

# **Desarrollo de Aplicaciones Web en Entorno Servidor**

## **Unidad 04: Tarea 2**

Diseño de formularios con PHP

Alumno: Marcos Martín Pérez.

## OBJETIVO

- Crear un formulario con HTML identificando todos los parámetros de envío y el tratamiento posterior de la información con PHP

Para este ejercicio se puede utilizar parte del Ejercicio 2 del Tema 3. Se pide implementar un programa PHP que recibe 2 variables, una de tipo entero y otra de tipo String, enviadas a través de un formulario HTML.

A continuación, se debe comprobar si la cadena de texto es "User 1" y el número es "1234", contemplándose las siguientes salidas:

- Si solo es igual la cadena de texto: "Lo siento, el usuario es correcto, pero la contraseña no"
- Si solo es igual el número: "Lo siento, este usuario no es válido"
- Si ninguna de las dos es correcta: "No has acertado ninguna"
- Solo si las dos son iguales: "Genial, puedes pasar!!"

Además, en un documento pdf incluye la salida por pantalla generada en 4 pruebas donde aparezcan las opciones de salidas anteriores.

Diseña el programa completo, tanto la petición con formulario HTML desde el cliente, hasta el tratamiento PHP que se lleva a cabo desde el servidor.

- *Crea un formulario en HTML que tenga dos cajas de texto y un botón.*
- *El método utilizado será GET y se enviará a un fichero PHP con el nombre datosRecibidos.php*
- *Desde el fichero PHP se comprueba cuál de las casuísticas se cumple y se devuelve alguno de los siguientes mensajes, si la cadena de texto es "User 1" y el número es "1234":*

- *Si solo es igual la cadena de texto: "Lo siento, el usuario es correcto, pero la contraseña no"*
- *Si solo es igual el número: "Lo siento, este usuario no es válido"*
- *Si ninguna de las dos es correcta: "No has acertado ninguna"*
- *Solo si las dos son iguales: "Genial, puedes pasar!!"*

- *El código debe estar comentado*
- *Incluye un documento pdf donde aparezcan las 4 salidas posibles*  
*Puedes seguir el Caso Práctico 1 y 2 del Tema 4 y el vídeo 2.*

# Formulario

Usuario

Contraseña

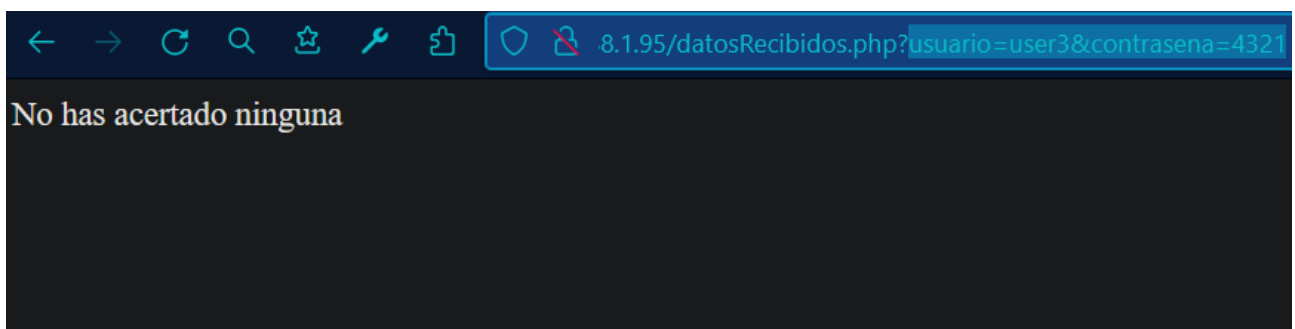
Iniciar sesión

- El usuario es: *User1*
- La contraseña es: *1234*

Se pueden dar 4 opciones:

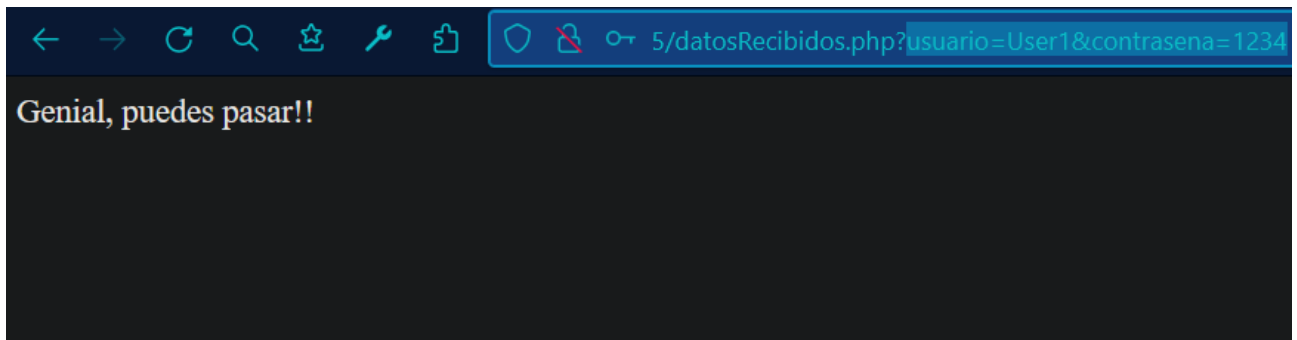
- \* Genial, puedes pasar!!.
- \* Lo siento, el usuario es correcto, pero la contraseña no.
- \* Lo siento, este usuario no es válido.
- \* No has acertado ninguna.

