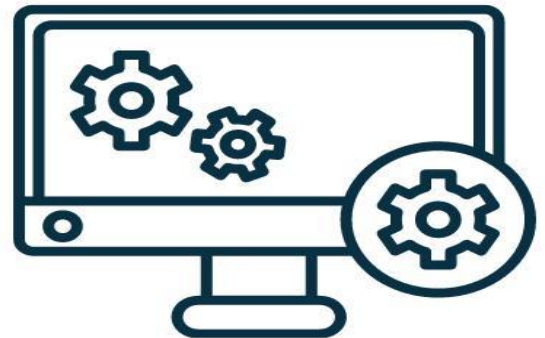


```
return (  
  <React.Fragment>  
    <div className="py-5">  
      <div className="container">  
        <Title name="our" title="product">  
          <div className="row">  
            <ProductConsumer>  
              {(value) => {  
                console.log(value)  
              }}  
            </ProductConsumer>  
          </div>  
        </div>  
      </div>  
    </React.Fragment>  
  )  
)
```

MANUAL DE USUARIO ANIMALIA

Ingenieria en Sistemas
Florenca Caqueta
2023

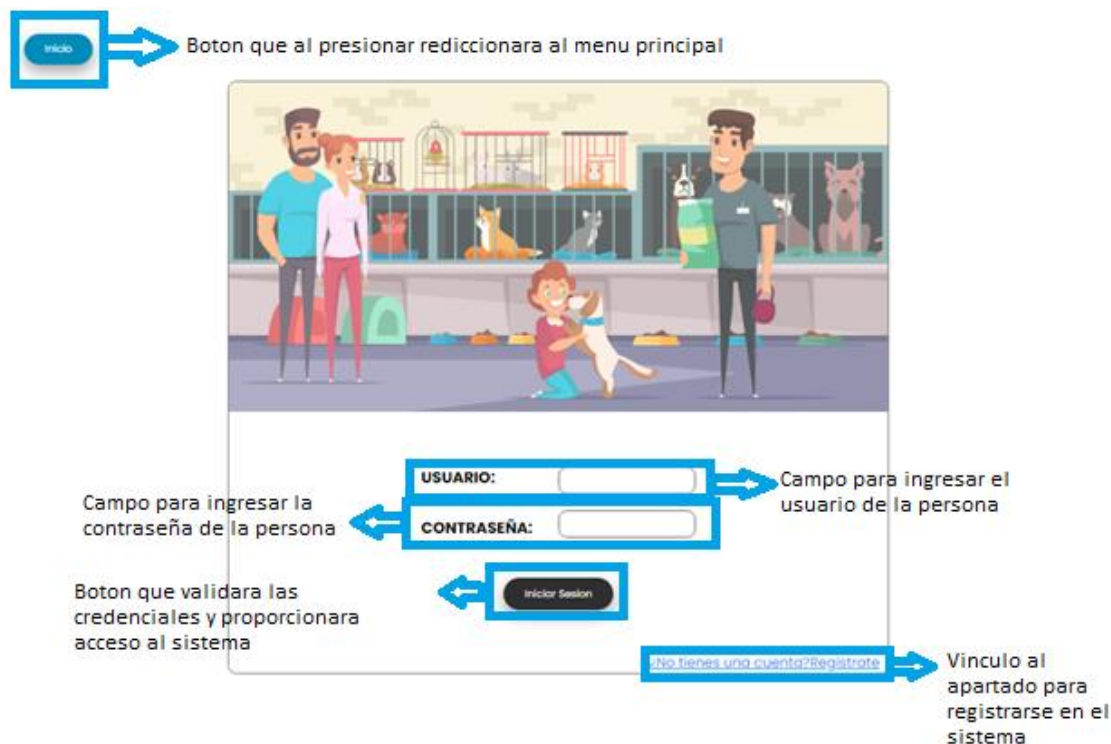




INSTRUCCIONES DE USO DEL APLICATIVO

VISTAS INVITADO

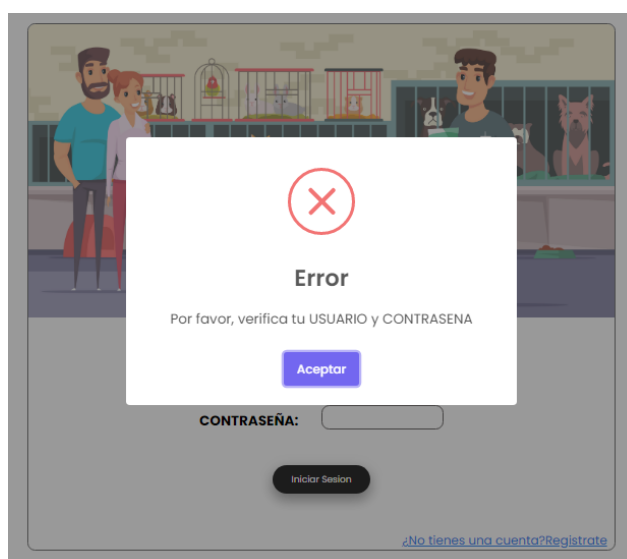
- Vista de inicio de sesión



Vista 1

Para iniciar, la primera vista que se tiene es la vista del Inicio de Sesión. En esta vista se podrán digitar las credenciales para interactuar con las personas que estén registradas en el sistema. Es la vista esencial que identifica una sesión como persona y permitiría desde registrar mascotas, ver los animales que hay disponibles para adoptar, entre otras funciones.

