

# Git

È una macchina del tempo

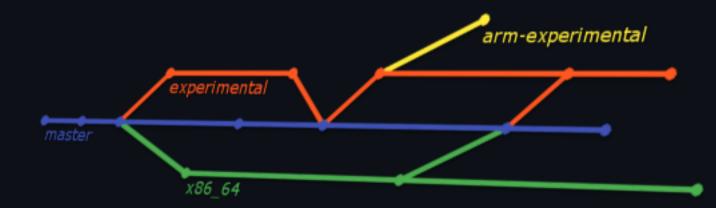
### Cos'è Git?

- È un sistema di controllo di versione distribuito (VCS)
- È nato come strumento per sviluppare Linux
- Permette di coordinare lo sviluppo su macchine diverse
- Permette a più sviluppatori di lavorare in contemporanea sulla stessa base di codice
- Mantiene una storia di tutte le versioni (chiamate commit)
- Git è uno strumento potente, ma anche complesso
- Git è una macchina del tempo\*

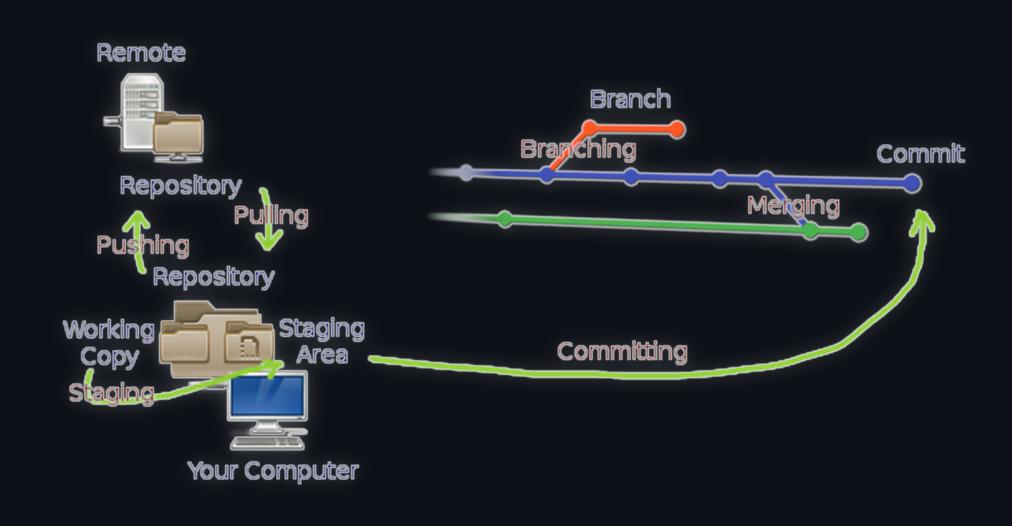
\*funziona solo sui file, purtroppo non permette di viaggiare nel tempo nel mondo reale

#### Storia

- Git mantiene una storia di tutte le versioni (chiamate commit)
- È possibile utilizzare Git come meccanismo di backup
- In Git è comune sviluppare in parallelo su più branch separati
- Ogni branch ha la sua storia
- Ogni branch escluso il principale, nasce da un altro branch, ed eventualmente può morire con una merge in un altro branch



