

# Android App Development: Creare la nostra prima app.

Nicola Corti

GULP - Gruppo Utenti Linux Pisa  
Linux Day 2012



25 ottobre 2014

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Prerequisiti

# Prerequisiti

## Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente **Android**
- ▶ Esperienza di programmazione con **Java**
- ▶ Conoscenza di **XML**
- ▶ Conoscenza dell'IDE **Eclipse**

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione

# Prerequisiti

## Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente **Android**
- ▶ Esperienza di programmazione con **Java**
- ▶ Conoscenza di **XML**
- ▶ Conoscenza dell'IDE **Eclipse**

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione

# Prerequisiti

## Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente **Android**
- ▶ Esperienza di programmazione con **Java**
- ▶ Conoscenza di **XML**
- ▶ Conoscenza dell'IDE **Eclipse**

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione

# Prerequisiti

## Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente **Android**
- ▶ Esperienza di programmazione con **Java**
- ▶ Conoscenza di **XML**
- ▶ Conoscenza dell'IDE **Eclipse**

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

### Conclusione

# Prerequisiti

## Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente **Android**
- ▶ Esperienza di programmazione con **Java**
- ▶ Conoscenza di **XML**
- ▶ Conoscenza dell'IDE **Eclipse**

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

### Conclusione

# Android



**Android** è un sistema operativo open per Smartphone e Tablet attualmente sviluppato da Google.  
Android è basato sul kernel **Linux**.

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione



# Android



**Android** è un sistema operativo open per Smartphone e Tablet attualmente sviluppato da Google.

Android è basato sul kernel **Linux**.

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

## Conclusione

# Android



**Android** è un sistema operativo open per Smartphone e Tablet attualmente sviluppato da Google.  
Android è basato sul kernel **Linux**.

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

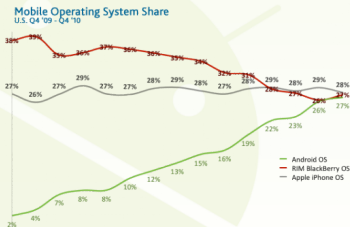
## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Android



**Android** è un sistema operativo open per Smartphone e Tablet attualmente sviluppato da Google.  
Android è basato sul kernel **Linux**.



**Android App Development:**  
Creare la nostra prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Java

Java è un linguaggio di programmazione **orientato ad oggetti** ad oggi molto famoso ed utilizzato in svariate piattaforme.

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android

**Java**

XML

Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

## Conclusione

## Imparare Java

Si può consultare qualche guida online:

<http://www.html.it/guide/guida-java/>

# Java

Java è un linguaggio di programmazione **orientato ad oggetti** ad oggi molto famoso ed utilizzato in svariate piattaforme.



**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Java

XML

## Scarichiamo il plugin ADT

## Configurare l'SDK

## Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Java

Java è un linguaggio di programmazione **orientato ad oggetti** ad oggi molto famoso ed utilizzato in svariate piattaforme.



## Imparare Java

Si può consultare qualche guida online:

<http://www.html.it/guide/guida-java/>

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android

**Java**

XML

Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

### Conclusione

# XML

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

XML è un linguaggio di **markup**, largamente diffuso nel web per permettere lo scambio di informazioni.

Lo utilizzeremo per definire le risorse della nostra applicazione Android.

## Imparare XML

Le guide online sono le più disparate:

<http://www.html.it/guide/guida-xml-di-base/>

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

### Conclusione

# XML

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

XML è un linguaggio di **markup**, largamente diffuso nel web per permettere lo scambio di informazioni.

Lo utilizzeremo per definire le risorse della nostra applicazione Android.

## Imparare XML

Le guide online sono le più disparate:

<http://www.html.it/guide/guida-xml-di-base/>

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

### Suggerimenti e consigli

### Conclusione



# XML

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

XML è un linguaggio di **markup**, largamente diffuso nel web per permettere lo scambio di informazioni.

Lo utilizzeremo per definire le risorse della nostra applicazione Android.

