Página WEB para Tintas y Sistemas Garcor.

Luis J. Cortazar M.

Resumen del proyecto



El producto:

Se esta diseñando una página web para una una empresa dedicada a la venta y mantenimiento de equipo de computo e impresión.



Duración del proyecto:

El diseño de la página web en su primera estapa se estima qe se realice en 6 semanas.





Resumen del proyecto



El problema:

Actualmente la empresa no cuenta con una página web donde le puedan presentar al publico en general los productos y servicios que ofrece como son computadoras o insumos para impresoras.



El objetivo:

Diseñar una pagina web en la que se muestre y describa el tipo de productos o servicios que ofrece la empresa, debe incluir un listado de estos productos y una sección para las personas puedan mandar sus comentarios.

Resumen del proyecto



Mi función:

Diseñar la página web para la empresa.



Responsabilidades:

Realizar entrevistas, esquemas gráficos, los diseños UX, prototipo, los estudios de usabilidad, realizar la iteraciones y hacer el diseño responsivo de la página web usando HTML, CSS y JavaScript.

Entender al usuario

- Investigación de usuarios
- Personas
- Planteamientos del problema
- Auditoría competitiva
- Ideación

Investigación sobre los usuarios: resumen

III

Para obtener la recabar la información del funcionamiento de la página web para que esta sea atractiva a personas de rango de edad de 18 a 50 años.

Para eso se entrevistaron a diferentes personas dentro de este rango las cuales nos aportaron datos importantes del funcionamiento y atractivo de la página web, con los resultados se realizaran cambios a la página para mejorar la experiencia del usuario.

Persona 1: Ada Dolores

Planteamiento del problema:

Ada Dolores es una profesional que requiere que su equipo de computo este en las mejores condiciones para poder realizar su trabajo.



Ada Dolores García

Edad: 50 Años. Educación: Química. Ciudad natal: Navojoa, Sonora. Familia: 2 hijos... Ocupación: Química.

"Me encanta mi trabajo pero por lo critico del mismo no puedo permitir que mi equipo de computo falle ya que no podría hacer los reportes de los clientes de forma adecuada"

Objetivos

● Llevar control del los análisis ● Que el equipo falle en un de los clientes.

 Realizar los reportes de los clientes.

Frustraciones

- momento critico.
- No encontrar un lugar donde realicen el manteniendo o reparación del equipo.

Redes Sociales: (1) (0) (4) (in)











Ada es una mujer con una profesión donde el bienestar de sus clientes es muy importante por lo cual su equipo no puede fallar, es por eso que necesita encontrar una empresa que le pueda prestar el servicio de mantenimiento tanto preventivo como correctivo.

Persona 2: Jorge

Planteamiento del problema:

estudiante lorge un universitario el cual requiere conseguir los cartuchos para su impresora ya que imprime muchas tareas, también requiere actualizar constantemente partes de su computadora porque le gusta jugar mucho en ella.



Jorge González

Edad: 23 Años.

Educación: Estudiante de Medicina. Ciudad natal: Guadalajara, Jalisco.

Familia: Padres.

Ocupación: Estudiante Universitario.

"Soy un estudiante muy responsable que me gusta obtener buenas calificaciones en mis trabajos y cuando no estoy estudiando me gusta entretenerme con lo juegos de ultima moda."

Objetivos

Frustraciones

- tiempo.
- Poder jugar los juegos más recientes.
- Poder entregar sus tareas a
 No poder imprimir por falta de cartuchos para la impresora.
 - No poder jugar por falta de memoria o alguna otra parte para la computadora.

Redes Sociales: (1) (0) (







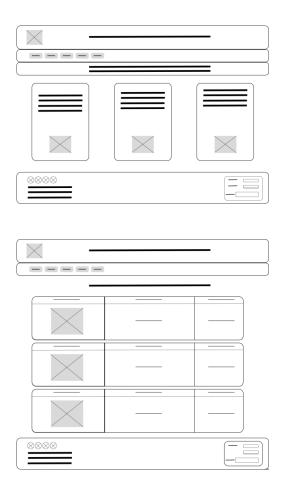


Jorge es un estudiante universitario muy responsable que siempre trata de entregar sus tareas a tiempo y que sean de calidad, pero como todo joven le gusta jugar con los juegos mas modernos en su tiempo libre.