NOTA: Cuando las credenciales son incorrectas o no se encuentra un usuario en específico, se le hará saber a la persona por medio de un aviso





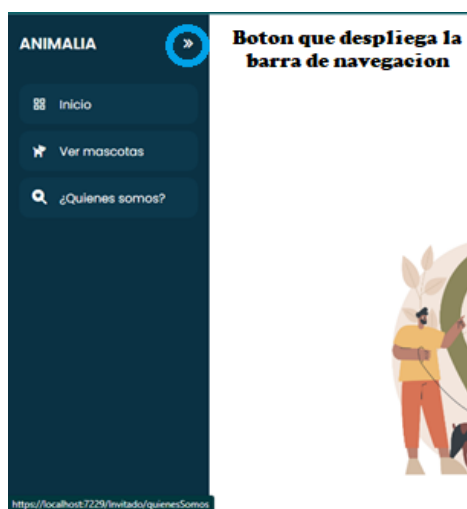
- Vista de inicio



Vista 2

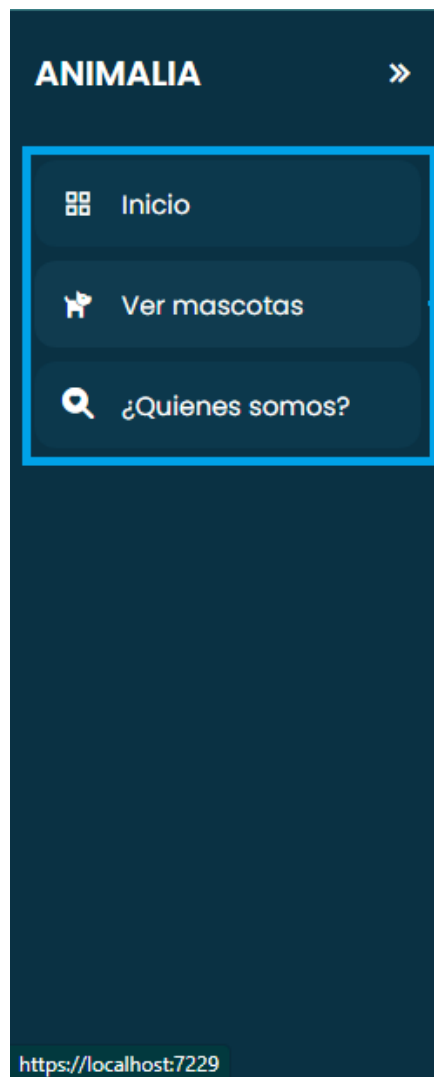
En la vista número 2, se puede apreciar la vista del inicio del aplicativo Web para personas que no tienen un usuario activo. Desde esta vista podrán interactuar con la barra de navegación, registrarse en el sistema, o bien iniciar sesión si ya cuenta con un usuario activo

¿Cómo funciona la barra de navegación vertical?



La barra vertical puede ejercer de 2 maneras, abierta o cerrada. Ambas funcionan de la misma manera. Su única diferencia es la manera de presentarse ante el usuario





**Item de
navegacion del
usuario invitado**

A nivel de invitado se tendrían acceso a 3 apartado. Uno de ellos el inicio. El segundo, ver mascotas y por último información básica del aplicativo. Cada ítem, conducirá a un nuevo apartado a la cual el usuario podrá interactuar





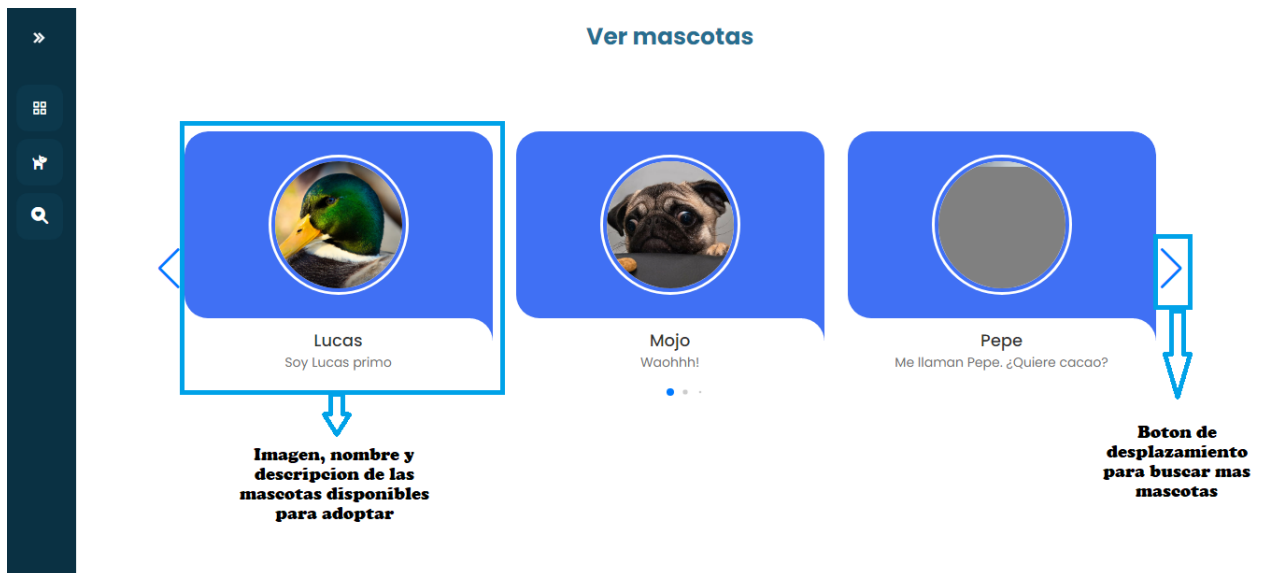
- Vista ¿Quiénes Somos?



