

# Sviluppo delle applicazioni software

## Informazioni Generali

**Nome caso d'uso:** Gestire le ricette

**Portata:** Sistema

**Livello:** Obiettivo utente

**Attore primario:** Chef, Cuoco

**Parti Interessate:** Chef, Cuoco

**Pre-condizioni:** L'attore è autenticato come Chef o Cuoco

**Garanzie di successo o post-condizioni:**

## Scenario principale di successo

1	Crea una nuova mansione inizialmente in stato di bozza (e quindi visibile solo al proprio creatore)	Registra una nuova mansione precompilando le informazioni iniziali
2	Aggiunge ingrediente di base indicando la dose	Registra un nuovo ingrediente con relativa dose
	<i>Torna al passo 2 finché non soddisfatto</i>	
3	Indica le porzioni della ricetta	Registra la quantità di porzioni
4	Definisce le due parti per la mansione	Registra le parti
5	<b>Opzionalmente</b> indica passo per mansione	Registra un nuovo passo
	<i>Ripete 5 finché non soddisfatto</i>	
6	<b>Opzionalmente</b> ordina la lista dei passi	

7	<b>Opzionalmente</b> indica tempistiche per la mansione	Registra la stima delle tempistiche
8	<b>Opzionalmente</b> inserisce un Tag per classificare la mansione	Inserisce un Tag per classificare la mansione
	<i>Ripete 8 finché non soddisfatto</i>	
9	<b>Opzionalmente</b> pubblica la mansione rendendola visibile a tutti	Aggiorna lo stato pubblicato rendendolo pubblico
	<i>Termina caso d'uso</i>	

Estensione 1a		
#	Attore	Sistema
1a.1	Apri una mansione già esistente in modifica	
	<i>Se desidera salta al passo 9</i>	

Eccezione 1a.1a		
#	Attore	Sistema
1a.1a.1	Apri una mansione già esistente in modifica	La mansione non è di proprietà dell'attore che sta cercando di modificarla
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 1a.1b		
#	Attore	Sistema
1a.1b.1	Apri una mansione già esistente in modifica	La mansione è stata pubblicata, pertanto non è possibile la modifica
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 1a.1c		
#	Attore	Sistema
1a.1c.1	Apri una <b>ricetta</b> già esistente in modifica	La ricetta è già in uso in un <b>menù</b> e non può essere modificata
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 1a.1d		
#	Attore	Sistema
1a.1d.1	Apri una <b>preparazione</b> già esistente in modifica	La preparazione non può essere modificata in quanto utilizzata in altre <b>ricette</b>
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Estensione 1b		
#	Attore	Sistema
1b.1	Apri una mansione già esistente in modifica creandone una copia	Registra una nuova mansione come non pubblicata

Estensione 1c		
#	Attore	Sistema
1c.1	Elimina una mansione dal ricettario	Rimuove una mansione che non sarà più visibile a nessuno
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 1c.1a		
#	Attore	Sistema
1c.1a.1	Elimina una mansione dal ricettario	La mansione non è di proprietà dell'attore che sta cercando di eliminarla
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 1c.1b		
#	Attore	Sistema
1c.1b.1	Elimina una <b>ricetta</b> dal ricettario	La <b>ricetta</b> è già in uso in un menù e non può essere eliminata
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 1c.1c		
#	Attore	Sistema
1c.1c.1	Elimina una <b>preparazione</b> dal ricettario	La <b>preparazione</b> è già in uso in una ricetta e non può essere eliminata
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 1c.1d		
#	Attore	Sistema
1c.1d.1	Elimina una mansione dal ricettario	La mansione è stata pubblicata, pertanto, non è possibile eliminarla
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Estensione 2a		
#	Attore	Sistema
2a.1	Aggiunge una preparazione come ingrediente	Registra l'aggiunta di una preparazione come ingrediente

Estensione 2b		
#	Attore	Sistema
2b.1	Rimuove un ingrediente dalla lista degli ingredienti	Registra l'eliminazione di un ingrediente

Estensione 2c		
#	Attore	Sistema
2c.1	Rimuove una preparazione dalla lista degli ingredienti	Registra l'eliminazione di una preparazione

Estensione 2d		
#	Attore	Sistema
2d.1	Aggiorna la dose di un ingrediente	Registra la nuova dose di un ingrediente

Estensione 3a		
#	Attore	Sistema
3a.1	Indica la quantità di preparato risultante della preparazione	Registra la quantità di preparato risultante

Estensione 3b		
#	Attore	Sistema
3b.1	Aggiorna le porzioni risultanti della ricetta	Registra le porzioni aggiornate

