Verband: 15. Infanteriedivision (Preußen): 29. InfBrig + Divisionstruppen					
Bataillon: F 65. IR (29.InfBrig) Verluste in Points	Kompanien Stärke		25%		eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1".
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 Zustand Start widerstandsfähig	angriffsfähig ooo	Bataillon erscl	hüttert [[32]33]34]35]36]37]38]39]40]41]4] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	2 43 44 45 46 47 48
Bataillon: II. 65. IR (29.InfBrig)	Kompanier			-1	eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1"
Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 ₹ 8 9 10 11 12 13 14 15 Z u s t a n d qeschlagen Start widerstandsfähig mun Rückrung gerwingen qeschlagen total geschlagen	16 17 18 19 20 angriffsfähig Persen	21 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	28 29 30 ¹ 31 hüttert [1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1	1 12 13 14 15 16 17 18 1 12 13 14 15
Bataillon: II. 40. IR (29.InfBrig) Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15				2 3 34 5 36 37 38 39 40 41	eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1" 42 43 44 45 46 47 48
Z U S t a n d aum Rückzug gezwungen geschlagen total geschlagen Start widerstandsfähig O O O O O O O O O O	angriffsfähig pugsazemon	Bataillon ersc Btl unter Feue		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1	12345
Bataillon: III. 40. IR (29.InfBrig) Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 Zustand and Start widerstandsfähig gerungen geschlagen total geschlagen	angriffsfähig	e 100% 75% 50% 21 22 23 24 25 26 27	128 29 30 31 hüttert [eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1 42 43 44 45 46 47 48 1 12 13 14 15
Regiment: 7. Dragoner Rgt. Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 1 31 32 33 34 35 35 37 33 39 40 41 42 43 44 44 Zustand zur Rückzug gerwunger geschlager total geschlagen total geschlagen	15 16 17 18 19 20 46 46 47 48 49 50 angriffsfähig 1	Ze 100% 75% 50 Zl Zl	27 28 29 30 57 58 59 60	→ eine Esk streichen, zurücksetzen auf "1".	
Batterie:	100% 75%		ein Geschül zurücksetze	erschüttert tz streichen, en auf "1".	
Batterie: Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 1	100% 75 15 16 17 18 19 20	% 50% 25%	ein Geschül zurücksetze	erschüttert tz streichen, en auf "1".	
Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 1	1 1 100% 75 15 16 17 18 19 20	% 50% 25%	ein Geschü zurücksetze	<i>erschüttert</i> tz streichen, en auf "1".	