

ESERCIZIO FINALE M1 GALLO COSIMO PIO

Traccia: Simulare, in ambiente di laboratorio virtuale, un'architettura client server in cui un client con indirizzo 192.168.32.101 (Windows) richiede tramite web browser una risorsa all'hostname epicode.internal che risponde all'indirizzo 192.168.32.100 (Kali).

Si intercetti poi la comunicazione con Wireshark, evidenziando i MAC address di sorgente e destinazione ed il contenuto della richiesta HTTPS.

Ripetere l'esercizio, sostituendo il server HTTPS, con un server HTTP. Si intercetti nuovamente il traffico, evidenziando le eventuali differenze tra il traffico appena catturato in HTTP ed il traffico precedente in HTTPS. Spiegare, motivandole, le principali differenze se presenti

Come primo passo avviare inetsim tramite il comando `sudo inetsim`:

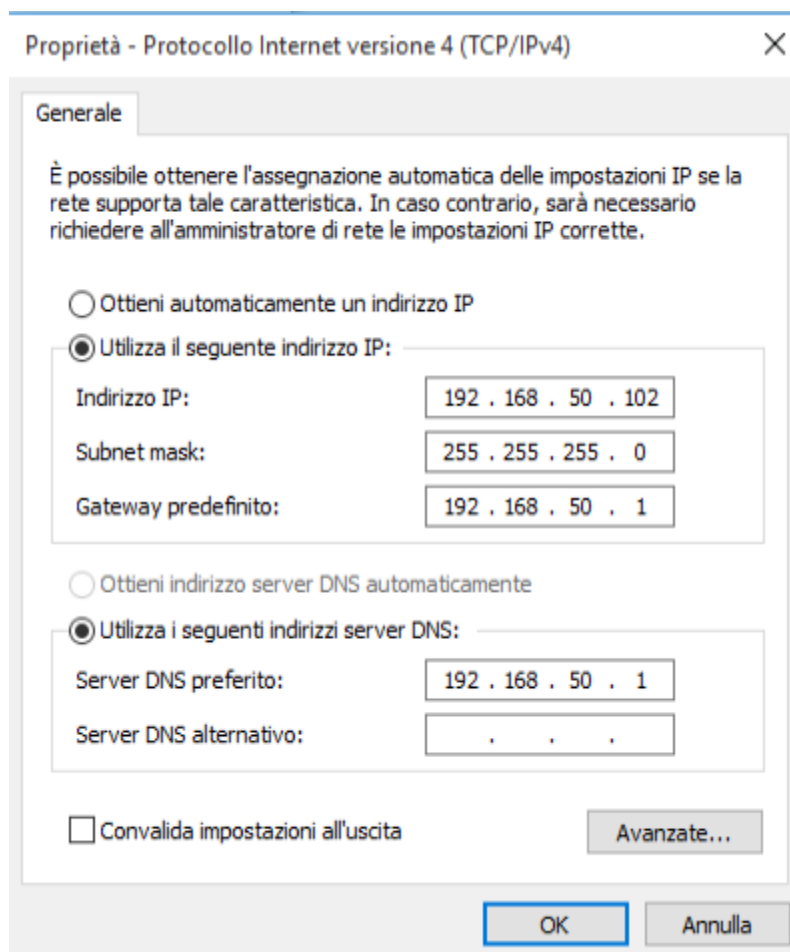
```
(kali@kali)-[~]
└─$ sudo inetsim
INetSim 1.3.2 (2020-05-19) by Matthias Eckert & Thomas Hungenberg
Using log directory: /var/log/inetsim/
Using data directory: /var/lib/inetsim/
Using report directory: /var/log/inetsim/report/
Using configuration file: /etc/inetsim/inetsim.conf
Parsing configuration file.
Configuration file parsed successfully.
== INetSim main process started (PID 40738) ==
Session ID: 40738
Listening on: 0.0.0.0
Real Date/Time: 2025-07-18 14:40:14
Fake Date/Time: 2025-07-18 14:40:14 (Delta: 0 seconds)
Forking services...
* dns_53_tcp_udp - started (PID 40742)
Can't locate object method "main_loop" via package "Net::DNS::Nameserver" at /usr/share/perl5/INetSim/DNS.pm line 69.
* https_443_tcp - started (PID 40744)
* syslog_514_udp - started (PID 40764)
* time_37_tcp - started (PID 40765)
* http_80_tcp - started (PID 40743)
* smtp_25_tcp - started (PID 40745)
* tftp_69_udp - started (PID 40759)
* pop3s_995_tcp - started (PID 40748)
* irc_6667_tcp - started (PID 40760)
* smtps_465_tcp - started (PID 40746)
* finger_79_tcp - started (PID 40762)
* time_37_udp - started (PID 40766)
* ftp_21_tcp - started (PID 40749)
* ident_113_tcp - started (PID 40763)
* ntp_123_udp - started (PID 40761)
* ftps_990_tcp - started (PID 40758)
* daytime_13_udp - started (PID 40768)
* pop3_110_tcp - started (PID 40747)
* daytime_13_tcp - started (PID 40767)
* echo_7_tcp - started (PID 40769)
* discard_9_udp - started (PID 40772)
* quotd_17_tcp - started (PID 40773)
* echo_7_udp - started (PID 40770)
* quotd_17_udp - started (PID 40774)
* chargen_19_udp - started (PID 40776)
* discard_9_tcp - started (PID 40771)
* dummy_1_udp - started (PID 40778)
* chargen_19_tcp - started (PID 40775)
* dummy_1_tcp - started (PID 40777)
done.
Simulation running.
```

