



Agencia Tributaria

Programa de Validación del NIF

Versión **2.0**

Julio 2008

Índice

1. INTRODUCCIÓN Y FUNCIONALIDADES	3
2. INTERFAZ PARA LA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA	4
3. EJEMPLO DE EJECUCIÓN EN LA VENTANA MSDOS DE WINDOWS.....	5

1. Introducción y Funcionalidades

Ante las peticiones de las empresas de desarrollo se decidió, en su momento, la creación de una aplicación de validación de Nif y Cif.

Se creó para que se ejecutara en la plataforma Windows como un ejecutable independiente, admitía como entrada un cadena con el Nif y devolvía 0 ó 1 para indicar correcto o incorrecto.

Los cambios sufridos en nuestros programas de ayuda y la modificación en forma y contenido de los Nif, ha forzado el desarrollo de una nueva aplicación.

La nueva aplicación permite ser utilizada en múltiples plataformas como ejecutable independiente o como librería dentro de un programa Java.

2. Interfaz para la Ejecución del Programa

2.1 Aplicación independiente.

- El formato de llamada es el siguiente:

```
java -jar valnif.jar nif_a_validar
```

Donde *nif_a_validar* es una cadena de caracteres que contiene el NIF a validar con las siguientes características:

- Longitud de 9 caracteres
- Mayúsculas
- Relleno de ceros por la izquierda

No realiza ningún ajuste de la cadena recibida como parámetro, valida dicha cadena y devuelve:

- Un valor cero (**0**) si *nif_a_validar* es un NIF **CORRECTO**
- Un valor uno (**1**) si *nif_a_validar* es **INCORRECTO**

2.2 Librería.

Paquete: com.aeat.valida

Clase: Validador

Ejemplo:

```
String cad = "000000000";
Validador val = new Validador();
int ret = val.checkNif(cad);
if( ret > 0) {
    // NIF_OK
}
else {
    // NIF_MAL
}
```

Los ajustes de las cadenas son los mismos del punto anterior.

3. Ejemplo de ejecución en la ventana MS-DOS de Windows

```
@ECHO OFF
START /W java -jar valnif.jar %1
IF ERRORLEVEL 1 GOTO MAL
IF ERRORLEVEL 0 GOTO BIEN
GOTO FIN
:BIEN
ECHO NIF CORRECTO
GOTO FIN
:MAL
ECHO NIF ERRONEO
GOTO FIN
:FIN
```

A modo de ayuda se acompaña la documentación correspondiente al comando START /w de MS-DOS de Windows:

```
START /?

Ejecuta un programa de Windows o de MS-DOS.

START [opciones] programa [argumentos]

/w[esperar]    No vuelve hasta que el otro programa finalice.
```