

Introduzione PHP

1 - Vediamo un File PHP

Un file php per essere pre-processato correttamente deve avere estensione .php e rispettare le seguenti regole:

- Sempre tag di apertura;
- Se il file è tutto php si può anche omettere il tag di chiusura;
- Ad ogni fine statement (Dichiarazione) va sempre il punto e virgola.

```
<!-- index.php -->

<?php

echo "Francesco";
```

2 - Apriamo un File PHP nel terminale

È possibile eseguire script PHP all'interno del terminale;

Basta verificare innanzitutto che PHP sia installato sul vostro sistema con:

```
php -v
```

E lanciare:

```
php index.php
```

3- Variabili & Costanti

Una variabile è una locazione di memoria in cui vengono salvati dei dati. Una variabile è formata dal nome e dal valore che contiene.

- Per definire una variabile in PHP si inizializza con il \$ seguito dal nome della variabile.

```
<?php
```

```
$variabile = 'File Index';
```

```
const VERSION = 1.0;// Non è obbligatorio il maiuscolo ma fortemente consiglia
```

```
echo $variabile;
```

```
echo VERSION;
```

- Ci sono delle regole però per dichiarare una variabile:

//1) Deve iniziare con il simbolo \$

```
$age = 18;//Si
```

```
@age = 18;//No
```

```
£age = 18;//No
```

//2) Può contenere solo caratteri alfanumerici e l'underscore _

```
$actual_age2022 = 18;//Si
```

```
$actual.age2022 = 18//No
```

```
$actual-age2022 = 18//No
```

```
$age!2022 = 18//No
```

//3) Il nome della variabile deve iniziare con una lettera dell'alfabeto o con l'underscore. Non può iniziare con un numero e non può contenere spazi vuoti

```
$_actual_age = 18;//Si
```

```
$1age = 18//No
```

```
$actual age = 18//No
```

//4) Le variabili sono case sensitive, ciò significa che

```
$age = 18;
```

```
$AgE = 19;
```

```
$Age = 20;  
$agE = 21;  
$AGE = 22;
```

//5) Come detto ad inizio lezione, le variabili non sono tipizzate. La stessa variabile può cambiare durante il corso del programma (gettype):

```
$ageGreat18 = true;  
$ageGreat18 = 1;  
$ageGreat18 = 'Si';
```

4 - Data Types

Esistono 2 macro categorie:

- **Predefiniti o scalari**
- **Composti o user-defined**

Prima di iniziare introduciamo un comando utile per capire cosa stiamo facendo:

```
gettype($var);
```

4.1 Predefiniti o scalari

- **Integer**: Rappresentano tutti i numeri interi positivi e negativi;

```
$age = 18;  
$year = 2022;  
$points = -5;
```

- **Float (Double)**: Rappresentano tutti i numeri a virgola mobile positivi e negativi. Obbligo di inserire il punto e non la virgola.

```
$celsius = 45.6;
```

```
$price = 1022.89;
```

- **String**: Sequenza di caratteri (**ASCII Code 256 Caratteri**) alfanumerici, speciali e stringa vuota, delimitata da singoli o doppi apici;

```
//Stringa
```

```
$text = 'Ciao';
```

```
$string3 = Esempio di Testo;// Stringa non conforme
```

```
$name = 'Francesco';
```

```
//Concatenare una stringa
```

```
echo $text . ' ' . $name;
```

```
//Apici
```

```
$string1 = "Esempio di Testo";//Con i doppi apici PHP prova ad interpretare il contenuto della stringa ed effettua eventualmente degli escape.
```

```
$string2 = 'Esempio di Testo';//Apici singoli vengono utilizzati per inserire un testo così com'è.
```

```
//Esempio
```

```
$a = 1;
```

```
$text1 = 'Esempio di Testo con valore di a: $a';
```

```
$text2 = "Esempio di Testo con valore di a: $a";
```

```
$text3 = 'Esempio di Testo con valore di a: '. $a; //Workaround
```

```
echo $text . "\n";
```

```
//Problema apici singolo
```

```
$problem1 = 'L'esempio di Testo con valore di a: $a';  
$problem2 = 'L\\'esempio di Testo con valore di a: $a';
```

- **Booleani**: Il tipo di dato booleano può rappresentare solo due valori: true e false (vero e falso).

```
$bool = true;  
$status = false;
```

- **NULL**: Il tipo di dato booleano può rappresentare solo due valori: true e false (vero e falso).

```
$null = null;
```

4.1.1 - Type Coercion

```
//Somma Tra interi  
$x = 10;  
$y = 11;  
  
echo $x + $y; //21  
  
$x = false;  
$y = 12;  
  
echo $x + $y; //12  
  
$x = "12sdhjsdhs";  
//$x = "fra12";  
$y = 12;  
  
echo $x + $y; //12  
  
//Alfabeto  
  
$a = 'a';  
$a++;
```

```
echo $a;
```

4.2 - Composti o user-defined

I tipi di dati composti sono diversi dai primitivi perché possono contenere più valori di tipi diversi.

