



제1회 『SCSC 온라인 해커톤』

2025. 10.

•S[\$- JS°

제1회 온라인 해커톤 세부계획

1

심사 방식

- 예선 심사 방식
 - 최대 30팀 선정
 - pdf 기획서 심사
 - 심사 기준
 - 창의성 : 기획 아이디어의 참신함과 차별성
 - 실현 가능성 : 기획 아이디어 구현 계획의 구체성과 참가자 스택
- 본선 심사 방식
 - 1, 2, 3위 팀 선정
 - 동아리 인원 및 OB 심사위원 구성 및 심사
 - 제출물 안내
 - 시연 영상 : 완성된 결과물을 시연하는 영상을 제출해주세요.
 - PPT : 결과물을 소개하는 10장 이내의 ppt를 제출해야 합니다.
PPT는 별도의 양식이 없으며, ‘개발 목표’, ‘차별성’, ‘사용한 기술 스택(흐름도 등이 있으면 더욱 좋습니다)’, ‘프로젝트 의의 및 개선 방향’을 담아서 제출해주세요. PPT 분량이 10장을 조금 넘어 가거나 부족해도 괜찮습니다.
 - 코드 : Github repository를 제출하시는 것을 강하게 권장드립니다. 하지만 Github에 익숙치 않다면 코드를 zip 파일로 보내주셔도 괜찮습니다. 심사 자체에는 불이익이 없지만 보통의 개발자라면 zip으로 코드를 공유하지는 않기 때문입니다.
 - 산출물 : 산출물이 존재하는 경우에 내시면 됩니다. 웹사이트 링크, 하드웨어 구조도, exe 파일 등 가시적인 결과물이 있다면

제출해주세요.

○ 심사 기준

- 창의성(30) : 프로젝트가 달성하고자 하는 목표의 중요성과 기존 프로젝트나 기술과의 차별성 강조 여부
- 완성도(30) : 기술적 완성도 및 결과물의 완결성
- 기술성(20) : 산출물의 기술적 난이도
- 발전성(20) : 프로젝트의 의의와 개선 방향

2

대회 규정



예선 규정

○ 각 팀은 1~5인 구성

- 예선 신청 마감 전까지는 인원 변동을 협용합니다. 이 경우 행사 운영본부에 연락 바랍니다.
- 팀원이 모두 같은 고등학교일 필요는 없습니다. 같은 나이일 필요도 없습니다.
- 1인 참가도 가능합니다. 단, 1인 팀도 팀명을 정해야 하고 팀으로 취급합니다.

○ 기획안 작성

- 기획서는 홈페이지의 양식에 따라 작성하십시오.
- 분량은 정해진 바가 없으나, 여러분의 시간 절약을 위해 2쪽 이내를 권장합니다.
- PDF 파일로 제출해주십시오.
- 파일명은 팀명으로 해주세요. Ex. 하와와여고생장이에요.pdf
- 예선 마감 전까지는 파일 수정이 가능합니다. 구글폼을 수정하거나 다시 제출하시면 됩니다.
- 주제는 자유이지만, 사회적/도의적 문제가 발생할 수 있는 내용은

심사에서 불이익을 받을 수 있습니다.

- 다른 대회에서 제출한 적 있는 아이디어와 개인적/동아리 차원에서 이전에 개발하거나 배포했던 내용으로 제출하는 것을 허용합니다. 단, 다른 대회에서 수상한 적은 없어야 하며 모든 저작권이 팀에 귀속된 경우에만 가능합니다.

○ 결과발표

- 심사가 완료되면 결과와 무관하게 모든 팀은 심사 결과를 전달받습니다.

□ 본선 규정

○ 개발 과정

- 생성형 AI의 사용이 허용됩니다.
- 개발과정에서 기획안과 내용이 달라져도 괜찮습니다. 그러나 예선 기획과 완전히 다른 주제로 개발할 경우, 본선 PPT에서 그 이유가 드러나야 합니다.
- 다른 대회에서 제출한 적 있는 코드와 개인적/동아리 차원에서 이전에 개발하거나 배포했던 내용으로 제출하는 것을 허용합니다. 단, 다른 대회에서 수상한 적은 없어야 하며 모든 저작권이 팀에 귀속된 경우에만 가능합니다.

○ 제출

- 제출물의 종류와 양식, 내용은 본 문서에서 본선 심사 방식의 ‘제출물 안내’ 부분을 참고하십시오.
- 본선 마감 전까지는 파일 수정이 가능합니다. 다시 제출해주시면 됩니다.
- 운영본부의 실책으로 마감에 문제가 발생한 경우, 마감일이 늦어질 수 있습니다. 마감 완료 여부는 운영본부에 문의하면 확인할 수

있으며, 기타 문의는 운영본부로 주시면 됩니다.

□ 심사 및 시상

○ 심사 규정

- 심사는 SCSC 동아리 임원진이 진행하며, 세부 심사 결과는 공개하지 않지만 피드백은 모든 팀에 전달됩니다.
- 동점자의 경우, 예선 기획안으로 추가 심사를 진행합니다.

○ 심사 규정

- 1, 2, 3위 팀은 ‘서울대학교 SCSC 회장상’을 수여하며, 상금은 대표자 계좌로 송금합니다. 부상은 운영 사정에 따라 변경될 수 있으나 축소되지는 않습니다.

- 대회 결과와 무관하게 저작권은 응모자에게 귀속됩니다. 그러나 제출한 결과물은 SCSC 동아리 홍보에 사용될 수 있습니다.

○ 캠퍼스 투어

- 예선 통과 팀은 본선에 결과물을 제출한 경우, 입상 여부와 무관하게 무료로 캠퍼스 투어를 받습니다.
- 캠퍼스 투어 일정은 개별적으로 정하고, 팀원 모두가 동행할 필요는 없습니다. 팀원이 각각 다른 날짜에 투어를 받아 괜찮습니다.
- 교통비와 식비는 지원해드리지 않습니다.

3 문의

□ 운영 본부

- 전화번호 : 01035372998 (행사 총괄 박성현)
- 이메일 : scsc.snu@gmail.com
- 동아리 홈페이지 : <https://scsc.dev/>
- 대회 홈페이지 : <https://scsc.dev/w/hackerton2025>