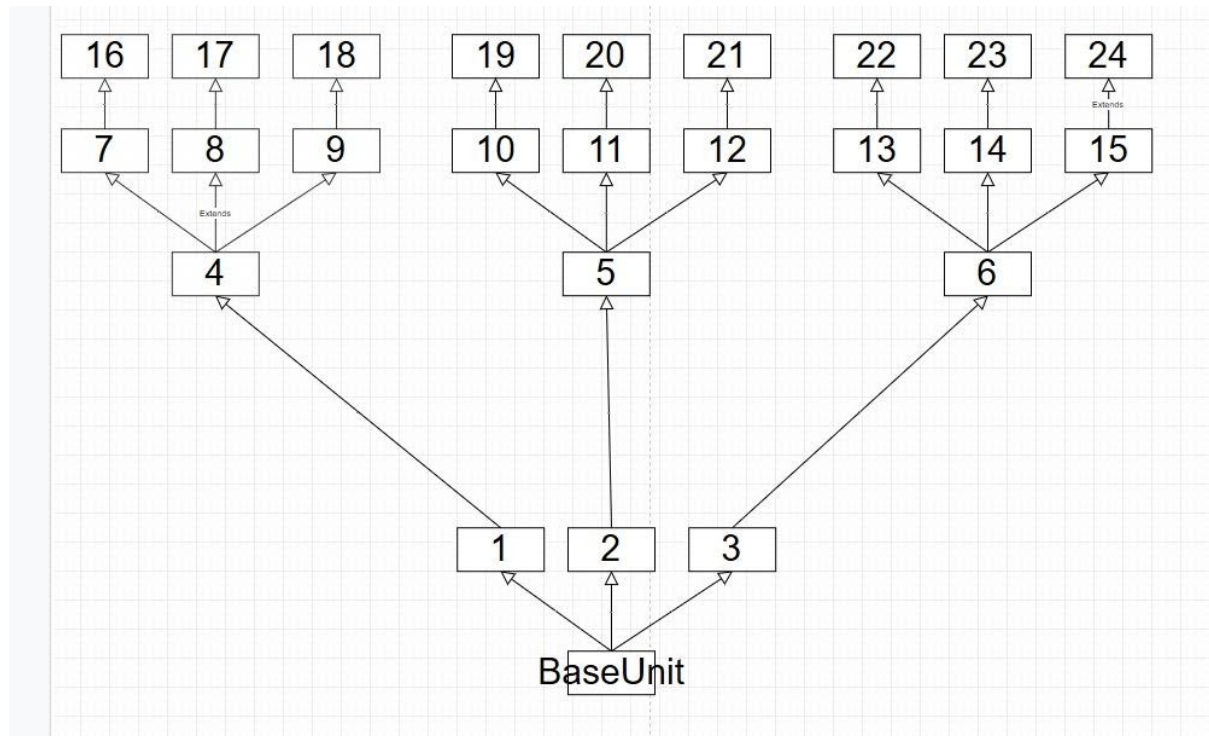


Реализовать структуру GenCustomHierarchy<Typelist, Unit>, которая будет реализовывать такое наследование в иерархии:



Предполагается, что класс содержит Unit<TypeN>, где N -- очередной тип в переданном TypeList. Количество элементов в тайплисте не ограничено, дальнейшее разворачивание иерархии происходит аналогично(три в плоской + один шаг линейной), нумерация соответствует обходу в ширину.