Vista 3

La vista numero 3 es solo de información básica, describiendo un poco la objetividad del sistema.

- Ver mascotas



Vista 4

En la vista número 4, se puede apreciar información básica para los usuarios invitados. La forma de desplazarse también recibe un **evento de arrastre**, solo para una funcionalidad extra





- Crear persona

DATOS DE LA PERSONA

Numero del documento de la persona
Número de Documento:

Segundo nombre de la persona (Opcional)
Segundo Nombre: Opcional

Segundo apellido de la persona (Opcional)
Segundo Apellido: Opcional

Dirección de la persona
Dirección:

Teléfono personal de la persona
Teléfono:

Primer Nombre:

Primer apellido de la persona
Primer Apellido:

Fecha de nacimiento de la persona
Fecha de Nacimiento: DD/MM/AAAA

Correo electrónico válido personal
Correo Electrónico: perez99@gmail.com

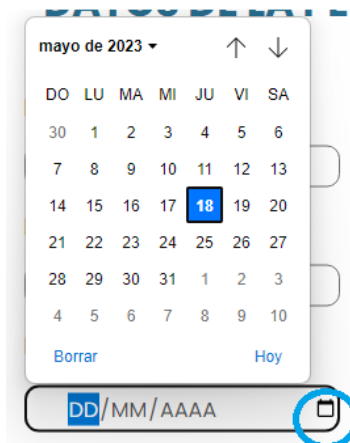
Boton para regresar al inicio (Volver) Boton para continuar con el registro (Continuar)

Annotations: 'Segundo nombre de la persona (Opcional)', 'Segundo apellido de la persona (Opcional)', 'Dirección de la persona', 'Teléfono personal de la persona', 'Primer nombre de la persona', 'Primer apellido de la persona', 'Fecha de nacimiento de la persona', 'Correo electrónico válido personal', 'Boton para regresar al inicio', 'Boton para continuar con el registro'.

Vista 5

La vista 5 corresponde a el apartado de crear persona. Esta vista se destaca por tener gran cantidad de campos para rellenar información. Hay algunos campos que reciben datos opcionales.

En el campo de “Fecha de nacimiento”, hay un botón opcional, que sirve para el despliegue de un calendario. Es una opción para quienes prefieran filtrar una fecha de una manera más fácil



Número de Documento:

Seg Completa este campo

Quando se intenta continuar con el proceso de registro y no se ha llenado un campo obligatorio, se le hará saber a el usuario mediante advertencias





- Vista crear usuario

The diagram shows the 'CREAR USUARIO' form with the following elements and annotations:

- CREAR USUARIO** (Title)
- NOMBRE DE USUARIO:** Input field with annotation: **Campo para agregar un nombre de usuario unico de la persona**
- CONTRASEÑA:** Input field with annotation: **Campo para agregar contraseña**
- REPETIR CONTRASEÑA:** Input field with annotation: **Campo para validar contraseña**
- Boton que regresa a la vista de la informacion de la persona** (Volver button)
- Boton que registra a la persona con su informacion y sus credenciales** (Registrar button)

Vista 6

La vista número 6, se encarga de las credenciales con los que iniciara sesión la persona. Consta de 3 campos esenciales. Uno para el nombre de usuario único y otros 2 más para la contraseña y su debida validación

CREAR USUARIO

Error

El nombre de usuario ya existe, por favor elija otro

Aceptar

Volver Registrar

Si se inserta un usuario que ya está registrado en la base de datos, se le hará saber por medio de un mensaje a la persona

Al igual que el mensaje de validación para los usuarios ya en uso, existe un mensaje de validación para las contraseñas en el caso de que no coincidan