## Imparare XML

Le guide online sono le più disparate:

<http://www.html.it/guide/guida-xml-di-base/>

# XML

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <utenti>
3      <utente>
4          <nome>Luca</nome>
5          <cognome>Cicci</cognome>
6          <indirizzo>Milano</indirizzo>
7      </utente>
8      <utente>
9          <nome>Max</nome>
10         <cognome>Rossi</cognome>
11         <indirizzo>Roma</indirizzo>
12     </utente>
13 </utenti>
```

# Eclipse

Eclipse è un **ambiente di sviluppo integrato**, che ci permetterà di gestire facilmente i nostri progetti Android.

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Eclipse

Eclipse è un **ambiente di sviluppo integrato**, che ci permetterà di gestire facilmente i nostri progetti Android.



**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

XML

## Eclipse

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Scarichiamo l'SDK

Per iniziare a programmare abbiamo bisogno di scaricare l'SDK (*Software Development Kit*) di Android.

## Dove scaricare?

Per scaricare l'SDK andiamo sul sito  
<http://developer.android.com/sdk/index.html> e  
selezioniamo la versione per il nostro sistema.

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Scarichiamo l'SDK

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

Per iniziare a programmare abbiamo bisogno di scaricare l'SDK (*Software Development Kit*) di Android.

## Dove scaricare?

Per scaricare l'SDK andiamo sul sito  
<http://developer.android.com/sdk/index.html> e  
selezioniamo la versione per il nostro sistema.

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Scarichiamo l'SDK

**Android App Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

The screenshot shows the 'Android SDK | Android Developers - Mozilla Firefox' browser window. The address bar shows 'developer.android.com/sdk/index.html'. The page has a navigation bar with 'Developers', 'Design', 'Develop', and 'Distribute'. Below this is a sub-navigation bar with 'Training', 'API Guides', 'Reference', and 'Tools'. The main content area is titled 'Developer Tools' and includes a sidebar with links like 'Download', 'Installing the SDK', 'Exploring the SDK', 'NDK', 'Workflow', 'Tools Help', 'Revisions', 'Extras', 'Samples', and 'ADK'. The main content area features a large image of the Android SDK box and a section titled 'Get the Android SDK'. This section explains that the SDK provides API libraries and developer tools necessary to build, test, and debug apps for Android. It then presents a table of SDK packages for different platforms.

Platform	Package	Size	MD5 Checksum
Windows	android-sdk_r20.0.3-windows.zip	90379469 bytes	cd895c79201f702507eb3c3868a1c5e
	installer_r20.0.3-windows.exe (Recommended)	70495456 bytes	cf23b95d0c9cd57fac3c3be253171af4
Mao OS X (intel)	android-sdk_r20.0.3-macosx.zip	58218455 bytes	07dc88ba2c0817ef178a665d002831bf
