¡Hola! Mi nombre es Cosmin Marian Paduraru, y bienvenido a mi juego “Escape Invaders” Este juego es un proyecto para la asignatura de Tecnología de Programación de primero de carrera de Ingeniería Informática en la Universidad de Murcia.

GUÍA DE JUEGO:

¿Cómo moverse?

Usa las teclas de dirección del teclado para moverte, puedes hacer combinaciones entre ellas para moverte en diagonal. Además, si pulsas la tecla “P” tu nave disparará y si encima le das a un enemigo harás que este desaparezca durante unos segundos y así lograrás recoger más puntos.

Si pulsas la tecla “1” podrás poner el juego en pausa y si pulsas la tecla “2” saldrás del modo pausa y podrás reanudar el juego.

Los enemigos “Taito” (bolas rojas) salen por la parte superior de la pantalla, pero no te confíes, no salen siempre de la misa, así que ten cuidado.

En cambio, si te chocas con un enemigo, tendrás un tiempo de invulnerabilidad y perderás una vida, si te quedas sin vidas pierdes. Al principio comienzas con tres vidas.

Puntos: Sirven para subir de niveles y si consigues muchos puntos puedes hacer récord.

Las monedas rojas al recogerlas otorgan un punto.