CREAR USUARIO

Error

Las contraseñas no coinciden

Aceptar

Volver Registrar





VISTA CLIENTE

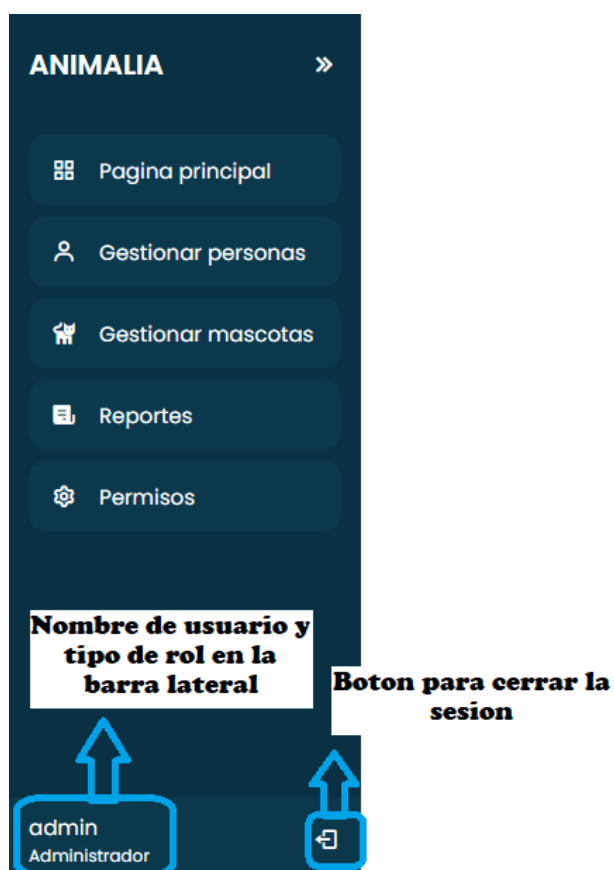
- Vista Página principal



Vista 7

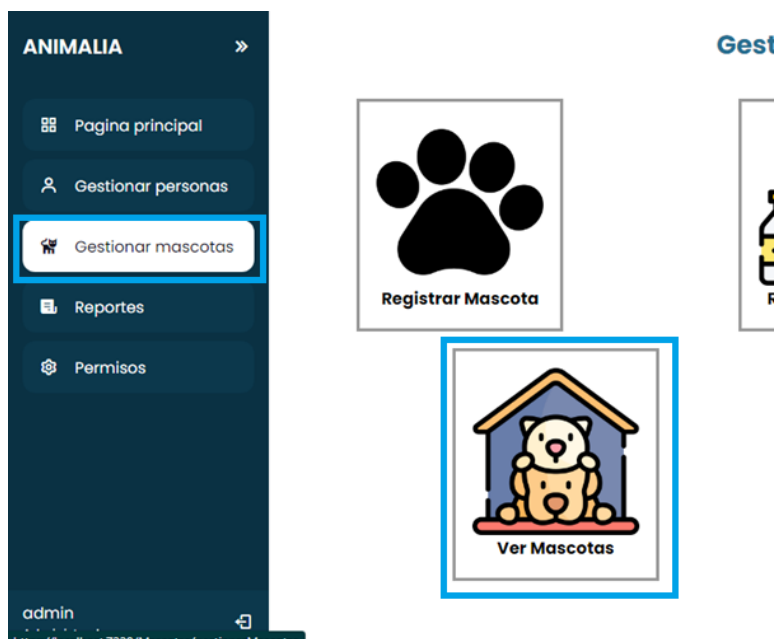
En la vista 7, se puede apreciar la pagina principal de una persona logueada en el sistema. Aquí se puede apreciar el nombre de usuario que tiene la sesion iniciada.

Sobre la barra de navegacion lateral vertical, se puede ver el usuario y que rol tiene dentro del sistema. Ademas de que tambien contiene un boton para salir de la sesion activa





- Vista ver mascotas



A diferencia del apartado “Ver mascotas” sin tener una sesión activa, este apartado nos permite visualizar la misma información, imagen, descripción y nombre de la mascota, además de contar con un botón para ver la información detallada de la mascota



Vista 8





- Vista información detallada de la mascota

Regresar

Boton para regresar a la vista de todas las mascota

Boton para desplegar las vacunas aplicadas a el animal

Vacuna aplicadas

Vacuna Bordetella

Vacuna DHPP

Antecedentes del animal

Boton para desplegar los antecedentes medicos del animal

Solicitar Adopcion

Boton para hacer una solicitud de adopcion al dueño de la mascota

Waoohhh!

Mascota rescatada

Especie: Perro

Raza: Pug

Condicion especial

Si

Color

Nacimiento

Gris

Sin registrar

Sin registrar

Dieta: Croquetas

Altura(cm)

Sin registrar

Ubicacion: Florencia

CAQUETÁ

Vista 9

En la vista número 9, se puede apreciar un apartado más detallado sobre una mascota en específico. Desde el nombre de la mascota, hasta incluso su nacimiento se podrán observar cuidadosamente en los campos de la vista. Contiene un botón que realiza una solicitud al dueño o persona quien la registró, para hacerle una petición de adopción específicamente de esta mascota. No se podrán hacer solicitudes sin antes haber iniciado sesión.

¡ANTES DE CONTINUAR!

CAQUETÁ

Vinculos para comunicarse con los administradores

Contacto: j.cortaza@udla.edu.co - andre.narvaez@udla.edu.co

2023 - Todos los derechos reservados - Universidad de la Amazonia

[¿Quiénes somos?](#)

Para comunicarse directamente con los administradores de la página, se debe de ubicar sobre el pie de página. allí habrá 2 vínculos para entablar una conversación vía WhatsApp.

