

Punteros

Qué es un puntero?

Un puntero en C es una variable que almacena la dirección de memoria de otra variable. En lugar de contener un valor directo, un puntero contiene la dirección donde está guardado ese valor.

¿Qué significa esto?

Imagina que las variables son como cajas, cada caja tiene una dirección única. Un puntero es como la ficha con la dirección de una de esas cajas.

Cómo se declara un puntero?

Se usa el operador “ * ”.

Ejemplo:

```
int *puntero_a_entero;
```

Cómo asignamos la dirección a un puntero?

Se usa el operador “ & ”.

Ejemplo:

```
int a = 5;  
int *puntero_a_entero;  
puntero_a_entero = &a;
```

Cómo accedemos al valor apuntado por un puntero?

Usando **desferencia** = usando el operador “ * ”.

Ejemplo:

```
int a = 5;  
int *puntero_a_entero;  
puntero_a_entero = &a;  
printf("%d\n", *puntero_a_entero); // Imprime 5
```