

## Verband: leichte Kavalleriedivision (Österreich)

### Brigade Appel

#### Regiment: 2. Dragoner Rgt.

Eskadronen      
Stärke 100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

erschüttert ☐

→ eine Esk streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Regiment: 9. Husaren Rgt.

Eskadronen      
Stärke 100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points





1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

erschüttert ☐

→ eine Esk streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Batterie: 4/11. reit. ArtReg

     
100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points





1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

→ ein Geschütz streichen,  
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

### Brigade Wallis

#### Regiment: 1. Dragoner Rgt.

Eskadronen      
Stärke 100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

erschüttert ☐

→ eine Esk streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Regiment: 9. Husaren Rgt.

Eskadronen      
Stärke 100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points





1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

erschüttert ☐

→ eine Esk streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Batterie: 5/11. reit. ArtReg

     
100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points





1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

→ ein Geschütz streichen,  
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

### Brigade Fratricievies

#### Regiment: 5. Husaren Rgt.

Eskadronen      
Stärke 100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points




1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

erschüttert ☐

→ eine Esk streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Regiment: 8. Husaren Rgt.

Eskadronen      
Stärke 100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points





1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen				
geschlagen				
total geschlagen				

erschüttert ☐

→ eine Esk streichen,  
zurücksetzen auf "1".

#### Batterie: 5/11. reit. ArtReg

     
100% 75% 50% 25%

#### Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

→ ein Geschütz streichen,  
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