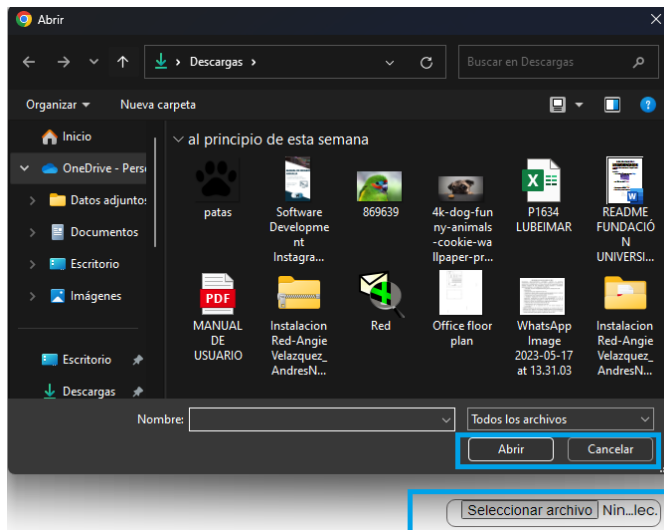




Vista 10

En algunas cajas de selección estarán vacías porque dependen de otras. Ejemplo: las razas no se desplegarán hasta que se elija una especie en específico





Este es el apartado para montar contenido multimedia. La extensión de imágenes que soporta es:

- .bmp
- .gif
- .ico
- .jpg-.jpeg
- .png
- .tiff-.tif

▪ Vista registro médico veterinario

Regreso Boton para volver a la informacion de la mascota

Dieta Campo para agregar la dieta de la mascota

¿Animal con condicion especial? Campo de chequeo para especificar si la mascota tiene una condicion

Boton para limpiar la tabla de antecedentes o vacunas

Boton para agregar un antecedente o agregar una vacuna

Caja de opciones para seleccionar las diferentes vacunas

Boton para registrar la mascota

ID	Descripcion antecedente	Fecha
----	-------------------------	-------

ID	Vacuna	Fecha
----	--------	-------

Vista 11

En la vista número 11, tenemos una vista de información adicional al momento de registrar una mascota. En esta vista contaremos con los campos de texto tradicionales, y encontraremos un par de tablas. Estas funcionan de forma dinámica, por lo que el cliente podrá interactuar con ella de muchas formas





- Vista mis solicitudes

>>

☰

🔄

🔍

✉

📌

📄

🏠

MIS SOLICITUDES

1

ID	Nombre del Animal	Especie	Estado	Ubicación de la Mascota	Acciones
1	Max	Perro	Pendiente	Santa Fe- BOGOTÁ, D.C.	<div>3</div> <div>Cancelar</div>

| 2 | Bandido | Gato | Pendiente | Florencia- CAQUETÁ | Cancelar |

| 3 | Teisy | Gato | Pendiente | Florencia- CAQUETÁ | Cancelar |

2

Volver

Vista 12

En la vista encontramos:

- La grilla contiene los campos (nombre del animal, especie, estado, ubicación de la mascota y acciones), correspondiente a la información de la mascota que solicite.
- Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
- Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar una solicitud específica de la tabla.

- Vista gestión de solicitudes

>>

☰

🔄

🔍

✉

📌

📄

🏠

GESTIÓN DE SOLICITUDES

1

ID	Nombre del Animal	Estado	Nombre Completo	Teléfono	Acciones
1	Max	Pendiente	Carlos Alberto Rojas	313 236 7678	<div>3</div> <div>Denegar</div> <div>4</div> <div>Aprobar</div>

| 2 | Bandido | Pendiente | Carlos Alberto Rojas | 313 236 7678 | Denegar Aprobar |

| 3 | Teisy | Pendiente | Carlos Alberto Rojas | 313 236 7678 | Denegar Aprobar |

2

Volver

Vista 13





En la vista 13 encontramos:

1. La grilla contiene los campos (nombre del animal, estado, nombre completo, teléfono y acciones), correspondiente a la información de la mascota y al usuario que solicito adoptar la mascota.
2. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
3. Un botón “Denegar” que se utiliza con el propósito principal de denegar una solicitud especifica de la tabla.
4. Un botón “Aprobar” que se utiliza con el propósito principal de aprobar la solicitud para adoptar a la mascota, esto a su vez cancela todas las demás solicitudes y el estado de la mascota cambia a “En proceso de adopción”.

- Vista gestión de donaciones

N° de Documento	Nombre Completo	Nombre Mascota	Fecha de la Solicitud	Acción	Acción
1005689898	Carlos Lopez	Bandido	02-05-2023	Donar	Eliminar
1006516727	Herison Cuellar Perez	Rosita	02-05-2023	Donar	Eliminar

Volver

Vista 14

En la vista 14 encontramos:

1. La grilla contiene los campos (número de documento, nombre completo, nombre de la mascota, fecha de solicitud y acciones), correspondiente a la información de la mascota y al usuario que tiene aprobada la solicitud para adoptar la mascota.
2. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.





3. Un botón “Donar” que se utiliza con el propósito principal de aprobar una solicitud específica de la tabla, generalmente cuando el donante y adoptante terminan el proceso de adopción.
 4. Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar una solicitud específica de la tabla, cabe resaltar que el estado de la mascota cambia a “No adoptada”
- Vista mis mascotas

MIS MASCOTAS

ID	Nombre del Animal	Especie	Ubicación	Acción	Acción
1	Max	Perro	Santa Fe- BOGOTÁ, D.C.	Editar	Eliminar
2	Bandido	Gato	Florencia- CAQUETÁ	Editar	Eliminar
3	Teisy	Gato	Florencia- CAQUETÁ	Editar	Eliminar

Volver

Vista 15

En la vista 15 encontramos:

1. La grilla contiene los campos (Id, nombre del animal, especie, ubicación y acciones), correspondiente a la información de la mascota registrada por el usuario.
2. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
3. Un botón “Editar” que se utiliza con el propósito principal de editar la información de la mascota correspondiente al registro médico veterinario (dieta, antecedentes y vacunas).
4. Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar una mascota específica de la tabla.





