

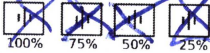
Verband: Artilleriereserve (Preußen)

Batterie:

8 AB 2. Btl

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

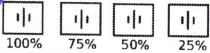
erschüttert ☐

Batterie:

8 AB 1. Btl

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



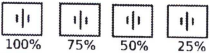
→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



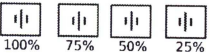
→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



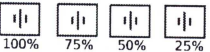
→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



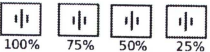
→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



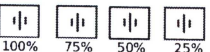
→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



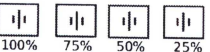
→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



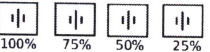
→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie:

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25



→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