Linux (i386)	android-sdk_r20.0.3-linux.tgz	82616305 bytes	0d53c2c31d6b5d0cf7385bccd0b06c27

Except as noted, this content is licensed under [Creative Commons Attribution 2.5](#). For details and restrictions, see the [Content License](#).

# Scarichiamo il plugin ADT

Scarichiamo il plugin **ADT** (*Android Development Tool*) per Eclipse.

Il plugin è necessario per permettere ad Eclipse di gestire progetti Android.

## Repository Google

Il plugin si può scaricare dal repository:

<http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione



# Scarichiamo il plugin ADT

Scarichiamo il plugin **ADT** (*Android Development Tool*) per Eclipse.

Il plugin è necessario per permettere ad Eclipse di gestire progetti Android.

## Repository Google

Il plugin si può scaricare dal repository:

<http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Scarichiamo il plugin ADT

Scarichiamo il plugin **ADT** (*Android Development Tool*) per Eclipse.

Il plugin è necessario per permettere ad Eclipse di gestire progetti Android.

## Repository Google

Il plugin si può scaricare dal repository:

<http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione

# Scarichiamo il plugin ADT

Scarichiamo il plugin **ADT** (*Android Development Tool*) per Eclipse.

Il plugin è necessario per permettere ad Eclipse di gestire progetti Android.

## Repository Google

Il plugin si può scaricare dal repository:

<http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>



Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

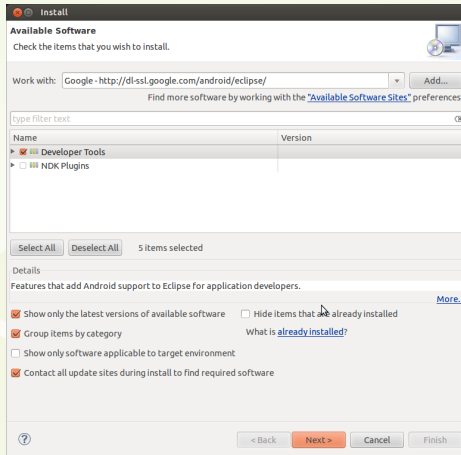
Suggerimenti e  
consigli

Conclusione

# Scarichiamo il plugin ADT

**Android App Development:**  
Creare la nostra prima app.

Nicola Corti



## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione

# Configurare l'SDK

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

## Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Configurare l'SDK

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

## Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Configurare l'SDK

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

## Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

### Conclusione

# Configurare l'SDK

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

## Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

### Conclusione



# Configurare l'SDK

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

## Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

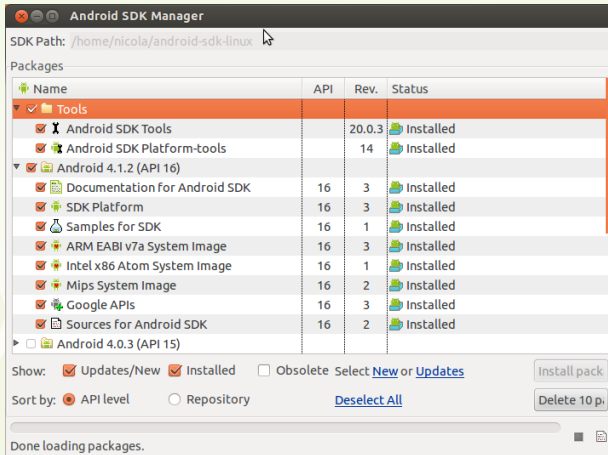
### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Configurare l'SDK

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti



## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione

# Configuriamo l'SDK

Per chi utilizza Ubuntu a 64 bit è necessario scaricare le librerie a 32 bit.

## Shell

