

# Contents

0.1	Finalités et importance du projet . . . . .	2
0.2	Contexte/Hypothèses de départ . . . . .	2
0.3	Objectifs et résultats opérationnels . . . . .	2
0.4	Organisation./ressources, budget . . . . .	3
0.5	Jalons: échéancier / événements importants . . . . .	3
0.6	Risques et opportunités . . . . .	3

# Cadrage

## 0.1 Finalités et importance du projet

Comme présenté dans le document d'état de l'art, ce projet vise à présenter une Application Web, disponible sur téléphone, permettant à tout un chacun de:

Pour les particuliers de mettre les fruits/légumes de leur jardin (personnel ou non) à disposition de tout un chacun, dans le but de réduire le gaspillage

circuits courts, producteurs locaux... de mettre leur production en ligne

Aux particuliers (consommateurs) d'accéder aux produits en vente

Le principal intérêt de la plateforme se voulant d'être unique et intuitive, afin d'être accessible à un maximum d'utilisateurs

## 0.2 Contexte /Hypothèses de départ

De nombreuses applications/sites web existent déjà, mais sans contenu "centralisé", mais également afin de pouvoir gérer/visualiser l'entiereté de la chaîne depuis une unique application: ainsi, de nombreuses infrastructures (par exemple les AMAP) ne possèdent pas de service de messagerie spécialisée (dans le cas précédant, la communication se faisant par *mailing-list*) Ainsi le produit final devra permettre à l'utilisateur, de manière intuitive, d'accéder à un seul endroit, non seulement d'accéder à la liste des produits disponibles aux alentours (si possible sous forme de carte), mais également d'avoir des nouvelles des agriculteurs, de s'informer des prochaines réunions, de chatter avec tout membre de l'infrastructure...

## 0.3 Objectifs et résultats opérationnels

Le but du projet sera de développer les outils suivants:

## 0.4 Organisation./ressources, budget

Etant un projet scolaire, Il n'y a pas de budget ni de ressources particulières. L'entiereté du projet reposera donc sur les compétences des différents acteurs. L'application devant être une application Web, elle reposera sur:

HTML pour les pages Web

Flask et donc Python pour développer l'application Web

SQL (sqlite3?) pour la base de données

CSS pour l'apparence

## 0.5 Jalons: échéancier / évènements importants

On dispose pour l'instant du calendrier suivant:

22 Octobre Première soutenance

3 Janvier Rendu de l'application

Le reste des échéances sera déterminé ultérieurement, selon le principe des méthodes agiles

## 0.6 Risques et opportunités

L'opportunités est ici clairement de créer une plateforme unique accessible et utilisable par toutun chacun. Le risque est donc bien évidemment de créer "une plateforme parmi d'autres" se noyant dans la masse de toutes celles existantes