

## 1. Descrição

Este trabalho constitui parte da nota A3 da UC Sistemas Distribuídos e Mobile.

O trabalho deverá ser feito em equipe com no mínimo 3 e no máximo 4 integrantes. Exceções só poderão ser aceitas com justificativa e com aprovação por escrito do professor da turma.

## 2. Requisitos

O trabalho consiste em criar uma aplicação que simule a captação de dados de venda de uma rede de lojas. O tema da rede de loja é livre para a equipe.

A aplicação deve funcionar da seguinte maneira:

- Existe um serviço de gerenciar cliente, gerenciar vendedor, gerenciar estoque, gerenciar vendas e geração de relatórios estatísticos.
- Sistema deve iniciar com no mínimo 10 (dez) produtos cadastrados, 5 (cinco) clientes e 2 (dois) vendedores.
- A aplicação deve ser desenvolvida em Javascript.
- A equipe deve escolher implementar a solução usando API e outras tecnologias que julgar necessária.
- O banco de dados tem que ser relacional.
- Toda a aplicação deve executar em containers Docker
- O serviço de geração de relatório deve executar em uma aplicação distinta do restante do sistema.

Detalhamento das funcionalidades da aplicação:

- Gerenciar cliente:
  - CRUD cliente.
- Gerenciar vendedor:
  - CRUD vendedor.
- Gerenciar venda:
  - CRUD estoque.
  - Receber pedido de compra.
  - Cancelar pedido de compra
- Geração de relatórios estatísticos:
  - Geração de relatório de produtos mais vendido.
  - Geração de relatório de produto por cliente.
  - Geração de relatório de consumo médio do cliente.
  - Geração de relatório de produto com baixo estoque.

## 3. Sobre a entrega

A entrega final do projeto será feita da seguinte forma:

- Todos os artefatos deverão ser entregues através de um repositório com a tag “EntregaA3”. Na pasta raiz deve conter 2 pastas: código fonte, relatório. O link do repositório será informado através da plataforma Ulife em um local indicado pelo professor.
- O relatório deve conter as seguintes informações:
  - a. Nome completo e matrícula de cada integrante da equipe.
  - b. A descrição dos requerimentos de softwares necessários para execução da aplicação (linguagem, bibliotecas, etc).
  - c. Instruções para instalação e execução da aplicação.

- d. Apresentação e detalhamento sobre a arquitetura, estratégia e algoritmos utilizados.
- O código fonte deve conter todos os artefatos necessários para a execução do sistema. Além disso, deve possuir o docker-compose para a inicialização do sistema e os seus componentes.

## **4. O que será avaliado**

Serão levados em consideração na correção do trabalho:

- A relevância das informações apresentadas.
- O cumprimento das exigências descritas neste documento.
- O funcionamento correto da aplicação.
- A clareza e objetividade das instruções fornecidas.
- A criatividade da solução

## **5. Observações Gerais**

Durante as aulas, no momento das práticas, as equipes podem e devem fazer consultas ao professor sobre o projeto.