## Terminologia

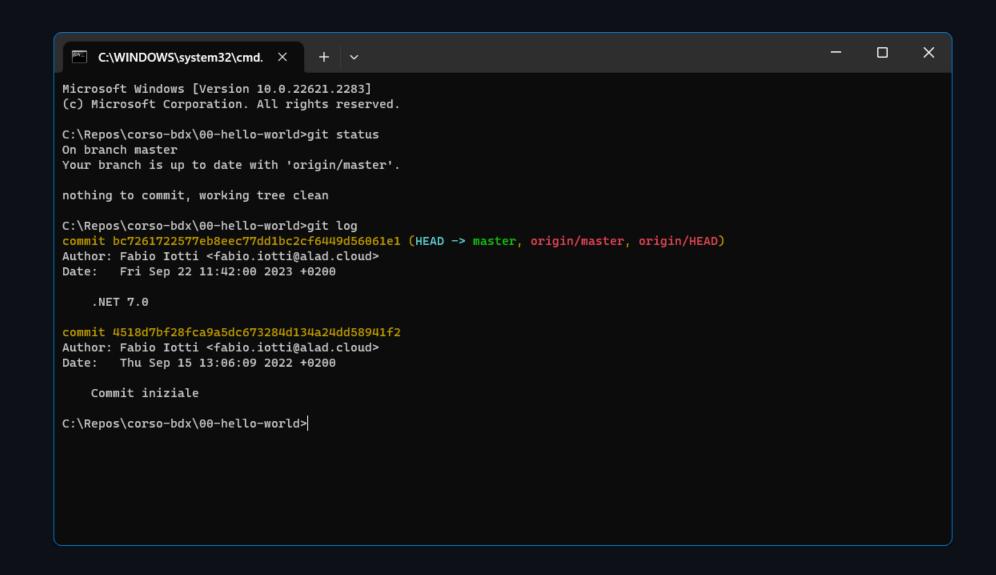


## Terminologia

- Repository: contiene una serie di file, sia nella versione attuale che tutta la loro storia.
- Working copy: la versione dei file su cui stai attualmente lavorando.
- Area di staging: spazio temporaneo che contiene i file pronti per essere «committati».
- **Staging:** prendere alcuni file dalla working copy e copiarli nell'area di staging.
- Committing: creare un nuovo commit da tutti i file nell'area di staging, svuotando poi l'area di staging.
- Commit: punto fisso nella storia che contiene una copia del codice in un momento particolare nella storia.
- **Remote:** un server remoto che ospita un *repository*.
- Cloning: scaricare una copia di un repository da un remote e salvarlo in una cartella in locale.
- Fetching: chiedere a un remote se c'è qualcosa di nuovo nella sua copia del repository rispetto alla versione locale.
- Checkout: spostarsi su una specifica commit.
- **Pulling:** equivale a fare *fetching* e poi *checkout* sull'ultima *commit* del *branch* corrente.
- **Pushing:** inviare il *repository* locale al *remote* e chiedere di unire la storia dei due *repository*.
- **Branch:** un percorso particolare nell'albero della storia di un *repository*, possono formarsi automaticamente quando due sviluppatori lavorano contemporaneamente sulla stessa versione del codice.
- **Branching:** creare un nuovo *branch*, ovvero una divergenza dal *branch* genitore nell'albero della storia del repository.
- Merging: prendere un branch e portare tutte le modifiche all'interno di un altro branch esistente.

# Comandi

Git è l'unica macchina del tempo che si controlla da terminale

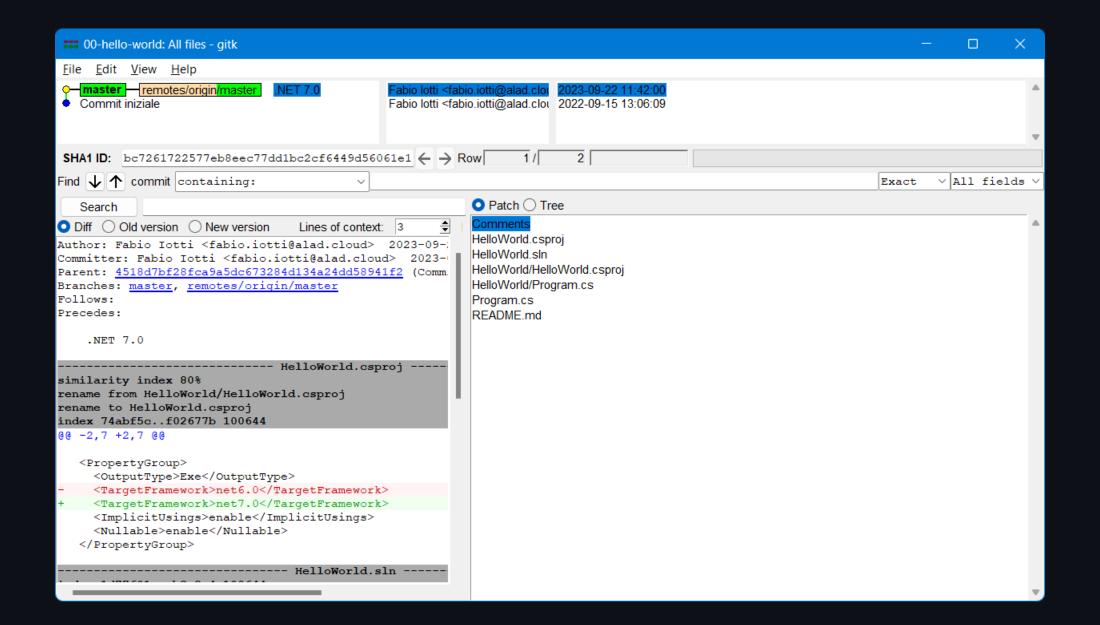


#### Clone

- Vogliamo clonare <a href="https://github.com/corso-bdx/00-hello-world">https://github.com/corso-bdx/00-hello-world</a>
- Installare Git <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>
- Aprire un terminale (premere WinKey + R e digitare cmd)
- Spostarsi nella cartella interessata digitando per esempio:
   cd C:\Users\MyUsername\Desktop
- Fare clone del repository digitando: git clone https://github.com/corso-bdx/00-hello-world

## Cronologia e stato

- La cronologia del repository è visibile con il comando git log
- È possibile controllare in qualsiasi momento lo stato di un repository locale con il comando git status
- Volendo è disponibile anche gitk che apre una semplice interfaccia grafica per vedere log e stato



### Cheatsheet dei comandi di Git

```
• git clone https://...
• git status
• git log
• gitk
• git add --all
• git commit
git fetch
• git pull
• git push
```

