

Verband: Brigade Schulz (Österreich)

Bataillon: I. 8. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
Zustand																																															
zum Rückzug gezwungen																																															
geschlagen																																															
total geschlagen																																															

Bataillon erschüttert ☐
Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: II. 8. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
Zustand																																															
zum Rückzug gezwungen																																															
geschlagen																																															
total geschlagen																																															

Bataillon erschüttert ☐
Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: III. 8. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
Zustand																																															
zum Rückzug gezwungen																																															
geschlagen																																															
total geschlagen																																															

Bataillon erschüttert ☐
Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: I. 74. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
Zustand																																															
zum Rückzug gezwungen																																															
geschlagen																																															
total geschlagen																																															

Bataillon erschüttert ☐
Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: II. 74. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
Zustand																																															
zum Rückzug gezwungen																																															
geschlagen																																															
total geschlagen																																															

Bataillon erschüttert ☐
Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: III. 74. IR

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
Zustand																																															
zum Rückzug gezwungen																																															
geschlagen																																															
total geschlagen																																															

Bataillon erschüttert ☐
Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 31. JgBtl

Kompanien
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
Zustand																																															
zum Rückzug gezwungen																																															
geschlagen																																															
total geschlagen																																															

Bataillon erschüttert ☐
Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Batterie: 4/9. FeldArtReg

Stärke 100% 75% 50% 25%

erschüttert ☐

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".