en este video nos enseña a instalar python, crear un entorno virtual, descargar django en el entorno virtual e iniciar un nuevo proyecto desde django

para instalar python usamos "sudo apt install python3"

para hacer en entorno virtual he utilizado "python3 -m vemv nombre_del_entorno_virtual"

para descargar el django he utilizado "pip3 install django"

para crear el proyecto tenemos que poner lo siguiente "python3 localizacion_De_django_admin.py startproject nombre_del_projecto"

cabezazos: para encontrar "django-admin.py" tube qu ebuscar carpeta por carpeta hasta encontrar porque en el video esta en otra ubicación posiblemente por que lo este haciendo en windows, el archivo está en

"ven/lib64/python3.6/site-packages/django/bin/django-admin.py"

video 2

en este video aprendemos a iniciar el servidor del entorno de desarrollo, para ello tenemos que inciar el programa mange.py con la opcion de run server "python3 mange.py runserver"



vamos a crear un vínculo entre la base de datos y el proyecto para crear el vínculo usamos "python3 mange.py migrate"

video 4

creamos un super usuario para el entorno de trabajo usando "python3 manage.py createsuperuser"

nos dirigimos a settings.py y cambimos "LANGUAGE_CODE" a "es" para cambiar el idioma a español



creamos un usuario desde el navegador



vamos a crear una aplicacion usando la terminal "python3 manage.py startapp boletin"

configuramos en settings.py para añadir la apliacion al entorno de trabajo para ello vamos a modificar "INSTALLED_APPS" y añadimos "boletín"

```
INSTALLED_APPS = []
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'boletin', You, seconds ago * Uncom
```

video 6

vamos a crear un modelo para registrar a los suaurios para ello tenemos que modificar models.py

para guardar todas las modificacione echa tenemos que utilizar "python3 mange.py makemigrations" y despues "python3 mange.py migrate"

video 7

vamos a crear objetos y guardarlos en la base de datos desde la shell para acceder "python3"

tenemos que hacer una importación del modelo que hemos creado usando "from boletin.models import Registrado"

después creamos una nueva variable del modelo

```
>>> gente = Registrado.objects.all()
```

ahora vamos a guardar objetos en la lista

```
Registrado.objects.create(nombre='sergio',email='sergio@hostname')
```

para poder objetos en la lista desde al interfaz debemos importar el modelo en admin.py y registrarlo en administracion para acceder al el

```
from .models import Registrado
admin.site.register(Registrado)
```

video 8

ahora vamos a personalizar el display del modelo modificando admin.py



video 9

vamos a hacer una vista, para hacerla debemos dirigirlo a views.py para crear la vista y urls.py para asignale una url

```
def inicio(request):
    return render[[request, "inicio.html", {}]]
```

```
from boletin import views
#from boletin.views inicio You, a minute ago

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('', views.inicio, name='inicio'),
]
```

configuramos la ubicación del directorio donde se tienen que buscar las plantillas, se configura en setting.py

y creamos en el directorio templates el archivo los archivos html que queramos



Video 11

vamos a crear formularios, para crear el formulario tenemos que crear un fichero forms.py en la apliacion y lo configuramos anusestre gusto

```
from django import forms

class RegForm(forms.Form):
    nombre = forms.CharField(max_length=100)
    edad = forms.IntegerField()
```

vamos a añadir el formulario a la vista

```
def inicio(request):
    form = RegForm()
    context = {
        "el_form" : form,
    }
    return render (request, "inicio.html", context)
```

después tenemos que añadir el formulario al html para que se puede rellenar



Video 13

vamos a configurar el formulario en el html para que guarde en la base de datos y hacer que no nos envíe a otra pagina



vamos ha poner "request.POST" para hacer refencia a lo que introducimos en el formulario y "or None" para que no nos alga mensaje de es un campo obligatorio

Hola mundo

Este campo es obligatorio.

Nombre:

Este campo es obligatorio.

