

## Тестовое задание для iOS разработчика

Требуется написать на Swift мобильное приложение для iPhone, которое запрашивает у сервера определённое количество координат точек (x, y), а затем отображает полученный ответ в виде таблицы и графика.

На главном экране имеется блок информационного текста, поле для ввода числа точек и одна кнопка «Поехали». По нажатию на кнопку осуществляется POST запрос на сервер(<https://demo.bankplus.ru/mobws/json/pointsList>), внутри которого содержится информация о количестве запрашиваемых точек (count) и параметр “version=1.1”. Сервер выдаёт ответ в JSON формате, пример:

```
{"result":0,"response":{"points":[{"x":1.23, "y":2.44}, {"x":2.17, "y":3.66}]}}
```

"result":0 - означает, что запрос обработан без ошибок, -100 – неверные параметры запроса, -1 – при остальных ошибках. При ошибке с кодом -1 в response содержится объект message с текстом причины ошибки, закодированным в base64. Ошибочную ситуацию нужно уметь обрабатывать и выводить всплывающее окно с текстом ошибки.

Если ответ от сервера получен, то на новом экране должна отобразиться таблица с полученными координатами точек. Ниже должен быть отображен график с точками, соединёнными прямыми линиями. Точки на графике должны следовать по возрастанию координаты x.

Дополнительно можно осуществить следующие возможности работы с графиком:

- изменения масштаба пользователем
- соединение точек не ломаной линией, а сглаженной
- работа в портретной и ландшафтной ориентации экрана
- сохранение изображения графика в файл