Javascript 2

Cos'è il DOM?

Il DOM (Document Object Model) è la rappresentazione JavaScript del tuo HTML. Pensa al DOM come a un **traduttore universale**:

- HTML = La struttura che vedi
- DOM = Lo stesso contenuto ma in "linguaggio JavaScript"
- document = L'oggetto madre che contiene tutto

```
// Esplora il DOM
console.log(document); // Mostra tutto l'HTML
console.dir(document); // Mostra le proprietà JavaScript
```

Concetto chiave: Il DOM trasforma ogni tag HTML in un oggetto JavaScript che puoi manipolare!

1. SELEZIONARE ELEMENTI

querySelector() - Per UN elemento

```
// Seleziona per ID (# davanti)
const header = document.querySelector('#main-header');

// Seleziona per classe (. davanti)
const bottone = document.querySelector('.btn-primary');

// Seleziona per tag (nessun simbolo)
const paragrafo = document.querySelector('p');
```

Regola d'oro: Sempre selezionare l'elemento prima di modificarlo!

1.2. MANIPOLARE IL CONTENUTO

innerHTML - Cambia contenuto HTML

innerText - Solo testo semplice

```
const p = document.querySelector('p');
p.innerText = 'Solo testo, niente HTML';

// La differenza:
element.innerHTML = '<strong>Grassetto</strong>'; // Verrà renderizzato
in grassetto
element.innerText = '<strong>Grassetto</strong>'; // Verrà mostrato come
testo normale
```

1.3. ESEMPIO PRATICO: STAMPARE UN ARRAY IN UNA LISTA HTML

Questo è uno dei pattern più comuni nel web development!

HTML di partenza:

```
<div id="container-cards"></div>
```

Metodo 1: Loop classico

```
const prodotti = ['iPhone', 'Samsung', 'Xiaomi', 'OnePlus'];
const lista = document.querySelector('#lista-prodotti');

// Svuota la lista prima di riempirla
lista.innerHTML = '';

// Aggiungi ogni elemento
for (let i = 0; i < prodotti.length; i++) {
    lista.innerHTML += `<li>${prodotti[i]}};
}
```

Metodo 2: forEach (più moderno)

```
const prodotti = ['iPhone', 'Samsung', 'Xiaomi', 'OnePlus'];
const lista = document.querySelector('#lista-prodotti');

lista.innerHTML = ''; // Pulisci la lista

prodotti.forEach(prodotto ⇒ {
    lista.innerHTML += `${prodotto}};
});
```

Metodo 4: Con array di oggetti (caso reale)

```
Email: ${utente.email}
Età: ${utente.eta} anni
</div>
`).join('');

container.innerHTML = htmlCards;
```

ESERCIZI PRATICI

Esercizio 1: Selezione base

Crea un file HTML con questi elementi e selezionali:

```
<h1 id="titolo-principale">II mio sito</h1>
Questa è la descrizione
<button class="btn btn-primary">Clicca qui</button>
<input type="text" id="nome-utente" placeholder="Il tuo nome">
```

Da fare:

```
// 1. Seleziona il titolo per ID
// 2. Seleziona la descrizione per classe
// 3. Seleziona il bottone (usa due classi)
// 4. Seleziona l'input per tipo
```

Esercizio 2: Modifica contenuti

Partendo dall'HTML dell'esercizio 1:

```
// 1. Cambia il titolo in "Benvenuto nel mio sito!"
// 2. Cambia la descrizione in "Sito rinnovato con JavaScript"
// 3. Cambia il testo del bottone in "Inizia ora"
```

Esercizio 3: Lista della spesa

Crea una lista della spesa dinamica:

```
<h2>Lista della spesa</h2>

const spesa = ['Pane', 'Latte', 'Uova', 'Pasta', 'Pomodori'];

// Stampa tutti gli elementi nella lista
// Risultato atteso:
// • Pane
// • Latte
// • Uova
// • Pasta
// • Pomodori
```

Esercizio 5: Tabella utenti

Crea una tabella dinamica:

```
<thead>
   Nome
    Cognome
    Email
     Città
   </thead>
 const utenti = [
 { nome: 'Mario', cognome: 'Rossi', email: 'mario@email.com', citta: 'Rom
 { nome: 'Laura', cognome: 'Bianchi', email: 'laura@email.com', citta: 'Mila
no' },
 { nome: 'Giuseppe', cognome: 'Verdi', email: 'giuseppe@email.com', citt
```

```
a: 'Napoli' }
];
// Riempi il tbody con i dati degli utenti
```

Soluzione Esercizio 1:

```
const titolo = document.querySelector('#titolo-principale');
const descrizione = document.querySelector('.descrizione');
const bottone = document.querySelector('.btn.btn-primary');
const input = document.querySelector('input[type="text"]');
// o document.querySelector('#nome-utente');
```

Soluzione Esercizio 2:

```
titolo.innerText = 'Benvenuto nel mio sito!';
descrizione.innerText = 'Sito rinnovato con JavaScript';
bottone.innerText = 'Inizia ora';
```

Soluzione Esercizio 3:

```
const spesa = ['Pane', 'Latte', 'Uova', 'Pasta', 'Pomodori'];
const listaSpesa = document.querySelector('#spesa');

const htmlSpesa = spesa.map(item ⇒ `${item}>`).join('');
listaSpesa.innerHTML = htmlSpesa;
```

Soluzione Esercizio 5:

2. SELEZIONARE ELEMENTI

```
// Seleziona per ID (# davanti)
const header = document.getElementById('main-header');
// Seleziona per classe (. davanti)
const bottone = document.getElementsByTagName('di');
```