```
sudo dpkg --add-architecture i386
sudo apt-get update
sudo apt-get install libc6:i386 libncurses5:i386
libstdc++6:i386
```

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

## Conclusione

# Configuriamo l'SDK

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

Per chi utilizza Ubuntu a 64 bit è necessario scaricare le librerie a 32 bit.

## Shell

```
sudo dpkg --add-architecture i386
sudo apt-get update
sudo apt-get install libc6:i386 libncurses5:i386
libstdc++6:i386
```

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Android Virtual Device

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

Fra i vari strumenti offerti dall'SDK c'è **AVD Manager** (*Android Virtual Device*).

Ci permette di creare dei terminali virtuali su cui provare le nostre App.

I terminali possono essere utili, ma sono abbastanza **lenti** e **poco fluidi**.

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Android Virtual Device

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

Fra i vari strumenti offerti dall'SDK c'è **AVD Manager** (*Android Virtual Device*).

Ci permette di creare dei terminali virtuali su cui provare le nostre App.

I terminali possono essere utili, ma sono abbastanza **lenti** e **poco fluidi**.

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Android Virtual Device

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

Fra i vari strumenti offerti dall'SDK c'è **AVD Manager** (*Android Virtual Device*).

Ci permette di creare dei terminali virtuali su cui provare le nostre App.

I terminali possono essere utili, ma sono abbastanza **lenti** e **poco fluidi**.

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

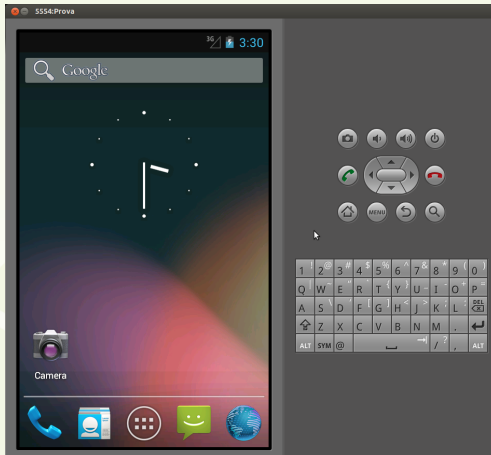
## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Android Virtual Device

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti



## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione



# Modalità Debug

È inoltre possibile provare le App su dispositivi Android.

L'esecuzione risulta più veloce e reattiva, inoltre si testa come si comporterà l'App su un possibile dispositivo finale.

## Modalità Debug

Si deve collegare il dispositivo e attivare la **Modalità Debug** (dentro il menù Opzioni per lo Sviluppatore).

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Modalità Debug

È inoltre possibile provare le App su dispositivi Android.

L'esecuzione risulta più veloce e reattiva, inoltre si testa come si comporterà l'App su un possibile dispositivo finale.

## Modalità Debug

Si deve collegare il dispositivo e attivare la **Modalità Debug** (dentro il menù Opzioni per lo Sviluppatore).

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Modalità Debug

È inoltre possibile provare le App su dispositivi Android.

L'esecuzione risulta più veloce e reattiva, inoltre si testa come si comporterà l'App su un possibile dispositivo finale.

## Modalità Debug

Si deve collegare il dispositivo e attivare la **Modalità Debug** (dentro il menù Opzioni per lo Sviluppatore).

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

### Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

### Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

### Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

### Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

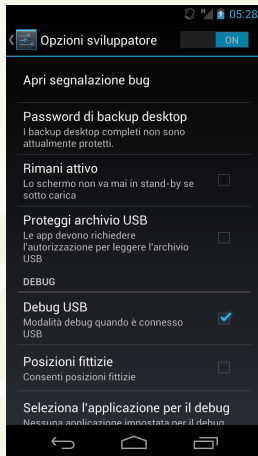
### Suggerimenti e consigli

### Conclusione

# Modalità Debug

**Android App Development:**  
Creare la nostra prima app.

Nicola Corti



## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Versioni di Android

L'ecosistema di Android è molto eterogeneo. La prima versione di Android è uscita nel 2008 e da allora sono uscite molti aggiornamenti del sistema.



Quando sviluppiamo dobbiamo tenere in considerazione il fattore **Versione**.

**Android App Development:**  
Creare la nostra prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Versioni di Android

L'ecosistema di Android è molto eterogeneo. La prima versione di Android è uscita nel 2008 e da allora sono uscite molti aggiornamenti del sistema.



