| Verband: 1. Infanteriebrigade (Sachsen) + Divisionstruppen der 🎉 InfDiv | | | |
|---|--|------------------------------------|--|
| Bataillon: 1. InfBtl Kompanie | en 🗐 🗐 🗐 | | eine Kp streichen, |
| Verluste in Points Stärk | ce 100% 75% 50% 25% | | zurücksetzen auf "1". |
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Z u s t a n d Start widerstandsfähig angriffsfähig angriffsfähig angriffsfähig 3 | | 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 4 | 2 43 44 45 46 47 48 |
| zum Rückzug gezwungen | Bataillon erschüttert Btl unter Feuer seit | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 | 12 12 14 15 |
| total geschlagen | bu anter reaer sere | | ITIDIAID |
| Bataillon: 2. InfBtl Kompani | en BBB | | eine Kp streichen, |
| Verluste in Points Stärl | | 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 4 | zurücksetzen auf "1" 12 43 44 45 46 47 48 |
| | | | 2 2 4 2 4 2 |
| Zustand Start widerstandsfähig angriffsfähig zum Rückrug gezwungen geschlagen → ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ | Btl unter Feuer seit | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 | 12 13 14 15 |
| more destruisten. | ž | | |
| Bataillon: 3. InfBtl Kompanie Variante in Points Stärl | | | eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1" |
| Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 X | | 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 4 | ↑ 12 43 44 45 46 47 48 |
| Z u s t a n d Start widerstandsfähig angriffsfähig "um Rückzug gerwungen geschlagen → 0 → 0 0 → 0 0 → 0 0< | Bataillon erschüttert | | |
| geschlagen 0 | Btl unter Feuer seit | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 | 12 13 14 15 |
| D. I. W. A. L. (D.) | | | |
| Bataillon: 4. InfBtl Kompani | en ke 100% 75% 50% 25% | | eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1" |
| Verluste in Points 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 2 | 0 2 2 2 2 4 5 8 7 28 29 30 | 31 22 33 34 35 36 37 38 39 40 41 | T 42 43 44 45 46 47 48 |
| Zustand Start widerstandsfähig angriffsfähig um Rückzug gezwungen → ○ → ○ ○ → ○ | Bataillon erschüttert Btl unter Feuer seit | | |
| geschlagen 0 | Btl unter Feuer seit | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1 | 1 12 13 14 15 |
| | | | |
| Bataillon: 1. JgBtl Kompani | | | eine Kp streichen, zurücksetzen auf "1" |
| Verluste in Points Stär 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 12 12 13 14 15 16 17 18 19 2 | | 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 | ↑ 42 43 44 45 46 47 48 |
| | | | |
| Z u s t an d Start widerstandsfähig angriffsfähig mm Röckzug gezwungen 0 <td>Btl unter Feuer seit</td> <td>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1</td> <td>1 12 13 14 15</td> | Btl unter Feuer seit | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1 | 1 12 13 14 15 |
| | | | |
| Regiment: 1. Kavallerie Rgt. Fskadron | | | |
| ESKaaror | rke 100% 50% | | |
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 | 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 3 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 6 | eine Esk streichen, | |
| Zustand Start widerstandsfähig angriffsfähig | | zurücksetzen auf "1". | |
| xum Rückrug gerwangen 0 | Vormalzu | | |
| | - | | |
| Batterie: ψ | <u></u> | | |
| Verluste in Points | 75% 50% 25% oin Gosch | erschüttert nütz streichen, | |
| | | tzen auf "1". | |
| <u></u> | 1 1 1 1 1 1 75% 50% 25% | erschüttert | П |
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 | 20 21 22 23 24 25 = ein Gesch | hütz streichen, tzen auf "1". | |