Estensione 3c		
#	Attore	Sistema
3c.1	Aggiorna la quantità di preparato risultante della preparazione	Registra la nuova quantità di preparato

Estensione 5a		
#	Attore	Sistema
5a.1	Rimuove un passo dall'insieme delle istruzioni	Rimuove un passo dall'elenco delle istruzioni

Estensione 7a		
#	Attore	Sistema
7a.1	Aggiorna le tempistiche per una mansione	Registra le nuove tempistiche

Estensione 8a		
#	Attore	Sistema
8a.1	Aggiorna il Tag associato alla ricetta	Registra il nuovo Tag
	<i>Se vuole torna al passo 8 altrimenti prosegue</i>	

Estensione 9a		
#	Attore	Sistema
9a.1	Ritira la pubblicazione della mansione (non sarà più visibile a tutti)	Rimuove la pubblicazione dalla mansione che non sarà più visibile pubblicamente

Eccezione 9a.1a		
#	Attore	Sistema
9a.1a.1	Ritira la pubblicazione della <b>ricetta</b> (non sarà più visibile a tutti)	La <b>ricetta</b> è in uso in un menù e di conseguenza non è possibile rimuovere la pubblicazione
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 9a.1b		
#	Attore	Sistema
9a.1b.1	Ritira la pubblicazione della <b>preparazione</b> (non sarà più visibile a tutti)	La <b>preparazione</b> è in uso in una ricetta e di conseguenza non è possibile rimuovere la pubblicazione
	<i>Termina il caso d'uso</i>	

Eccezione 9a.1c		
#	Attore	Sistema
9a.1c.1	Ritira la pubblicazione della mansione (non sarà più visibile a tutti)	La mansione non è di proprietà dell'attore e di conseguenza non è possibile rimuovere la pubblicazione
	<i>Termina il caso d'uso</i>	





## Contracts

### Pre-condizioni generali:

- L'attore deve essere identificato come un'istanza 'c' di Chef o Cuoco

## 1. creaMansione(nome: testo, descrizione?: testo, autore?: testo)

### Pre-condizioni:

### Post-condizioni:

- È stata creata un'istanza *m* di Mansione
- *c* è **proprietario di** *m*
- *m.nome* = nome
- *m.pubblicata* = no
- *m.proprietario* = *c.nome*
- *m.descrizione* = descrizione
- [se specificato autore] *m.autore* = autore

## 1a.1 modificaMansione(mansione: Mansione)

### Pre-condizioni:

### Post-condizioni:

## 1b.1 creaCopiaMansione(mansione: Mansione)

### Pre-condizioni:

### Post-condizioni:

- È stata creata un'istanza *m* di Mansione
- *c* è **proprietario** *m*
- *m.nome* = mansione.nome
- *m.pubblicata* = no
- *m.proprietario* = *c.nome*
- *m.descrizione* = mansione.descrizione
- *m.autore* = mansione.autore
- Per ogni IngredienteBase *b* tale che mansione **comprende** *b*
  - *m* **comprende** *b*
- Per ogni Preparazione *p* tale che *p* **è usato come ingrediente in** mansione
  - *p* **è usato come ingrediente in** *m*
- Per ogni Tag *t* tale che mansione **è associato** a *t*
  - *m* **è associato** a *t*
- Per ogni Parte *p* tale che mansione **è suddiviso** in *p*

- È stata creata un'istanza di Parte  $p_n$  tale che  $m$  è **suddivisa** in  $p_n$  e  $p_n.modalità = p.modalità$
- Per ogni Passo  $pass$  tale che  $p$  è **composta** in  $pass$ 
  - È stata creata un'istanza di Passo  $pass_n$  tale che  $p_n$  è **composta** in  $pass_n$  e  $pass_n.descrizione = pass.descrizione$  e  $pass_n.ripetizione = pass.ripetizione$
- Se esiste Tempistica  $t$  tale che mansione **comprende**  $t$ 
  - È stata creata un'istanza di Tempistica  $t_n$  tale che  $m$  **comprende**  $t_n$
  - $t_n.tempoPreparazione = t.tempoPreparazione$
  - $t_n.tempoAttività = t.tempoAttività$
  - $t_n.tempoUltimazione = t.tempoUltimazione$

## 1c.1. eliminaMansione(mansione: Mansione)

### Pre-condizioni:

- mansione non **consiste in** Compito
- $c$  è **proprietario di** mansione
- mansione non **fa riferimento** a Voce o **usata come ingrediente in** Mansione