### Commit

- Provare a modificare qualche file, per esempio in *Program.cs* sostituire «Hello, World!» con «Ciao, mondo!»
- Controllare lo stato sia con git status che con gitk, il file Program.cs dovrebbe risultare modificato
- Controllare il log con git log, non dovrebbe esserci nulla di nuovo
- Spostare il file dall'area di lavoro all'area di staging tramite comando git add Program.cs
- Controllare nuovamente lo stato ed il log
- Fare una commit con il comando git commit ed inserire un messaggio a piacere
- Controllare nuovamente lo stato ed il log, ora nel log dovrebbe apparire la nuova *commit*, con il relativo messaggio

## Push e pull

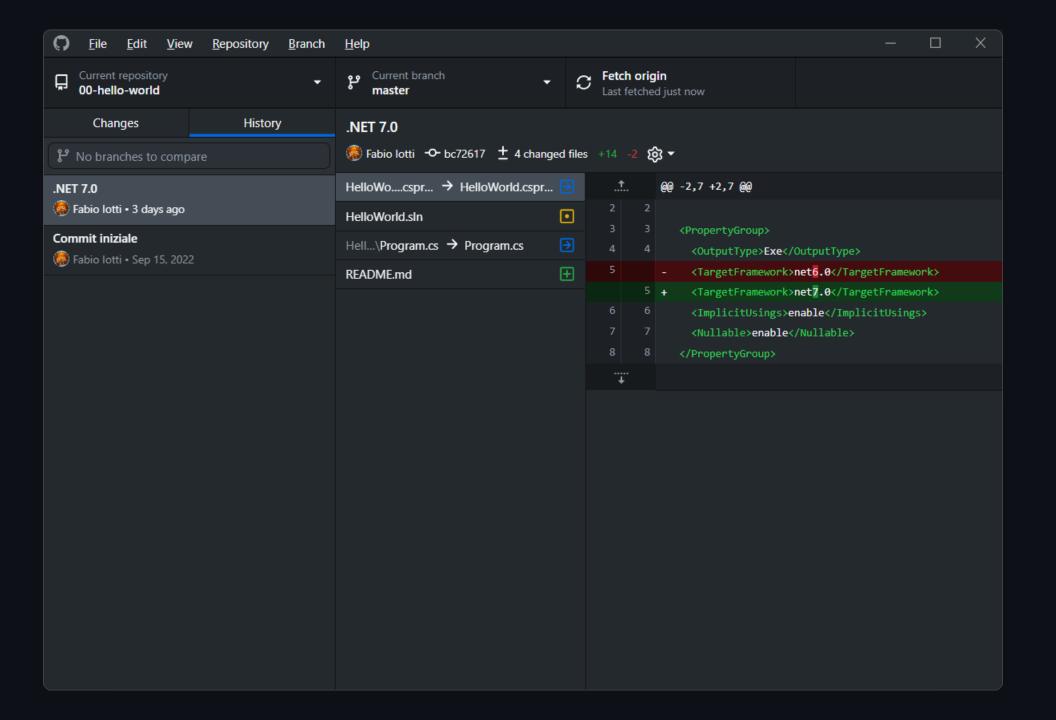
- Una volta fatta una commit, è possibile fare push per condividerla con il resto del team di sviluppo
- Il comando è git push
- Per verificare se sono presenti modifiche non scaricate si utilizza il comando git fetch
- Per scaricare le modifiche in arrivo si usa git pull

THIS IS GIT. IT TRACKS COLLABORATIVE WORK ON PROJECTS THROUGH A BEAUTIFUL DISTRIBUTED GRAPH THEORY TREE MODEL. COOL. HOU DO WE USE IT? NO IDEA. JUST MEMORIZE THESE SHELL COMMANDS AND TYPE THEM TO SYNC UP. IF YOU GET ERRORS, SAVE YOUR WORK ELSEWHERE, DELETE THE PROJECT, AND DOUNLOAD A FRESH COPY.

https://xkcd.com/1597/

# Interfaccia

Per i viaggiatori del tempo alle prime armi è disponibile un'interfaccia grafica



## GitHub Desktop

- Grazie a GitHub Desktop è possibile fare le più comuni operazioni supportate da Git senza bisogno di utilizzare il terminale
- Esistono altri client grafici per Git...
- ...ma probabilmente GitHub Desktop è uno dei più utilizzati
- https://desktop.github.com/
- Nota personale: GitHub Desktop è pensato come uno strumento semplificato per usare Git, che è uno strumento complesso; GitHub Desktop non permette di fare tutto quello che Git permette di fare.
- In alcuni casi GitHub Desktop non usa nomenclatura standard, non permette di vedere più di un branch per volta, ed a volte si comporta in modo inaspettato.
- In alcuni casi potrebbe essere necessario risolvere eventuali problemi tramite terminale, oppure utilizzando altri client grafici.
- Personalmente, il mio client grafico per Git preferito è Git Graph per Visual Studio Code https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=mhutchie.git-graph

### non è Git, GitHub e GitHub Desktop

- Git è il nome del sistema di controllo di versione
- git è il software da linea di comando
- GitHub è un servizio di hosting su Git
- GitHub è uno dei tanti servizi di hosting su Git...
- ...ma è probabilmente il più usato
- GitHub Desktop è un client grafico per Git
- Git non è GitHub e GitHub Desktop

## E ora un esempio pratico....