Quando sviluppiamo dobbiamo tenere in considerazione il fattore **Versione**.

**Android App Development:**  
Creare la nostra prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

## API Levels

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Scarichiamo il plugin ADT

## Configurare l'SDK

## Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e consigli

## Conclusione

Platform Version	API Level	VERSION_CODE	Notes
Android 5.0	21	LOLLIPOP	Platform Highlights
Android 4.4W	20	KITKAT_WATCH	KitKat for Wearables Only
Android 4.4	19	KITKAT	Platform Highlights
Android 4.3	18	JELLY_BEAN_MR2	Platform Highlights
Android 4.2, 4.2.2	17	JELLY_BEAN_MR1	Platform Highlights
Android 4.1, 4.1.1	16	JELLY_BEAN	Platform Highlights
Android 4.0.3, 4.0.4	15	ICE_CREAM_SANDWICH_MR1	Platform Highlights
Android 4.0, 4.0.1, 4.0.2	14	ICE_CREAM_SANDWICH	
Android 3.2	13	HONEYCOMB_MR2	
Android 3.1.x	12	HONEYCOMB_MR1	Platform Highlights
Android 3.0.x	11	HONEYCOMB	Platform Highlights
Android 2.3.4	10	GINGERBREAD_MR1	Platform Highlights
Android 2.3.3			
Android 2.3.2	9	GINGERBREAD	
Android 2.3.1			
Android 2.3			
Android 2.2.x	8	FROYO	Platform Highlights
Android 2.1.x	7	ECLAIR_MR1	Platform Highlights
Android 2.0.1	6	ECLAIR_0_1	
Android 2.0	5	ECLAIR	
Android 1.6	4	DONUT	Platform Highlights
Android 1.5	3	CUPCAKE	Platform Highlights
Android 1.1	2	BASE_1_1	
Android 1.0	1	BASE	

# API Levels

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

Platform Version	API Level	VERSION_CODE	Notes
Android 5.0	21	LOLLIPOP	Platform Highlights
Android 4.4W	20	KITKAT_WATCH	KitKat for Wearables Only
Android 4.4	19	KITKAT	Platform Highlights
Android 4.3	18	JELLY_BEAN_MR2	Platform Highlights
Android 4.2, 4.2.2	17	JELLY_BEAN_MR1	Platform Highlights
Android 4.1, 4.1.1	16	JELLY_BEAN	Platform Highlights
Android 4.0.3, 4.0.4	15	ICE_CREAM_SANDWICH_MR1	Platform Highlights
Android 4.0, 4.0.1, 4.0.2	14	ICE_CREAM_SANDWICH	
Android 3.2	13	HONEYCOMB_MR2	
Android 3.1.x	12	HONEYCOMB_MR1	Platform Highlights
Android 3.0.x	11	HONEYCOMB	Platform Highlights
Android 2.3.4	10	GINGERBREAD_MR1	Platform Highlights
Android 2.3.3	9	GINGERBREAD	
Android 2.3.2			
Android 2.3.1			
Android 2.3	8	FROYO	
Android 2.2.x			Platform Highlights
Android 2.1.x			Platform Highlights
Android 2.0.1			
Android 2.0	5	ECLAIR	
Android 1.6	4	DONUT	Platform Highlights
Android 1.5	3	CUPCAKE	Platform Highlights
Android 1.1	2	BASE_1_1	
Android 1.0	1	BASE	

Dobbiamo decidere per quale **API Level** stiamo sviluppando e fino a quale **API Level** siamo disposti ad essere retrocompatibili.

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione



# API Levels

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

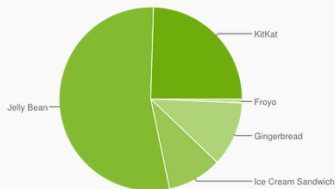
## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

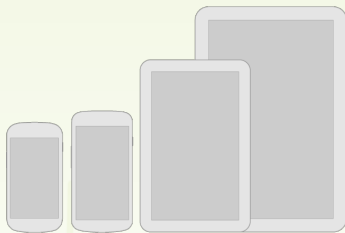
Conclusione

Version	Codename	API	Distribution
2.2	Froyo	8	0.7%
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	11.4%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	9.6%
4.1.x	Jelly Bean	16	25.1%
4.2.x		17	20.7%
4.3		18	8.0%
4.4	KitKat	19	24.5%





# Dimensioni differenti



Android è presente su dispositivi che hanno monitor molto differenti fra di loro, partiamo dai **3 pollici** per arrivare fino ai **12 pollici**.

È essenziale che l'esperienza utente sia gradevole su ogni display dove deve girare l'app; assicurandosi che gli oggetti a schermo si dispongano in modo armonioso.

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

Suggerimenti e  
consigli

Conclusione

# AndroidManifest.xml

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

La definizione globale della nostra app sta nel file  
`AndroidManifest.xml`.

All'interno del manifest includeremo **nome**, **versione** e **informazioni generali** dell'app. Tutti i **moduli** che compongono l'app ed i vari **permessi straordinari** richiesti dall'applicazione.

Il manifest verrà utilizzato dal Play Store per decidere o meno se un'app è **compatibile con il proprio device**.

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
`AndroidManifest.xml`

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# AndroidManifest.xml

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

La definizione globale della nostra app sta nel file  
`AndroidManifest.xml`.

All'interno del manifest includeremo **nome**, **versione** e  
**informazioni generali** dell'app. Tutti i **moduli** che  
compongono l'app ed i vari **permessi straordinari** richiesti  
dall'applicazione.

Il manifest verrà utilizzato dal Play Store per decidere o  
meno se un'app è **compatibile con il proprio device**.

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
`AndroidManifest.xml`

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# AndroidManifest.xml

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

La definizione globale della nostra app sta nel file  
`AndroidManifest.xml`.

All'interno del manifest includeremo **nome**, **versione** e **informazioni generali** dell'app. Tutti i **moduli** che compongono l'app ed i vari **permessi straordinari** richiesti dall'applicazione.

Il manifest verrà utilizzato dal Play Store per decidere o meno se un'app è **compatibile con il proprio device**.

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
`AndroidManifest.xml`

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Consigli

1. Prima di iniziare assicuratevi di essere in linea con i prerequisiti,
2. Iniziate con la lettura di un **libro** che tratti la programmazione Android in modo completo,
3. **Google is your friend...**
4. Cercate *snippets* di codice online, copiare il codice non è un reato, ma **prestate attenzione** a cosa includete nella vostra app,
5. Provate la vostra App su **devices diversi** ed in **condizioni differenti** (orientamento, rete, etc...).

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Consigli

1. Prima di iniziare assicuratevi di essere in linea con i **prerequisiti**,
2. Iniziate con la lettura di un **libro** che tratti la programmazione Android in modo completo,
3. **Google is your friend...**
4. Cercate *snippets* di codice online, copiare il codice non è un reato, ma **prestate attenzione** a cosa includete nella vostra app,
5. Provate la vostra App su **devices diversi** ed in **condizioni differenti** (orientamento, rete, etc...).

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione



# Consigli

1. Prima di iniziare assicuratevi di essere in linea con i prerequisiti,
2. Iniziate con la lettura di un **libro** che tratti la programmazione Android in modo completo,
3. **Google is your friend...**
4. Cercate *snippets* di codice online, copiare il codice non è un reato, ma **prestate attenzione** a cosa includete nella vostra app,
5. Provate la vostra App su **devices diversi** ed in **condizioni differenti** (orientamento, rete, etc...).

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Consigli

1. Prima di iniziare assicuratevi di essere in linea con i prerequisiti,
2. Iniziate con la lettura di un **libro** che tratti la programmazione Android in modo completo,
3. **Google is your friend...**
4. Cercate *snippets* di codice online, copiare il codice non è un reato, ma **prestate attenzione** a cosa includete nella vostra app,
5. Provate la vostra App su **devices diversi** ed in **condizioni differenti** (orientamento, rete, etc...).

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Consigli

1. Prima di iniziare assicuratevi di essere in linea con i prerequisiti,
2. Iniziate con la lettura di un **libro** che tratti la programmazione Android in modo completo,
3. **Google is your friend...**
4. Cercate *snippets* di codice online, copiare il codice non è un reato, ma **prestate attenzione** a cosa includete nella vostra app,
5. Provate la vostra App su **devices diversi** ed in **condizioni differenti** (orientamento, rete, etc...).

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Consigli

1. Prima di iniziare assicuratevi di essere in linea con i prerequisiti,
2. Iniziate con la lettura di un **libro** che tratti la programmazione Android in modo completo,
3. **Google is your friend...**
