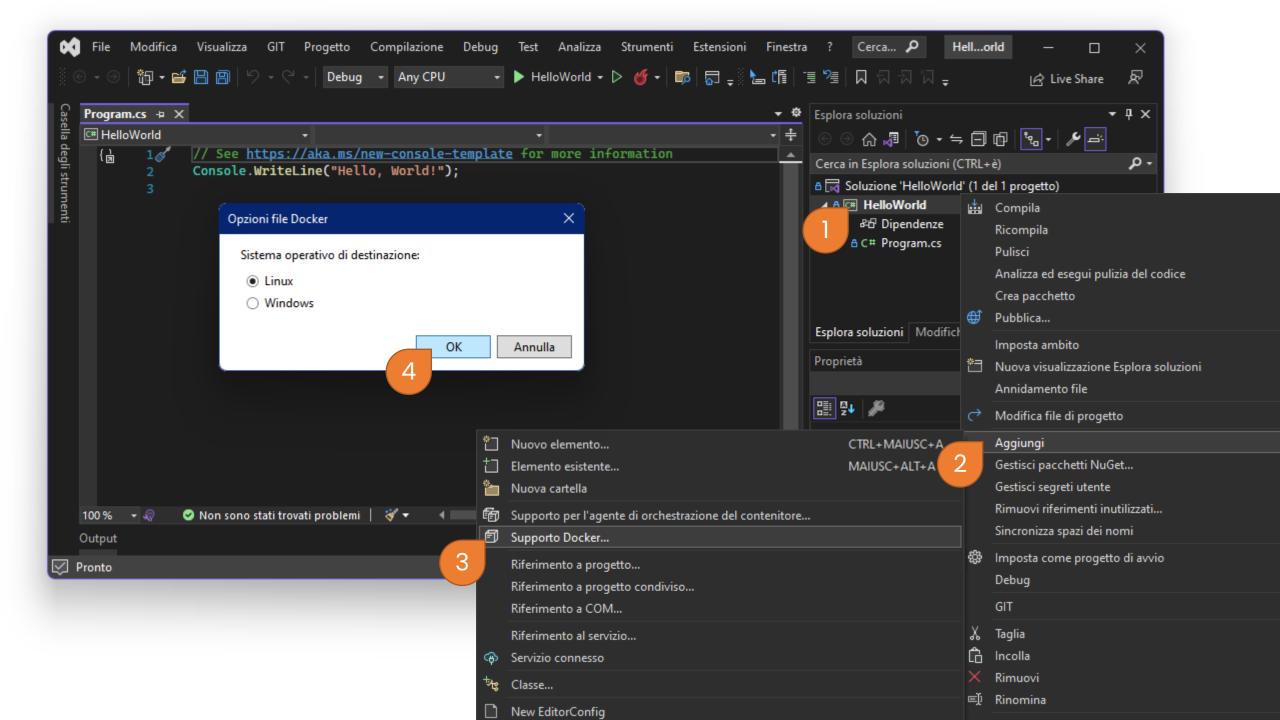
```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:6.0 AS base
WORKDIR /app
EXPOSE 80
EXPOSE 443
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:6.0 AS build
WORKDIR /src
COPY "Example.csproj" .
RUN dotnet restore "Example.csproj"
COPY . .
RUN dotnet build "Example.csproj" -c Release -o /app/build
FROM build AS publish
RUN dotnet publish "Example.csproj" -c Release -o
/app/publish
FROM base AS final
WORKDIR /app
COPY --from=publish /app/publish .
ENTRYPOINT ["dotnet", "Example.dll"]
```