Edad:

Registrama

después guardamos la información en del formulario en un formato limpio para poder usarla

video 15

vamos a hacer que el formulario almacene objetos nuevos usando nuestro modelo, primero tenemos que cambiar el formulario para que encaje con el modelo

```
class RegForm(forms.Form):
    nombre = forms.CharField(max_length=100)
    email = forms.EmailField() You, 25 minu
```

después tenemos que almacenar esos datos en el modelo, para ello tenemos que importar el modelo y crear una variable donde se guarden los datos que queremos utilizar y otra para insertar los datos

from django.shortcut	
from .forms import R	-
from .models import	Registrado
# Create your views	here.
<pre>def inicio(request):</pre>	
	request.POST or None)
if form.is valid	
	form.cleaned data
	ata.get("email")
_	data.get("nombre")
	rado.objects.create(email=abc, nombre=abc2)
context = {	•
"el_form" :	torm,
}	
return render ((r	equest, "inicio.html", context[) You, 3 h
EMAIL	NOMBRE
EMAIL	NOMBRE
□ paco@localhost	
paco@iocairiost	paco
sergio@hostname	sergio
	55.515

Hola mundo

Nombre: paco	
Email:	paco@localhost
Registr	rama

vamos a crear un modelo de formulario par sustituir el que nos introduce django por defecto, tenemos que crear el modelo en forms.py y asignale los campos que queramos que muestre

```
You, 3 minutes ago | 1 author (You)

class RegModelForm(forms.ModelForm):

You, 3 minutes ago | 1 author (You)

class Meta:

model = Registrado

fields = ["nombre", "email"]
```

después nos vamos ha admin.py, importamos el modelo de formulario y lo sustituimos por el que tenemos por defecto

```
# Register your models here.
from .forms import RegModelForm
from .models import Registrado
You, seconds ago | 1 author (You)
class AdminRegistrado(admin.ModelAdmin):
    list_display = ["email", "nombre", "timestamp"]
    form = RegModelForm #modelo del formulario
    #list_display_links = ["nombre"] #campo que tienen el link haci
    list_filter = ["timestamp"]
    list_editable = ["nombre"] #campo que se permite modificar
    search_fiels = ["email", "nombre"] #campos que se pueden buscar
# class Meta:
# model = Registrado

admin.site.register(Registrado, AdminRegistrado)) You, 2 days a
```

vamos a cambiar las restricciones del formulario, tenemos que editar el modelo del formulario y añadir las restricciones y el mensaje a cada

```
class RegModelForm(forms.ModelForm):
    You, 3 hours ago | 1 author (You)
    class Meta:
        model = Registrado
        fields = ["nombre", "email"]

    def clean_email(self):
        email= self.cleaned_data.get("email")
        email_base, proveedor = email.split("@")
        dominio, extension = proveedor.split(".")
        if not extension == "edu":
            raise forms.ValidationError("Por favor utiliza un email con la extension .EDU")
        return email

    You, seconds ago * Uncommitted changes

def clean_nombre(self):
        nombre = self.cleaned_data.get("nombre")
        #validaciones
        return nombre
```

Añadir registrado

Por favor corrija el siguiente error.

Nombre:

Por favor utiliza un email con la extension .EDU

Email:

pepe@localhost.pe

video 18

primero vamos ha poner el título como una variable que usaremos en html

```
You, 2 minutes ago | 1 author (You)

{{ titulo }}

<hr/>
<br/>
```

def inicio(request):
titulo = "hola"
form = RegForm(request.POST or None)
<pre>if form.is_valid():</pre>
form_data = form.cleaned_data
<pre>abc = form_data.get("email")</pre>
abc2 = form_data.get("nombre")
<pre>obj = Registrado.objects.create(email=abc, nombre=abc2)</pre>
context = {
"titulo" : titulo You, a minute ago • Uncommitted changes
"el_form" : form,
HOLA

Nombre:	
Email:	
Registrama	

vamos ha hacer que si esta la cuenta iniciada nos saluden con el nombre de la cuenta

1	inicio(request): titulo = "HOLA" if request.user.is_authenticated: titulo = "Bienvenido %s" %(request.user)
Bienvenido patata	

Nombre:

Email:

Registrama

vamos a hacer que el formulario del html tenga el formato que hemos configurado para la página y vamos a hacer que si no inserta nombre se le asigne uno

```
from django.shortcuts import render from .forms import RegForm, RegModelForm
from .models import Registrado
def inicio(request):
    titulo = "HOLA
    if request.user.is authenticated:
        titulo = "Bienvenido %s" %(request.user)
    form = RegModelForm(request.POST or None)
    if form.is_valid():
        instance = form.save(commic=False)
        if not instance.nombre:
            instance.nombre = "Persona"
        instance.save()
         "titulo" : "Gracias %s" %(nombre)
    if not nombre:
            "titulo": "gracias %s" %(email)
    return render (request, "inicio.html", context)
```

```
{{ titulo }}
{{ request.user }}
<hr/><hr/>
<br/>
{% if form %}
<form method="POST" action="">{% csrf_token %}
{{ el_form.as_p }}
<input type="submit" value="Registrama" />
</form>
{% endif %}
You, 2 minutes ago * Uncommitted changes
```