Necesita encontrar un lugar donde pueda adquirir los consumibles para su impresora o las partes mas modernas para su computadora y poder jugar sin problemas.

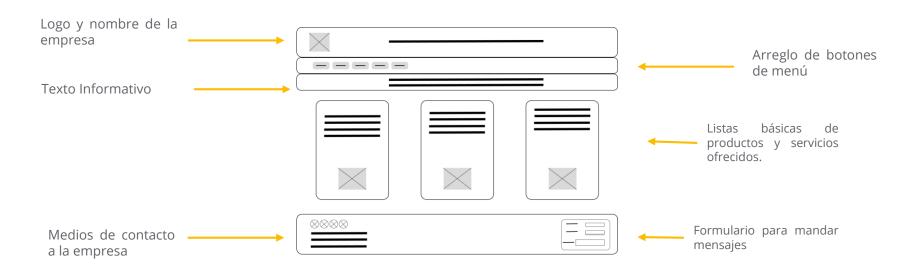
Ideación

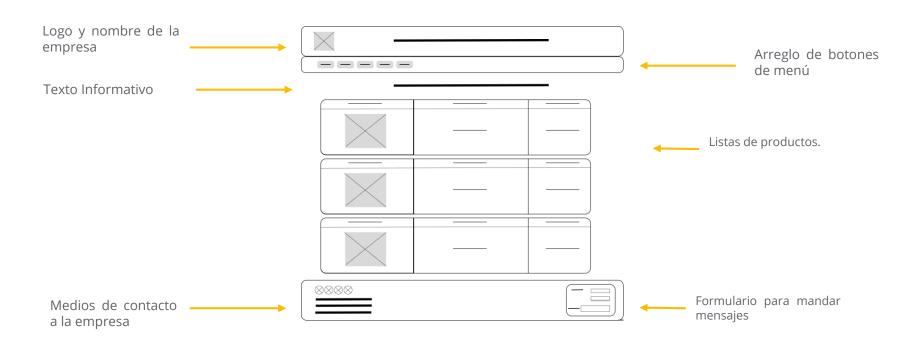
Se idearon algunas ventanas de la página web para la empresa.

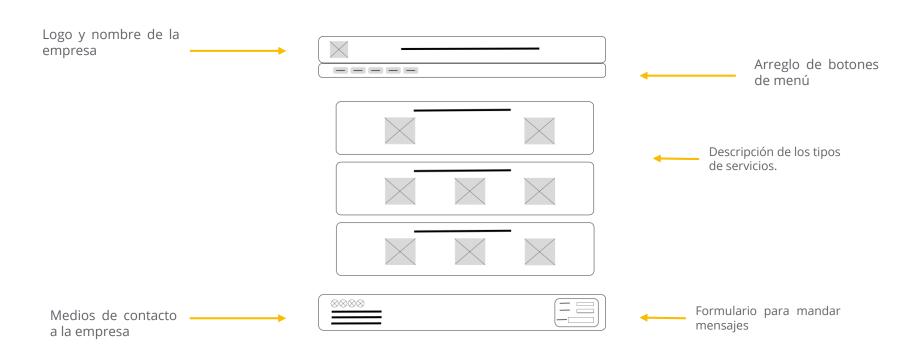


Comenzar el diseño

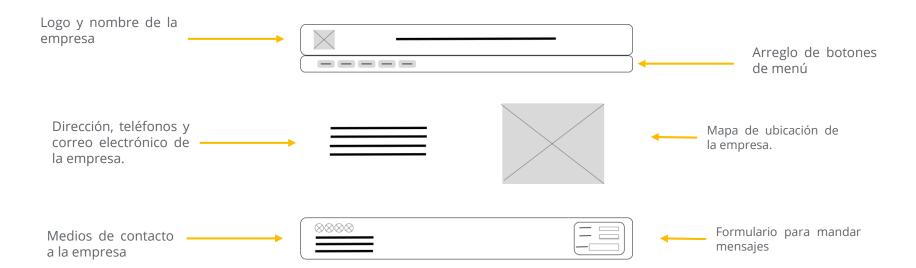
- Esquemas de página digitales
- Prototipo de baja fidelidad
- Estudios de usabilidad





