

# Tesi di laurea triennale in Informatica

CryptoCorso: progettazione e sviluppo di una collezione di NFT sulla blockchain di Ethereum tramite smart contract

Riccardo Corsini

Università degli studi di Verona

11/10/2024

# Introduzione

- 1 Blockchain
  - Cos'è la blockchain
  - Ethereum e smart contract
  - Protocollo di consenso Proof-of-Stake(PoS)
  - Ciclo di vita di una transazione in Ethereum
- 2 Non-fungible token(NFT)
  - Standard ERC-721
- 3 CryptoCorso
  - Tecnologie utilizzate
    - InterPlanetary File System(IPFS)
    - Web3
  - Casi d'uso

# Indice

- 1 Blockchain
  - Cos'è la blockchain
  - Ethereum e smart contract
  - Protocollo di consenso Proof-of-Stake(PoS)
  - Ciclo di vita di una transazione in Ethereum
- 2 Non-fungible token(NFT)
  - Standard ERC-721
- 3 CryptoCorso
  - Tecnologie utilizzate
    - InterPlanetary File System(IPFS)
    - Web3
  - Casi d'uso

# Cos'è la blockchain

- La prima blockchain introdotta nel 2009 da Satoshi Nakamoto con l'obiettivo di fungere da "libro mastro" della valuta digitale Bitcoin.
- È una tecnologia che consente di gestire e aggiornare un registro **distribuito** e **immutabile** senza la necessità di averne un'entità centrale di controllo e verifica(**consenso decentralizzato**).
  - È una catena di blocchi contenenti le informazioni sulle transazioni eseguite.
- Esistono due tipologie di blockchain:
  - pubbliche
  - private

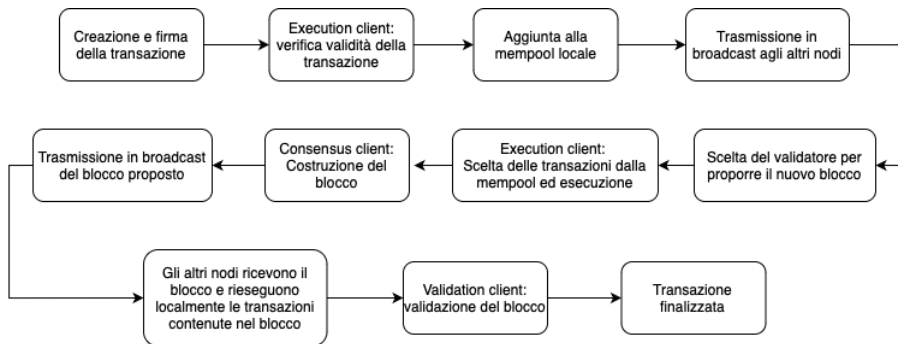
# Ethereum e smart contract

- È stato il primo progetto che ha implementato il concetto di **smart contract** in una blockchain.
  - Uno smart contract è un programma compilato memorizzato all'interno della blockchain che viene eseguito sulla Ethereum virtual machine di ogni nodo automaticamente quando si verifica un evento specifico.
- Ethereum può essere inteso come una macchina a stati ("infiniti") **deterministica**.
  - Una transazione rappresenta un cambiamento all'interno di una memoria distribuita globalmente.
- Per controllare la quantità massima di risorse che una transazione può consumare durante la sua esecuzione Ethereum utilizza un'unità di scambio detta **Gas**.

# Proof-of-Stake(PoS)

- Il protocollo di consenso usato da Ethereum è il protocollo **Proof-of-Stake(PoS)**.
  - si basa sul fatto che nella blockchain ci sono dei nodi validatori che hanno il compito di andare a validare il contenuto dei blocchi prodotti:
    - Per partecipare alla rete Ethereum come validatore, un utente deve mettere 32ETH in un contratto di deposito.
    - A turno i validatori propongono e votano il prossimo blocco valido.
    - La decisione nel determinare se un blocco è valido richiede il 66% degli ethereum messi in stack.
  - i validatori sono forzati a comportarsi onestamente attraverso un sistema di ricompense e punizioni:
    - Possono perdere i propri depositi bloccati se il blocco che propongono è rigettato dalla maggioranza degli altri validatori.
    - Ricevono una ricompensa, proporzionale al loro deposito, per ogni blocco che viene accettato dalla maggioranza.

