

API documentation

인스턴스 생성 및 Canvas Element 반환

```
<body>
  <div class="container"></div>
</body>

import Detector from "../detector.js";

const container = document.querySelector(".container");
const detector = new Detector();
container.appendChild(detector.getElement());
```

Methods

인스턴스 전역 메소드

getElement

생성된 ELEMENT를 반환합니다.

```
const el: HTMLDivElement = detector.getCanvas();
```

capture

현재 비디오를 캡처 및 디텍트 합니다.

```
detector.capture();
```

resetCapture

캡처된 이미지를 리셋합니다.

```
detector.resetCapture();
```

setRealtimeDetect

실시간 디텍트된 라인을 on/off 합니다.

```
type isReal time = boolean;  
  
const isReal time = true; // default true  
detector.setReal timeDetect(isReal time);
```

getSquare

실시간 디텍트된 라인 값을 리턴합니다.

```
const square = detector.getSquare();
```