4. Cercate *snippets* di codice online, copiare il codice non è un reato, ma **prestate attenzione** a cosa includete nella vostra app,
5. Provate la vostra App su **devices diversi** ed in **condizioni differenti** (orientamento, rete, etc...).

Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Design

Non tralasciate il design della vostra applicazione, può trasformare un'app **utile** in un'app **orrenda**!

Argomenti da  
curare:

1. Icone
2. Loghi
3. Palette di colori
4. Bottoni
5. Animazioni
6. Font

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Design

Non tralasciate il design della vostra applicazione, può trasformare un'app **utile** in un'app **orrenda**!

Argomenti da curare:

1. Icone
2. Loghi
3. Palette di colori
4. Bottoni
5. Animazioni
6. Font



**Android App Development:**  
Creare la nostra prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Design

Non tralasciate il design della vostra applicazione, può trasformare un'app **utile** in un'app **orrenda**!

Argomenti da curare:

1. Icone
2. Loghi
3. Palette di colori
4. Bottoni
5. Animazioni
6. Font



**Android App Development:**  
Creare la nostra prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

## Design

Non tralasciate il design della vostra applicazione, può trasformare un'app **utile** in un'app **orrenda**!

Argomenti da  
curare:

1. Icone
2. Loghi
3. PaLETTE di colori
4. Bottoni
5. Animazioni
6. Font



**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

XML

## Scarichiamo il plugin ADT

## Configurare l'SDK

## Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione



# Design

Non tralasciate il design della vostra applicazione, può trasformare un'app **utile** in un'app **orrenda**!

Argomenti da curare:

1. Icone
2. Loghi
3. Palette di colori
4. Bottoni
5. Animazioni
6. Font



**Android App Development:  
Creare la nostra prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Design

Non tralasciate il design della vostra applicazione, può trasformare un'app **utile** in un'app **orrenda**!

Argomenti da curare:

1. Icone
2. Loghi
3. Palette di colori
4. Bottoni
5. Animazioni
6. Font



**Android App Development:  
Creare la nostra prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Design

Non tralasciate il design della vostra applicazione, può trasformare un'app **utile** in un'app **orrenda**!

Argomenti da curare:

1. Icone
2. Loghi
3. Palette di colori
4. Bottoni
5. Animazioni
6. Font



**Android App Development:**  
Creare la nostra prima app.

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Design

Non tralasciate il design della vostra applicazione, può trasformare un'app **utile** in un'app **orrenda**!

Argomenti da curare:

1. Icone
2. Loghi
3. Palette di colori
4. Bottoni
5. Animazioni
6. Font



**Android App Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

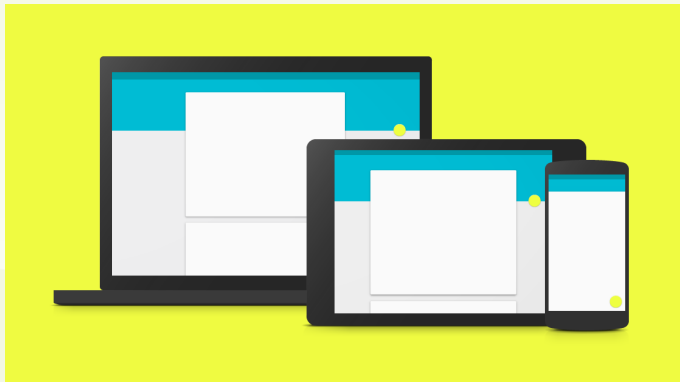
## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Material Design

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti



<http://www.google.com/design/spec>

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Guide Online

**Android App  
Development:  
Creare la nostra  
prima app.**

Nicola Corti

**Online** si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

**Online** si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>

**Online** si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione



**Online** si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>

## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione

# Domande...?

Slides realizzate da:

**Nicola Corti - corti.nico [at] gmail [dot] com**

<http://www.ncorti.it/>

Slides realizzate con L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Beamer.

La seguente presentazione è rilasciata sotto licenza

**Creative Commons - Attributions, Non Commercial, Share-alike.**



## Prerequisiti

Android  
Java  
XML  
Eclipse

## Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin  
ADT

## Configurare l'SDK

Android Virtual  
Device

## Versioni di Android

Dimensioni differenti  
AndroidManifest.xml

## Suggerimenti e consigli

## Conclusione