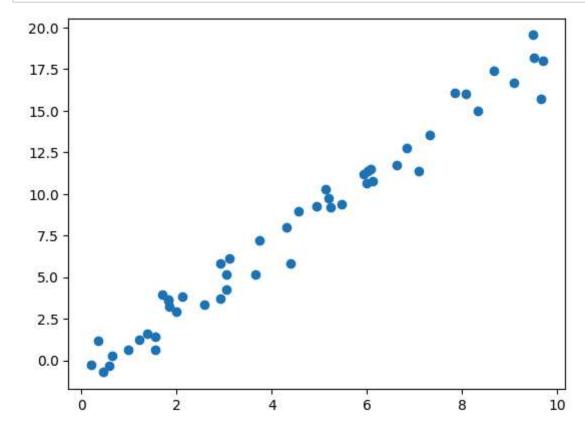
Простая линейная регрессия

```
In [3]: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

In [4]: # при каждом запуске кода с seed (42) будут генерироватся одинаковые случайные числа
rng = np.random.RandomState(42)
x= 10 * rng.rand(50)
y = 2 * x - 1 + rng.randn(50)
plt.scatter(x,y);
```



```
In [16]: # Шаг 1. Выбор линейной модели
         from sklearn.linear model import LinearRegression
In [17]: # Шаг 2. Создание модели
         model = LinearRegression(fit intercept=True) # подбор точки пересечения с осью координат делаем
         model
Out[17]: LinearRegression()
 In [ ]: # Шаг 3. Формирование из данных матриц признаков и целевого вектора
         x.shape
In [18]: X = x[:,np.newaxis]
         X.shape
Out[18]: (50, 1)
In [19]: # Шаг 4. Обучение модели на наших данных
         model.fit(X,y)
Out[19]: LinearRegression()
In [20]: model.coef_ # угловой коэф.
Out[20]: array([1.9776566])
In [21]: model.intercept_ # точка пересечения с осью координат (верт)
Out[21]: -0.903310725531111
```

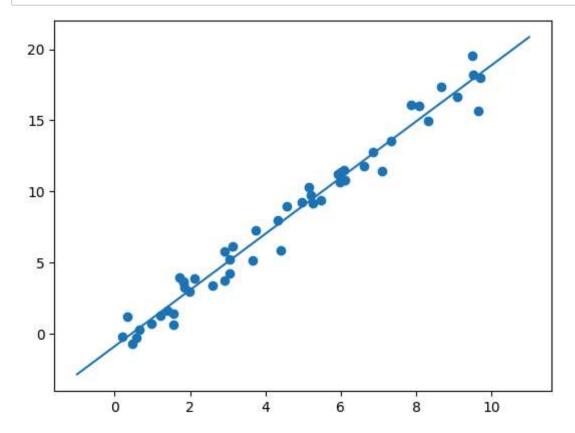
Эти два параметра представляют собой угловой коэффициент и точку пересечения с осью координат для простой линейной аппроксимации наших данных. Сравнивая с описанием данных, видим, что они очень близки к исходному угловому коэффициенту, равному 2, и точке пересечения, равной –1.

```
In [22]: # Шаг 5. Предсказание меток для новых данных xfit = np.linspace(-1,11) xfit.shape
```

Out[22]: (50,)

```
In [23]: Xfit = xfit[:,np.newaxis]
yfit = model.predict(Xfit)
```

```
In [24]: plt.scatter(x,y)
plt.plot(Xfit, yfit);
```



In []:
