

Verband: Kavalleriedivision (Sachsen)

Kav Div

1. Kavalleriebrigade

Regiment: Garde Rgt.

Eskadronen    
Stärke 100% 75% 50% 25%

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

→ eine Esk streichen, zurücksetzen auf "1".

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	○	○	○	○
geschlagen	○	○	○	○
total geschlagen	○	○	○	○

erschüttert ☐

Regiment: 2. Kavallerie Rgt.

Eskadronen  
Stärke 100% 50%

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

→ eine Esk streichen, zurücksetzen auf "1".

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	○	○	○	○
geschlagen	○	○	○	○
total geschlagen	○	○	○	○

erschüttert ☐

2. Kavalleriebrigade

Regiment: 3. Kavallerie Rgt.

Eskadronen    
Stärke 100% 75% 50% 25%

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

→ eine Esk streichen, zurücksetzen auf "1".

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	○	○	○	○
geschlagen	○	○	○	○
total geschlagen	○	○	○	○

erschüttert ☐

Regiment: 1. Kavallerie Rgt.

Eskadronen  
Stärke 100% 50%

Verluste in Points





1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

→ eine Esk streichen, zurücksetzen auf "1".

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	○	○	○	○
geschlagen	○	○	○	○
total geschlagen	○	○	○	○

erschüttert ☐

Batterie: //

Geschütze    
Stärke 100% 75% 50% 25%

Verluste in Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	○	○	○	○
geschlagen	○	○	○	○
total geschlagen	○	○	○	○

erschüttert ☐