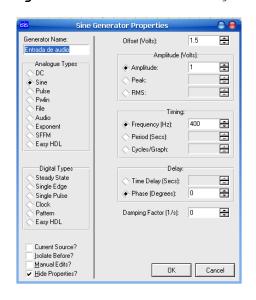
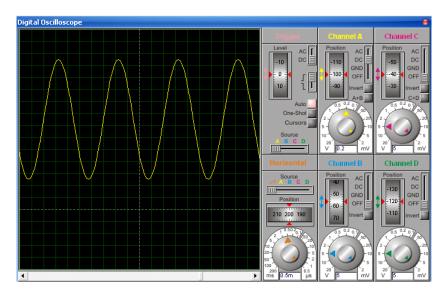
Primer parcial

- Tiempo de resolución: 2 horas

Ejercicio: Se necesita digitalizar el siguiente tono de audio:





Se selecciona el dsPIC33FJ32MC202 y se desean las siguientes características:

- 2% - Cristal de 10 MHz
- 2% - ADC de 12 bits
- 2% - Sin PLL
- 10% - Muestrear la señal a una frecuencia de 2kHz
- 20% - Controlar el muestreo a través del Timer 2
- 10% - La entrada analógica en AN2
- Configurar adecuadamente $V_{\text{Ref+}}$ y $V_{\text{Ref-}}$ para abarcar toda la amplitud del tono de audio 20%
- 4% - Elegir los pines que desee para la salida digital

Se pide:

- Diseño en Proteus con el dsPIC33FJ32MC202, incluyendo lo siguiente:
- Cristal con sus capacitores de acoplamiento de 47pF
- 2% - Conexión del MCLR
- 2% – Conexión de AV_{DD} y AV_{SS}
- 4% - Simulación con el firmware (.hex) instalado en el dsPIC
- Programación en mikroC
- 5% - Código fuente entendible, sangría y espacios adecuados, comentarios dentro del código
- 5% - Organización del código fuente en distintas funciones, por ejemplo:

 - void config_adc()
 void config_int0()
 - void config_ports()
 - void config timer2()
 - void config_timer3()