- Modificar datos personales

DATOS PERSONALES

Número de Documento: 1006516540

Primer Nombre: Juan

Segundo Nombre: David

Primer Apellido: Cortaza

Segundo Apellido: Perez

Fecha de Nacimiento: 29/04/2023

Dirección: B- El porvenir

Correo Electrónico: Cortaza99@gmail.com

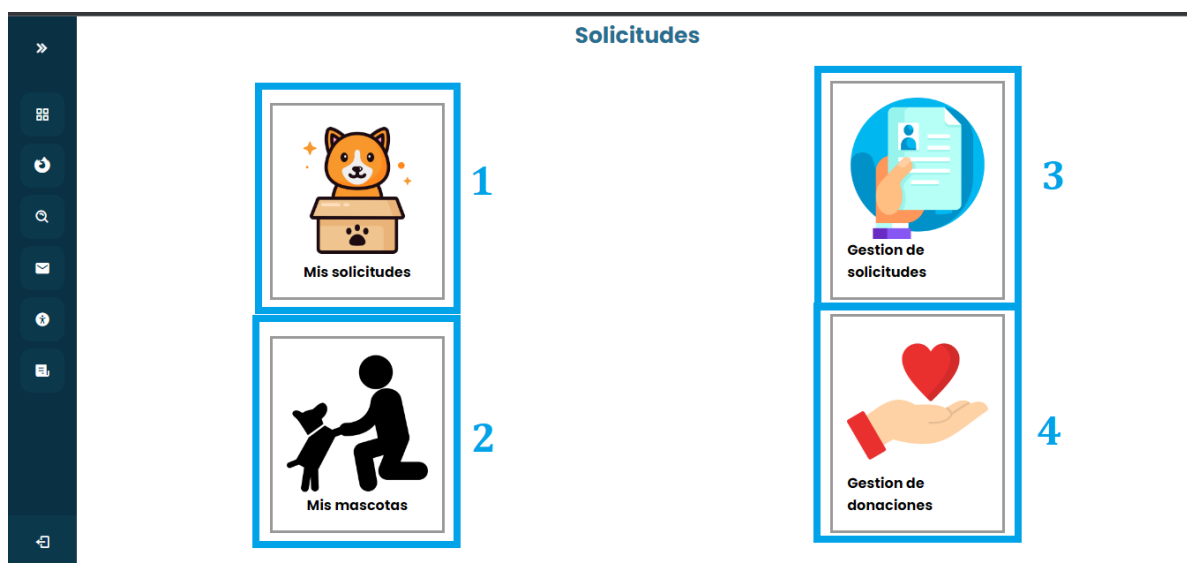
Teléfono: 3132366118

Modificar

Vista 16

En la vista 16 encontramos:

1. Un campo de entrada de teléfono, un elemento del formulario que permitirá cambiar el número de teléfono.
 2. Un campo de entrada de correo electrónico, el cual nos permitirá cambiar nuestro correo electrónico.
 3. Un botón “Modificar” que permite a los usuarios realizar cambios o modificaciones en el formulario existente.
- Vista solicitudes



Vista 17





En la vista 17 encontramos:

1. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Mis Solicitudes”
 2. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Mis mascotas”
 3. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Gestión de solicitudes”
 4. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Gestión de donaciones”
- Vista modificar registro médico veterinario

The screenshot shows a web form titled "Modificar Registro Medico Veterinario". It includes a sidebar with navigation icons and a main content area. The form has several sections: a "Regresar" button (1), a "Dieta" input field (2), a "¿Animal con condicion especial?" checkbox (3), an "Agregar antecedente" section with an input field (4) and an "Agregar" button (5), an "Agregar vacuna" section with a dropdown menu (6) and an "Agregar" button (7). Below these are two tables. The first table, "Antecedentes", has columns for ID, Descripción antecedente, Fecha, and Acciones (8). It contains one row with ID 1, "Pata rayada", "29/04/2023 12:00:00 a. m.", and an "Eliminar" button (10). The second table, "Vacunas", has columns for ID, Vacuna, Fecha, and Acciones (9). It contains one row with ID 1, "Vacuna contra la rabia", "29/04/2023 12:00:00 a. m.", and an "Eliminar" button (11).

Vista 18

En la vista 18 encontramos:

1. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
2. Un campo de entrada de dieta, un elemento del formulario que permitirá Anexar que consume la mascota.
3. Un chequeo para indicar si la mascota tiene una condición especial.
4. Un campo de entrada de antecedentes, que se refiere a la información o historial previo relacionado con la mascota.
5. Un botón “Agregar” que se utiliza para agregar un antecedente.
6. Caja de selección múltiple para indicar que vacunas tiene la mascota.





7. Un botón “Agregar” que se utiliza para agregar una vacuna.
 8. La grilla contiene los campos (Id, descripción antecedente, fecha y acciones), correspondiente a los antecedentes que presenta la mascota.
 9. La grilla contiene los campos (Id, vacuna, fecha y acciones), correspondiente a las vacunas que presenta la mascota.
 10. Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar un antecedente específico de la tabla.
 11. Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar una vacuna específica de la tabla.
- Vista reportes



Vista 19

En la vista 19 encontramos:

1. Una caja de selección múltiple. Este elemento tiene una lista desplegable para seleccionar una única opción.
2. Un botón imagen. Un elemento con una imagen como botón interactivo, en el cual al hacer clic se realiza la acción de generar un reporte.