### Post-condizioni:

- Ogni Parte  $p$  tale che mansione è **suddivisa** in  $p$ 
  - Per ogni Passo  $pas$  tale che  $p$  è **composta** in  $pas$ 
    - $pas$  è eliminato
  - $p$  è eliminato
- Ogni Tag  $t$  tale che mansione è **associato** a  $t$ 
  - l'associazione **associato** tra mansione e  $t$  è eliminata
- Se esiste una Tempistica  $temp$  tale che mansione **comprende**  $temp$ 
  - $temp$  è eliminata
- Ogni IngredienteBase  $b$  tale che mansione **comprende**  $b$ 
  - L'associazione **comprende** tra mansione e  $b$  è eliminata
- Ogni Preparazione  $prep$  tale che  $prep$  è **usato come ingrediente in** mansione
  - L'associazione **usato come ingrediente in** tra mansione e  $prep$  è eliminata
- L'associazione **è proprietario di** tra  $c$  e mansione è eliminata
- mansione è eliminata

## 2. aggiungiIngredienteBase(ingrediente: IngredienteBase, dose: numero)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $m$

### Post-condizioni:

- È stata creata un'istanza IngredienteBase  $b$
- $b.dose = dose$
- $m$  **comprende**  $b$

## 2a.1 aggiungiIngredientePreparazione(preparazione: Preparazione)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $m$

### Post-condizioni:

- preparazione è **usata come ingrediente in**  $m$

## 2b.1 rimuoviIngredienteBase(ingrediente: IngredienteBase)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $m$
- $m$  **comprende** ingrediente

### Post-condizioni:

- L'associazione **comprende** tra  $m$  e ingrediente è eliminata

## 2c.1 rimuoviIngredientePreparazione(preparazione: Preparazione)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $m$

### Post-condizioni:

- L'associazione **è usata come ingrediente in** tra preparazione e  $m$  è eliminata

## 2d.1 aggiornaDoseIngrediente(ingrediente: IngredienteBase, dose: numero)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $m$
- $m$  **comprende** ingrediente

### Post-condizioni:

- ingrediente.dose = dose

## 3. indicaPorzioniRicetta(porzioni: numero)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $r$

### Post-condizioni:

- $r$ .porzioni = porzioni

## 3a.1 indicaQuantitàPreparazione(quantità: numero)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $p$

### Post-condizioni:

- $p$ .quantità = quantità

## 3b.1 aggiornaPorzioniRicetta(porzioni: numero)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $r$

### Post-condizioni:

- $r$ .porzioni = porzioni

### 3c.1 aggiornaQuantitàPreparazione(quantità: numero)

**Pre-condizioni:**

- È in corso la costruzione di una Mansione *p*

**Post-condizioni:**

- *p.quantità* = quantità

### 4. definisciParti()

**Pre-condizioni:**

- È in corso la costruzione di una Mansione *m*

**Post-condizioni:**

- È stata creata un'istanza di Parte *par1*
  - *par.modalità* = "anticipo"
  - *m* è **suddivisa** in *par1*
- È stata creata un'istanza di Parte *par2*
  - *par2.modalità* = "posto"
  - *m* è **suddivisa** in *par2*

### 5. indicaPasso(parte: Parte, passo: Passo, descrizione: testo, ripetizione: numero)

**Pre-condizioni:**

- È in corso la costruzione di una Mansione *m*
- *m* è **suddivisa** in parte

**Post-condizioni:**

- È stata crata un'istanza Passo *pas*
  - *pas.descrizione* = descrizione
  - *pas.ripetizione* = ripetizione
- parte è **composta** da *pas*

## 5a.1 rimuoviPasso(parte: Parte, passo: Passo)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione *m*
- *m* è **suddivisa** in parte

### Post-condizioni:

- passo è eliminato

## 7. indicaTempistiche(tempoPreparazione?: numero, tempoAttività?: numero, tempoUltimazione?: numero)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione *m*

### Post-condizioni:

- È stata creata un'istanza Tempistica *temp*
- [se è specificato tempoPreparazione]
  - *temp.tempoPreparazione* = tempoPreparazione
- [se è specificato tempoAttività]
  - *temp.tempoAttività* = tempoAttività
- [se è specificato tempoUltimazione]
  - *temp.tempoUltimazione* = tempoUltimazione
- *m* **comprende** *temp*

## 8. inserisciTag(tag: Tag)

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione *m*

### Post-condizioni:

- *m* è **associato** a tag

## 9. pubblicaMansione()

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione *m*

### Post-condizioni:

- *m.pubblicata* = sì

## 9a.1 ritiraPubblicazioneMansione()

### Pre-condizioni:

- È in corso la costruzione di una Mansione  $m$

### Post-condizioni:

- $m.pubblicata = \text{no}$