

Art Res

Verband: Artilleriereserve (Sachsen)

Batterie: 2

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

100% 75% 50% 25%

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie: 2

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

100% 75% 50% 25%

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie: 3

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

100% 75% 50% 25%

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie: 4

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

100% 75% 50% 25%

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie: 5

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

100% 75% 50% 25%

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐

Batterie: 6

Verluste in Points

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

100% 75% 50% 25%

→ ein Geschütz streichen,
zurücksetzen auf "1".

erschüttert ☐