Ausgabe: 03.04.2023 Abgabe: 10.04.2023

Aufgabe 5

Hinweis: Umbenennung des Parameters von x nach a. Berechnen Sie in Abhängigkeit von *a*

- a) den Kern
- b) die Dimension des Kerns
- c) den Rang
- d) das Bild

der zu der folgenden Matrix gehörenden linearen Abbildung:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 5 & a \\ 2 & 1 & 3 & 5 \end{pmatrix}$$

Lösung 5

Dimensionsformel für lineare Abbildungen: Für eine lineare Abbildung $f: V \rightarrow W$ gilt

$$\dim(\ker(f)) + \operatorname{rg}(f) = \dim(V).$$

Statt dim(ker(f)) kann man auch def(f) schreiben.

Der Kern einer linearen Abbildung A ist die Menge aller Vektoren $x \in \mathbb{R}^4$, die von A auf den Nullvektor abgebildet werden. Ganz allgemein bedeutet das, dass der Kern die Menge der Lösungen des Gleichungssystems Ax = 0 ist:

$$\ker(A) = \left\{ x \in \mathbb{R}^4 \middle| Ax = 0 \right\}.$$

Um diese Menge konkret zu bestimmen, formen wir durch elementare Zeilenoperationen die Abbildungsmatrix so lange um, bis wir die Zeilenstufenform erhalten und dabei den Parameter a möglichst frei stehend haben.

Ausgabe: 03.04.2023

$$\begin{pmatrix}
2 & 1 & 2 & 3 \\
2 & 5 & 4 & 3 \\
1 & 2 & 5 & a \\
2 & 1 & 3 & 5
\end{pmatrix}$$

$$Z_{2}-Z_{1} \atop Z_{4}-Z_{1} \atop \longrightarrow}
\begin{pmatrix}
2 & 1 & 2 & 3 \\
0 & 4 & 2 & 0 \\
1 & 2 & 5 & a \\
0 & 0 & 1 & 2
\end{pmatrix}$$

$$Z_{1:2} \atop Z_{3}-Z_{1} \atop \longrightarrow}
\begin{pmatrix}
1 & 1/2 & 1 & 3/2 \\
0 & 1 & 1/2 & 0 \\
0 & 3/2 & 4 & a - 3/2 \\
0 & 0 & 1 & 2
\end{pmatrix}$$

$$Z_{3}-3/2Z_{2} \atop Z_{3}\cdot4/13} \atop \longrightarrow$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 1/2 & 1 & 3/2 \\
0 & 1 & 1/2 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 4a - 6/13 \\
0 & 0 & 1 & 2
\end{pmatrix}$$

$$Z_{4}-Z_{3} \atop Z_{3}+Z_{4} \atop \longrightarrow}
\begin{pmatrix}
1 & 1/2 & 1 & 3/2 \\
0 & 0 & 1 & 4a - 6/13 \\
0 & 0 & 1 & 2
\end{pmatrix}$$

$$Z_{4}-Z_{3} \atop Z_{3}+Z_{4} \atop \longrightarrow}
\begin{pmatrix}
1 & 1/2 & 1 & 3/2 \\
0 & 0 & 1 & 4a - 6/13 \\
0 & 0 & 1 & 2
\end{pmatrix}$$

$$Z_{4}-Z_{3} \atop Z_{3}+Z_{4} \atop \longrightarrow}$$

$$Z_{4}-Z_{3} \atop Z_{3}+Z_{4} \atop \longrightarrow}$$

$$Z_{1}-4 \atop Z_{1}-2\cdot Z_{2} \atop Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop Z_{1}\cdot 4 \atop \longrightarrow}$$

$$Z_{1}-4 \atop Z_{1}-2\cdot Z_{2} \atop Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop Z_{1}\cdot 4 \atop \longrightarrow}$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{2} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{2} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{2} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{2} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{2} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-4 \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{2} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{1}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{2}-3\cdot Z_{3} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{3}-3\cdot Z_{4} \atop \longrightarrow$$

$$Z_{3}-3\cdot Z_{4}$$

Aus der letzten Zeile entnehmen wir, dass $(8 - a) \cdot x_4 = 0$ ist. Dadurch erhalten wir zwei Fälle, die wir unterscheiden müssen:

1. Fall, a = 8:

Wenn a=8 ist, so kann x_4 einen beliebigen Wert annehmen, daher wählen wir $x_4=\lambda\in\mathbb{R}$ beliebig und setzen ein um die übrigen Koordinaten von x zu bestimmen: $x_3+2\lambda=0 \Leftrightarrow x_3=-2\lambda, x_2+\frac{1}{2}x_3 \Leftrightarrow x_2=\lambda \text{ und } x_1=0.$ Daraus folgt:

$$\ker(A_{a=8}) = \left\{ \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \middle| \lambda \in \mathbb{R} \right\}$$

Die Dimension des Kerns (oder auch Defekt def genannt) ist dim $(\ker(A_{a=8})) = \det(A_{a=8}) = 1$.

