1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - <> C - == D - !=	Devoir Première NSI n°1			
Première - spécialité NSI Durée 2D0 Durée 2h Durée 2h PRENOM : CLASSE : Première - spécialité NSI PRENOM : CLASSE : Première - spécialité nsi le carde à droite C	Base Python et numération			
Durée 2h Memo Python en annexe autorisé, Calculatrice interdite				
PRENOM: PRENOM: PRENOM: Pour répondre au QCM, indiquer votre réponse dans le cadre à droite 1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - > C B - > C - == D - != def reste_division(nb:int, diviseur: int): """Renvoie le reste de la division euclidienne de 'nb' par 'diviseur'"" reste = nb % diviseur if reste < 0: reste = nb % diviseur if reste < 0: reste = nb % diviseur return reste A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste ? A - C'est le nom de la fonction B - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 B - Seulement 2 et 10 B - seulement 2 , 10 et 16		-		
Pour répondre au QCM, indiquer votre réponse dans le cadre à droite 1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - >> C - == D - !=	Memo Python en annexe autorisé, Calcul	atrice interdite		
Pour répondre au QCM, indiquer votre réponse dans le cadre à droite 1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - >> C - == D - !=	11014			
réponse dans le cadre à droite 1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - <> C - == D - !=	NOM:	PRENOM:		LASSE:
réponse dans le cadre à droite 1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - <> C - == D - !=				
réponse dans le cadre à droite 1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - <> C - == D - !=				
réponse dans le cadre à droite 1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - <> C - == D - !=		Po	ur répondre au OC	M. indiquer votre
1. Quel est l'opérateur qui permet de tester une égalité entre deux variables ? A - = B - <> C - == D - !=	Exercice 1 : QCM	. •	•	•
A - = B - <> C - == D - I=			reportse dans te	
A - = B -	1. Quel est l'opérateur qui permo	et de tester une égalité e	ntre deux variables?	
C - == D - != def reste_division(nb:int, diviseur: int): """Renvoie le reste de la division euclidienne de 'nb' par 'diviseur'""" reste = nb % diviseur if reste < 0: reste = nb % diviseur reste = nb % diviseu		or are record. and eganite of		
D - != def reste_division(nb:int, diviseur: int): """Renvoie le reste de la division euclidienne de 'nb' par 'diviseur'""" reste = nb % diviseur if reste < 0: reste_division? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un wariable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un wariable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un paramètre C - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un paramètre D - C'est un paramètre C - C'est un paramètre D - C'est un param	B - <>			
"""Renvoie le reste de la division euclidienne de 'nb' par 'diviseur'"" reste = nb % diviseur if reste < 0: reste = reste + abs(diviseur) return reste C - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un evariable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un evariable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un evariable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 C - C'est un evariable sont A - Seulement 2, 10 et 16	C - ==			
###Renvoie le reste de la division euclidienne de 'nb' par 'diviseur'!"" reste = nb % diviseur if reste < 0: reste division? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un wariable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un wariable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 C C C C C C C C C C C C C C C C C C	D - !=	def reste division(nb:int, diviseur	: int):
reste = nb % diviseur if reste < 0: reste = reste + abs(diviseur) return reste de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 C C C C C C C C C C C C C C C C C C		. —	_	
2. Quel est le rôle de reste division? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un wariable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 C C C Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16	On donne le script Python suivant :			
reste division? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un e variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un e variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un mot clé C - C'est un mot clé D - C'est un evariable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 C C C C C C C C C C C C C C C C C C		1	viseur	
A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un evariable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un mot clé C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16	2. Quel est le rôle de	i		>
de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un wot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16	_		re + abs(diviseu	r)
B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un wariable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est un telé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16		return reste		
C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16		<u></u>		
C - C'est un mot de D - C'est une variable locale 3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16	•	re		Δ
3. Quel est le rôle de reste? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un wot clé D - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16				
A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16		e locale		
B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16	•	o famation		
C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16				
D - C'est une variable locale 4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 C Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16		re		D
4. Quel est le rôle de diviseur? A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 C Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16		a locale		
A - C'est le nom de la fonction B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16				
B - C'est un paramètre C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C 1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16				
C - C'est un mot clé D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles: A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16				R
D - C'est une variable locale 5. En écriture binaire on utilise les symboles : A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16	•	. •		
A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16		e locale		
A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16				
A - 1 et 2 B - 0 et 1 C1 et 1 D - 0 et 10 6. Pour représenter des entiers (sans ordinateur), les bases possibles sont A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16	5. En écriture binaire on utilise le	s symboles :		B
A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16	A - 1 et 2 B - 0 et 1	C1 et 1	D - 0 et 10	
A - Seulement 2 et 10 B - seulement 2, 10 et 16				
B - seulement 2, 10 et 16	-	ans ordinateur), les base	s possibles sont	
C GULUIL GUC FOILDCUL III GUITEL GE SIGNES		aginer de signes		