# Ciclo di vita di una transazione in Ethereum



- execution client: esegue le transazioni localmente
- consensus client: crea nuovi blocchi e li trasmette alla rete
- validator client: testa la validità dei blocchi

# Indice

- 1 Blockchain
  - Cos'è la blockchain
  - Ethereum e smart contract
  - Protocollo di consenso Proof-of-Stake(PoS)
  - Ciclo di vita di una transazione in Ethereum
- 2 Non-fungible token(NFT)
  - Standard ERC-721
- 3 CryptoCorso
  - Tecnologie utilizzate
    - InterPlanetary File System(IPFS)
    - Web3
  - Casi d'uso



# Non-fungible token(NFT)

## Fungibilità

Quando diciamo che un oggetto è **fungibile**, significa che questo può essere intercambiato con un altro oggetto identico e con le stesse proprietà.

- Un NFT è un oggetto digitale non fungibile che viene memorizzato sulla blockchain.
  - Un oggetto è non-fungibile quando è unico e possiede proprietà individuali che lo distinguono da tutti gli altri.
  - Un NFT può rappresentare qualsiasi oggetto unico sia nel mondo reale che in quello digitale.
- Grazie alla blockchain tutte le transazioni che riguardano un token vengono resgistrate, ciò ci permette di avere una dichiarazione permanente di autenticità che può essere visualizzata e accessibile da chiunque.

# Standard ERC-721

- Gli NFT possono essere creati attraverso uno smart contract che segue determinate regole dettate dallo **standard ERC-721**.
- Lo standard definisce l'interfaccia minima che uno smart contract deve implementare per permettere di creare, gestire e tener traccia della proprietà di un NFT.
- Ogni NFT viene identificato da un id univoco all'interno dello smart contract

# Indice

- 1 Blockchain
  - Cos'è la blockchain
  - Ethereum e smart contract
  - Protocollo di consenso Proof-of-Stake(PoS)
  - Ciclo di vita di una transazione in Ethereum
- 2 Non-fungible token(NFT)
  - Standard ERC-721
- 3 **CryptoCorso**
  - **Tecnologie utilizzate**
    - InterPlanetary File System(IPFS)
    - Web3
  - **Casi d'uso**

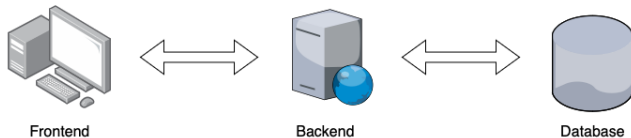
- Consiste nello sviluppo di una raccolta di NFT, basata sullo standard ERC-721.
- Ogni NFT rappresenta un corso della laurea triennale di informatica e può essere richiesto dagli studenti solo dopo aver superato l'esame corrispondente.
- Tutti i token sono composti da un identificativo univoco, da un'immagine e da un modello 3D contenente la matricola, la data e la valutazione con cui si è superato l'esame.

# InterPlanetary File System(IPFS)

- È una rete peer-to-peer per l'archiviazione e la condivisione di dati in un file system **distribuito**.
- Ogni tipo di dato che viene caricato su IPFS viene identificato da un hash univoco chiamato IPFS Content Identifier(**CID**).
- Ciò permette di:
  - avere una "ricerca per contenuto"
  - garantire che un file non venga modificato
- IPFS è stato usato nel progetto per poter archiviare e condividere i file riguardanti gli NFT, in modo che quest'ultimi siano sempre raggiungibili e garantendo ai possessori che non vengano modificati.