Imagen 1: Página web con el Formulario del ejercicio3



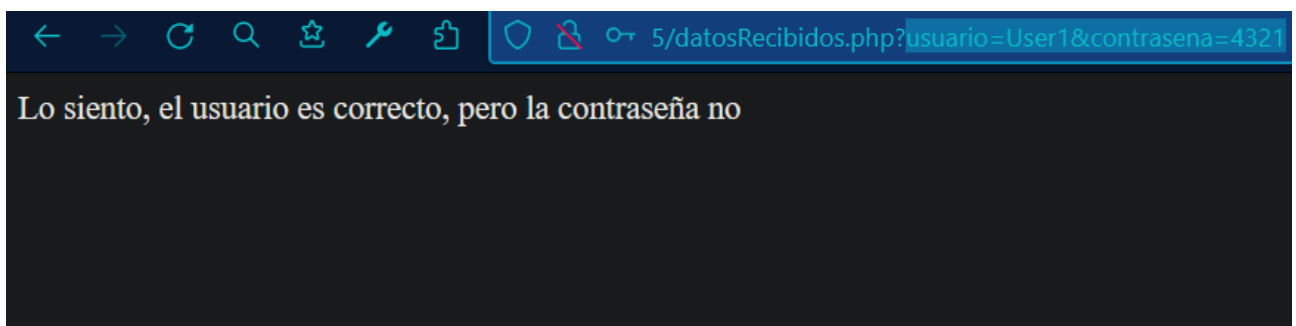
Opción 1: Usuario y contraseña incorrectos.

Imagen 2: Usuario y contraseña incorrectos (se aprecia los datos enviados con el método 'get' en la barra de búsqueda)



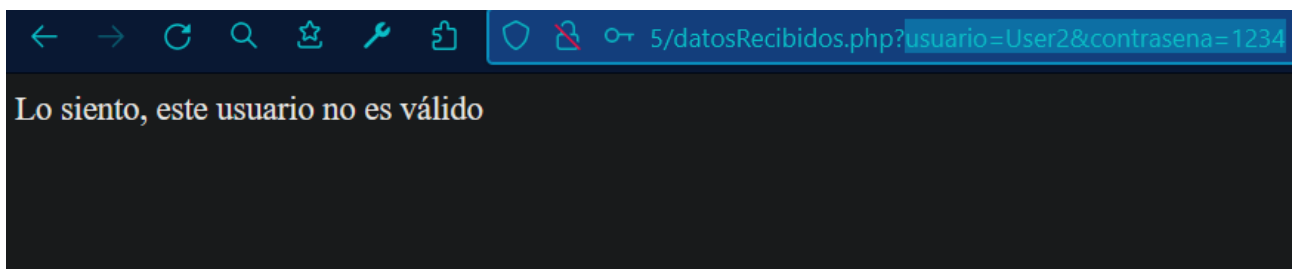
*Opción 2: Usuario y contraseña correctos*

*Imagen 3: Usuario y contraseña correctos (se aprecia los datos enviados con el método 'get' en la barra de búsqueda)*



*Opción 3: Usuario correcto pero contraseña incorrecta*

*Imagen 4: Usuario correcto pero contraseña incorrecta (se aprecia los datos enviados con el método 'get' en la barra de búsqueda)*



*Opción 4: Usuario incorrecto pero contraseña correcta*

*Imagen 5: Usuario incorrecto y contraseña correcta (se aprecia los datos enviados con el método 'get' en la barra de búsqueda)*

```

/var/www/html/Tarea.04.2/index.html • - Sublime Text (SUDO / UNREGISTERED)
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
6      <title>Tarea.4.1</title>
7  </head>
8  <body>
9      <nav></nav>
10     <main>
11         <div form_title>
12             <h1>Formulario</h1>
13         </div>
14
15         <form action="datosRecibidos.php" method="get">
16             <div form_container>
17
18                 <label for="usuario">Usuario</label>
19                 <br>
20                 <input type="text" name="usuario" required> <!-- El atributo 'name' del input es el necesario para
21                     datosRecibidos.php -->
22                 <br>
23                 <label for="usuario">Contraseña</label>
24                 <br>
25                 <input type="password" name="contrasena" required>
26                 <br><br>
27                 <button type="submit">Iniciar sesi&ocute;n</button>
28             </div>
29         </form>
30         <ul>
31             <hr>
32             <li>El usuario es: <i>User1</i></li>
33             <li>La contrase&ntilde;a es: <i>1234</i></li>
34             <hr>
35         </ul>
36         <pre>Se pueden dar 4 opciones:
37             * Genial, puedes pasar!!.
38             * Lo siento, el usuario es correcto, pero la contrase&ntilde;a no.
39             * Lo siento, este usuario no es v&acute;lido.
40             * No has acertado ninguna.
41         </pre>
42         <hr>
43     </main>
44     <footer></footer>
45 </body>
46 </html>
47
```

Imagen 6: C&acute;odigo del 'index.html'

```

/var/www/html/Tarea.04.2/datosRecibidos.php • - Sublime Text
1  <?php
2
3  $user=$_GET["usuario"];
4  $pass=$_GET["contrasena"];
5  validar($user,$pass);
6  function validar($user, $pass){
7
8      if ($user == 'User1' && $pass == '1234') {
9          echo 'Genial, puedes pasar!!';
10      } elseif ($user == 'User1') {
11          echo 'Lo siento, el usuario es correcto, pero la contrase&ntilde;a no';
12      } elseif ($pass == '1234') {
13          echo 'Lo siento, este usuario no es v&acute;lido';
14      } else {
15          echo 'No has acertado ninguna';
16      }
17  }
18
19  ?>
```

Imagen 7: C&acute;odigo del 'datosRecibidos.php'