N.B. in lezione abbiamo constatato che c'è un problema con il DNS. Come possiamo notare dà l'errore in quanto non trova `main_loop`. Abbiamo proseguito l'esercizio senza DNS.

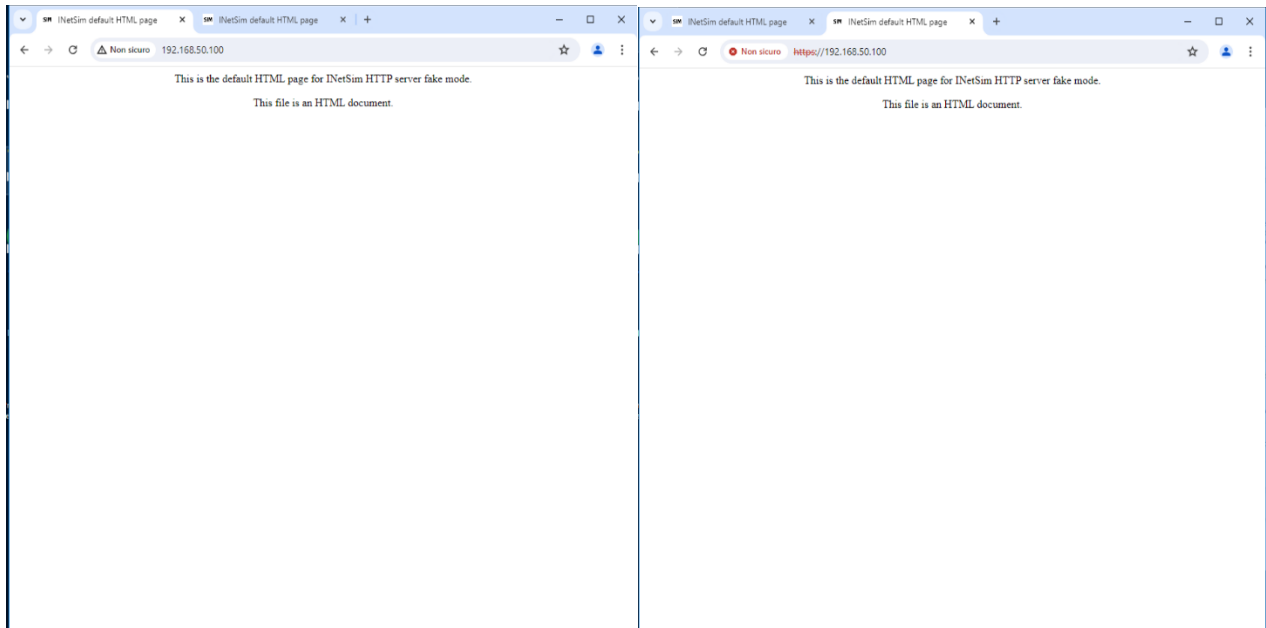
Impostiamo Inetsim in ascolto su tutte le interfacce:

```
#####  
# service_bind_address  
#  
# IP address to bind services to  
#  
# Syntax: service_bind_address <IP address>  
#  
# Default: 127.0.0.1  
#  
service_bind_address 0.0.0.0
```

Procediamo con la configurazione del DNS di windows:

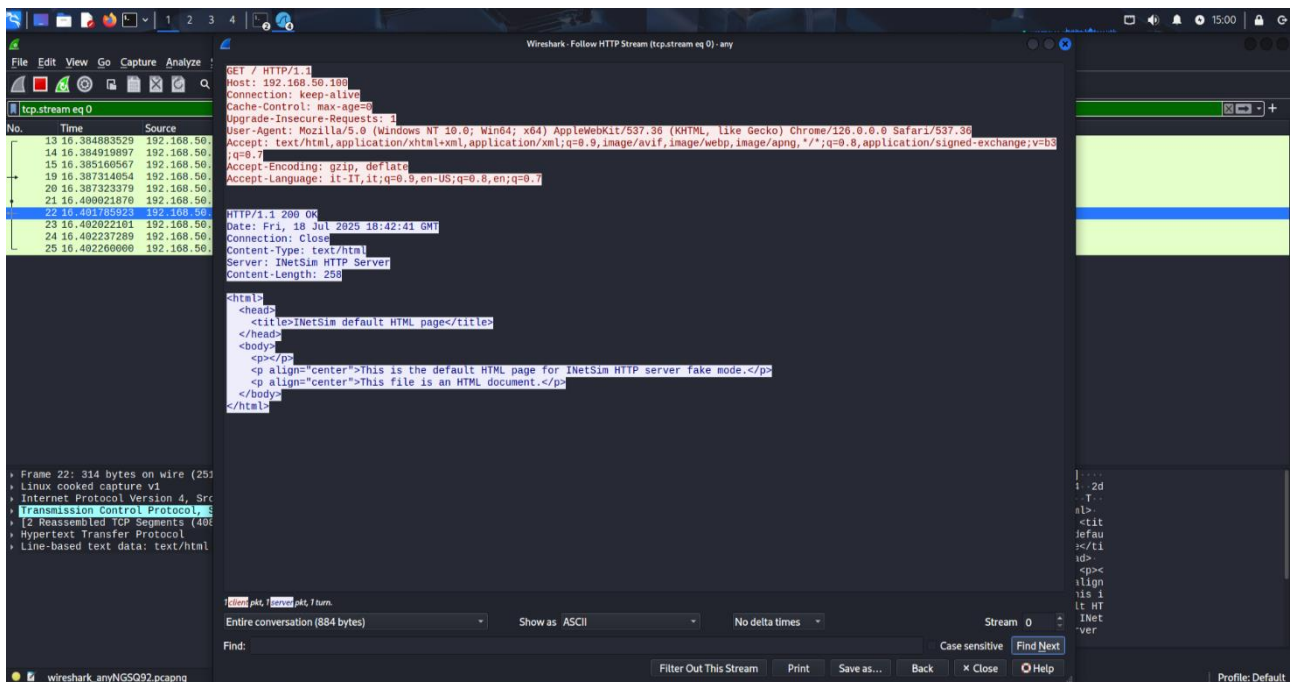


Infine, ricerchiamo tramite IP del DNS su Chrome prima in HTTP poi in HTTPS:



Vedendo che tutto funziona ci mettiamo in ascolto tramite Wireshark per intercettare i segnali in entrata ed uscita dalle varie macchine:

Segnale HTTP come possiamo notare è tutto in chiaro e riusciamo a vedere chi manda il messaggio (host 192.168.50.100 Kali) e chi riceve il segnale (user-agent: mozilla/5.0 (windows Nt 10.0; Win 64; x64))



Al contrario il segnale HTTPS è un segnale criptato per tanto non riusciremo a vedere il contenuto dei vari segnali:

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
36	50.685549310	192.168.50.102	192.168.50.100	TCP	60	49504 → 443 [SYN] Seq=0 Win=0 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=0
37	50.685586225	192.168.50.100	192.168.50.102	TCP	68	443 → 49504 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=0 WS=128
38	50.685741102	192.168.50.102	192.168.50.100	TCP	62	49504 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65536 Len=0
39	50.686272798	192.168.50.102	192.168.50.100	TLSv1.3	2124	Client Hello
40	50.686283363	192.168.50.100	192.168.50.102	TCP	56	443 → 49504 [ACK] Seq=1 Ack=2069 Win=64000 Len=0
46	50.70206297	192.168.50.100	192.168.50.102	TLSv1.3	1499	Server Hello, Change Cipher Spec, Application Data, Application Data, Application Data, Application Data
47	50.702718573	192.168.50.102	192.168.50.100	TLSv1.3	86	Change Cipher Spec, Application Data
48	50.702718813	192.168.50.102	192.168.50.100	TCP	62	49504 → 443 [FIN, ACK] Seq=2099 Ack=1444 Win=64256 Len=0
57	50.702701794	192.168.50.100	192.168.50.102	TCP	56	443 → 49504 [FIN, ACK] Seq=1444 Ack=2100 Win=64256 Len=0
58	50.7027078493	192.168.50.102	192.168.50.100	TCP	62	49504 → 443 [ACK] Seq=2100 Ack=1445 Win=64256 Len=0