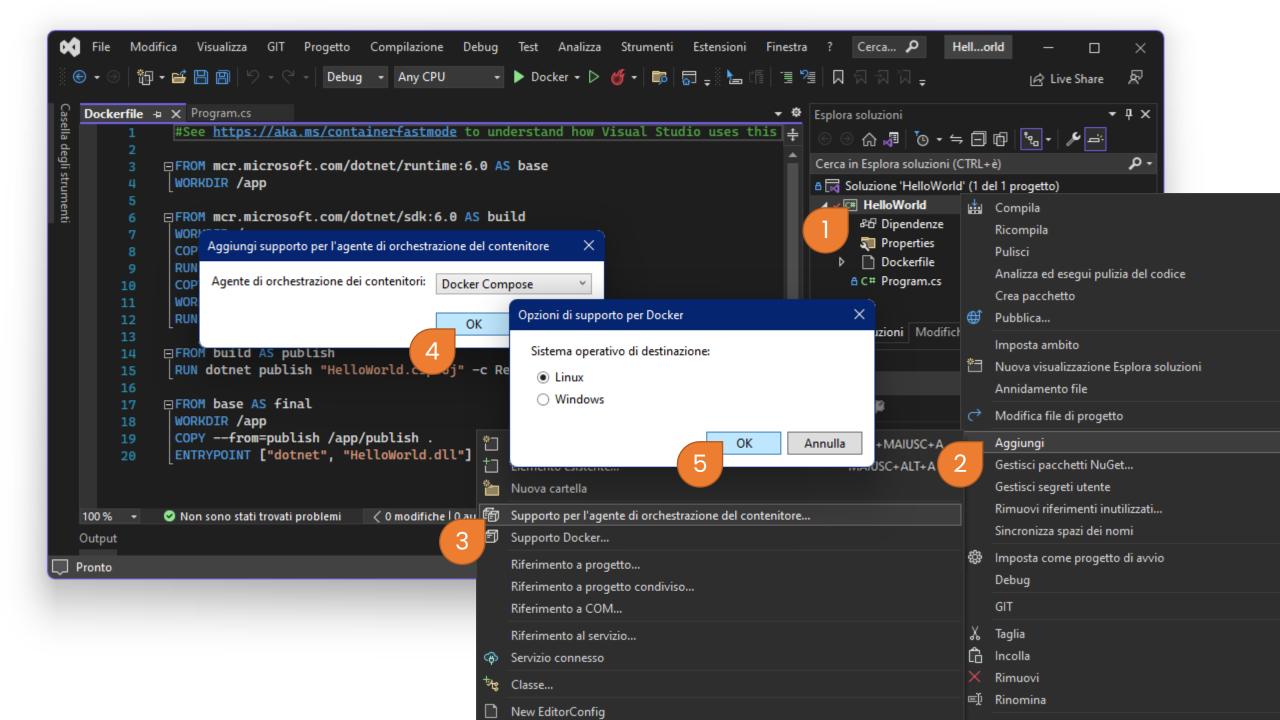
### .dockerignore

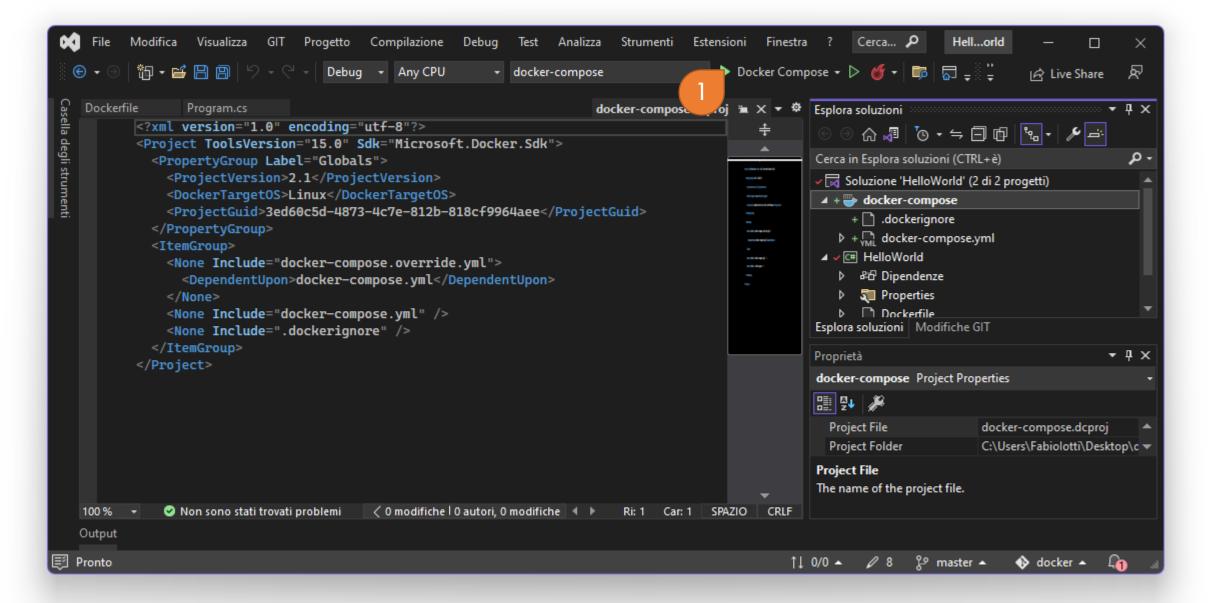
- Permette di escludere file dall'istruzione COPY
- Sintassi simile al .gitignore

## Docker su Visual Studio

Come containerizzare un progetto .NET







#### Risorse esterne

Docker <a href="https://www.docker.com/">https://www.docker.com/</a>

DockerHub <a href="https://hub.docker.com/">https://hub.docker.com/</a>

Docker Desktop <a href="https://www.docker.com/products/docker-desktop/">https://www.docker.com/products/docker-desktop/</a>

## Grazie!