

# Programación Básica

## Introducción

Introducción a la Programación Estructurada

# Programación Estructurada

Basada en el teorema del programa estructurado propuesto por Corrado Böhm y Guiseppe Jacopini, el cual menciona que la instrucción GOTO no es necesaria.

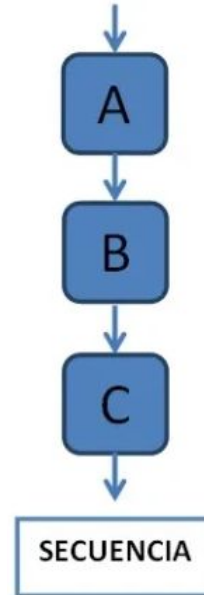
La programación estructurada es un paradigma orientado a mejorar la claridad, calidad y tiempo de desarrollo utilizando únicamente subrutinas o funciones y a tres estructuras de control:

- Secuenciales
- Selectivas
- Iterativas.

# Programación Estructurada

## Secuenciales

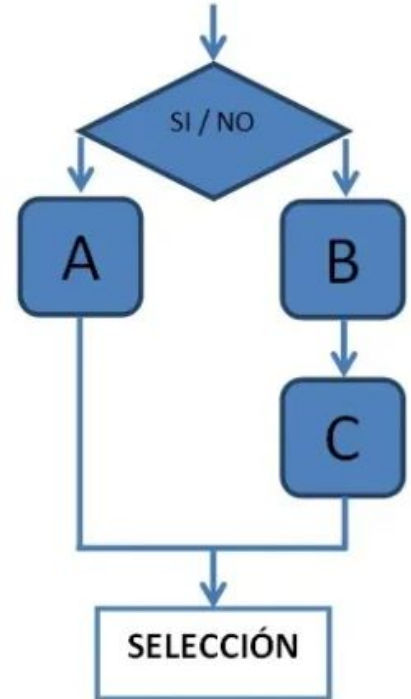
Ejecución de una instrucción tras otra.



# Programación Estructurada

## Selectivas

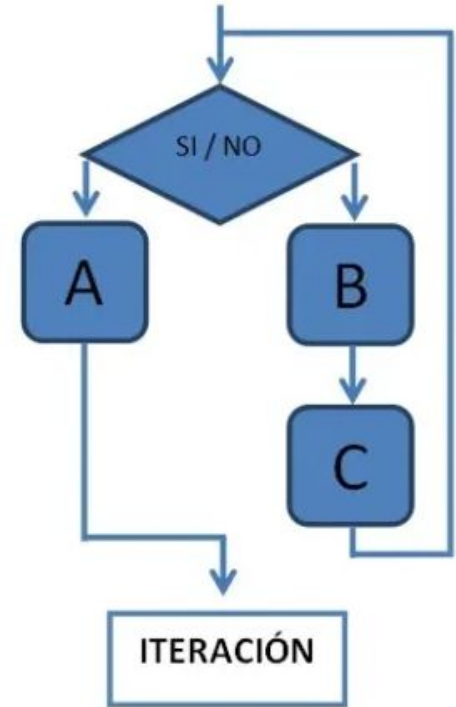
Ejecución de un conjunto de instrucciones, según el valor de una variable booleana.



# Programación Estructurada

## Iterativas

Ejecución de un conjunto de instrucciones  
mientras una variable booleana sea verdadera,  
conocida como ciclo o bucle.



# Características

1. Uso de entradas/salida
2. Manejo de errores y excepciones
3. **Abstracción de procedimientos:** separar claramente el cómo del qué: una función contiene la lógica necesaria para ejecutar una tarea, y sus parámetros son los objetos sobre los que trabaja.
4. **Expresiones y asignación:** Una expresión es una referencia de datos o un cálculo, y se forma a partir de operandos, operadores y paréntesis. Una expresión, cuando se evalúa, produce un valor, que puede ser asignado a una variable.
5. Soporte para estructuras de datos