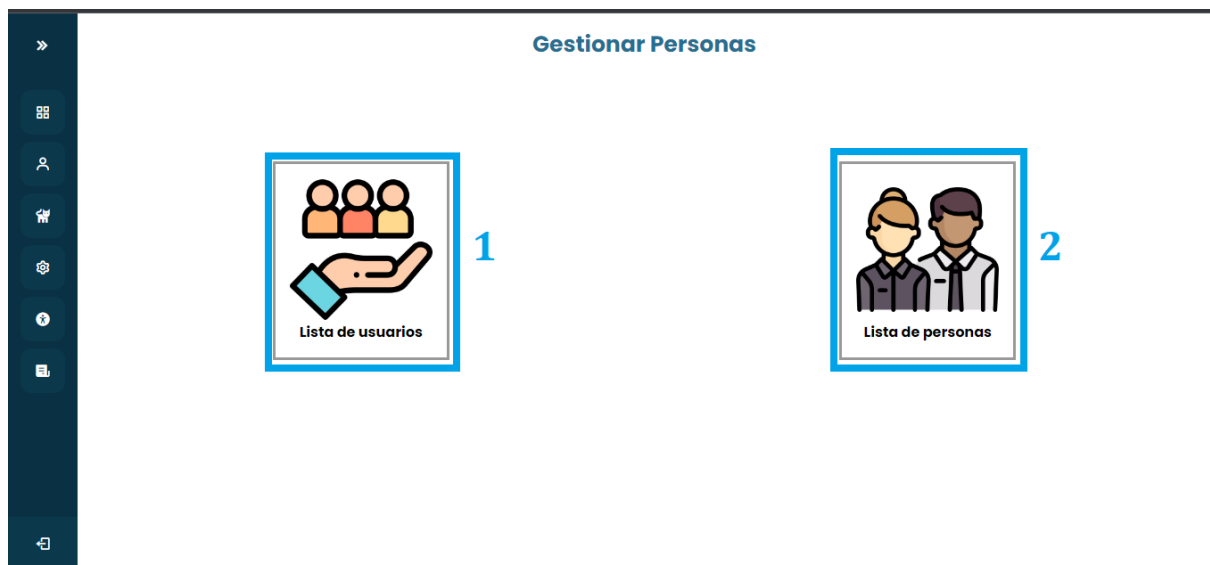
En el caso de seleccionar “Reporte de mascotas por fecha” se habilitará el campo para seleccionar una fecha específica en el formato (DD-MM-AAA)”





VISTA ADMINISTRADOR

- Vista gestionar personas



Vista 20

En la vista 20 encontramos:

1. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Lista de usuarios”
 2. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “lista de personas”
- Vista listado de usuarios



Vista 21





En la vista 21 encontramos:

1. La grilla contiene los campos (nombre, contraseña, rol y acciones), correspondiente a la información de los usuarios.
 2. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
 3. Un botón “Editar” que se utiliza con el propósito de redirigir a la vista “Modificar usuario”.
 4. Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar un usuario específico de la tabla.
- Vista listado de personas

N° documento	Nombre Completo	Fecha de Nacimiento	Dirección	Correo	Opción
1006516540	Juan David Cortaza Perez	29-04-2023	B- El porvenir	Cortaza99@gmail.com	Editar
1006516757	Carlos Alberto Rojas	10-04-2023	Barrio La libertad	Carlos@gmail.com	Editar
106516540	Carlos Alberto Rojas	09-11-2022	B- El porvenir	rojas@gmail.com	Editar

Volver

Vista 22

En la vista 22 encontramos:

1. La grilla contiene los campos (número de documento, nombre completo, dirección, correo y acción), correspondiente a la información de las personas.
2. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
3. Un botón “Editar” que se utiliza con el propósito de redirigir a la vista “Modificar persona”.





- Vista editar persona

DATOS PERSONALES

Número de Documento: 1006516757

Primer Nombre: Carlos

Segundo Nombre: Alberto

Primer Apellido: Rojas

Segundo Apellido: Opcional

Fecha de Nacimiento: 10/04/2023

Dirección: Barrio La libertad

Correo Electrónico: Carlos22@gmail.com

Teléfono: 313 236 7678

1

2 **3**

Volver **Modificar**

Vista 23

En la vista 23 encontramos:

1. Un campo de entrada de correo electrónico, el cual nos permitirá cambiar nuestro correo electrónico.
 2. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
 3. Un botón “Modificar” que permite a los usuarios realizar cambios o modificaciones en el formulario existente.
- Vista gestionar mascotas

Gestionar Mascotas

1 **2** **3**

Registrar Mascota **Registrar Vacuna** **Registrar Raza**

4 **5**

Ver Mascotas **Registrar Especie**

Vista 24





En la vista 24 encontramos:

1. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Registrar mascota”
 2. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Registrar vacuna”
 3. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Registrar raza”
 4. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Ver mascotas”
 5. La imagen es un enlace. Al hacer clic en el enlace, se redirigirá al usuario a la vista “Registrar especie”
- Vista agregar vacunas

The screenshot shows a web interface for adding a vaccine. On the left is a dark sidebar with icons. At the top left is a 'Regresar' button (1). The main area has a title 'Agregar Vacuna' and an illustration of a dog and a vet. Below the illustration is a table (2) with 3 columns: 'ID Vacuna', 'Nombre Vacuna', and 'Accion'. The table contains 4 rows of vaccine data. Each row has an 'Eliminar' button (3). Below the table is a form with a label 'Nombre de la vacuna' (4), an input field, and an 'Agregar' button (5).

