

# Rapport CGDI

Corto Cristofoli et Max Royer

2 avril 2025

## Table des matières

<b>1</b>	<b>2e section</b>	<b>1</b>
----------	-------------------	----------

## Introduction

Cet article est réalisé dans le cadre de notre cours de CGDI. Il s'agit de la présentation de notre implémentation de l'article de recherche *Curved PN triangle*, par Alex Vlachos, Jorg Peters, Chas Boyd et Jason L. Mitchell.

L'idée de l'article est de présenter un algorithme de lissage de modèles 3d de basse résolution. Pour cela, l'idée est d'utiliser la méthode des "Curved PN triangles".

## 1 2e section