

Verband: Brigade Roth (Österreich)

Bataillon: I. 21. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: II. 21. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: III. 21. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: I. 32. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: II. 32. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: III. 32. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: J. JgBtl

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Batterie: 2/9. FeldArtReg

Stärke 100% 75% 50% 25%

erschüttert ☐

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 → ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".