SOSAlert

Aplicație avertizare în situații de urgență

**Realizat de:**

Bilțan Cosmin

Panait Paul

**Grupa:**

C 112-B

**Profesor coordonator:**

Aciobaniței Iulian

Academia Tehnica Militară Ferdinand I

-2021-

Cuprins

[Capitolul 1*.* Introducere 2](#_Toc66892060)

[1.1 Scopul proiectului 2](#_Toc66892061)

[1.2 Versiuni aplicație 3](#_Toc66892062)

[Capitolul 2*.* Descrierea generala a produsului software 3](#_Toc66892063)

[2.1 Descrierea produsului software 3](#_Toc66892064)

[2.2 Cerințe funcționale 4](#_Toc66892065)

[2.2.1 Anunțarea serverului si distribuirea mesajului : 4](#_Toc66892066)

[2.2.2 Anunțarea clientului în următoarele cazuri: 4](#_Toc66892067)

[2.2.3 Primirea de notificari de tip meteorologic 4](#_Toc66892068)

[2.3. Cerințe ne-funcționale 5](#_Toc66892069)

[2.3.1. Pentru testarea aplicației, atât server cât si client, sunt necesare: 5](#_Toc66892070)

[2.3.2.Posibilitatea de logare a 3 tipuri de utilizatori: 5](#_Toc66892071)

[Capitolul 3. Descrierea testelor 6](#_Toc66892072)

# Capitolul 1*.* Introducere

## 1.1 Scopul proiectului

Multe accidente, situații neprevăzute si in același timp neplăcute, ar putea fi evitate în cazul unei comunicări mai avansate între locuitorii unei comunități. Astfel, prin semnalarea unor nereguli printr-o aplicație de tip SOS, utilizatorii acesteia vor afla într-un timp mai rapid de unele pericole care le amenință sănătatea sau buna dispoziție.

Obiectivul proiectului este realizarea unui simulator software pentru un sistem de avertizare în situații de urgență avand două componente diferite: server si client, care comunică între ele folosind un socket comun.

## 1.2 Versiuni aplicație

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Număr versiune** | **Data modificării** | **Modificări adăgate** | **Autorul modificării** |
| **1.1** |  |  |  |

# Capitolul 2*.* Descrierea generala a produsului software

## 2.1 Descrierea produsului software

Aplicația va fi de tip client-server, oferind posibilitatea de logare a mai multor utilizatori. Serverul va putea stoca si monitoriza anunțurile trimise de clienți si va putea trimite diferite notificări acestora.

Fiecare utilizator se va loga in aplicație prin intermediul unui user si a unei parole stabilite de catre acesta la înregistrare.

## 2.2 Cerințe funcționale

### 2.2.1 Anunțarea serverului si distribuirea mesajului :

* **Furt**
* **Trafic aglomerat**
* **Incendiu**
* **Prezența animalelor sălbatice într-o anumită localitate**
* **Cazuri COVID**

**(Aceste mesaje sunt trimise de către client si retransmise prin intermediul administratorului persoanelor care se încadrează in categoria de risc respectivă)**

### 2.2.2 Anunțarea clientului în următoarele cazuri:

* **Drumurilor blocate**
* **Cutremur**

**(Aceste mesaje sunt trimise de la administratorul serverului către client)**

### 2.2.3 Primirea de notificări de tip meteorologic

**1. grindină**

**2. vânt puternic**

**3. ploaie abundentă**

**4. inundație**

**5. alunecări de teren**

**(Aceste mesaje sunt trimise de la Administrația Națională de Meteorologie către server, iar serverul le transmite mai departe către client)**

## 2.3. Cerințe ne-funcționale

### 2.3.1. Pentru testarea aplicației, atât server cât si client, sunt necesare:

* Rularea aplicatiei pe sistemul de operareWindows
* Arhitectură de cel puțin egală x32
* O capacitate minimă de 300 Mb
* O conexiune bună la internet

### 2.3.2.Posibilitatea de logare a 3 tipuri de utilizatori:

* Administrator
* Client
* Reprezentat al Administrației Naționale de Meteorologie

# Capitolul 3. Descrierea testelor