Verband: 2. Infanteriebrigade (Sachsen) + Divisionstruppen der . InfDiv				
Bataillon: 5. InfBtl	Kompanien			eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1"
Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15			31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41	↑ 42 43 44 45 46 47 48
Zu stan d Start widerstandsfähig num Rückzug gezwungen geschlagen □ <td< th=""><th>angriffsfähig puganzieung</th><th>Bataillon erschüttert Btl unter Feuer seit</th><th></th><th>1 12 13 14 15</th></td<>	angriffsfähig puganzieung	Bataillon erschüttert Btl unter Feuer seit		1 12 13 14 15
Bataillon: 6. InfBtl	Kompanier Stärke			eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1
Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	16 17 18 19 20 3		0 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41	42 43 44 45 46 47 48
Z U s t an d Start widerstandsfähig rum Rückzug gewungen geschlagen → 0 0 0 total geschlagen → 0 0 0 0 0	angriffsfähig puesingriffsfähig puesingrif	Bataillon erschütten Btl unter Feuer seit	··········	11 12 13 14 15
Bataillon: 7. InfBtl	Kompanier Stärke			eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1"
	16 17 18 19 20 2		31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41	42 48 44 45 46 47 48
Zustand Start widerstandsfähig zum Rückzug gerwingen O O O O geschlagen O O O O O O total geschlagen O O O O O O O O	angriffsfähig pursin/r	Bataillon erschüttert Btl unter Feuer seit	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1	1 12 13 14 15
Bataillon: 8. InfBtl	Kompanier Stärke			eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1
	16 17 18 19 20	21 22 23 24 25 28 27 28 29 3	0 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41	1 42 43 44 45 46 47 48
Zu stand Start widerstandsfähig zum Rükzung gerungen geschlagen total geschlagen Start widerstandsfähig O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	angriffsfähig Pur Star Pur Sta	Bataillon erschütter Btl unter Feuer seit		11 12 13 14 15
Bataillon: 2. JgBtl	Kompanie Stärke			eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1
Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	16 17 18 19 20		30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41	1 42 43 44 45 46 47 48
Zustand Start widerstandsfähig om Röckzug gezwungen geschlagen total geschlagen	angriffsfähig Destrict Destri	Bataillon erschütter Btl unter Feuer seit		11 12 13 14 15
Regiment: 1. Kavallerie Rgt. Verluste in Points	Eskadrone Stärk	en 2 50%		
		21 22 23 24 25 26 27 28 29 51 52 53 54 55 56 57 58 59	eine Esk streichen, zurücksetzen auf "1".	
Z U St an d Start widerstandsfähig zum Ricktug gerwungen geschlagen total geschlagen Start widerstandsfähig D D D D D D D D D D D D D D D D D D D	angriffsfähig 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	erschüttert		
Batterie:	[1] [1] [1] [1] 100% 75° 5 16 17 18 19 20	21 21 21 24 25 ein Ges	erschüttert chütz streichen, setzen auf "1"	
Batterie: Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 1			erschüttert schütz streichen, setzen auf "1".	