3. MANIPOLARE GLI STILI

Metodo 1: Proprietà style (CSS inline)

```
const elemento = document.querySelector('#myElement');

// Singole proprietà (camelCase!)
elemento.style.color = 'red';
elemento.style.backgroundColor = 'yellow';
elemento.style.fontSize = '20px';

// Proprietà multiple
elemento.style.cssText = 'color: blue; background: white; padding: 10px;';
```

Metodo 2: Classi CSS (NE)

```
const elemento = document.querySelector('#elem');
function cambiaColore() {
  if (!elemento.classList.contains('rosso')) {
    elemento.classList.add('rosso');
}
```

```
} else {
    elemento.classList.remove('rosso');
}

.square {
    background-color: blue;
    height: 150px;
    width: 150px;
}

.rosso {
    background-color: red;
}
```

4. MANIPOLARE ATTRIBUTI

```
const link = document.querySelector('a');

// Leggi attributo
console.log(link.href);
console.log(link.getAttribute('target'));

// Modifica attributo
link.href = 'https://google.com';
link.setAttribute('target', '_blank');

// Rimuovi attributo
link.removeAttribute('target');

// Attributi speciali
const input = document.querySelector('input');
```

```
input.value = 'Nuovo valore';
input.disabled = true;
```

ESERCIZI 1

Esercizio 1.1: Cambia Colore

Crea una pagina con:

- Un titolo h1 con id="title"
- Un paragrafo con classe="text"
- Un bottone con id="colorBtn"

Al click del bottone, cambia il colore del titolo in rosso e del paragrafo in blu.

Esercizio 1.2: Lista Dinamica

Crea una lista ul vuota con id="myList". Aggiungi 5 elementi li con i nomi dei tuoi servizi usando innerHTML.

MODULO 2: EVENTI E INTERATTIVITÀ (3 ore)

1. GESTIRE GLI EVENTI

addEventListener() - La base

```
const bottone = document.querySelector('#myBtn');

// Sintassi base
bottone.addEventListener('click', function() {
   console.log('Bottone cliccato!');
});

// Funzione separata (più pulita)
function handleClick() {
   console.log('Bottone cliccato!');
}
```

```
} bottone.addEventListener('click', handleClick);
```

Oggetto Event

```
bottone.addEventListener('click', function(event) {
   console.log('Tipo evento:', event.type);
   console.log('Elemento cliccato:', event.target);
   console.log('Posizione mouse:', event.clientX, event.clientY);

// Previeni comportamento predefinito
   event.preventDefault();
});
```

2. EVENTI PIÙ COMUNI

```
// CLICK - Clic del mouse
elemento.addEventListener('click', handleClick);
// INPUT - Cambio valore input
input.addEventListener('input', function(e) {
  console.log('Nuovo valore:', e.target.value);
});
// MOUSEOVER/MOUSEOUT - Entrata/uscita mouse
div.addEventListener('mouseover', () <math>\Rightarrow {
  div.style.backgroundColor = 'yellow';
});
div.addEventListener('mouseout', () ⇒ {
  div.style.backgroundColor = 'white';
});
// KEYDOWN/KEYUP - Pressione tasti
document.addEventListener('keydown', function(e) {
  console.log('Tasto premuto:', e.key);
  if (e.key === 'Enter') {
     console.log('Hai premuto Invio!');
```

```
}
});

// SCROLL - Scorrimento pagina
window.addEventListener('scroll', function() {
   console.log('Scroll position:', window.scrollY);
});
```

3. EVENTO SCROLL AVANZATO

```
// Navbar che cambia colore scrollando
const navbar = document.querySelector('#navbar');

window.addEventListener('scroll', function() {
   if (window.scrollY > 100) {
      navbar.classList.add('scrolled');
   } else {
      navbar.classList.remove('scrolled');
   }
});
```

4. LAVORARE CON ARRAY DI DATI

```
// Dati esempio
const products = [
    { id: 1, name: 'Laptop', price: 999, category: 'tech' },
    { id: 2, name: 'Mouse', price: 29, category: 'tech' },
    { id: 3, name: 'Libro', price: 15, category: 'books' }
];

// Renderizza tutti i prodotti
function renderProducts(productsArray) {
    const container = document.querySelector('#products');
    container.innerHTML = "; // Pulisci container

productsArray.forEach(product ⇒ {
    const productElement = document.createElement('div');
```

```
productElement.classList.add('product');
    productElement.innerHTML = `
       <h3>${product.name}</h3>
       Prezzo: €${product.price}
       <span class="category">${product.category}</span>
       <button onclick="buyProduct(${product.id})">Compra</button>
    container.appendChild(productElement);
  });
}
// Filtra prodotti
function filterProducts(category) {
  const filtered = products.filter(product ⇒
    category === 'all' || product.category === category
  );
  renderProducts(filtered);
}
// Inizializza
renderProducts(products);
```

ESERCIZI 2

Esercizio 2.1: Contatore Interattivo

Crea:

- Un div che mostra un numero (inizia da 0)
- Un bottone "+" che aumenta il numero
- Un bottone "-" che diminuisce il numero
- Un bottone "Reset" che riporta a 0

Esercizio 2.2: Cambia Sfondo

Crea una pagina che:

- Ha 4 bottoni colorati (rosso, blu, verde, giallo)
- Al click di ogni bottone, lo sfondo della pagina diventa di quel colore
- Aggiungi un bottone "Reset" che riporta lo sfondo bianco

Esercizio 2.3: Todo List Interattiva

Crea una todo list con:

- Input per scrivere una task
- Bottone "Aggiungi"
- Lista che mostra le task aggiunte
- Ogni task ha un bottone "X" per eliminarla
- Conta totale delle task