


## Verband: 1. Infanteriebrigade (Sachsen) + Divisionstruppen der 4. InfDiv

### Bataillon: 1. InfBtl

Kompanien      
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

### Bataillon: 2. InfBtl

Kompanien      
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

### Bataillon: 3. InfBtl

Kompanien      
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Verluste in Points


1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

### Bataillon: 4. InfBtl

Kompanien      
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

### Bataillon: 1. JgBtl

Kompanien      
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

### Regiment: 1. Kavallerie Rgt.

Eskadronen    
Stärke 100% 50%

eine Esk streichen,  
zurücksetzen auf "1".



#### Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

erschüttert ☐

### Batterie:

     
100% 75% 50% 25%





#### Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

→ ein Geschütz streichen,  
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

### Batterie:

     
100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

→ ein Geschütz streichen,  
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