

Trabajo integrador – Módulo 1

Aplicación web móvil

Palabras clave

- ✓ HTML5 – CSS3
- ✓ JavaScript – jQuery
- ✓ JSON – JSONP
- ✓ LocalStorage
- ✓ Geolocalización

Objetivo

El objetivo del proyecto es desarrollar una aplicación web responsiva, optimizada para ser accedida y ejecutada mediante cualquier tipo de dispositivo móvil.

Entrega

La fecha límite de entrega será el viernes 22 de mayo de 2020. La misma se deberá realizar mediante el Moodle, o vía email.

Calificación

Para la calificación de la entrega se tendrá en cuenta que el alumno cumpla con las especificaciones detalladas en el apartado de “requerimientos funcionales”, y se evaluará de acuerdo a los contenidos vistos durante la cursada.

La nota será numérica (1 a 10), y se analizarán aspectos tanto funcionales como de diseño de la aplicación. Además, el alumno deberá presentar la aplicación al docente en forma individual. Esta presentación formará parte de la nota final del proyecto.

¿Dónde conseguir material?

Para resolver el trabajo se recomienda la lectura del material bibliográfico de la cátedra. Además, se puede encontrar mucha información relevante en la web.

¿Qué voy a necesitar?

Si bien sólo se requiere de un editor de textos y de un navegador, se sugiere trabajar con el editor de código fuente “Sublime Text”. El mismo cuenta con una versión portable. La aplicación la pueden ejecutar con el navegador que deseen, pero antes de la entrega deben verificar y asegurarse que funciona correctamente en Chrome.

Requerimientos funcionales

Usted ha decidido comenzar su propia **startup** con el objetivo de brindar soluciones de software mediante el desarrollo de aplicaciones que se adapten mejor a las necesidades de los clientes. Actualmente, cuenta con su propio estudio u oficina con asentamiento en la ciudad de La Plata. Un cliente contrata sus servicios buscando crear una aplicación para ofrecer productos (similar a una tienda ecommerce), que pueda ser accedida por los usuarios principalmente desde su celular, y que a su vez, tenga el mayor alcance de usuarios posible. Además, le solicita que necesita publicar la aplicación lo antes posible. Por estos motivos, usted decide que el mejor tipo de aplicación que se adapta a esas necesidades es una **Web**.

Tenga en cuenta que los productos ofrecidos por el cliente deben ser determinados por el alumno, y que los mismos deben ser consensuados con el profesor antes de comenzar el desarrollo.

Luego de varias reuniones con el cliente donde se fueron recolectando cada uno de los requerimientos del software, se lograron acordar las funcionalidades básicas esperadas por la aplicación. Las mismas se enumeran a continuación:

- ❖ Una página de búsqueda a partir de la cual se puedan realizar distintos tipos de consultas asociadas a la temática elegida. Las mismas pueden ser más precisas mediante la aplicación de filtros, permitiendo obtener resultados cada vez más específicos.
Para ello, se debe presentar al usuario un campo por cada filtro utilizado y un botón que al presionarlo permita lanzar la búsqueda y recuperar la información.
- ❖ Una vez obtenida la respuesta, se debe mostrar al usuario los 10 primeros resultados (si es que los hay). Pero se debe poder acceder a los demás, si los resultados de búsqueda son extensos.
- ❖ Cada uno de los resultados debe mostrar información específica asociada a la temática (la cual debe ser acordada con el docente), junto con un botón que sugiera *"Compartir con un amigo"*.
- ❖ Al hacer click sobre el botón **Compartir con un amigo** se debe redireccionar al usuario a una nueva página que permita efectuar el envío de los datos mostrados en el resultado a un amigo. En dicha página, se mostrará un formulario con los siguientes campos:
 - Datos correspondientes al resultado compartido (autocompletado y requerido).
 - Correo emisor (requerido).
 - Correo destino (requerido).
 - Mensaje abierto al destinatario (opcional).
 - Botón **Enviar mail**.
 - Botón **Cancelar**.

Una vez que se efectúa el **submit** del formulario, si la validación de los campos es exitosa, se debe abrir el gestor de correo asociado al navegador del usuario, con el email listo para ser enviado.

- ❖ El usuario debe poder visualizar las últimas búsquedas realizadas. Dando la posibilidad de relanzarlas automáticamente.
- ❖ Se debe poder acceder a una nueva página de contacto con los datos básicos del desarrollador del sitio web. Entre ellos, se debe mostrar la ubicación de la oficina en un mapa.
- ❖ El sitio debe contar con una versión de escritorio, y otra para Tablets, con un diseño responsivo apropiado que se ajuste a las dimensiones de la pantalla.

Consideraciones importantes

- Lo primero que debe realizar el alumno antes de comenzar con el desarrollo es definir una temática específica sobre la cual se permitirá al usuario final realizar las búsquedas. Para ello se debe buscar una API pública que nos provea ese tipo de información. El alumno se debe asegurar que los datos son devueltos por la API en formato JSON.
- El diseño responsivo se debe realizar sólo sobre la página de búsqueda de la aplicación. Permitiendo mostrar los resultados en diferentes formas de acuerdo al dispositivo desde el cual se está accediendo. En un celular, se podrán visualizar 1 o 2 resultados por línea al mismo tiempo, en una Tablet 2 o más, mientras que para la versión Desktop se deben mostrar 3 o más por línea.
- Utilizar como mínimo tres filtros para acotar los resultados de búsqueda.
- La ubicación de la oficina será exactamente la catedral de La Plata. La misma debe ser mostrada en un mapa utilizando la API de Geolocalización vista en las teorías.
- Está prohibida la utilización de tablas para definir la estructura (Layout).
- Diseñar la aplicación mediante el modelo **Mobile First**.
- Realizar las validaciones de datos cuando corresponda.
- Separar la estructura, la lógica y el diseño.
- Usar elementos semánticos donde se considere apropiado.
- Utilizar jQuery.
- No se pueden utilizar frameworks de frontend como Bootstrap.
- El diseño y estética de la aplicación es a elección del alumno. La misma será evaluada.
- Queda a criterio del alumno incorporar funcionalidad extra al sitio web, incorporar efectos y animaciones sobre los elementos.
- La entrega se evaluará sobre el navegador Chrome.