

Реактивщина

- 1) Что такое реактивное программирование? Какие библиотеки знаешь?
- 2) Что такое Future/Promise?
- 3) Что такое Publisher/Subscriber?
- 4) Как Combine обрабатывает ошибки?
- 5) В чем разница между операторами merge и zip в Combine?
- 6) В чем разница между операторами map и flatmap в Combine?
- 7) Как вы можете отменить события в Combine?
- 8) Как вы можете объединить несколько потоков данных с помощью Combine?

SwiftUI

- 1) Что такое реактивное программирование? Какие библиотеки знаешь?
- 2) Что такое View в SwiftUI?
- 3) Что такое модификаторы в SwiftUI?
- 4) Какие категории View вы знаете?(Unary, Structural, Container, Modifiers)
- 5) Что такое ViewModifier?
- 6) В чем разница между State и Binding?
- 7) В чем разница между Text и Label?
- 8) В чем разница между List и ScrollView?
- 9) Как реализовать навигацию в SwiftUI?
- 10) Как создать кастомную вью в Swift UI?
- 11) Как добавить вьюшку UIKit?