Bienvenido patata patata

vamos a crear un formulario de contacto y como ya no utilizamos el Regform vamos a sustituirlo

```
class ContactForm(forms.Form):
    nombre = forms.CharField(required=False)
    email = forms.EmailField()
    mensaje = forms.CharField(widget=forms.Textarea)
```

tenemos que quitar la importación de Regform y poner el nuevo formulario

```
from .forms import RegModelForm, ContactForm
```

creamos la vista

creamos el fichero html y lo configuramos

```
to > templates > ◆ forms.html > ♠ form
{{ titulo }} < br/>
{{ request.user }}

<hr/>
<br/>
<form method="POST" action="">{% csrf_token %}
{{ | form.as_p }}

input type="submit" value="Registrama" />
</form>
```

indicamos la url que le vamos a asignar

```
urlpatterns = [
   path('admin/', admin.site.urls),
   path('contact/', views.contact, name='contact'),
   path('', views.inicio, name='inicio'),
]
```

podemos usar una de las siguientes formas para obtener la información

```
if form.is_valid():
    for key, value in form.cleaned_data.iteritems():
        print key, value
    #for key in form.cleaned_data:
        # print key

# print form.cleaned_data.get(key) You, seconds ago * Uncomm:
#email = form.cleaned_data.get("email")
#mensaje = form.cleaned_data.get("mensaje")
#nombre = form.cleaned_data.get("nombre")
#print email, mensaje nombre
```

Video 21

vamos a configurar el correo electrónico para enviar mensajes, vamos a utilizar la página de contacto para ello, primero tenemos que modificar settings para gmail

```
EMAIL_HOST = 'smtp.gmail.com'
EMAIL_HOST_USER = 'tu_email@gmail.com'
EMAIL_HOST_PASSWORD = 'tupassword'
EMAIL_PORT = 587
EMAIL_USE_TLS = True
```

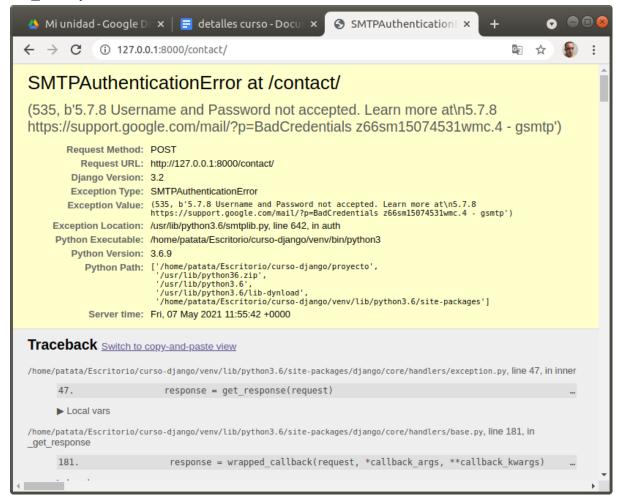
ahora tenemos que modificar views, le añadimos la importaciones para enviar email y nuestros setting

```
from django.conf import settings
from django.core.mail import send mail
```

después configuramos la vista de contact

```
def contact(request):
    form = ContactForm(request.POST or None)
    if form.is_valid():
        #for key, value in form.cleaned_data.iteritems():
# print (key, value)
        form email = form.cleaned data.get("email")
         form mensaje = form.cleaned data.get("mensaje")
         form nombre = form.cleaned data.get("nombre")
        asunto = "Form de contacto
         email_from = settings.EMAIL_HOST_USER
        email_to = [email_from, "otroemail@gmail.com"]
email_mensaje = "%s: %s enviado por %s" %(form_nombre, form_mensaje, form_email)
         send mail(asunto,
           email_mensaje,
             email_from,
             email to,
             fail silently=False
         "form": form,
    return render(request, "forms.html", context)
```

comprobamos que funciona, es normal que nos salte el error ya que el correo que hemos como destinatario no existe, estamos biendo el error por que tenemos en la vista "fail_selenty=True"



