





1-Dio (S)

Verband: 3. Infanteriebrigade (Sachsen)

Bataillon: 9. InfBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points


1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 10. InfBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points





1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 11. InfBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 12. InfBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bataillon: 3. JgBtl

Kompanien    
Stärke 100% 75% 50% 25%

eine Kp streichen,
zurücksetzen auf "1".

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

Zustand	Start	widerstandsfähig	angriffsfähig	Normalzustand
zum Rückzug gezwungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
total geschlagen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bataillon erschüttert ☐

Btl unter Feuer seit 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15