

Lucas Meireles Cortinhas

Brasileiro, solteiro, 27 anos
Ala 02 quadra 26 número 262
Cohab – Tucuruí – PA

Telefone: (94) 99661-7071 / E-mail: lucascortinhas.lc@gmail.com

OBJETIVO

Oportunidades relacionadas à área de desenvolvimento computacional;

FORMAÇÃO

- Técnico em Informática. IFPA-Campus Tucuruí, conclusão em 2014;
- Engenharia de Computação. UFPA-Campus Tucuruí, conclusão em 2022;

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **Julho de 2014- Agosto de 2014 – Cine Foto Vaz**

Cargo: Estagiário na área de técnico em informática;

Principais atividades:

manutenção nas máquinas da loja, organização do estoque e catalogação, auxiliar nas vendas de produtos e contato com fornecedores;

- **Novembro de 2021- Fevereiro de 2022 – ESCRITÓRIO CONTÁBIL MEZZOMO S/S LTDA**

Cargo: Estagiário na área de desenvolvimento mobile;

Principais atividades:

Desenvolvimento do frontend de aplicativo mobile utilizando o framework React Native para consulta de notas fiscais destinado a clientes do escritório contábil;

Desenvolvimento de api backend utilizando Node.js para comunicação do banco de dados PostgreSQL com a aplicação mobile;

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- Experiência com as linguagens e plataformas:

React: intermediário;

React Native: intermediário;

Javascript: intermediário;

Typescript: intermediário;

Git: básico;

CSS: intermediário ;

HTML: intermediário;

SQL: intermediário;

Python: intermediário;

Unity: intermediário;

C#: intermediário;

Java: intermediário;

C: intermediário;

R: básico ;

- Experiência com desenvolvimento Mobile Frontend;
- Experiência com Desenvolvimento de API backend utilizando Node.js;
- Programação orientada a objetos;
- Nível intermediário de inglês;
- Análise e exploração de dados com R e Python;
- Desenvolvimento e gerenciamento de banco de dados;
- Desenvolvimento de aplicações com reconhecimento de voz através do Unity;
- Experiência com metodologia ágil Kanban

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Experiência em desenvolvimento de aplicações de jogos na plataforma Unity 3D em grupo;
- Experiência em desenvolvimento de aplicações mobile na plataforma Unity 3D em grupo;
- Experiencia com arte digital no programa Clip Studio;
- Monitoria de programação voltada a resolução de problemas matemáticos do ensino médio;
- Desenvolvimento de uma aplicação interativa para o ensino de inglês na plataforma Unity;
- Experiencia com trabalho remoto em equipe;