```
┌─────────────────┐                    ┌──────────────────────────────────────┐
│  RemoteClient   │───────────────────▷│            <<Interface>>             │
└─────────────────┘                    │             RemoteGame               │
                                       ├──────────────────────────────────────┤
                                       │ +playGame(): void                    │
                                       │ +stopGame(): void                    │
                                       │ +addPlayer(): double                 │
                                       │ +rotate(ID:double): void             │
                                       │ +propel(ID:double): void             │
                                       │ +fire(ID:double): void               │
                                       │ +setWindowed(flag:boolean): void     │
                                       └──────────────────────────────────────┘
                                                        △
                                                        ╎ implements
                                                        ╎
                                       ┌──────────────────────────────────────┐
                                       │             GameFacade               │
                                       ├──────────────────────────────────────┤
                                       │ +playGame(): void                    │
                                       │ +stopGame(): void                    │
                                       │ +addPlayer(): KeyEventManager        │
                                       │ +addPlayer(): double                 │
                                       │ +rotate(ID:double): void             │
                                       │ +propel(ID:double): void             │
                                       │ +fire(ID:double): void               │
                                       │ +setWindowed(flag:boolean): void     │
                                       └──────────────────────────────────────┘
```