en este video nos enseña a instalar python, crear un entorno virtual, descargar django en el entorno virtual e iniciar un nuevo proyecto desde django

para instalar python usamos "sudo apt install python3"

para hacer en entorno virtual he utilizado "python3 -m vemv nombre\_del\_entorno\_virtual"

para descargar el django he utilizado "pip3 install django"

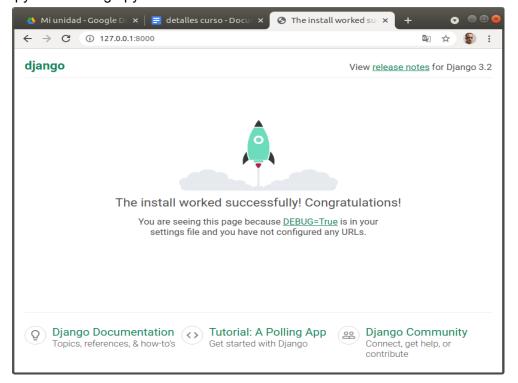
para crear el proyecto tenemos que poner lo siguiente "python3 localizacion\_De\_django\_admin.py startproject nombre\_del\_projecto"

cabezazos: para encontrar "django-admin.py" tube qu ebuscar carpeta por carpeta hasta encontrar porque en el video esta en otra ubicación posiblemente por que lo este haciendo en windows, el archivo está en

"ven/lib64/python3.6/site-packages/django/bin/django-admin.py"

# video 2

en este video aprendemos a iniciar el servidor del entorno de desarrollo, para ello tenemos que inciar el programa mange.py con la opcion de run server "python3 mange.py runserver"

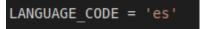


vamos a crear un vínculo entre la base de datos y el proyecto para crear el vínculo usamos "python3 mange.py migrate"

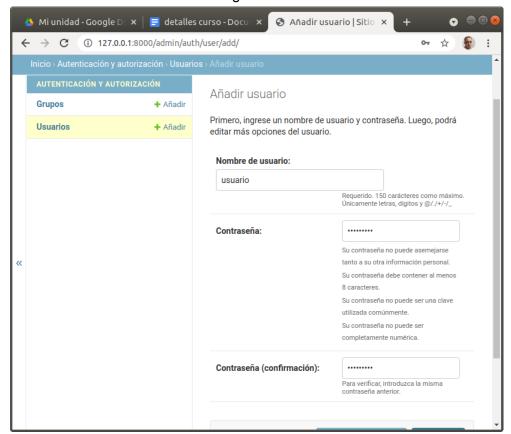
# video 4

creamos un super usuario para el entorno de trabajo usando "python3 manage.py createsuperuser"

nos dirigimos a settings.py y cambimos "LANGUAGE\_CODE" a "es" para cambiar el idioma a español



creamos un usuario desde el navegador



vamos a crear una aplicacion usando la terminal "python3 manage.py startapp boletin"

configuramos en settings.py para añadir la apliacion al entorno de trabajo para ello vamos a modificar "INSTALLED\_APPS" y añadimos "boletín"

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'boletin', You, seconds ago * Uncon
]
```

## video 6

vamos a crear un modelo para registrar a los suaurios para ello tenemos que modificar models.py

para guardar todas las modificacione echa tenemos que utilizar "python3 mange.py makemigrations" y despues "python3 mange.py migrate"

## video 7

vamos a crear objetos y guardarlos en la base de datos desde la shell para acceder "python3"

tenemos que hacer una importación del modelo que hemos creado usando "from boletin.models import Registrado"

después creamos una nueva variable del modelo

```
>>> gente = Registrado.objects.all()
```

ahora vamos a guardar objetos en la lista

```
Registrado.objects.create(nombre='sergio',email='sergio@hostname')
```

para poder objetos en la lista desde al interfaz debemos importar el modelo en admin.py y registrarlo en administracion para acceder al el

```
from .models import Registrado
admin.site.register(Registrado)
```

## video 8

ahora vamos a personalizar el display del modelo modificando admin.py



# video 9

vamos a hacer una vista, para hacerla debemos dirigirlo a views.py para crear la vista y urls.py para asignale una url

```
def inicio(request):
    return render[[request, "inicio.html", {}]]
```

```
from boletin import views
#from boletin.views inicio You, a minute ago

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('', views.inicio, name='inicio'),
]
```

configuramos la ubicación del directorio donde se tienen que buscar las plantillas, se configura en setting.py

y creamos en el directorio templates el archivo los archivos html que queramos



## Video 11

vamos a crear formularios, para crear el formulario tenemos que crear un fichero forms.py en la apliacion y lo configuramos anusestre gusto

```
from django import forms

class RegForm(forms.Form):
    nombre = forms.CharField(max_length=100)
    edad = forms.IntegerField()
```

vamos a añadir el formulario a la vista

```
def inicio(request):
    form = RegForm()
    context = {
        "el_form" : form,
    }
    return render (request, "inicio.html", context)
```

después tenemos que añadir el formulario al html para que se puede rellenar

```
<form>
{{ el_form.as_p }}
<input type="submit" value="Registrama" />
{/form You, 5 minutes ago • Uncommitted changes
```