video 22

vamos a configurar nuestros archivos estáticos(css, images, javascrip) para ello tenemos que comprobar que tenemos la opción 'django.contrib.staticfiles' y "STATIC_URL = '/static/'" en settings

```
INSTALLED_APPS = []
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'boletin',
]
STATIC_URL = '/static/'
```

indicamos dónde estarán los directorios estáticos y los que vamos a indicar como si fuera otro equipo

```
import os
```

luego vamos a indicar donde se guardaran los fichero subido por los usuarios

```
STATIC_URL = '/media/'

MEDIA_ROOT = os.path.join(os.path.dirname(BASE_DIR), "static_env", "media_root")
```

primero vamos a confirmar que estamos en desarrollo, para ello tenemos que tener "DEBUG = True" en setting, des pues vamos configurar las url

```
from django.conf import settings
from django.conf.urls.static import static

if settings.DEBUG:
    urlpatterns += static(settings.STATIC_URL, documnet_root=settings.STATIC_ROOT)
    urlpatterns += static(settings.MEDIA_URL, documnet_root=settings.MEDIA_ROOT)
```

por último vamos ha usar el siguiente comando para subir nuestro archivos estáticos al servidor y confirmamos

```
python3 manage.py collectstatic

Type 'yes' to continue, or 'no' to cancel: yes
```

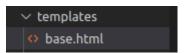
video 23

vamos a coger una plantilla de html de getbootstrap la cual es navar static y la vamos a almacenar una un html llamado base



Navbar static

Single navbar example of a static top navbar along with some additional content.



des pues no dirigimos views y cambiamos la vista de inicio por base para visualizar

```
return render (request, "base.html", context)

Top navbar

• Home
• Link
• Disabled

Search

Search
```

Navbar example

This example is a quick exercise to illustrate how the top-aligned navbar works. As you scroll, this navbar remains in its original position and moves with the rest of the page.

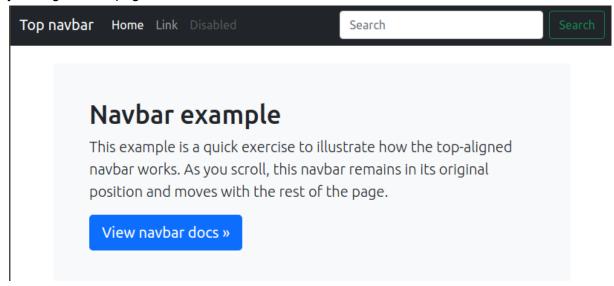
View navbar docs »

después buscamos en la plantilla los links de css y js y lo guardamos el archivo en nuestra carpeta static

```
<!-- Bootstrap core CSS -->
<link href="/docs/5.0/dist/css/bootstrap.min.css" |

v static_pro/sta...  
v css  
# bootstrap.m...  
bimg  
img  
img  
is img
```

y recargamos la página



vamos a crear herencias de código html, creamos el un nuevo archivo "navbar.html" y añadimos el código de nav de base.html

después de de donde hemos quitado el codigo en base.html importamos navbar.html

```
{% include "navbar.html" %}
```

ahora vamos a probar a coger solo una parte del html, guardamos el código html de cuadro de base.html en inicio.html

después de donde lo hemos quitado y abrimos dos bloques diferentes

```
{% block jumbotron %}
{% endblock %}
{% block content %}
{% endblock %}
```

vamos a inicio html y indicamos que tenemos archivos de base.html y creamos los bloques que hemos echo anterior mente pro metiendo dentro lo que queramos que aparezca en base.html

```
{% extends "base.html" %}
{% block jumbotron %}
<main class="container">
    <div class="bg-light p-5 rounded">
     <h1>Navbar example</h1>
      This example is a quick exercise to ill
      <a class="btn btn-lg btn-primary" href="/docs/5.0/components/"
</pre>
    </div>
</main>
{% endblock %}
{{ titulo }}<br/>
{{ request.user }}
<hr/>
<br/>
{% block content %}
<form method="POST" action="">{% csrf token %}
{{ el form.as p }}
<input type="submit" value="Registrama" />
</form>
{l% endblock %} You, a minute ago ⋅ Uncommitted changes
```

después cambiamos la vista y quitamos base.html por inicio.html

```
return render (request, "inicio.html", context)
```