Ausgabe: 03.04.2023 Abgabe: 10.04.2023

Mit der Rangformel ergibt sich für den Rang

$$rg(A_{a=8}) = dim(V) - def(A_{a=8}) = 4 - 1 = 3.$$

Das Bild der Matrix ist die Menge aller Linearkombinationen der Spaltenvektoren, sodass wir diese einfach wie folgt angeben können:

$$\operatorname{Bild}(A) = \left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \middle| \lambda_{1,2,3} \in \mathbb{R} \right\}$$

2. Fall, $a \neq 8$:

Wenn $a \neq 8$ ist, dann muss $x_4 = 0$ sein. Für die übrigen Koordinaten ergibt sich so ebenfalls $x_4 = x_3 = x_2 = x_1 = 0$, was bedeutet, dass lediglich der Nullvektor eine Lösung des Gleichungssystems Ax = 0 ist und $\ker(A_{a \neq 8}) = \{0\}$ ist.

Der Defekt ist $def(A_{a\neq 8}) = 0$.

Mit der Rangformel ergibt sich für den Rang

$$rg(A_{a\neq 8}) = dim(V) - def(A_{a\neq 8}) = 4 - 0 = 4.$$

Da der Rang der Matrix gleich der Anzahl der Spaltenvektoren ist, können wir das Bild mit den Spalten der Ausgangsmatrix beschreiben.

$$Bild(A) = \left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} 2\\2\\1\\2 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1\\5\\2\\1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 2\\4\\5\\3 \end{pmatrix} \lambda_4 \begin{pmatrix} 3\\3\\a\\5 \end{pmatrix} \middle| \lambda_{1,2,3,4} \in \mathbb{R} \right\}$$

Aufgabe 6

Stellen Sie zu folgenden Abbildungen die zugehörigen Abbildungsmatritzen auf.

a)
$$f: \mathbb{P}^2 \to \mathbb{P}^3$$
, $f(p(x)) = \int_{C=0} p(x) d$

b)
$$g: \mathbb{P}^3 \to \mathbb{P}^2$$
, $g(p(x)) = p'(x)$.

c) Können Sie den Wertebereich von f so einschränken, dass f bijektiv ist? Falls ja, wie lautet die Umkehrabbildung von f?

Lösung 6a

Die Abbildung der Polynome maximal zweiten Gerades auf ihre Stammfunktion aus den Polynomen maximal dritten Gerades

$$f: \begin{cases} \mathbb{P}^2 \to \mathbb{P}^3 \\ p(x) \mapsto \int_{C=0} p(x) d \end{cases}$$

lässt sich ebenfalls als $f(p(x)) = A \cdot p(x)$ schreiben, mit

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/3 \end{pmatrix}.$$

Lösung 6b

Umgekehrt lässt sich

$$g: \begin{cases} \mathbb{P}^3 \to \mathbb{P}^2 \\ p(x) \mapsto p'(x) \end{cases}$$

als $f(p(x)) = B \cdot p(x)$ mit

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

schreiben.

Lösung 6c

Begrenzt man den Wertebereich der injektiven Abbildung f auf die Menge aller Polynome maximal vierten Gerades ohne die Polynome vom Grad Null $\tilde{f}: \mathbb{P}^2 \to \mathbb{P}^3 \setminus \mathbb{P}^0$, so wird die Abbildung surjektiv und damit bijektiv.

Die Umkehrabbildung f^{-1} kann nun so angegeben werden:

$$f^{-1}: \begin{cases} \mathbb{P}^3 \setminus \mathbb{P}^0 \to \mathbb{P}^2 \\ p(x) \mapsto p'(x) \end{cases}$$

Die Abbildungsmatrix braucht dabei ebenfalls nur invertiert zu werden.

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1/3 \end{pmatrix}.$$

Aufgabe 7

Über eine lineare Abbildung f sei folgendes bekannt.

$$f\left(\begin{pmatrix}1\\1\\0\end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix}1\\1\end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix}0\\1\\1\end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix}0\\1\end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix}1\\0\\\alpha\end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix}1\\-1\end{pmatrix}$$

Ausgabe: 03.04.2023

Abgabe: 10.04.2023

- Ausgabe: 03.04.2023 Abgabe: 10.04.2023
- a) Für welche Werte von α ist die Abbildungsmatrix A_f von f eindeutig bestimmt?
- b) Bestimmen Sie die Matrix A_f in Abhängigkeit von α .
- c) Bestimmen Sie den Kern und das Bild der Abbildung in Abhängigkeit von α .

Lösung 7

Wir betrachten die lineare Abbildung $f:V\to W$ mit $V\subseteq\mathbb{R}^3$ und $W\subseteq\mathbb{R}^2$.

Sei
$$\mathcal{B}_V = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
, $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \alpha \end{pmatrix}$ eine Basis von V und $\mathcal{B}_W = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ eine Basis von V ...

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \alpha \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Wenn $\alpha = 1$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

was passiert, wenn $\alpha \neq 1$ z.B. $\alpha = 0$

$$\begin{pmatrix} 101\\110\\010 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 001\\100\\010 \end{pmatrix}$$

da $\det(A_f) = \alpha + 1$ und für $\alpha + 1 = 0 \Leftrightarrow \alpha = -1$ gilt:

$$\begin{pmatrix} 10 & 1 \\ 11 & 0 \\ 01 - 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 101 \\ 110 \\ 110 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 101 \\ 110 \end{pmatrix}$$