Array: Un array è lista ordinata di elementi. Possono essere dello stesso tipo o di tipi diversi.

```
$array = ['Lun','Mar','Mer','Gio','Ven'];//Omogenei

count($array);//5

echo $array;//gestire errore

print_r($array);

$array2 = ['Ciao',2,34.67,['Lun','Mar','Mer','Gio','Ven']];//eterogenei

var_dump($array2);
```

Aggiungere un elemento in un array

```
$array = [];

$array[] = 1;

print_r($array);
```

Ogni valore in un array è contrassegnato da un indice. Grazie all'indicizzazione, possiamo accedere agli elementi degli array. Gli array in

PHP sono 0-Based. Il primo elemento dell'array ha indice 0. L'ultimo elemento dell'array ha come indice n-1 dove n = lunghezza dell'array.

```
$array2 = ['Ciao',2,34.67,['Lun','Mar','Mer','Gio','Ven']];

print_r($array2[1]);//2

print_r($array2[3][3]);//Mer
```

Array Associativo: Gli array associativi sono coppie di elementi la cui chiave funge da identificativo. Esempio Dizionario.

```
$array = [
    'w' => 3,
    'l' => 0];

$array = [
    2022 => 'done',
    2023 => 'loading'];

print_r($array['w']);//3

---

$array = [];

$array['elemento'] = 1;

print_r($array);
```

Oggetti: Li vedremo più avanti

5 - Operatori

Gli operatori servono ad effettuare delle operazioni sugli operandi
Si dividono principalmente in tre tipi:

- matematici;
- di confronto;
- logici.

5.1 - Operatori Matematici

Agiscono su uno o più operandi e restituiscono un valore numerico.

Aa Title	≡ Descrizione	≡ Column 2
<u>$\\$a + \\b</u>	Somma	Somma di $\$a$ e $\$b$.
<u>$\\$a - \\b</u>	Sottrazione	Differenza of $\$a$ e $\$b$.
<u>$\\$a * \\b</u>	Moltiplicazione	Prodotto of $\$a$ e $\$b$.
<u>$\\$a / \\b</u>	Divisione	Quoziente of $\$a$ e $\$b$.

5.2 - Operatori di Confronto

Gli operatori di confronto agiscono su due operandi e restituiscono un valore booleano: true o false.

Utilizziamo :

```
 $\$a = 10;$   
 $\$b = 2;$ 
```



```
var_dump($a == $b);
```

Aa Title	≡ Column 1	≡ Column 2
<u><code>\$a == \$b</code></u>	Uguaglianza	true if \$a is equal to \$b after type juggling.
<u><code>\$a === \$b</code></u>	Identico	true if \$a is equal to \$b, and they are of the same type.
<u><code>\$a != \$b</code></u>	Diverso	true if \$a is not equal to \$b after type juggling.
<u><code>\$a <> \$b</code></u>	Dverso	true if \$a is not equal to \$b after type juggling.
<u><code>\$a !== \$b</code></u>	Completamente Diverso	true if \$a is not equal to \$b, or they are not of the same type.
<u><code>\$a < \$b</code></u>	Minore di	true if \$a is strictly less than \$b.
<u><code>\$a > \$b</code></u>	Maggiore di	true if \$a is strictly greater than \$b.
<u><code>\$a <= \$b</code></u>	Minore o uguale di	true if \$a is less than or equal to \$b.
<u><code>\$a >= \$b</code></u>	Maggiore o uguale di	true if \$a is greater than or equal to \$b.

5.3 - Operatori Logici

Agiscono su due operandi e restituiscono un valore booleano: true o false.

Aa Title	≡ Column 1	≡ Column 2
<u><code>\$a and \$b</code></u>	And	true if both \$a and \$b are true .
<u><code>\$a && \$b</code></u>	And	true if both \$a and \$b are true .
<u><code>\$a or \$b</code></u>	Or	true if either \$a or \$b is true .
<u><code>\$a \$b</code></u>	Or	true if either \$a or \$b is true .
<u><code>!\$a</code></u>	Not	true if \$a is not true .

```
$a1 = true;
$b1 = true;
```

```
$a2 = true;  
$b2 = false;
```

```
$a3 = false;  
$b3 = true;
```

```
$a4 = false;  
$b4 = false;
```

OR:

```
var_dump($a1 or $b1);  
var_dump($a1 || $b1);
```

AND:

```
var_dump($a1 and $b1);  
var_dump($a1 && $b1);
```

NOT:

```
var_dump(!$a1);  
var_dump(!$b1);
```

6 - Condizione TRUTHY e valori FALSY

- **Truthy:** Un dato è **truthy** quando è quantificabile e contiene un valore non nullo o diverso da 0.
 - Numeri != da 0;
 - Stringhe != da "";
 - Array non vuoti.
- **Falsy:** Un dato è **falsy** quando contiene un valore nullo o non quantificabile.
 - 0;
 - Stringa vuota "";
 - Array vuoto [];
 - Il valore false.
 - Null