vamos a hacer lo mismo pero con el titulo

```
<title>{% block head_title %}{% endblock %} proyecto</title>
{% block head_title %}Bienvidos | {{% endblock %}}

Solution Bienvidos | Proyecto x
```

también podemos incluir texto dentro del bloque

```
<title>{% block head_title %}Proyecto{% endblock %}</title>
{% block head_title %}Bienvidos | {{{ block.super }}}{% endblock %}
```

ahora vamos llevarnos el css y el javascript a dos html deferente y lo añadimos con referencias

```
(% load static %)
<!-- Bootstrap core CSS -->
<!-- Bootstrap core CSS -->
<!-- And the content of the cont
```

a continuación vamos a separa el contenido del jumbotron del junbotron

PROBAR DJANGO Hom	Link		Search	Search
-------------------	------	--	--------	--------

Inicio

This example is a quick exercise to illustrate how the top-aligned navbar works. As you scroll, this navbar remains in its original position and moves with the rest of the page.

View navbar docs »

Nombre:
Email:
Registrama

vamos a instalar scrispy-form, añadir a django en setting y después hacemos las migraciones

pip install django-crispy-forms

```
INSTALLED_APPS = []

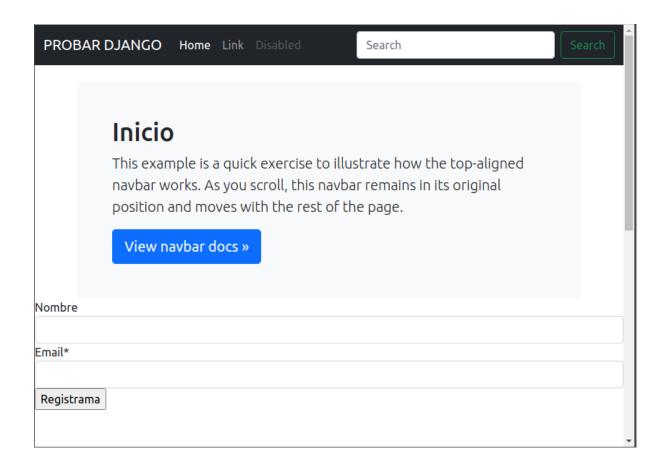
#apps de django
'django.contrib.admin',
'django.contrib.auth',
'django.contrib.sessions',
'django.contrib.messages',
'django.contrib.staticfiles',
#apps de terceros
'crispy_forms',
#mis apps
'boletin', You, a week ago * video 5
```

```
python3 manage.py makemigrations
python3 manage.py migrate
```

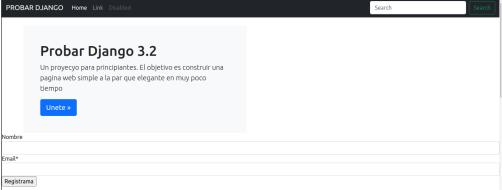
vamos a añadir los templates pack de bootstrap, tenemos que añadir en settings.

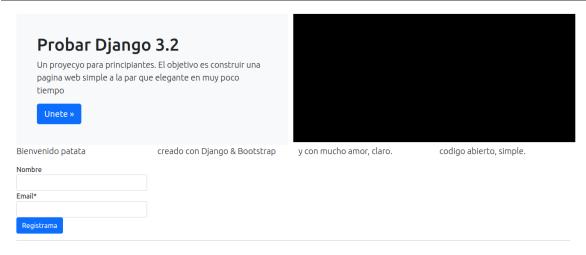
```
CRISPY_TEMPLATE_PACK = 'bootstrap4'
```

para añadirlo al formulario tenemos que cargarlo en la página, debe de ir en la parte superior pero debajo de extends, cambio el tipo de formulario a "Icrispy"



para añadir el sistema de cuadrícula en el jumbotron ponemo los siguiente





vamos a crear un estilo para una nueva clase, para ello vamos a crear un fichero nuevo de css ya mado custom, ponerle la clase y el estilo que queremos, asignamos la clase y añadimos en head css la ubicación del nuevo archivo css

```
to > static_pro > static > css > # custom.css > \( \frac{1}{2} \) .text-align-center

.text-align-center \( \frac{1}{2} \) | text-align: center;

\( \frac{1}{2} \) | center:

| \( \frac{1}{2} \) | rel="stylesheet" integrity="
```

y por último hacemos un "python3 manage.py collectstatic" para guardalor

```
python3 manage.py collectstatic
```