# Web3

## web 2.0



## web3



Figure: Dal web 2.0 al web3

# Casi d'uso

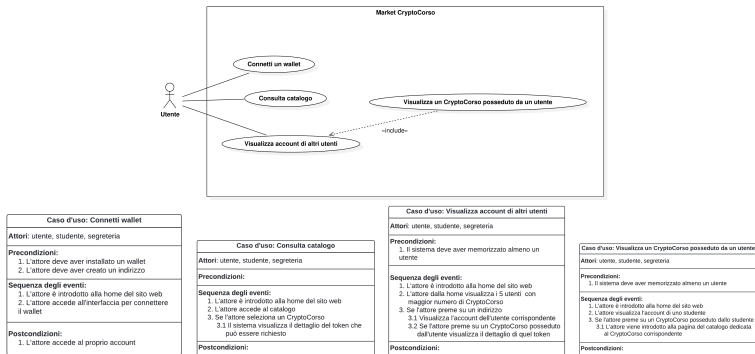


Figure: Casi d'uso utente

# Casi d'uso

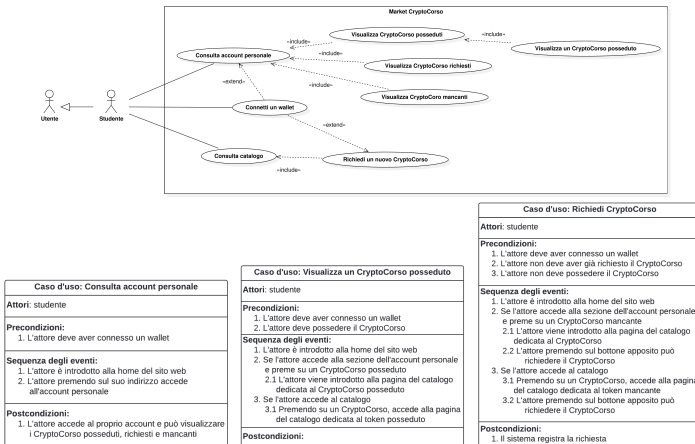
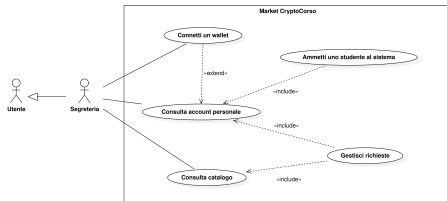


Figure: Casi d'uso studente



# Casi d'uso



Caso d'uso: Consulta account personale
<b>Attori:</b> segreteria
<b>Precondizioni:</b> 1. L'attore deve aver connesso un wallet
<b>Sequenza degli eventi:</b> 1. L'attore è introdotto alla home del sito web 2. L'attore premendo sul suo indirizzo accede all'account personale
<b>Postcondizioni:</b> 1. L'attore accede al proprio account e può gestire le richieste pendenti

Caso d'uso: Gestisci richieste
<b>Attori:</b> segreteria
<b>Precondizioni:</b> 1. L'attore deve aver connesso un wallet
<b>Sequenza degli eventi:</b> 1. L'attore deve verificare la validità della richiesta 2. Se l'attore accetta la richiesta 2.1 Deve creare l'NFT richiesta(json, immagine e modello 3D) 2.2 Deve caricare l'NFT su IPFS 2.3 Deve inserire il cid corrispondente 2.4 Il sistema crea il token e lo assegna allo studente che l'ha richiesto 3. Se l'attore rifiuta la richiesta 3.1 Il sistema rimuove la richiesta
<b>Postcondizioni:</b> 1. Se l'attore ha accettato la richiesta, viene creato un nuovo token

Caso d'uso: Ammetti uno studente al sistema
<b>Attori:</b> segreteria
<b>Precondizioni:</b> 1. L'attore deve aver connesso un wallet 2. Lo studente deve aver fornito alla segreteria il proprio indirizzo
<b>Sequenza degli eventi:</b> 1. L'attore è introdotto alla schermata home 2. L'attore accede al proprio account personale 3. L'attore inserisce l'indirizzo e la matricola dello studente da ammettere al sistema tramite l'apposito form
<b>Postcondizioni:</b> 1. Lo studente viene ammesso al sistema e può richiedere i CryptoCorsi

Figure: Casi d'uso segreteria