





Verband: 2. Infanteriebrigade (Sachsen) + Divisionstruppen der 1. InfDiv

Bataillon: 5. InfBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points





1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	0	0	0	0
geschlagen	0	0	0	0
total geschlagen	0	0	0	0

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 6. InfBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points





1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	0	0	0	0
geschlagen	0	0	0	0
total geschlagen	0	0	0	0

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 7. InfBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points





1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	0	0	0	0
geschlagen	0	0	0	0
total geschlagen	0	0	0	0

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 8. InfBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points





1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	0	0	0	0
geschlagen	0	0	0	0
total geschlagen	0	0	0	0

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 2. JgBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	0	0	0	0
geschlagen	0	0	0	0
total geschlagen	0	0	0	0

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Regiment: 1. Kavallerie Rgt.

Eskadronen  
Stärke 100% 50%

eine Esk streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	0	0	0	0
geschlagen	0	0	0	0
total geschlagen	0	0	0	0

erschüttert ☐

Batterie: 7

   
100% 75% 50% 25%

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie: 8

   
100% 75% 50% 25%

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