Ruby-GNOME2 のメンテナになってみた話

Ruby-GNOME2 のメンテナになってみた話

@cosmo__

2013/12/8

自己紹介

TwitterID: @cosmo__ • Twitter

ソフトウェアエンジニア

Ruby-GNOME2 メンテナ (New)



Ruby-GNOME2 とは

rubyからGTK2/GTK3を使おうと するバインディングライブラリ集 Q. Ruby-GNOME2のgemを使っているアプリケーションとは?

Ruby-GNOME2 のメンテナになってみた話 └─Ruby-GNOME2 の gem を使っているアプリケーション

A. mikutter

きっかけ

- ruby 2.1.0 preview1 が出た
- gtk2 入れて mikutter を動かしてみようとした

_人人人人人人人人人人人人人__>_ 突然のコンパイルエラー _Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y

- ■自分のところだけで直してもいいけれど
- ■Upstream(開発元)に報告した ほうが他の人も幸せになれる
- よし、頑張って報告してできた らパッチを書いてみよう





Closed

25 comments

Labels

__ パッチを投げてみた

色々と議論しているうちに パッチが書けた

└─ パッチを投げてみた



- PullRequest を 5 件送りました
- Ruby-GNOME2 の開発者にならないかと誘われた

→快諾しました

_人人人人人人人人人人人人人__>メンテナになってしまった <__Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y^Y

- 基本的に issue にあがっていることからできそ うな所をやってみる方針
- Ruby-GNOME2 のメンバーになった後に ML の 存在に気づいた
- 基本 Github でやり取り、突っ込んだ議論は ML ですることも
- 主にテスト周りのメンテナンスしています

やったことの概要

- 2.10 以前の GTK2 のサポートを切る 🚥
- 古い Pango/ATK/GLib のサポートを切る 例: •••
- rcairo の依存関係の見直し 🚥
- Travis CI を緑にするための作業 🚥
- deprecated なテストを直す 🚥
- Gdk::EventTouch の実装 🚥
- C 言語拡張のコンパイル時の警告への対応 🚾
- GObject-Introspection を使った gio2 の試験実装

Lメンテナになってからしたこと

要約

- テストに関すること
- コードのリファクタリング

がほとんど

- テストコードが少ない事
- Ruby のコードの中では長い歴史を持つ ruby-gtk-0.11 (1998/9~) Ruby-GNOME (2001/10~) Ruby-GNOME2(~現在)
- Travis CI がいつも失敗していた

- テストコードが少ない事
- Ruby のコードの中では長い歴史を持つ ruby-gtk-0.11 (1998/9~) Ruby-GNOME (2001/10~) Ruby-GNOME2 (~現在)
- Travis CI がいつも失敗していた

- RubyUnit(現在の Test::Unit)の 0.4.0 リリースは 2001 年 09 月 08 日¹
- ■GUIのライブラリはテストが特 に難しい!
- それも相まってテストコードが 少ない

¹http://homepage1.nifty.com/markey/ruby/rubyunit/

- Ruby-GNOME2ではTest::Unitで テストを書いている
- GUI のテストは難しい!
- 労力に見合うだけのテストを書 くに留めよう!
- ■CIしたい!

- Ruby-GNOME2 では Test::Unit で テストを書いている
- ■GUIのテストは難しい!
- 労力に見合うだけのテストを書 くに留めよう!
- ■CIしたい!

- Ruby-GNOME2 では Test::Unit で テストを書いている
- GUI のテストは難しい!
- ■労力に見合うだけのテストを書くに留めよう!
- ■CIしたい!

- Ruby-GNOME2 では Test::Unit で テストを書いている
- GUI のテストは難しい!
- 労力に見合うだけのテストを書 くに留めよう!
- ■CIしたい!

何故テストを書くのか

不安をなくすため?

と言うよりも

L-テスト周りについて

開発を楽しむため!

- 労力に見合うだけのテストを 書く
- ■テストは開発を楽しむために書 くもの
- メンテナンスしやすいテス トなー

- 労力に見合うだけのテストを書く
- ■テストは開発を楽しむために書 くもの
- ■メンテナンスしやすいテストを!

- ■労力に見合うだけのテストを 書く
- テストは開発を楽しむために書 くもの
- ■メンテナンスしやすいテス トを!

- ■出来るところからテストコード を追加
- ■開発者 ML が活発に
- Travis CIがGreenに!