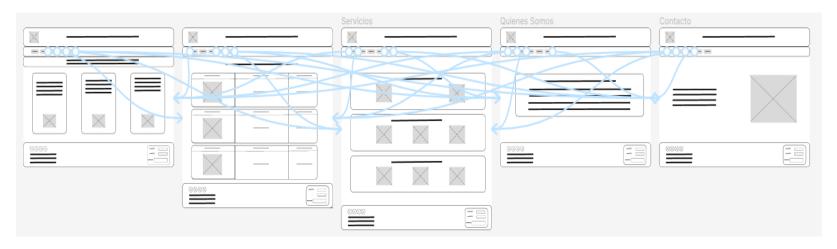






Prototipo de baja fidelidad

El prototipo de aplicación de baja fidelidad para realizar la prueba de usabilidad puede verse en la siguiente liga.



 $\underline{https://www.figma.com/proto/kyHgh6Tm0jctGtW11AydYo/LaunchX?node-id=2\%3A169\&scaling=scale-down\&page-id=0\%3A1}$

Estudio de usabilidad: parámetros



Tipo de estudio:

Estudio de usabilidad moderado



Ubicación:

Navojoa, Sonora



Participantes:

5 participantes



Longitud:

30-60 minutos

Estudio de usabilidad: hallazgos

Estos son los puntos que requieren modificación determinado con los resultados de las pruebas de usabilidad realizada a los participantes del estudio.



El menú de botones.

El arreglo de botones en vez de un menú sencillo no agrado mucho.



No es Responsivo.

No se presento un prototipo que muestre como se vería la página en diferentes tamaños de pantallas.

Perfeccionamiento del diseño

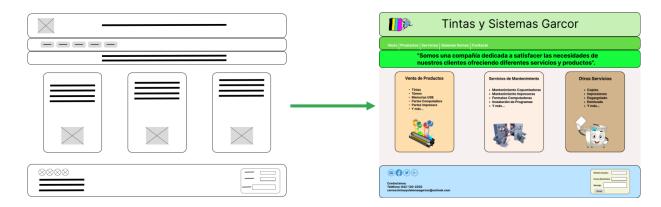
- Maquetas
- Prototipo de alta fidelidad
- Accesibilidad

Maquetas

Antes del estudio de usabilidad

Después del estudio de usabilidad

Basado en los resultados de la prueba de usabilidad se modifico el menú de selección de botones a texto.



Maquetas



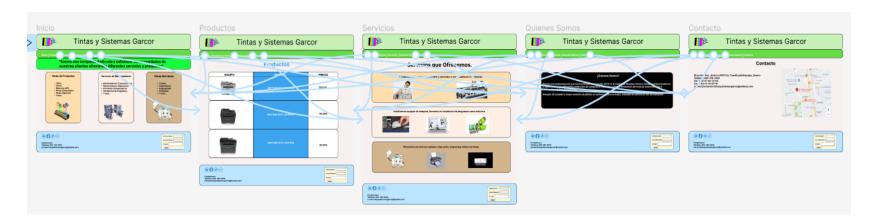






Prototipo de alta fidelidad

El prototipo de aplicación de alta fidelidad modificado y probado, puede verse en la siguiente liga.



https://www.figma.com/proto/kyHgh6Tm0jctGtW11AydYo/LaunchX?node-id=13%3A313&scaling=scaledown&page-id=13%3A11&starting-point-node-id=13%3A313

Consideraciones de accesibilidad

1

El menu se cambio de un arreglo de botones a simple texto para poder implementar la reactividad a la página y que se aprecie mejor al cambiar el tamaño de la pantalla.

2

Es necesario realizar pruebas de usabilidad para verificar que puntos son necesarios modificar para mejorar la experiencia de los usuarios.

Futuro

- Conclusiones
- Próximos pasos

Conclusiones



Impacto:

La pagina web va a ser de gran utilidad para dar a conocer los productos y servicios que ofrece esta compañia.



Qué aprendí:

Que no importa que tan difícil sea el problema, usando las herramientas correctas y de la manera adecuada se puede resolver facilmente.

Próximos pasos

1

Hacer que la página sea responsiva y que se pueda ver en cualquier dispositivo. 2

Confirmar que los colores sean los más apropiados para la accesibilidad web. 3

Verificar que todo el contenido como imágenes, fonts tengan los derechos apropiados de uso.

¡Pongámonos en contacto!



Gracias por revisar mi trabajo si gustan contactarme me pueden escribir a:

Email: luiscortazarm@outlook.com