ID Vacuna	Nombre Vacuna	Accion
1	Vacuna contra la rabia	Eliminar
2	Vacuna Bordetella	Eliminar
3	Vacuna DHPP	Eliminar
4	Vacuna Leptospira	Eliminar

Vista 25

En la vista 25 encontramos:

1. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
2. La grilla contiene los campos (id de vacuna, nombre de la vacuna y acción), correspondiente a las vacunas en el sistema.
3. Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar una vacuna específica de la tabla.





4. Un campo de entrada de nombre de la vacuna, un elemento del formulario que permitirá anexar las vacunas de las correspondientes mascotas.
5. Un botón “Agregar” que se utiliza para agregar una vacuna.
- Vista registrar raza

ID	Nombre Raza	Nombre especie	Acciones
1	Canario	Aves	Eliminar
2	Periquito	Aves	Eliminar
3	Guacamaya	Aves	Eliminar
4	Pingüino	Aves	Eliminar
5	Pato	Aves	Eliminar
6	Loro	Aves	Eliminar

Vista 26

En la vista 26 encontramos:

1. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
2. Caja de selección múltiple para indicar que la especie.
3. Un campo de entrada para agregar la raza del animal, un elemento del formulario que permitirá anexar las razas de las correspondientes mascotas.
4. Un botón “Agregar” que se utiliza para agregar la raza.
5. La grilla contiene los campos (id de raza, nombre de la raza, nombre de la especie y acción), correspondiente a las mascotas en el sistema.
6. Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar una raza específica de la tabla.





- Vista registrar especie

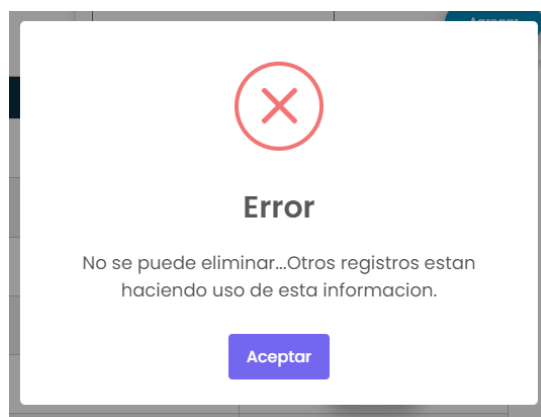
The screenshot shows a web interface for registering animal species. It includes a sidebar with navigation icons, a top navigation bar with a 'Regresar' button (1), a form to add a new species with an input field (2) and an 'Agregar' button (3), a table of existing species (4), and a circular icon with animal illustrations (5).

ID	Nombre Especie	Acción
1	Perro	Eliminar
2	Gato	Eliminar
3	Caballo	Eliminar
4	Aves	Eliminar
5	Bovino	Eliminar
6	Felino	Eliminar
7	Equino	Eliminar

Vista 27

En la vista 27 encontramos:

1. Un botón “Volver” que se utiliza para regresar a la página anterior de nuestro sitio web.
2. Un campo de entrada para agregar la especie del animal, un elemento del formulario que permitirá anexar las especies de las correspondientes mascotas.
3. Un botón “Agregar” que se utiliza para agregar la especie.
4. La grilla contiene los campos (id, nombre de la especie y acción), correspondiente a las especies en el sistema.
5. Un botón “Eliminar” que se utiliza con el propósito principal de eliminar una especie específica de la tabla.



Si se inserta una especie, pero otros registros están haciendo uso de esta información, se le hará saber por medio de un mensaje al administrador.





- Vista reportes



Vista 28

En la vista 28 encontramos:

3. Una caja de selección múltiple. Este elemento tiene una lista desplegable para seleccionar una única opción.
4. Un botón imagen. Un elemento con una imagen como botón interactivo, en el cual al hacer clic se realiza la acción de generar un reporte.





TABLA DE LAS VISTAS	
VISTAS INVITADO	
ID	NOMBRE
Vista 1	Iniciar Sesión
Vista 2	Inicio
Vista 3	¿Quiénes somos?
Vista 4	Ver mascotas
Vista 5	Crear persona
Vista 6	Crear usuario

TABLA DE LAS VISTAS	
VISTAS CLIENTE	
ID	NOMBRE
Vista 7	Página principal
Vista 8	Ver mascotas
Vista 9	Información detallada mascota
Vista 10	Registrar mascota
Vista 11	Registro médico veterinario
Vista 12	Mis solicitudes
Vista 13	Solicitud de adopciones
Vista 14	Gestión de donaciones
Vista 15	Mis mascotas
Vista 16	Actualizar datos personales
Vista 17	Solicitudes
Vista 18	Modificar registro médico veterinario
Vista 19	Reportes





TABLA DE LAS VISTAS	
VISTAS ADMINISTRADOR	
ID	NOMBRE
Vista 20	Gestionar personas
Vista 21	Listado de usuarios
Vista 22	Listado de personas
Vista 23	Editar persona
Vista 24	Gestionar mascotas
Vista 25	Registrar vacunas
Vista 26	Registrar raza
Vista 27	Registrar especie
Vista 28	Reportes