Devoir Première NSI n°1	
Base Python et numération	
Première – spécialité NSI Octobre 2020	
Durée 2h	
Memo Python en annexe autorisé, Calculatrice interdite	
7. Un groupement de 8 bits s'appelle :	
A - une brochette	
B - un quintet	C
C - un octet	
D - un Mégabit	
8. On peut coder sur un octet :	
A - 256 valeurs	A
B - 255 valeurs	
C - 8 valeurs	
D - 1000 valeurs	
9. Combien de mots binaires différents peut-on former avec 3 bits?	В
·	3+1 B
10. Dans un octet le bit le plus à gauche peut être nommé :	
A - bit de poids fort	Α
B - bit de poids faible	A
C - bit des unités	
D - bit principal	
11. Si on rencontre le nombre 3F5, dans quel système de numération est-on	?
A - Binaire	
B - Décimal	D
C - Octal	
D - Hexadécimal	
12. Quelle est la représentation binaire, en complément à 2 sur 8 bits, de l'er	ntier négatif –25 ?
A - 0001 1001	
B - 1001 1001	D
C - 1110 0110	
D - 1110 0111	
13. Quelle est la représentation hexadécimale de l'entier dont la représentat	ion binaire s'écrit
0100 1001 1101 0011 ?	
A - 18899	
B - 3D94	C
C- 49D3	
D - 93A3	
	^
14. Le nombre 3F correspond au décimal :	A
A - 63 B - 48 C - 45 D - 18	
15. L'écriture binaire de (6,625) ₁₀ est :	
A - 110,101	
B - 0,101	A
C - 110,101101	

Devoir Première NSI n°1		
Base Python et numération		
Première – spécialité NSI	Octobre 2020	
Durée 2h		
Memo Python en annexe autorisé. Calculatrice interdite		

16. Parmi les nombres suivants, écrits en base 10, quel est celui qui a une écriture binaire infinie en

base 2?

A - 1,25

B - 0,75

C - 1,7

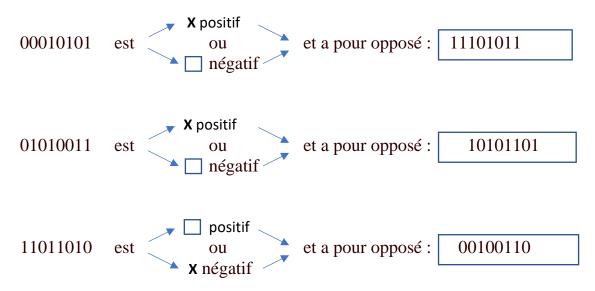
C

Exercice 2:

1 - Réaliser l'addition en base 2

$$\begin{array}{c} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ + & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 00100011 \\ \end{array}$$

2 - Entiers signés en base 2



Devoir Première NSI n°1		
Base Python et numération		
Première – spécialité NSI	Octobre 2020	
Durée 2h		
Memo Python en annexe autorisé, Calculatrice interdite		

Exercice 3

Quelle est la valeur affichée dans la console après les séquences d'instructions suivantes :

```
In [23]: mins = 2

In [24]: secs = 60*mins

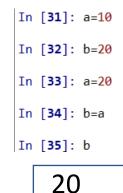
In [28]: a=5

In [25]: mins = 5

In [26]: secs

In [30]: a

8
```



Exercice 4

Déterminer le résultat de l'évaluation de :

1. prix_1(10)	2. prix_1(40)	3. prix_2(25)	4. prix_2(45)
120	80	50	50

Exercice 5

Code saisi dans l'éditeur	Résultat en console
<pre>s=0 for i in range(4): s=s+1 print(s)</pre>	4
<pre>n=0 while n<15: n=n+2 print(n)</pre>	16
<pre>res = 1 for i in range(3): res=res*2 print(res)</pre>	2 4 8

Devoir Première NSI n°1		
Base Python et numération		
Première – spécialité NSI	Octobre 2020	
Durée 2h		
Memo Python en annexe autorisé, Calculatrice interdite		

Exercice 6

Ecrire une fonction aire_rectangle (la,lon) qui retourne l'aire d'un rectangle en fonction de sa longueur et de sa largeur. Donner un exemple d'utilisation pour cette fonction.

Attention: soyez vigilant à l'indentation.

```
def aire_rectangle(la,lo):
    return la*lo
    ou

def aire_rectangle(la,lo):
    print ("l'aire du rectangle est de : ", la*lo)
    ou
```

Exercice 7 (BONUS si il vous reste du temps).

Écrivez un programme qui affiche les 20 premiers termes de la table de multiplication par 75 à l'aide d'une boucle. Le résultat commencera comme ceci :

```
1 \times 75 = 75

2 \times 75 = 150

3 \times 75 = 225
```

```
def multiplication(n):
   for i in range(20):
     print('{:2d}'.format(1), ' x ',n,' = ''{:4d}'.format(i*n))
multiplication(75)
```